

# 교육 과정 소개서.

## MIT Media Lab 출신에게 배우는 AI User Interaction 디자인

### 안내.

해당 교육 과정 소개서는 모든 강의 영상이 촬영하기 전 작성되었습니다.

\* 커리큘럼은 촬영 및 편집을 거치며 일부 변경될 수 있으나, 전반적인 강의 내용에는 변동이 없습니다.

아래 각 오픈 일정에 따라 공개됩니다.

- 1차 : 2024년 06월 21일
- 2차 : 2024년 07월 19일
- 전체공개 : 2024년 08월 16일

최근 수정일자 2024년 05월 07일



## 강의정보

강의장	온라인 강의   데스크탑, 노트북, 모바일 등
수강 기간	평생 소장
상세페이지	<a href="https://fastcampus.co.kr/data_online_aiui">https://fastcampus.co.kr/data_online_aiui</a>
강의시간	18시간 예정 (* 사전 판매 중인 강의는 시간이 변경될 수 있습니다.)
문의	<a href="#">고객센터</a>

## 강의특징

나만의 속도로	낮이나 새벽이나 내가 원하는 시간대에 나의 스케줄대로 수강
---------	-------------------------------------

원하는 곳 어디서나	시간을 쪼개 먼 거리를 오가며 오프라인 강의장을 찾을 필요 없이 어디서든 수강
------------	--

무제한 복습	무엇이든 반복적으로 학습해야 내것이 되기에 이해가 안가는 구간 몇번이고 재생
--------	---



## 강의목표

- AI 시대 User Interaction 디자인을 이해하기 위해 ACM CHI 출간 논문 5종을 짚어보며 학습합니다.
- 네이버 CLOVA X, Openai Dall-E, Apple Siri, VR 서비스의 AI User Interaction 구현까지!
- 기술적 측면의 한계를 보완하기 위해 경험 디자인 설계에 대한 학습이 필요합니다. 서비스 품질과 사용자 편의성 사이 상충 관계 조절이 중요합니다.
- 이 강의에서는 생성형 AI 서비스를 기획할 때 필요한 이론들을 이해하고, 이론에서 끝나는 것이 아닌 배운 원리들을 실제 운영 중인 서비스를 프로젝트 예제로 활용하여 적용하는 방법을 학습합니다.

## 강의요약

- 가장 빠르게 변화하는 업계 최전선에서의 경험과 MIT Media Lab 에서의 리서치 경험으로 생성형 AI User Interaction 디자인의 A to Z를 학습할 수 있도록 구성했습니다.
- 다양한 분야에 적용 될 생성형 AI Interaction 디자인을 실습하기 위해 Text to Text, Text to Image, Voice to Text, VR 환경에서의 Voice to Text Interaction 디자인을 기획하고 디자인하는 방법을배울 수 있는 실습 프로젝트를 구성했습니다.
- 생성 AI 기반 서비스 기반의 User Interaction 디자인을만들 때 고려해야 할 18가지의 방법론을 학습합니다.
- 네이버 CLOVA X, Open AI Dall-E, Apple Siri, VR 서비스의 User Interaction까지 4가지 AI 서비스 기반의 User Interaction 디자인 실습을 ChatGPT & Figma를 활용하여 진행합니다.



## 강사

이지원

과목

- MIT Media Lab 출신에게 배우는 AI User Interaction 디자인

약력

- 현) 미국 샌프란시스코 실리콘밸리 AI 기업 UX 디자이너
- 현) HCI 분야 탐 티어 MIT Media Lab / RA
- 현) MIT Sandbox Innovation Fund / Fellow

주현종

과목

- MIT Media Lab 출신에게 배우는 AI User Interaction 디자인

약력

- 현) 미국 뉴욕 소재 사모펀드 / 벤처투자 VP & Tech 서비스 기획 총괄
- 현) MIT AI Fund 투자 및 자문
- 현) MIT Sandbox Innovation Fund / Fellow



---

## CURRICULUM

# 01.

## 생성형 AI User Interaction 기본 이론 및 기존 UX과의 차이점

---

CH01. 생성형 AI User Interaction 기본 이론 및 기존 UX과의 차이점
---

01. 강의 커리큘럼 소개
----------------

02. 기존 UX의 기본 이론 및 트렌드
------------------------

03. 생성형 AI User Interaction 기본 이론
-----------------------------------

04. 생성형 AI 및 기존 UX의 차이점
-------------------------

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.  
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

---

CURRICULUM

02.

