

교육 과정 소개서.

2024 시그니처 프론트엔드 : 웹 개발부터 모바일까지
프론트엔드의 모든 것

안내.

해당 교육 과정 소개서는 모든 강의 영상이 촬영하기 전 작성되었습니다.

* 커리큘럼은 촬영 및 편집을 거치며 일부 변경될 수 있으나, 전반적인 강의 내용에는 변동이 없습니다.
아래 각 오픈 일정에 따라 공개됩니다.

- 1차 : 2024년 05월 20일
- 2차 : 2024년 06월 26일
- 3차 : 2024년 07월 24일
- 4차 : 2024년 08월 28일
- 5차 : 2024년 09월 25일
- 6차 : 2024년 10월 30일
- 전체공개 : 2024년 11월 28일

최근 수정일자 2024년 05월 14일



강의정보

강의장	온라인 강의 데스크탑, 노트북, 모바일 등
수강 기간	평생 소장
상세페이지	https://fastcampus.co.kr/dev_online_fesignature
강의시간	192시간 예정 (* 사전 판매 중인 강의는 시간이 변경될 수 있습니다.)
문의	고객센터

강의특징

나만의 속도로	낮이나 새벽이나 내가 원하는 시간대에 나의 스케줄대로 수강
------------	-------------------------------------

원하는 곳 어디서나	시간을 쪼개 먼 거리를 오가며 오프라인 강의장을 찾을 필요 없이 어디서든 수강
---------------	--

무제한 복습	무엇이든 반복적으로 학습해야 내것이 되기에 이해가 안가는 구간 몇번이고 재생
-----------	---



강의목표

- 입문-3년차 채용공고 풀커버 커리큘럼
20개 이상 프로젝트로 기초부터 프레임워크/개발환경/모바일 대응까지 다룬 국내 유일 강의
- FE 개발환경 다양화 반영! 39개 스택
다양한 상태관리 라이브러리, 패키지매니저, 번들러 등 프로젝트별 트렌드를 반영해 학습
- AI기술 활용법을 익히는 6개 프로젝트
챗GPT API를 이해하고 활용하며 개발에 사용하고 AI 도구의 활용 방법까지 익히는 학습 부록 포함
- 네카라쿠배 채용 공고 분석 & 7명의 프론트엔드 개발자 자문을 통해 구성한 가장 최신의 커리큘럼으로 프론트엔드 개발의 핵심 역량을 확실하게 높여보세요.

강의요약

- 프론트엔드 개발에 필요한 기술을 6가지로 분류하여 실력 향상을 위해 각 영역에서 개념과 필수 기술 스택부터 프로젝트를 통한 응용 능력까지 탄탄하게 구성했습니다.
- 프론트엔드 개발자는 상황에 따라 다양한 기술 스택을 선택하고, 조합하여 사용할 수 있어야 합니다. 어떤 변화에도 대응할 수 있도록 필요한 모든 기술스택을 다 알려드릴게요.
- 개념과 간단한 예제 위주의 커리큘럼으로는 진짜 개발 실력을 키울 수 없죠. 배운 개념과 기술 스택을 바로 활용해볼 수 있도록 프론트엔드 실무 수준으로 프로젝트까지 준비했습니다!
- 자료구조/알고리즘 핵심 개념과 문제풀이로 부실한 기본기를 탄탄한 기본기로 바꾸어 현업에서 막힘없이 개발할 수 있게 됩니다.



강사

박영웅	과목	- Part 1-5
		약력 <ul style="list-style-type: none"> - 현) 질링스 개발팀 프론트엔드 리더 - 전) 빈스토크 개발팀 과장 투비컴원 디자인팀 팀장 - 기타활동] - 올인원, 초격차, UX/UI 등 패스트캠퍼스 온라인 강의 진행 - 11번가, 신한은행, KT 등 개발자 직무 역량 강화 강사/멘토
Jasper	과목	- Part 6, 14
		약력 <ul style="list-style-type: none"> - 현) 글로벌 H사 프론트엔드 개발(5년차) - 기타활동]
조지영	과목	- Part 7-8, 15
		약력 <ul style="list-style-type: none"> - 현) 대기업 K사 _ 현 10년차
문태경	과목	- Part 9-10
		약력 <ul style="list-style-type: none"> - 현) 대기업 K사_현 5년차 - 기타활동] - 프론트엔드 부트캠프 멘토 5기 이상



김한울	과목	- Part 11-13
<hr/>		
약력		<ul style="list-style-type: none"> - 전) 여행 스타트업 T사 _ 현 10년차 <li style="padding-left: 20px;">기타활동] - 주니어 개발자 멘토링 및 프론트엔드 강의 진행 - 풀스택 오프라인 강의 및 커리어 코칭 진행
<hr/>		
김대훈	과목	- Part 15-19
<hr/>		
약력		<ul style="list-style-type: none"> - 현) 주식회사 하얀마인드 CTO 및 공동창업자 (2017~) <li style="padding-left: 20px;">기타활동] - React Native 패스트캠퍼스 온라인 강의 진행
<hr/>		
나동빈	과목	- Part 20
<hr/>		
약력		<ul style="list-style-type: none"> - 현) AI / Security Researcher포항공과대학교 컴퓨터공학과 석사 <li style="padding-left: 20px;">기타활동] - Software Maestro 9 - ‘이것이 취업을 위한 코딩 테스트다 with 파이썬’ 저자 - KISA, 한국표준협회 및 다양한 고등학교/대학교 강의 다수



CURRICULUM

Class 01. 웹 뼈대 및 UI 구현.

Intro. 개발 첫
걸음을 떼는
그대에게

CH01. 프론트엔드 개발자를 위한 로드맵 정리

01. 프론트엔드 개발자를 위한 로드맵 정리

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.



CURRICULUM

Class 01. 웹 뼈대 및 UI 구현.

Part 1.HTML/CSS/JS 기초 : 스타벅스 웹 사이트 UI 클론

CH01. 개요
01. 첫 인사 및 강의 개요
02. HTML, CSS 그리고 JS
03. 웹앱의 동작원리
04. 웹 표준과 브라우저
05. 웹에서 사용하는 이미지
06. 특수 기호
07. 오픈소스 라이선스
CH02. VSCode
01. 설치 및 실행
02. 파일 생성과 삭제
03. 한글화
04. 정리된 코드 만들기
05. 태그 이름을 한 번에 변경(Auto Rename Tag)
06. 브라우저에 출력(Live Server)
07. 단축키 & 공백2로 만들기
CH03. 무작정 시작하기
01. Doctype(DTD)
02. HTML, HEAD, BODY
03. CSS, JS 연결하기
04. 정보를 의미하는 태그 살펴보기
05. 화면에 이미지 출력하기
06. 상대 경로와 절대 경로
07. 페이지를 나누고 연결(링크)하기
08. 모든 파일 공백 크기 설정
09. 개발자 도구 사용하기
CH04. 웹에서 시작하기
01. Codepen.io 소개
02. 브라우저 스타일 초기화
03. Emmet

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

Class 01. 웹 뼈대 및 UI 구현.

Part 1.HTML/CSS/JS 기초 : 스타벅스 웹 사이트 UI 클론

CH05. HTML 개요

01. 기본 문법
02. 부모와 자식 관계의 이해
03. 빈 태그
04. 글자와 상자

CH06. HTML 핵심 정리

01. 핵심 요소 정리
02. 핵심 요소 출력 연습
03. 주석
04. 전역 속성

CH07. CSS 개요

01. 기본 문법, 주석
02. 선언 방식
03. 선택자_기본
04. 선택자_복합
05. 선택자_가상 클래스 (1)
06. 선택자_가상 클래스 (2)
07. 선택자_가상 요소
08. 선택자_속성
09. 스타일 상속
10. 선택자 우선순위

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.



CURRICULUM

**Class 01. 웹
뼈대 및 UI 구현.**

**Part
1.HTML/CSS/JS
기초 : 스타벅스
웹 사이트 UI
클론**

CH08. CSS 속성
01. 개요
02. 너비(width, height)
03. CSS 단위
04. 외부 여백(margin)
05. 내부 여백(padding)
06. 테두리 선(border)과 색상 표현
07. 모서리 둥글게(border-radius)
08. 크기 계산(box-sizing)
09. 넘침 제어(overflow)
10. 출력 특성(display)
11. 투명도
12. 글꼴
13. 문자
14. 배경
15. 배치 (1)
16. 배치 (2)
17. 배치 (3)
18. 플렉스(정렬) Container (1)
19. 플렉스(정렬) Container (2)
20. 플렉스(정렬) Items
21. 전환
22. 변환 (1)
23. 변환 (2)
24. Overwatch 캐릭터 선택 예제 (1)
25. Overwatch 캐릭터 선택 예제 (2)

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.



