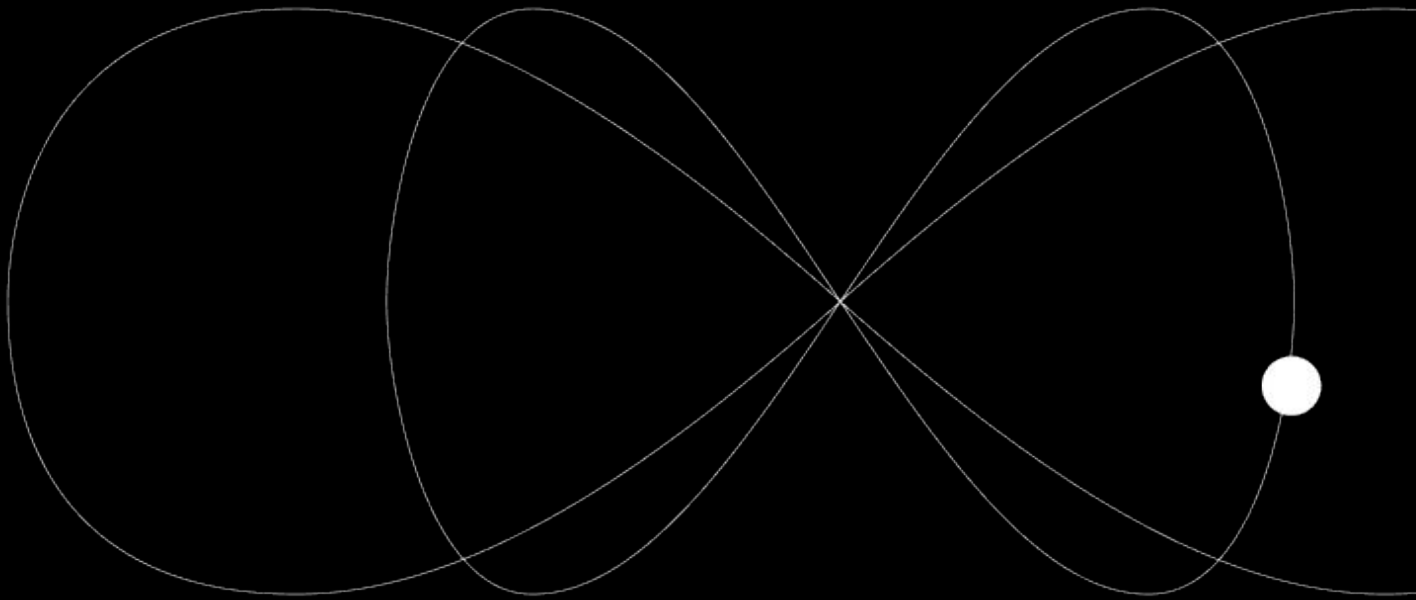


# 교육 과정소개서

---

[쉐어엑스] PlusX BX 디자이너가 알려주는 일러스트레이터 에센셜



## 강의 정보

강의장	온라인 강의   데스크탑, 노트북, 모바일 등
수강 기간	평생 소장
상세페이지	<a href="https://sharex.fastcampus.co.kr/dgn_online_pxai">https://sharex.fastcampus.co.kr/dgn_online_pxai</a>
강의시간	07시간 예정
문의	<a href="#">고객센터</a>

## 안내

- 해당 교육 과정 소개서는 모든 강의 영상이 촬영하기 전 작성되었습니다
- 커리큘럼은 촬영 및 편집을 거치며 일부 변경될 수 있으나, 전반적인 강의 내용에는 변동이 없습니다.
- 아래 각 오픈 일정에 따라 공개됩니다.

전체공개	2024년 05월 31일
------	---------------

---

## 강의 목표

- 입문자를 위한 셋팅과 인터페이스 및 기능 학습 등 기초부터 Type, Mesh, Blend, 3D 툴까지. 퀄리티를 높이는 11가지 툴 활용법으로 Plus X의 실력을 내 디자인에 적용 가능합니다.
- 디자인 전략 구체화의 핵심은 바로 툴 활용! 어떤 디자인이든 꼭 필요한 일러스트레이터 툴을 포스터, 타이포그래피, 목업, 3D, 아이콘, 아트웍 제작 등 30가지 실습을 통해 모두 마스터합니다.
- BTS 로고 포함 심볼, 아트웍 등 디자인 입문자 부터 실무자까지 한 번쯤 따라해봤을 Plus X 디자인을 5가지 실무 프로젝트 실습으로 툴 실무 스킬과 디테일한 툴 경험까지 배울 수 있습니다.

---

## 강의 요약

- UX, UI, BX를 디자인으로 표현하기위해 실무에서 자주 활용되는 일러스트레이터 핵심 기능과 디자인 학습 가이드를 제공하여 초보자도 디자인 목적에 따라 디테일한 툴 활용법을 습득할 수 있습니다.
- 브랜드 아이덴티티를 형태로 표현하기 위한 Plus X의 디자인 툴 경험 집합체를 배워보세요
- 이 강의에서는 디자인 제작 시 필요한 컨셉, 논리적인 요소보다는 일러스트레이터를 수월하게 사용하는 방법에 대한 강의입니다. Adobe Illustrator을 사용하시는 많은 분들께 도움이 되었으면 합니다.