생성형 AI의 UX  
기획 과정 A to Z

---

CH01. 생성형 AI의 UX 기획 과정 A to Z
01. 기존 UX 기획 과정과 AI 기반 서비스 디자인 기획 과정의 차이
02. Human-AI Guideline 및 Responsible AI의 차이점
03. Responsible AI 이론 및 사례
04. 생성형 AI 기획 과정

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.

해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

## CURRICULUM

## 03.

# 생성형 AI의 UX 디자인 과정 A to Z

**CH01. 생성형 AI의 UX 디자인 과정 A to Z**

- |  |
|--|
| 01. 기존 UX 디자인 과정과 AI 기반 UX 디자인 기획 과정의 차이 |
| 02. 생성형 AI 기능 인터랙션 디자인 대원칙               |
| 03. 생성형 AI UX 디자인 과정 - 유저 및 비즈니스 니즈의 이해  |
| 04. 생성형 AI UX 디자인 과정 - 디자인 설계            |

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.  
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

## CURRICULUM

## 04.

## 생성형 AI Text to Text 인터랙션 디자인 실습

### CH01. 생성형 AI Text to Text 인터랙션 디자인 실습

01. UX 기획 실습하기 - 유저 및 비즈니스 니즈의 이해 및 분석

02. UX 기획 실습하기 - 기획 설계하기

03. UX 디자인 실습하기 - 유저 리서치 이해 및 분석

04. UX 디자인 실습하기 - 디자인 설계

05. UX 디자인 실습하기 - 생성형 AI 디자인

06. UX 디자인 실습하기 - 생성형 AI 프로토타이핑 및 엔지니어링 핸드오프

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.  
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.



## CURRICULUM

## 05.

## 생성형 AI Text to Image 인터랙션 디자인 실습

### CH01. 생성형 AI Text to Image 인터랙션 디자인 실습

- |  |
|--|
| 01. UX 기획 실습하기 - 유저 및 비즈니스 니즈의 이해 및 분석       |
| 02. UX 기획 실습하기 - 기획 설계하기                     |
| 03. UX 디자인 실습하기 - 유저 리서치 이해 및 분석             |
| 04. UX 디자인 실습하기 - 디자인 설계                     |
| 05. UX 디자인 실습하기 - 생성형 AI 디자인                 |
| 06. UX 디자인 실습하기 - 생성형 AI 프로토타이핑 및 엔지니어링 핸드오프 |

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.  
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

## CURRICULUM

## 06.

## 생성형 AI Voice to Text 인터랙션 디자인 실습

### CH01. 생성형 AI Voice to Text 인터랙션 디자인 실습

- |  |
|--|
| 01. UX 기획 실습하기 - 유저 및 비즈니스 니즈의 이해 및 분석       |
| 02. UX 기획 실습하기 - 기획 설계하기                     |
| 03. UX 디자인 실습하기 - 유저 리서치 이해 및 분석             |
| 04. UX 디자인 실습하기 - 디자인 설계                     |
| 05. UX 디자인 실습하기 - 생성형 AI 디자인                 |
| 06. UX 디자인 실습하기 - 생성형 AI 프로토타이핑 및 엔지니어링 핸드오프 |

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.  
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

## CURRICULUM

## 07.

## 가상현실(VR)용 생성형 AI Voice to Text 인터랙션 디자인 실습

### CH01. 가상현실(VR)용 생성형 AI Voice to Text 인터랙션 디자인 실습

01. UX 기획 실습하기 - 유저 및 비즈니스 니즈의 이해 및 분석

02. UX 기획 실습하기 - 기획 설계하기

03. UX 디자인 실습하기 - 가상 현실을 위한 디자인시 주의할 점 및 VRdirect 사용 방법

04. UX 디자인 실습하기 - 유저 리서치 이해 및 분석

05. UX 디자인 실습하기 - 디자인 설계

06. UX 디자인 실습하기 - 가상현실용 생성형 AI 디자인

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.  
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.