CURRICULUM

Class 01. 웹 뼈대 및 UI 구현.

Part 1. HTML/CSS/JS 기초 : 스타벅스 웹 사이트 UI 클론

CH09. JS 선행
01. 개요
02. 데이터 종류
03. 변수, 예약어
04. 함수
05. 조건문
06. DOM API (1)
07. DOM API (2)
08. 메소드 체이닝
09. 질의응답

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.



CURRICULUM

Class 01. 웹 뼈대 및 UI 구현.

Part 1. HTML/CSS/JS 기초 : 스타벅스 웹 사이트 UI 클론

CH10. 스타벅스 예제
01. 시작하기 - 프로젝트 시작, 스타일 초기화, 파비콘
02. 시작하기 - 오픈그래프와 트위터 카드
03. 시작하기 - Google Fonts
04. 시작하기 - Google Material Icons
05. 헤더와 드롭다운 메뉴 - 로고
06. 헤더와 드롭다운 메뉴 - 서브 메뉴
07. 헤더와 드롭다운 메뉴 - 검색
08. 헤더와 드롭다운 메뉴 - 메인 메뉴 (1)
09. 헤더와 드롭다운 메뉴 - 메인 메뉴 (2)
10. 헤더와 드롭다운 메뉴 - BEM
11. 헤더와 드롭다운 메뉴 - 전역 배지(GSAP) (1)
12. 헤더와 드롭다운 메뉴 - 전역 배지(GSAP) (2)
13. 순차적 애니메이션 - 전역 버튼 스타일 (1)
14. 순차적 애니메이션 - 전역 버튼 스타일 (2)
15. 순차적 애니메이션 - 순차적으로 요소 보이기
16. 요소 슬라이드 - 공지사항
17. Swiper.js 라이브러리 버전 확인하기
18. 요소 슬라이드 - 수직 슬라이드(Swiper)
19. 요소 슬라이드 - 요소 가운데 배치
20. 요소 슬라이드 - 프로모션 이미지 슬라이드 (1)
21. 요소 슬라이드 - 프로모션 이미지 슬라이드 (2)
22. 요소 슬라이드 - 슬라이드 영역 토글
23. 유튜브 영상 배경 - 리워즈
24. 유튜브 영상 배경 - Youtube iframe API (1)
25. 유튜브 영상 배경 - Youtube iframe API (2)
26. 유튜브 영상 배경 - 반복 애니메이션
27. 고정 이미지 배경
28. 3D 애니메이션
29. 스크롤 위치 계산 애니메이션 (1)
30. 스크롤 위치 계산 애니메이션 (2)
31. 다중 요소 슬라이드
32. 푸터
33. 페이지 상단으로 이동(ScrollTo)

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

Class 01. 웹 빠대 및 UI 구현.

Part 2. Git을 활용한 버전관리

CH01. 버전관리

01. 개요(Git, GitHub)
02. 스타벅스 예제 GitHub 업로드(Push)
03. 버전 생성과 업로드의 이해
04. Netlify 지속적인 배포
05. 수정사항 버전 생성(Commit)
06. 로그인 브랜치(Branch)
07. 로그인 페이지 개발(1)
08. 로그인 페이지 개발(2)
09. 로그인 브랜치 병합(Pull Request)
10. 프로젝트 복제(Clone)
11. 연습-버전 되돌리기(Reset)
12. 연습-다른 환경에서 시작하기
13. 연습-충돌(Conflict), 로컬 병합(Merge)
14. master에서 main으로 브랜치 변경
15. 버전 관리하지 않을 폴더 및 파일 설정(.gitignore)
16. Git 브랜치 전략 - Git Flow 개요
17. Git 브랜치 전략 - Git Flow 예제

CH02. 마크다운

01. 개요
02. 제목, 문장, 줄바꿈
03. 강조, 목록
04. 링크, 이미지
05. 인용문, 코드 강조
06. 표
07. 원시 HTML, 수평선
08. 원격 저장소에 Push

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.



CURRICULUM

**Class 01. 웹
뼈대 및 UI 구현.**

**Part 3.
HTML/CSS/JS
응용 : 애플
아이패드 반응형
웹 사이트**

CH01. 데스크탑 모드로 개발
01. 시작하기 - 소개
02. 시작하기 - 프로젝트 초기화
03. 시작하기 - 웹 폰트 적용과 단어 단위 줄바꿈
04. 헤더 - 기본 구성
05. 헤더 - CSS 배경 이미지와 대체 텍스트
06. 헤더 - 장바구니 드롭다운 메뉴 스타일
07. 헤더 - 장바구니 드롭다운 메뉴 스크립트
08. 헤더 - 장바구니 드롭다운 메뉴 애니메이션
09. 헤더 - 검색 바 스타일
10. 헤더 - 검색 바 스크립트
11. 헤더 - 검색 바 애니메이션
12. 헤더 - 검색 포커스 및 값 비우기
13. 내비게이션 사용 기술 정리
14. 내비게이션 구성
15. Hero 콘텐츠 구성
16. 이미지 선택 및 드래그 방지, 공급 업체 접두사 확인
17. Hero 콘텐츠 기본 스타일
18. Figures 공통 스타일
19. CSS 변수
20. Power 섹션 - 기본 구성
21. Feature / Infos 공통 스타일
22. Sprite Image
23. CSS 애니메이션과 @keyframes
24. Sprite Image 애니메이션, JS 반복문 기초
25. JS Intersection Observer(요소의 가시성 관찰)
26. Display 섹션
27. Camera 섹션
28. Video 추가 및 제어
29. Wireless 섹션
30. Accessories 섹션
31. iPadOS 섹션
32. Apps 섹션

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.



CURRICULUM

Class 01. 웹
뼈대 및 UI 구현.

Part 3.
HTML/CSS/JS
응용 : 애플
아이패드 반응형
웹 사이트

33. Privacy 섹션
34. Accessibility 섹션
35. Whitebox 공통 스타일
36. AR, Environment 섹션
37. Accessory Shop, Trade 섹션
38. Compare 섹션, Comment tagged templates 확장 프로그램
39. 푸터 - 구입 정보
40. 푸터 - 주의사항 각주(Footnote)
41. 푸터 - 사이트 이동 경로(Breadcrumbs)
42. 푸터 - JS 데이터 기반 내비게이션 표시
43. 푸터 - 기타 정보와 날짜 표시, 화면 넘침 제어
44. GitHub 저장소 업로드 및 Vercel 배포
CH02. 태블릿/모바일 모드로 개발
01. 반응형 레이아웃을 위한 CSS @media와 Breakpoints(중단점) 설정
02. 헤더 - 메뉴 버튼 토글과 배경 처리
03. 헤더 - 검색 표시와 메뉴 목록
04. 헤더 - 검색 시작과 취소 기능, 최적화
05. 내비게이션 메뉴 토글
06. Hero 콘텐츠
07. Power 섹션
08. Display 섹션
09. Camera 섹션
10. Wireless 섹션
11. Accessories 섹션
12. iPadOS 섹션
13. Apps 섹션
14. Privacy 섹션
15. Accessibility 섹션
16. Whitebox 공통 스타일과 AR 섹션
17. 기타 섹션
18. 푸터 섹션, 아코디언 메뉴
19. 최종 푸쉬 및 배포 확인

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.



CURRICULUM

**Class 01. 웹
빠대 및 UI 구현.**

**Part 4.
JavaScript
마스터 : API로
영화 검색 사이트**

CH01. NodeJS
1. 개요 및 설치
2. NPM 개요
3. NPM 프로젝트 시작, package.json
4. Parcel, 개발 서버 실행과 빌드
5. 유의적 버전(Semver)
CH02. JS 데이터
01. 개요 및 프로젝트 구성
02. 원시형 - String, Number
03. 원시형 - Boolean, null, undefined
04. 참조형 - Array
05. 참조형 - Object
06. 참조형 - Function
07. 형 변환(Type Conversion)
08. 참과 거짓(Truthy & Falsy)
09. 데이터 타입 확인
CH03. 연산자와 구문
01. 산술, 할당, 증감 연산자
02. 부정, 비교 연산자
03. 논리 연산자
04. Nullish 병합, 삼항 연산자
05. 전개 연산자
06. 구조 분해 할당
07. 선택적 체이닝
08. If, Switch 조건문
09. For, For of, For in 반복문
10. While, Do while 반복문

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.