Curriculum

01.  
Orientation

01, 오리엔테이션

- 강의소개/강사소개
- 포토샵 VS 일러스트레이터

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.  
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

Curriculum

01.  
PART1 일러스트레이터  
입문

---

01, 일러스트 활용요소

- 로고 디자인
- 일러스트레이션
- 타이포그래피
- 패키지 디자인
- 웹 & 모바일 인터페이스 디자인

---

02, 인터페이스 및 각종 오류 해결법

- 인터페이스 설명
- RGB / CMYK에 대한 설명
- 일러스트의 오류 해결법

---

02, 시작 전 세팅

- 본인만의 단축키 설정 (Cmd+opt+Shift+K)
- 툴바, 워크스페이스 세팅
- 컬러 라이브러리 세팅
- Artboard 세팅
- 일러스트레이터 각종 툴 설명

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.  
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

Curriculum

02.  
PART2 일러스트레이터 툴  
기초 및 응용

---

01, Type툴 활용 및 실습

- Type툴 사용
- Type툴 예제실습 -2

---

02, 도형툴 활용 및 실습

- 도형툴 예제실습 -1 (기본)
- 도형툴 예제실습 -2 (기본)
- 도형툴 예제실습 -3 (응용)

---

03, 펜툴, 라인툴 활용 및 실습

- 펜툴, 라인툴을 활용한 패턴 디자인
- 펜툴, 라인툴을 활용한 패턴 디자인 예제실습
- 펜툴&라인툴 활용한 예제실습

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.  
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

Curriculum

02.  
PART2 일러스트레이터 툴  
기초 및 응용

---

04, Warp툴 활용 및 실습

- Warp툴 활용한 디자인

---

05, 브러쉬툴 활용 및 실습

- 브러쉬툴 활용한 디자인

---

06, 패스파인더와 정렬툴 활용과 실습

- 패스파인더와 정렬툴 - 1
- 패스파인더와 정렬툴 - 2
- 패스파인더와 정렬툴 예제실습 -1
- 패스파인더와 정렬툴 예제실습 - 2

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.  
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

Curriculum

03.  
PART3 일러스트레이터 툴  
심화 및 실무

---

01, Effect창 활용 및 실습

- Effect창 활용

---

02, Mesh 툴 활용 및 실습

- Mesh 툴 활용
- Mesh 툴 예제실습 -1
- Mesh 툴 예제실습 -2

---

03, Blend 툴 활용 및 실습

- Blend 툴 활용
- Blend 툴 예제실습

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.  
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.



Curriculum

03.  
PART3 일러스트레이터 툴  
심화 및 실무

---

04, 글래스모피즘 활용 및 실습

- 글래스모피즘 예제실습

---

05, 일러스트 3D 활용 및 실습

- 일러스트 3D 툴 예제실습 1
- 일러스트 3D 툴 예제실습 2
- 일러스트 3D 툴 예제실습 3
- 일러스트 3D 툴을 활용한 프로젝트 예제실습
- 일러스트 3D 툴 예제실습
- 일러스트 3D 툴 응용예제

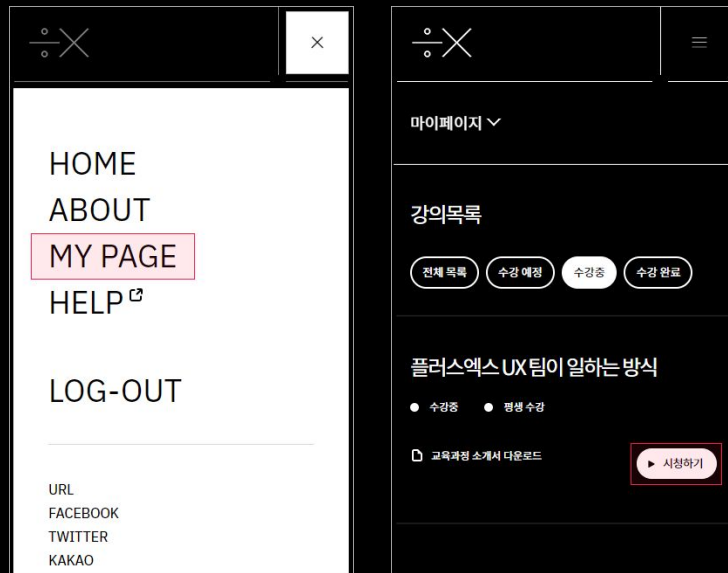
본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.  
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

## 주의사항

- 상황에 따라 사전 공지 없이 할인이 조기 마감되거나 연장될 수 있습니다.
- SHARE X의 모든 온라인 강의는 아이디 공유를 금지하고 있으며 1개의 아이디로 여러 명이 수강하실 수 없습니다.
- 별도의 주의사항은 각 강의 상세페이지에서 확인하실 수 있습니다.

## 수강 방법

- SHARE X는 크롬 브라우저에 최적화 되어있습니다.
- 사전 예약 판매 중인 강의의 경우 1차 공개일정에 맞춰 '온라인 강의 시청하기'가 활성화됩니다.



## 환불 규정

- 온라인 강의는 각 과정 별 '정상 수강기간(유료수강기간)'과 정상 수강기간 이후의 '복습 수강기간(무료수강기간)'으로 구성됩니다.
- 환불금액은 실제 결제금액을 기준으로 계산됩니다.

수강 시작 후 7일 이내	100% 환불 가능 (단, 수강하셨다면 수강 분량만큼 차감)
수강 시작 후 7일 경과	정상(유료) 수강기간 대비 잔여일에 대해 환불규정에 따라 환불 가능

※ 강의별 환불규정이 상이할 수 있으므로 각 강의 상세페이지를 확인해 주세요.