---

CURRICULUM

08.

생성형 AI  
인터랙션  
디자인을  
효과적으로  
테스팅하고  
커뮤니케이션하  
기

---

CH01. 생성형 AI 인터랙션 디자인을 효과적으로 테스팅하고 커뮤니케이션하기
---

01. 생성형 AI UX 디자인의 유저 테스팅 플랜 종류 및 수립하는 방법
---

02. 생성형 AI의 UX 기획 및 디자인을 프레젠테이션할 때 주의할 점
--

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.  
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

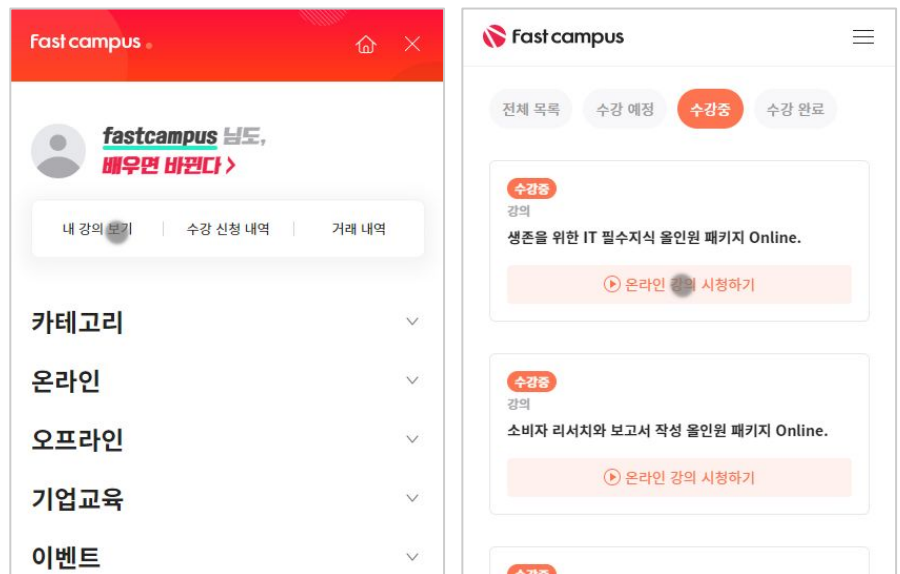


## 주의 사항

- 상황에 따라 사전 공지 없이 할인이 조기 마감되거나 연장될 수 있습니다.
- 패스트캠퍼스의 모든 온라인 강의는 아이디 공유를 금지하고 있으며 1개의 아이디로 여러 명이 수강하실 수 없습니다.
- 별도의 주의사항은 각 강의 상세페이지에서 확인하실 수 있습니다.

## 수강 방법

- 패스트캠퍼스는 크롬 브라우저에 최적화 되어있습니다.
- 사전 예약 판매 중인 강의의 경우 1차 공개일정에 맞춰 '온라인 강의 시청하기'가 활성화됩니다.



## 환불 규정

- 온라인 강의는 각 과정 별 '정상 수강기간(유료수강기간)'과 정상 수강기간 이후의 '복습 수강기간(무료수강기간)'으로 구성됩니다.
- 환불금액은 실제 결제금액을 기준으로 계산됩니다.

수강 시작 후 7일 이내	100% 환불 가능 (단, 수강하셨다면 수강 분량만큼 차감)
수강 시작 후 7일 경과	정상(유료) 수강기간 대비 잔여일에 대해 환불규정에 따라 환불 가능

※ 강의별 환불규정이 상이할 수 있으므로 각 강의 상세페이지를 확인해 주세요.