CURRICULUM

**Class 01. 웹
빠대 및 UI 구현.**

**Part 4.
JavaScript
마스터 : API로
영화 검색 사이트**

CH04. 함수
01. 선언과 표현 그리고 호이스팅
02. 반환 및 종료
03. 매개변수 패턴
04. 화살표 함수
05. 즉시실행함수(IIFE)
06. 콜백
07. 재귀
08. 호출 스케줄링
09. this
CH05. 클래스
01. prototype
02. ES6 Class 기본 문법
03. Getter, Setter
04. 정적 메소드
05. 상속과 instanceof
06. instanceof와 constructor
CH06. 표준 내장 객체
01. 문자 1
02. 문자 2
03. 숫자
04. 수학
05. 날짜
06. 배열 1
07. 배열 2
08. 배열 3
09. 배열 4
10. 객체
11. JSON

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

Class 01. 웹 뼈대 및 UI 구현.

Part 4. JavaScript 마스터 : API로 영화 검색 사이트

CH07. 모듈
01. 개요
02. 가져오기와 내보내기 패턴
03. 동적으로 모듈 가져오기, 가져온 모듈 바로 내보내기
CH08. 비동기
01. 개요
02. 콜백과 콜백 지옥
03. Promise
04. Async / Await 패턴
05. Resolve, Reject 그리고 에러 핸들링 1
06. Resolve, Reject 그리고 에러 핸들링 2
07. 반복문에서 비동기 처리
08. fetch()
CH09. DOM
01. Node vs Element
02. 검색과 탐색
03. 생성, 조회, 수정 1
04. 생성, 조회, 수정 2
05. 크기와 좌표
CH10. Events
01. 이벤트 추가 및 제거
02. 이벤트 객체
03. 기본 동작 방지
04. 버블링과 캡처링
05. 이벤트 옵션
06. 이벤트 위임
07. 마우스와 포인터 이벤트
08. 키보드 이벤트
09. 양식과 포커스 이벤트
10. 커스텀 이벤트

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.



CURRICULUM

**Class 01. 웹
빠대 및 UI 구현.**

**Part 4.
JavaScript
마스터 : API로
영화 검색 사이트**

CH11. 기타 Web APIs
01. Console
02. Cookie, Storage
03. Location
04. History 1
05. History 2
CH12. 심화 학습
01. Symbol, BigInt 데이터
02. 불변성과 가변성
03. 얕은 복사와 깊은 복사
04. 가비지 컬렉션
05. 클로저
06. 메모리 누수
07. 콜 스택, 테스크 큐, 이벤트 루프
CH13. 정규표현식
01. 정규식 생성
02. 메소드
03. 플래그
04. 패턴 1
05. 패턴 2

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

Class 01. 웹 빠대 및 UI 구현.

Part 4. JavaScript 마스터 : API로 영화 검색 사이트

CH14. API를 활용한 영화 검색 사이트

01. 컴포넌트 - 개요
02. 컴포넌트 - 컴포넌트 생성 클래스 작성
03. 컴포넌트 - 선언적 렌더링과 이벤트 핸들링
04. 컴포넌트 - 조건과 반복
05. 컴포넌트 - 자식 컴포넌트에게 데이터 전달
06. 컴포넌트 - 해쉬 라우터 관리 1
07. 컴포넌트 - 해쉬 라우터 관리 2
08. 컴포넌트 - 상태 관리(스토어) 1
09. 컴포넌트 - 상태 관리(스토어) 2
10. 프로젝트 구성, Heropy.js 연결
11. 웹 폰트 및 색상 변수 구성
12. 기본 라우터 구성
13. Headline 컴포넌트
14. Search 컴포넌트와 버튼의 공통 스타일
15. 영화 목록 정보의 상태 관리
16. MovieList 컴포넌트
17. MovieItem 컴포넌트
18. 영화 목록 더 가져오기
19. 로딩 애니메이션 추가
20. 예외 처리와 메시지 출력
21. 영화 상세 정보의 상태 관리
22. 영화 상세 정보 출력
23. 고해상도 영화 포스터 출력 및 뒤로가기 검색어 복구
24. 영화 상세 정보 페이지의 스켈레톤 UI 로딩
25. TheHeader 컴포넌트
26. 내비게이션 경로 일치 버튼 활성화
27. TheFooter 컴포넌트
28. 내 정보 페이지(About) 출력
29. 404 Page Not Found
30. 반응형 레이아웃을 위한 미디어쿼리 적용
31. 최초 배포 및 API Key 보안 이슈 확인
32. Vercel 구성 및 Serverless Functions 테스트
33. 영화 정보를 반환하는 내부 API 작성
34. 환경 변수 구성 및 최종 배포

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

Class 01. 웹 빠대 및 UI 구현.

Part 5. TypeScript 마스터 : 영화 검색 예제 수정하기

CH01. 문법

- | |
|---------------------------------------|
| 01. 개요 및 빠른 개발 환경 구성 |
| 02. 타입 종류 알아보기 - 문자부터 함수까지 |
| 03. 타입 종류 알아보기 - Any부터 Intersection까지 |
| 04. 타입 추론(Inference) |
| 05. 타입 및 할당 단언(Assertions) |
| 06. 타입 가드(Guards) |
| 07. 인터페이스 - 기본 |
| 08. 인터페이스 - 함수 타입 |
| 09. 인터페이스 - 인덱싱 가능 타입 |
| 10. 인터페이스 - 확장(상속) |
| 11. 타입 별칭(Alias) |
| 12. 함수 - 명시적 this 타입 |
| 13. 함수 - 오버로딩(Overloading) |
| 14. 클래스와 접근 제어자 |
| 15. 제네릭 - 함수 |
| 16. 제네릭 - 클래스 |
| 17. 제네릭 - 인터페이스, 제약 조건 |
| 18. 패키지의 타입 선언 |
| 19. 타입 가져오기와 내보내기 |
| 20. tsconfig.json 구성 옵션 |

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

Class 01. 웹 빠대 및 UI 구현.

Part 5. TypeScript 마스터 : 영화 검색 예제 수정하기

CH02. TS로 영화 검색 예제 수정하기

01. 타입스크립트 설치 및 구성
02. Heropy.ts - Component 기능 타이핑
03. Heropy.ts - Router 기능 타이핑
04. Heropy.ts - Store 기능 타이핑
05. About 스토어 타이핑, JSON to TS
06. Movie 스토어 타이핑
07. 각 컴포넌트의 State 및 Props 타이핑
08. Search 및 MovieList 컴포넌트
09. 영화 정보를 반환하는 내부 API 타이핑
10. 최종 배포 및 확인

CH03. TS로 영화 검색 예제 수정하기

01. OpenAI API 개요
02. OpenAI API 대시보드 확인
03. OpenAI API 요금제 이해
04. Mock 데이터로 챗봇 서버 API 작성
05. ChatBot 컴포넌트
06. 서버 API에 OpenAI 라이브러리 적용
07. 파인튜닝(Fine-tuning)
08. 환경 변수 구성 및 최종 배포

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

Class 02. 구조화된 방식의 인터페이스 구현.

Part 6. React 기본 : 컴포넌트 작성 및 구조와 상태관리 학습

CH01. React 소개 및 개발 환경 설정

01. React 등장 배경 > React가 해결하려는 문제들
02. 개발 환경 설정 (Node.js, npm, vite)

CH02. React의 기본 개념 1

01. JSX 문법과 작성 방법
02. 컴포넌트에 Props 전달하기
03. 조건부 렌더링과 리스트 렌더링
04. 이벤트 핸들링
05. State

CH03. React의 기본 개념 2(React Hooks 기초)

01. State > reducer > context 로 확장
02. ref > useEffect 외부 시스템 제어 및 연동
03. virtual dom과 랜더링(react reconciliation)

CH04. React 스타일링 : To do 프로젝트 스타일링으로 익히는 프레임워크

01. 프로젝트 세팅하기
02. 컴포넌트 구조 설계
03. 컴포넌트 구현: TodoList, TodoItem
04. 상태 관리와 로직 구현: useState, useReducer 사용하여 추가, 삭제, 수정 구현
05. UI 완성과 스타일링

CH05. React 스타일링 : To do 프로젝트 스타일링으로 익히는 프레임워크

01. CSS modules, Emotion, Tailwind CSS 비교 및 선택 기준 설명
02. CSS 모듈로 To do 스타일링 해보기
03. Emotion으로 To do 스타일링 해보기
04. Tailwind CSS으로 To do 스타일링 해보기

CH06. React 상태 관리 기초 : To do 프로젝트 상태관리 적용해보기

01. 글로벌 상태관리가 필요한 이유
02. Context API 로 To do 작업하기
03. Redux 기초 (액션, 리듀서, 스토어)
04. Redux Toolkit
05. 비동기 작업 처리 (Redux Thunk) (*API 관련 맛보기)
06. Redux로 To do 작업하기

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.



CURRICULUM

Class 02. 구조화된 방식의 인터페이스 구현.

Part 6. React 기본 : 컴포넌트 작성 및 구조와 상태관리 학습

CH07. 면접 질문에 대답하며 정리하는 학습 내용
01. Q. React와 그 주요 특징에 대해 설명해주세요.
02. Q. Virtual DOM이란 무엇이며, 실제 DOM과 어떻게 다른가요?
03. Q. props와 state의 차이점은 무엇인가요?
04. Q. React에서 key는 왜 필요한가요?
05. Q. useEffect 혹은 어떻게 작동하나요?
CH08. React 라우팅(데이터 관리) : 기초
01. React Router 소개 : 필요성과 역할
02. 싱글 페이지 애플리케이션(SPA)의 개념
03. 기본 라우팅 설정
04. 에러 페이지 핸들링
05. 중첩 라우터
06. 데이터 로드
CH09. React 테스트 : 기초
01. Jest와 React Testing Library
02. 컴포넌트 테스트
03. 스냅샷 테스트
04. 모의 함수
CH10. [프로젝트 실습 2] 챗GPT API로 내용을 자동 구성해주는 블로그 프로젝트
01. 프로젝트 세팅하기
02. 컴포넌트 구조 설계
03. 컴포넌트 구현: 채팅 컴포넌트, 채팅방 컴포넌트, 페이지 컴포넌트
04. UI 완성과 스타일링
05. 상태 관리와 로직 구현: redux를 사용하여 상태관리
06. 라우팅 관리: 라우팅
07. Jest, 테스트코드 작성하기
08. firebase 배포하기
CH11. 면접 질문에 대답하며 정리하는 학습 내용
01. Q. 상태 관리에 대해 설명하고, Redux나 MobX 등 외부 상태 관리 라이브러리를 사용하는 이유를 말해주세요.
02. Q. useEffect 혹은 어떻게 작동하나요?
03. Q. 컴포넌트 설계 시 재사용성을 높이기 위한 전략과 고려해야 할 사항에 대해 설명해주세요.

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.



CURRICULUM

Class 02. 구조화된 방식의 인터페이스 구현.

Part 7. React 활용 : 컴포넌트와 다양한 Form 제어 및 테스트 전략 학습

CH01. React 활용 수준 학습을 위한 소개 및 프로젝트 셋업
01. React 소개 : React 내부 동작 원리(Recap)
02. 서버 사이드 렌더링 (feat. Next.js)
03. typescript 설정 : 타입스크립트와 React 활용
CH02. React 성능 최적화 : 컴포넌트 최적화
01. 컴포넌트를 잘 만들어야 하는 이유
02. 제어 컴포넌트와 비제어 컴포넌트
03. Formik
04. useEffect 순서
05. 레이지 로딩 (React.lazy, Suspense)
06. 성능 최적화 기법 1 : useMemo, useCallback 로 리렌더링 방지
07. 성능 최적화 기법 2 : React.memo 컴포넌트 렌더링 성능 향상
08. React Profiler
CH03. [프로젝트 실습 1] 멀티스텝 폼 기반 설문조사 : 컴포넌트와 다양한 Form을 제어하는 방법 중심 연습
01. 시작하기
02. package manager - yarn
03. 번들러 설정하기(vite)
04. typescript 설정하기
05. tsconfig 설정 알아보기
06. tailwind 설정하기
07. 페이지 레이아웃
08. 섹션 컴포넌트 만들기
09. 폼 생성 컴포넌트 만들기(Formik)
10. 드롭다운 만들기
11. input 컴포넌트 만들기
12. json-server 설정하기
13. api 연동하기
14. router 설정하기
15. 멀티 스텝 컴포넌트 만들기
16. 답변 폼 만들기
17. 응답 결과
18. 객관식 chart 만들기
19. 주관식 리스트 만들기
20. 주관식 리스트 만들기

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.



CURRICULUM

Class 02. 구조화된 방식의 인터페이스 구현.

Part 7. React 활용 : 컴포넌트와 다양한 Form 제어 및 테스트 전략 학습

CH04. 면접 질문에 대답하며 정리하는 학습 내용
01. Q. React가 라이브러리일까 / 프레임워크 일까
02. Q. React에서 component들이 어떤 event 에 의해서 업데이트 될까?
03. Q. React가 memo 된 컴포넌트가 업데이트되지 않았다는 것을 어떤 기준으로 판단할까?
CH05. React 상태 관리 : 활용
01. Redux 고급 패턴 (Duck 패턴, Redux Saga)
02. MobX를 활용한 상태 관리
03. Recoil를 활용한 상태 관리
04. Jotai를 활용한 상태 관리
05. 라이브러리 선택 기준 및 비교(Redux, MobX, Recoil, Jotai, Context API, React 내에서 처리)
CH06. React 라우팅(데이터 관리) : 활용
01. 중첩 라우팅 심화
02. 동적 라우팅과 코드 스플리팅
03. 라우트 가드와 인증 처리
04. 라우팅 상태 관리 : Redux나 Context API와 함께 사용하기
CH07. React 생태계 및 라이브러리
01. React Query (데이터 fetching 및 캐싱)
02. tanstack table(데이터 테이블)
03. GSAP(애니메이션 라이브러리)
04. Storybook (컴포넌트 개발 및 문서화)
CH08. React 테스트 : 활용
01. E2E 테스트란
02. Cypress를 활용한 E2E 테스트

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

Class 02. 구조화된 방식의 인터페이스 구현.

Part 7. React 활용 : 컴포넌트와 다양한 Form 제어 및 테스트 전략 학습

CH09. [프로젝트 실습 2] (멀티 폼 기반) 여행 계획 사이트

01. express api 서버 만들기
02. SPA란
03. router 설정하기
04. 홈 만들기
05. 레이아웃 만들기
06. 헤더, 푸터 만들기
07. 상태관리(zustand)
08. 어떤 데이터를 저장해야 할지
09. useState와 구분하기
10. 검색 영역
11. 추천 여행지 영역
12. 모달 만들기
13. 도시 상세 모달 만들기
14. 달력 컴포넌트 만들기
15. 일정 컴포넌트 만들기
16. 도시페이지
17. react와 구글 지도 연동하기
18. wizard 만들기
19. 장소리스트
20. 장소 추가 기능 만들기
21. 지도에 마커 표시하기
22. 숙소리스트
23. 숙소추가하기
24. 일정 확인 페이지
25. E2E 테스트 작성하기
26. cypress 설정
27. 테스트 작성

CH10. 면접 질문에 대답하며 정리하는 학습 내용

01. Q. 전역상태를 사용하는 경우는 언제일까?
02. Q. 상태 관리 라이브러리를 사용하는 이유는?
03. Q. Redux의 3대 원칙에 대해서 설명해주세요

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

Class 03. 서버 및 백엔드 통신 이해 : React, Next.js 기반.

Part 8. React 심화 : React 기반의 렌더링 이해

CH01. React Hooks : 고급 활용
01. 상태 관리(데이터의 타입)
02. Custom Hook 작성 및 활용방법
03. useReducer, useContext 활용
04. 훅을 활용한 상태 관리 패턴
CH02. CSR, SSR, SSG : React 기반의 렌더링 이해
01. CSR
02. SSR
03. SSG
04. React Server Component
CH03. 상태 관리와 서버 상태
01. 서버 상태 관리 개념 및 접근 방법
02. React-Query, SWR 등 서버 상태 관리 라이브러리 이해
CH04. API 연동 및 에러 처리를 통한 프론트엔드 개발자를 위한 서버 이해
01. MSW로 백엔드 개발자들이 준비되지 않았을 때도 프론트엔드 개발하기(개발 효율성)
02. React-Query(SWR 포함) 활용하기
03. 에러 바운더리
04. Express.js 기반 API 설계하기(RESTful API 설계 및 활용)
05. GraphQL 개념 및 활용
06. 서버리스 아키텍처 및 활용 (AWS Lambda, Firebase 등)
CH05. 살아남는 개발자 = AI 활용 가능한 개발자 : Open AI 사용하기
01. Open AI 패키지 설치
02. Open AI api 추가하기
03. UI 컴포넌트 추가
CH06. 컴포넌트 디자인 패턴
01. 컴포넌트 재활용성, 확장성
02. stateful / stateless
03. 컴파운드 패턴
04. modal - animation

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

Class 03. 서버 및 백엔드 통신 이해 : React, Next.js 기반.

Part 8. React 심화 : React 기반의 렌더링 이해

CH07. [프로젝트 실습 1] AI로 취향 기반 음악 추천 및 재생 사이트

- | |
|----------------------------|
| 01. 프로젝트 셋업 |
| 02. 번들러 설정 esbuild |
| 03. 패키지 매니저 pnpm |
| 04. 공통 |
| 05. msw 설정 |
| 06. 에러 바운더리 추가 |
| 07. GraphQL |
| 08. 멜론 홈 |
| 09. 노래 카드 컴포넌트 추가 |
| 10. 슬라이더 컴포넌트 추가 |
| 11. 섹션 추가 |
| 12. 재생 컴포넌트 추가 |
| 13. 애니메이션 추가(FramerMotion) |
| 14. 음악 상세 |
| 15. 재생목록 |
| 16. 리스트 컴포넌트 추가 |
| 17. d&d 기능 추가 |
| 18. 믹스메이커 |
| 19. 태그 추가 |
| 20. 음악 추천 로직 및 hook 작성(ai) |
| 21. docker |
| 22. dockerfile |
| 23. 이미지 빌드 |
| 24. 로컬에서 컨테이너 실행하기 |
| 25. AWS(ecr, ecs) |
| 26. 배포하기 |
| 27. github action 설명 |
| 28. github action 배포 자동화 |

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.



CURRICULUM

**Class 03. 서버
및 백엔드 통신
이해 : React,
Next.js 기반.**

**Part 8. React
심화 : React
기반의 렌더링
이해**

CH08. 면접 질문에 대답하며 정리하는 학습 내용
01. Q. React에서 컴포넌트를 어떻게 구성하는게 효율적일까
02. Q. Context API와 Redux 비교
03. Q. hooks은 무엇일까?
CH09. [프로젝트 실습 2] AI 챗봇 대화 기능이 포함된 실시간 채팅 케케오독 PC 버전 웹사이트
01. Next.js를 활용한 서버 사이드 렌더링(SSR) 구현
02. TypeScript와 React를 활용한 타입 안전성 확보
03. React-Query를 활용한 실시간 데이터 동기화
04. Framer-Motion을 활용한 인터랙티브한 채팅 UI 구현
05. GraphQL 구독(Subscription)을 활용한 실시간 메시지 업데이트
06. AWS S3를 활용한 파일 업로드 및 저장
07. Docker를 활용한 애플리케이션 컨테이너화 및 배포 자동화
08. GitHub Actions를 활용한 CI/CD 파이프라인 구축
09. 고급 리액트 훅(Custom Hooks, useReducer, useContext 등)을 활용한 상태 관리 및 로직 분리
10. 크롬 개발자 도구를 활용한 웹소켓 통신 모니터링 및 최적화
CH10. 면접 질문에 대답하며 정리하는 학습 내용
01. Q. setState를 사용할 때 function을 넘기는 것은 어떨 때 필요할까?
02. Q. bundler와 transpiler의 차이는 무엇일까

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.



CURRICULUM

Class 03. 서버 및 백엔드 통신 이해 : React, Next.js 기반.

Part 9. Next.js13 기본 : SSG 및 Pre-render와 백엔드 통신과 API Routes로 백엔드 로직 개발

CH01. Next.js 소개
01. 웹 발전사 중 Next.js의 등장 배경 이해 및 소개
02. Next.js 기본 개념 설명 (diff app router)
03. 페이지 라우터를 알아야 하는 이유
CH02. 프로젝트 생성 및 기본 기능 설명
01. 프로젝트 생성
02. 프로젝트 디렉터리 구조 이해
CH03. Next.js 기능 소개
01. Font
02. Image
03. Link
04. Script
05. useRouter
CH04. 라우팅
01. 정적 라우팅
02. 동적 라우팅
03. 중첩 라우팅 (with catch-all segments)
CH05. SSG
01. getStaticProps
02. getStaticPath
CH06. ISR
01. ISR이란
02. revalidate 옵션
03. fallback 옵션

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.



CURRICULUM

Class 03. 서버 및 백엔드 통신 이해 : React, Next.js 기반.

Part 9. Next.js13 기본 : SSG 및 Pre-render와 백엔드 통신과 API Routes로 백엔드 로직 개발

CH07. API Route
01. API Route 소개
02. API Route로 간단한 백엔드 로직 만들어보기
03. 클라이언트사이드에서 API Route 호출하고 CSR 해보기
04. 서버사이드에서 API Route 호출하고 SSR 해보기
CH08. 프로젝트: 날씨 앱 만들어보기
01. 프로젝트 설명
02. env 파일로 환경변수 설정하기
03. 공공데이터포털 가입 및 날씨 API 호출
04. OpenAI의 Dall-E를 이용해 이미지 생성 API 호출 (AI)
05. 생성된 이미지 출력해보기
06. 가져온 날씨 데이터 출력해보기
07. 스타일링 해보기
08. 빌드 및 Vercel에 배포해보기
CH09. 면접 질문 대비
01. Q. Next.js는 라이브러리일까 프레임워크일까요?
02. Q. SEO란?, 잘 하기 위해서는 어떤 작업을 해야할까요?
03. Q. fallback, revalidate 옵션은 어떻게 동작하나요?
04. Q. img lazy-loading이란 무엇인가요?
05. Q. CSR과 SSR의 차이점은 무엇인가요?

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.



CURRICULUM

Class 03. 서버 및 백엔드 통신 이해 : React, Next.js 기반.

Part 10. Next.js13 활용 : SSR 및 데이터 로딩과 React-Query로 데이터 상태 관리

CH01. SSR 및 SSG, ISR과 비교
01. SSR 소개 (SSG, ISR 비교)
02. getServerSideProps로 SSR 해보기
CH02. 회원가입 기능 만들어보기 (간단한 DB 사용법)
01. vercel/postgres DB 연동
02. 유저 테이블 생성 및 회원가입 API 만들기
03. 회원가입 API Route 호출해보기
CH03. next-auth를 활용한 권한 및 인증 (except refresh-token)
01. JWT란
02. 로그인 페이지 만들어보기
03. next-auth를 활용한 사용자 인증 (except refresh-token)
04. 페이지 및 API Route 보호 (middleware)
CH04. Next.js 활용
01. next/dynamic
02. Next.js에서 Suspense 사용해보기
03. Next.js에서 ReactQuery SSR 해보기
04. ReactQuery with Suspense
CH05. 프로젝트: 코인원 or Upbit API를 이용한 암호화폐 정보 조회 서비스 만들기 (소켓X) (컴플라이언스 검토 필요) 불가능시 Todo with Google Tasks
01. 프로젝트 설명
02. 코인원 API 검토
03. 암호화폐 목록 조회 기능 만들어보기
04. 암호화폐 즐겨찾기 기능 및 정렬 만들어보기
05. 암호화폐 차트 데이터 요청해보기
06. D3.js를 이용해서 차트 만들어보기
07. 스타일링 해보기
08. 빌드 및 Vercel에 배포해보기
CH06. 면접 질문 대비
01. Q. SSG, ISR, SSR 차이
02. Q. JWT란 무엇인가요?
03. Q. next/dynamic이란
04. Q. Next.js에서 Suspense 사용시 Hydration 에러 발생 이유

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

Class 04. 성능 고려 프론트엔드 개발 : Next.js 기반.

Part 11.
Next.js14 기본 :
Next 14 새롭게 추가된 기능으로
알아보는 성능 최적화
(streaming,
cache

CH01. Nexjs 14 셋팅 및 소개하기
01. Next.js 14 등장 배경
02. Nextjs template 설치하기
03. tailwind 설정하기
CH02. App Route에서 Routing과 Navigation
01. Route 및 Page 컴포넌트란?
02. Layout 컴포넌트란?
03. Link 컴포넌트를 통한 Navigation
CH03. Server Component와 Client Component
01. client 컴포넌트란?
02. server 컴포넌트란?
03. GET request로 data fetching하기
04. Server action을 통한 POST, PUT, DELETE 요청 보내기
CH04. Loading UI와 Streaming을 통한 rendering 시간 단축
01. Loading UI란?
02. Suspense와 Streaming
CH05. Next 14에서 변경된 Rendering 방식 (Static Rendering, Dynamic Rendering)
01. Static Rendering
02. Dynamic Rendering

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

Class 04. 성능 고려 프론트엔드 개발 : Next.js 기반.

Part 12. Next.js14 활용 : Static Rendering과 Streaming을 활용한 렌더링 최적화

CH01. 프로젝트 요구사항 분석하기
01. 아이폰 비교하기 프로젝트 설명
02. 아이폰 비교하기 아키텍처 설계하기
03. 사용 기술 알아보기: supabase, tailwind, shadcn, vercel
CH02. 프로젝트 셋팅
01. Nextjs template 설치하기
02. tailwind 설정하기
03. shadcn 설정하기
04. supabase 설정하기
CH03. 데이터베이스 모델링 및 schema 구성하기
01. supabase DB 설계 및 생성하기
02. 데이터 supabase DB에 삽입하기
03. supabase client 생성하기
CH04. 프로젝트 레이아웃 개발
01. Client Component, Server Component 이해하기
02. header, main, footer layout 정의하기
03. 필요한 shadcn 컴포넌트 설치하기
04. 더미 데이터로 요구사항 레이아웃 구현하기
CH05. Static Rendering을 통해 실제 데이터 채우기
01. Static Rendering이란?
02. supabase를 활용하여 Static Rendering하기

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.



CURRICULUM

Class 04. 성능 고려 프론트엔드 개발 : Next.js 기반.

Part 13. Next.js14 심화 : Server Action을 활용하여 효율적으로 form 다루기

CH01. 프로젝트 요구사항 분석하기
01. 링크트리 프로젝트 설명
02. 링크트리 클론 아키텍처 설계하기
03. 사용 기술 알아보기: supabase, supabase Auth, supabase Storage, react-hooks-form, tailwind, shadcn, vercel
CH02. 프로젝트 셋팅
01. Nextjs template 설치하기
02. tailwind 설정하기
03. shadcn 설정하기
04. supabase 설정하기
CH03. 데이터베이스 모델링 및 schema 구성하기
01. supabase DB 스키마 설계하기
02. supabase DB 스키마 생성하기
03. supabase client 생성하기
CH04. Supabase Auth를 활용하여 회원 가입 및 로그인 페이지 구현
01. Supabase Auth란?
02. Google OAuth 회원 가입 및 로그인 페이지 구현
03. id, password 회원 가입 및 로그인 페이지 구현
04. Link Tree URL 생성 페이지 구현
CH05. Supabase Storage, react-hooks-form을 활용하여 개인정보 설정 페이지 구현
01. Supabase Storage란?
02. react hooks form이란?
03. 개인정보 수정 form 구현
04. server action 활용하여 DB에 데이터 저장하기

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.



CURRICULUM

Class 05. 운영 환경 이해.

Part 14. 프론트엔드 개발 환경의 기초 : 개발 환경 구성 및 관리(번들러, 패키지 매니저, 개발 서버 설정 등)

CH01. 개발 환경 설정
01. Node.js와 NPM 설치 및 사용 방법
02. 프로젝트 초기화 및 package.json 이해
03. 의존성 관리 및 패키지 설치
CH02. 패키지 관리
01. NPM, Yarn, pnpm 등 패키지 매니저 비교
02. 패키지 설치, 업데이트, 제거 등 기본 사용 방법
03. package.json 및 lock 파일 이해
CH03. ES6 모듈 시스템 (import/export)
01. CommonJS 모듈 시스템 (require/module.exports)
02. 모듈 시스템 간 차이점 및 사용 방법
CH04. 번들러의 개념 및 필요성 이해
01. 번들러 기초
02. Webpack, Vite, ESBuild 등 번들러 개념 및 필요성 이해
03. 각 번들러의 기본 설정 및 사용 방법 비교
04. 엔트리 포인트, 아웃풋, 로더, 플러그인 등 주요 개념 학습
CH05. 바벨의 역할 및 트랜스파일링 개념 이해
01. 바벨 설정 파일(.babelrc) 작성 방법
02. ES6+ 문법을 ES5로 변환하는 과정 학습
CH06. ESLint 설정 및 사용 방법
01. 린트(Lint) 도구 사용
02. 코드 스타일 통일 및 잠재적 오류 탐지
03. Prettier를 활용한 코드 포매팅
CH07. 개발 서버 및 핫 리로딩
01. 개발 서버 및 핫 리로딩
02. Webpack Dev Server 설정 및 사용 방법
03. 핫 모듈 리플레이스먼트(HMR) 개념 및 적용
CH08. 환경 변수 사용
01. dotenv를 활용한 환경 변수 관리
02. 개발, 스테이징, 프로덕션 환경 구분
CH09. 협업 도구 사용
01. Git 기본 명령어 및 브랜치 전략 이해
02. GitHub을 활용한 코드 리뷰 및 이슈 관리

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

Class 05. 운영
환경 이해.Part 15.
프론트엔드 개발
환경의 실전 :
개발 환경 구성
전략 및 고급 기술
(모노레포 도구,
테스팅
프레임워크 등)

CH01. 번들러 심화

01. Webpack 고급 설정 (코드 스플리팅, 트리 셰이킹, 캐싱 등)
02. Rollup, Parcel 등 다른 번들러 사용 경험
03. 번들 최적화 기법 학습

CH02. 패키지 매니저 심화

01. Yarn과 NPM 차이점 및 사용 방법
02. Yarn Berry (PnP) 및 NPM 7 변경 사항
03. Lerna, Turborepo 등 모노레포 관리 도구 사용

CH03. 타입스크립트 설정

01. 타입스크립트 컴파일러 설정 (tsconfig.json)
02. 바벨과 함께 사용하는 방법
03. 타입 정의 파일 (@types) 관리

CH04. 테스팅 환경 구성

01. Jest, Mocha 등 테스팅 프레임워크 설정
02. 코드 커버리지 측정 및 분석
03. 테스트 자동화 및 CI/CD 연동

CH05. 서버사이드 렌더링(SSR) 환경 구성

01. Next.js, Nuxt.js 등 SSR 프레임워크 사용
02. 서버와 클라이언트 간 데이터 동기화
03. SSR 최적화 및 캐싱 전략

CH06. 프로덕션 빌드 최적화

01. 코드 난독화 및 압축
02. 번들 번들 분리 및 장기 캐싱
03. 트리 셰이킹 및 데드 코드 제거

CH07. CI/CD 파이프라인 구축

01. GitHub Actions 도구 사용
02. 자동화된 빌드, 테스트, 배포 과정 구성
03. 환경 별 배포 전략 수립

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

Class 06. 모바일 환경 대응.

Part 16. 기초 웹뷰 개발 : React Native

CH01. Part 16. 기초 웹뷰 개발 : React Native

01. 강의의 목적과 전체 구성 개요

02. 웹뷰의 등장 배경 및 개념

CH02. React Native CLI를 이용한 기초 웹뷰 개발

01. 학습 목표 및 구성

02. React Native란 무엇인가?

03. 앱 개발 환경 셋업 (React Native CLI)

04. 웹뷰로 웹 사이트 로드하기 (React Native CLI)

CH03. Expo를 이용한 기초 웹뷰 개발

01. Expo란 무엇인가?

02. 앱 개발 환경 셋업 (Expo)

03. 웹뷰로 웹 사이트 로드하기 (Expo)

04. 학습 리뷰

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.



CURRICULUM

Class 06.
모바일 환경
대응.

Part 17. 웹과 앱
통합 : 웹뷰
띄우기

CH01. 프로젝트1 - 네이버 앱 클론 코딩
01. 학습 목표 및 구성
02. 프로젝트 셋업 (React Native CLI)
03. 앱 네비게이션 구현하기 (React Native CLI)
04. 네이버 홈 화면 구현하기 (React Native CLI)
05. 브라우저 기능 구현하기 (React Native CLI)
06. 네이버 쇼핑 화면 구현하기 (React Native CLI)
07. 로그인 기능 구현하기 (React Native CLI)
08. 웹뷰 최적화 하기 (React Native CLI)
09. 앱 아이콘 설정하기 (React Native CLI)
10. 프로젝트 셋업 (Expo)
11. 앱 네비게이션 구현하기 (Expo)
12. 네이버 홈 화면 구현하기 (Expo)
13. 브라우저 기능 구현하기 (React Native CLI)
14. 네이버 쇼핑 화면 구현하기 (Expo)
15. 로그인 기능 구현하기 (Expo)
14. 웹뷰 최적화 하기 (Expo)
15. 앱 아이콘 설정하기 (Expo)
16. 학습 리뷰 및 예상 면접 질문

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

Class 06. 모바일 환경 대응.

Part 18. 웹과 앱 통신 : 웹 SDK 활용 앱 개발

CH01. 프로젝트2 - 유튜브 영상 구간 반복 학습기

- | |
|--|
| 01. 학습 목표 및 구성 |
| 02. 프로젝트 셋업 (React Native CLI) |
| 03. 유튜브 영상 로드 (React Native CLI) |
| 04. 웹뷰 최적화 하기 (React Native CLI) |
| 05. 재생 / 멈춤 기능 구현하기 (React Native CLI) |
| 06. Seek bar 구현하기 (React Native CLI) |
| 07. 구간 반복 기능 구현하기 (React Native CLI) |
| 08. 프로젝트 셋업 (Expo) |
| 09. 유튜브 영상 로드 (Expo) |
| 10. 웹뷰 최적화 하기 (React Native CLI) |
| 11. 재생 / 멈춤 기능 구현하기 (Expo) |
| 12. Seek bar 구현하기 (Expo) |
| 13. 구간 반복 기능 구현하기 (Expo) |
| 14. 학습 리뷰 및 예상 면접 질문 |

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.



CURRICULUM

Class 06.
모바일 환경
대응.

Part 19. 앱
리소스 활용 :
모바일
디바이스의
마이크 등 활용
개발

CH01. 프로젝트3 - 내용 요약해주는 AI 녹음기
01. 학습 목표 및 구성
02. React 웹 프로젝트 셋업
03. 녹음 화면 구현 (웹)
04. 녹음 스크립트 추출하기 (웹)
05. 스크립트 컴포넌트 구현 (웹)
06. 스크립트 요약하기 (웹)
07. 스크립트 요약 컴포넌트 구현 (웹)
08. 앱 프로젝트 셋업 (React Native CLI)
09. 웹 프로젝트 웹앱으로 로드하기 (React Native CLI)
10. 웹앱에서 녹음 기능 구현 (React Native CLI)
11. 웹앱에서 사진 첨부 기능 구현 (React Native CLI)
12. 웹앱에 데이터 저장 기능 구현 (React Native CLI)
13. 앱 프로젝트 셋업 (Expo)
14. 웹 프로젝트 웹앱으로 로드하기 (Expo)
15. 웹앱에서 녹음 기능 구현 (Expo)
16. 웹앱에서 사진 첨부 기능 구현 (Expo)
17. 웹앱에 데이터 저장 기능 구현 (Expo)
18. 학습 리뷰 및 예상 면접 질문

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.



CURRICULUM

Class 06.
모바일 환경
대응.

Part 20. 웹뷰 앱
배포부터
업데이트까지
모든 것

CH01. 웹뷰로 만든 앱 출시하기
01. 학습 목표 및 구성
02. Fastlane 설치하기
03. Fastlane로 Android 앱 배포하기
04. Fastlane로 iOS 앱 배포하기
05. 학습 리뷰
CH02. 웹뷰로 만든 앱 업데이트 하기 (앱)
01. 학습 목표 및 구성
02. 웹 사이트 업데이트를 통한 실시간 업데이트
01. Fastlane으로 앱 업데이트 배포하기
02. CodePush 소개 및 설치
03. CodePush 셋업 - Android
04. CodePush 셋업 - iOS
05. CodePush 셋업 - 업데이트 스크린 만들기
06. CodePush 셋업 - 업데이트 로직 구현
07. CodePush로 앱 업데이트 배포하기
08. 웹뷰 리소스 업데이트 후 푸시 알림 전송 기능 구현하기 1
09. 웹뷰 리소스 업데이트 후 푸시 알림 전송 기능 구현하기 2
10. 학습 리뷰

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.



CURRICULUM

Special Class 01. 탄탄한 CS 기본기 다지기.

Part 1. JavaScript로 끝내는 자료구조/알고리 즘 (코딩 테스트)

CH01. 코딩 테스트 개요 및 문제 풀이를 위한 JavaScript 문법
01. 코딩 테스트 알아보기
02. 문제 풀이를 위한 JavaScript 핵심 문법 알아보기
03. JavaScript 입출력 문제 풀이
04. JavaScript 조건문 문제 풀이
05. JavaScript 반복문 문제 풀이
06. JavaScript 배열 문제 풀이
07. JavaScript 문자열 문제 풀이
CH02. JavaScript 핵심 자료구조 알아보기
01. 자료구조(Data Structure)
02. 배열(Array)과 리스트(List)
03. JavaScript 스택(stack)
04. JavaScript 큐(queue)
05. 트리(Tree)와 우선순위 큐(Priority Queue)
06. 그래프(Graph)의 표현
CH03. JavaScript 정렬(sorting) 알고리즘
01. 선택 정렬
02. 버블 정렬
03. 삽입 정렬
04. 병합 정렬
05. JavaScript 정렬 라이브러리
06. 정렬 문제 풀이 1
07. 정렬 문제 풀이 2
08. 정렬 문제 풀이 3
CH04. JavaScript 탐욕법(greedy) 알고리즘
01. 그리디 알고리즘 이해하기
02. 그리디 문제 풀이 1
03. 그리디 문제 풀이 2
04. 그리디 문제 풀이 3
05. 그리디 문제 풀이 4

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.



CURRICULUM

Special Class
01. 탄탄한 CS
기본기 다지기.

Part 1.
JavaScript로
끝내는
자료구조/알고리
즘 (코딩 테스트)

CH05. JavaScript 이진 탐색 알고리즘
01. 이진 탐색 알고리즘 이해하기
02. 정렬된 배열에서 특정한 값을 가지는 원소의 개수 구하기
03. 파라메트릭 서치 이해하기
04. 이진 탐색 문제 풀이 1
05. 이진 탐색 문제 풀이 2
CH06. JavaScript 백트래킹 알고리즘
01. 백트래킹 알고리즘 이해하기
02. 백트래킹 문제 풀이 1
03. 백트래킹 문제 풀이 2
04. 백트래킹 문제 풀이 3
05. 백트래킹 문제 풀이 4
CH07. JavaScript DFS 알고리즘
01. DFS 알고리즘 이해하기
02. DFS 문제 풀이 1
03. DFS 문제 풀이 2
04. DFS 문제 풀이 3
05. DFS 문제 풀이 4
06. DFS 문제 풀이 5
07. DFS 문제 풀이 6
CH08. JavaScript BFS 알고리즘
01. BFS 알고리즘 이해하기
02. BFS 문제 풀이 1
03. BFS 문제 풀이 2
04. BFS 문제 풀이 3
05. BFS 문제 풀이 4
06. BFS 문제 풀이 5
07. BFS 문제 풀이 6

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 사전 판매 중인 강의입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

Special Class

01. 탄탄한 CS 기본기 다지기.

Part 1.

JavaScript로 끝내는 자료구조/알고리 즘 (코딩 테스트)

CH09. JavaScript 동적 프로그래밍

01. 동적 프로그래밍 이해하기
02. 동적 프로그래밍 문제 풀이 1
03. 동적 프로그래밍 문제 풀이 2
04. 동적 프로그래밍 문제 풀이 3
05. 동적 프로그래밍 문제 풀이 4
06. 동적 프로그래밍 문제 풀이 5
07. BFS 문제 풀이 6

CH10. JavaScript 최단 경로

01. 다익스트라 알고리즘 이해하기 1단계
02. 다익스트라 알고리즘 이해하기 2단계
03. 플로이드 워셜 알고리즘 이해하기
04. 벨만 포드 알고리즘 이해하기
05. 최단 경로 문제 풀이 1
06. 최단 경로 문제 풀이 2
07. 최단 경로 문제 풀이 3

CH11. JavaScript 투 포인터 알고리즘

01. 투 포인터 알고리즘 이해하기
02. 투 포인터 알고리즘 문제 풀이

CH12. JavaScript 누적합 알고리즘

01. 누적합 알고리즘 이해하기
02. 누적합 알고리즘 문제 풀이

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

Special Class

01. 탄탄한 CS 기본기 다지기.

Part 2.

프론트엔드 개발자가 알아야 하는 CS 지식

CH01. 웹(Web)

01. 웹 브라우저의 동작 방식
02. 쿠키(Cookie)와 세션(Session)
03. HTTP
04. REST API
05. OAuth
06. JWT(JSON Web Token)
07. BFS 문제 풀이 6

CH02. 컴퓨터 구조

01. 컴퓨터 구조 기초
02. 컴퓨터의 구성요소
03. 중앙처리장치(CPU) 동작 방식
04. 캐시 메모리

CH03. 데이터베이스

01. 데이터베이스 기초
02. 키(Key)
03. SQL 알아보기
04. 정규화(Normalization)
05. 트랜잭션(Transaction)

CH04. 컴퓨터 네트워크

01. OSI 7 계층
02. TCP 3-Way / 4-Way Handshake
03. TCP/IP 흐름제어 & 혼잡제어
04. UDP

CH05. 소프트웨어 공학(SW Engineering)

01. 코드 리팩토링
02. 클린코드
03. TDD
04. 애자일(Agile)
05. 객체 지향 프로그래밍
06. 함수형 프로그래밍

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

Special Class 2. Special 레벨 업!

Part 1. 개발자 AI 업무 도구 활용

CH01. GhatGPT
01. ChatGPT란 무엇인가?
02. ChatGPT를 활용한 개발 방법
CH02. 코파일럿
01. Github Copilot이란 무엇인가?
02. Github Copilot 기능 살펴보기
03. 실무에서 Github Copilot 활용하기

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.



CURRICULUM

Special Class 2. Special 레벨 업!

Part 2. 프론트엔드 개발자가 알아야 하는 CS 지식

CH01. 네카라쿠배 이동현
01. 강사 소개 및 강의 소개
02. 강사의 취업 준비 스토리 - 공모전
03. 강사의 취업 준비 스토리 - 인턴
04. 현직자 입장에서 추천하는 공개채용, 수시채용 전략별 취업 준비 방법
05. 개발자를 채용하는 채용 프로세스
06. 서류전형 준비 방법 (어학, 자격증, 경험, 등)
07. 포트폴리오에 기재할 토이프로젝트 주제 선정하기
08. Github 프로필과 저장소 관리하기
09. 기술경험 제대로 작성하기
10. 코딩테스트 준비 방법
11. 기술면접 준비 방법
12. 기술면접 실전 팁
13. 기술면접 회고
CH02. 카카오 김평안
01. 강사 소개 및 강의 소개
02. 강사의 취뽀 이야기
03. Github, 블로그로 공부하기
04. 프로젝트, 스터디 시작하기
05. 면접관의 입장 알아보기
06. 카카오 공채 길라잡이
07. 서류 전형팁
08. 이력서 만들기
09. 코딩 테스트 팁
10. 기술 면접 팁
11. 카카오 면접 - 면접 경험 이야기
12. 카카오 면접 - 모의 질문, 모범 답안 - 1
13. 카카오 면접 - 모의 질문, 모범답안 - 2
14. 카카오 면접 - 컬처핏 면접 팁
15. 카카오 개발자의 일상 및 업무 프로세스
16. 신입으로서 가져야할 마음가짐
17. 함께하고 싶은 개발자 + 응원 메시지

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.



CURRICULUM

Special Class 2. Special 레벨 업!

Part 2. 프론트엔드 개발자가 알아야 하는 CS 지식

CH01. 네카라쿠배 이동현
01. 강사 소개 및 강의 소개
02. 강사의 취업 준비 스토리 - 공모전
03. 강사의 취업 준비 스토리 - 인턴
04. 현직자 입장에서 추천하는 공개채용, 수시채용 전략별 취업 준비 방법
05. 개발자를 채용하는 채용 프로세스
06. 서류전형 준비 방법 (어학, 자격증, 경험, 등)
07. 포트폴리오에 기재할 토이프로젝트 주제 선정하기
08. Github 프로필과 저장소 관리하기
09. 기술경험 제대로 작성하기
10. 코딩테스트 준비 방법
11. 기술면접 준비 방법
12. 기술면접 실전 팁
13. 기술면접 회고
CH02. 카카오 김평안
01. 강사 소개 및 강의 소개
02. 강사의 취뽀 이야기
03. Github, 블로그로 공부하기
04. 프로젝트, 스터디 시작하기
05. 면접관의 입장 알아보기
06. 카카오 공채 길라잡이
07. 서류 전형팁
08. 이력서 만들기
09. 코딩 테스트 팁
10. 기술 면접 팁
11. 카카오 면접 - 면접 경험 이야기
12. 카카오 면접 - 모의 질문, 모범 답안 - 1
13. 카카오 면접 - 모의 질문, 모범답안 - 2
14. 카카오 면접 - 컬처핏 면접 팁
15. 카카오 개발자의 일상 및 업무 프로세스
16. 신입으로서 가져야할 마음가짐
17. 함께하고 싶은 개발자 + 응원 메시지

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.



CURRICULUM

Special Class 2. Special 레벨 업!

Part 2. 프론트엔드 개발자가 알아야 하는 CS 지식

CH03. 라인 서용준
01. 강사 소개 - 프로그래밍을 시작하다
02. 합격까지 얼마나 준비하셨나요?
03. 현직자 입장에서 추천하는 취업 준비 방법은
04. LINE은 개발자를 어떻게 채용하나요
05. 서류는 어떻게 준비하셨나요
06. 포트폴리오는 어떻게 만드셨나요
07. 코딩테스트는 어떻게 준비하셨나요
08. 기술 면접은 어떻게 준비하셨나요
09. LINE은 면접에서 어떤 걸 물어보나요
10. 다른 회사 면접도 경험해보셨나요
11. LINE에서 개발자는 어떻게 일하나요
12. 개발자를 해도 될까요
CH04. 네카라쿠배 개발자 P
01. 강사 소개 및 취업 준비 과정
02. 채용 전형 미리보기
03. Git, Blog 시작하기
04. 스터디, 프로젝트 시작하기
05. 서류 준비 1 - 자기소개서 편
06. 서류 준비 2 - 포트폴리오 편
07. 코딩테스트 준비
08. 면접 준비 1 - CS 기술 면접 편
09. 면접 준비 2 - 프로젝트 경험 편
10. 면접 준비 3 - 꿀팁: 이것만은 꼭 준비하자
11. 면접에서는 어떤 질문이 나오나요? - 기술 면접
12. 면접에서는 어떤 질문이 나오나요? - 프로젝트 면접
13. 면접에서는 어떤 질문이 나오나요? - 인성 면접, 컬처핏 면접
14. 강의를 마치며

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

Special Class 2. Special 레벨 업!

Part 2. 프론트엔드 개발자가 알아야 하는 CS 지식

CH05. 우아한형제들 | 김경준

- | |
|---|
| 01. 강사 및 강의소개 |
| 02. 취업 과정 |
| 03. 우아한테크코스 & 우아한형제들 합격 과정 자기소개서 쓰기 |
| 04. 우아한테크코스에서 어떤 것을 배우나요? - 환경과 피드백 |
| 05. 우아한테크코스에서 어떤 것을 배우나요? - 주입식 교육에서 벗어나기 |
| 06. 현직자가 추천하는 취업 준비 - 주도적으로 성장하기 |
| 07. 현직자가 추천하는 취업 준비 - 같이 일하고 싶은 개발자 |
| 08. 현직자가 추천하는 취업 준비 - 포트폴리오 |
| 09. 면접 질문 - 기술 면접 |
| 10. 면접 질문 - 꼬리 질문에서 알고 싶은 것 |
| 11. 우아한형제들은 어떻게 일하나요? - 배민다움 |
| 12. 우아한형제들은 어떻게 일하나요? - 목적 조직 |
| 13. 우아한형제들은 어떻게 일하나요? - MSA |

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

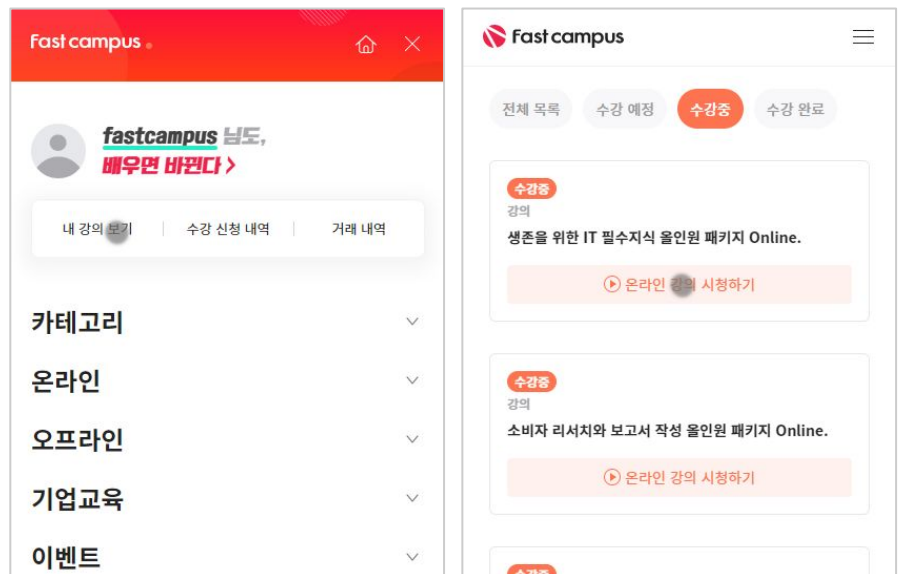


주의 사항

- 상황에 따라 사전 공지 없이 할인이 조기 마감되거나 연장될 수 있습니다.
- 패스트캠퍼스의 모든 온라인 강의는 아이디 공유를 금지하고 있으며 1개의 아이디로 여러 명이 수강하실 수 없습니다.
- 별도의 주의사항은 각 강의 상세페이지에서 확인하실 수 있습니다.

수강 방법

- 패스트캠퍼스는 크롬 브라우저에 최적화 되어있습니다.
- 사전 예약 판매 중인 강의의 경우 1차 공개일정에 맞춰 '온라인 강의 시청하기'가 활성화됩니다.



환불 규정

- 온라인 강의는 각 과정 별 '정상 수강기간(유료수강기간)'과 정상 수강기간 이후의 '복습 수강기간(무료수강기간)'으로 구성됩니다.
- 환불금액은 실제 결제금액을 기준으로 계산됩니다.

수강 시작 후 7일 이내	100% 환불 가능 (단, 수강하셨다면 수강 분량만큼 차감)
수강 시작 후 7일 경과	정상(유료) 수강기간 대비 잔여일에 대해 환불규정에 따라 환불 가능

※ 강의별 환불규정이 상이할 수 있으므로 각 강의 상세페이지를 확인해 주세요.