

Regulamin Kursu Grafika Dorośli

Regulamin używa definicji stosowanych w Ogólnych Warunkach Sprzedaży (OWS). Integralną częścią niniejszego Regulaminu są OWS na rok szkolny 2023/2024 (tutore.eu/OWS/).

1. Zakres merytoryczny Kursu Grafika Dorośli

- Canva - poznanie zasad kompozycji, przygotowanie szablonu do własnych potrzeb, projektowanie własnej wizytówki, poznanie technik ułatwiających tworzenie nowych projektów, prezentacja swoich projektów,
- GIMP - tworzenie grafiki rastrowej, obróbka zdjęć z naciskiem na wycinanie elementów z tła, edycja własnych zdjęć i wykorzystanie ich do tworzenia atrakcyjnych grafik,
- Vectr - tworzenie grafiki wektorowej, projekt własnej ulotki, projekt własnego logo.

Czego nauczamy na kursie:

- Podstaw projektowania graficznego.
- Przygotowania grafik rastrowych i wektorowych, wykorzystywanych w reklamie (takich jak ulotki, plakaty, wizytówki, posty na social media).
- Metod prezentacji własnych prac na potrzeby social media bądź portfolio.
- Podstaw typografii oraz dobierania czcionek do własnych celów.
- Podstaw kompozycji.
- Wiedzy o formatach plików graficznych i ich zastosowaniu.
- Przygotowania projektów do druku.

Wyżej wymienione zakresy realizowane są na kursie Grafika Dorośli. Poziom trudności i użycie programów podanych wyżej zależy od poziomu grupy. Podstawa programowa będzie proporcjonalnie mniejsza w przypadku dołączenia do grupy po terminie startu. W takim przypadku Tutore obowiązuje się do przesłania materiałów z kursu (prezentacje oraz materiały w formacie pdf) dla uczestnika, który dołączył do grupy po starcie kursu.

Szkoła zastrzega sobie prawo do zmiany wyżej wymienionych programów w razie nieprzewidzianych okoliczności, takich jak np. zmiana polityki producenta oprogramowania, aktualizacja wymagań systemowych.

2. Wymagania systemowe

Canva

- zaktualizowana przeglądarka
- stałe połączenie z internetem
- wspierany jest system MacOS/ChromeOS/Windows/Linux

Gimp

- procesor wielordzeniowy
- 128 MB lub więcej pamięci RAM (wskazana jak największa ilość pamięci)
- ekran o rozdzielczości co najmniej 1024 x 768 pikseli (w innym przypadku okna będą się nakładały)
- około 300 MB miejsca na dysku na instalator i pliki programu
- minimum 1 GB miejsca na plik wymiany
- chromebook OS nie jest wspierany

Wymagania co do mocy procesora i ilości pamięci zależą jedynie od stopnia skomplikowania projektu, nad którym pracujemy. GIMP w przypadku systemu Windows działa na platformach Windows 7 lub nowszych.

Vectr

- stabilne połączenie z internetem
- 2GB ramu
- wspierany jest system MacOS/ChromeOS/Windows/Linux

3. Warunki przystąpienia do Kursu

1. Warunkiem przystąpienia do Kursu jest zawarcie umowy na warunkach określonych w OWS oraz niniejszym Regulaminie. Umowa ze Szkołą jest zawierana na zasadach określonych w OWS.

2. Warunkiem koniecznym po stronie Klienta jest:
 - a) posiadanie akcesoriów w postaci: brak wytycznych
 - b) posiadanie sprawnego komputera wraz z kamerą i mikrofonem oraz łącza internetowego o przepustowości dostatecznej do prowadzenia lekcji na platformie online Szkoły;
 - c) w wyjątkowych sytuacjach Uczestnik może brać udział w Kursie za pośrednictwem urządzeń mobilnych, jednakże Szkoła rekomenduje udział w Kursie z użyciem komputera.
3. Przystąpienie do Kursu (tj. obecność na Pierwszej Płatnej Lekcji) jest równoznaczne z potwierdzeniem posiadania minimum technicznego określonego w powyższym paragrafie.
4. Brak minimum technicznego niezbędnego do realizacji Kursu w trakcie jego trwania nie zwalnia Klienta od opłat zgodnych z OWS oraz niniejszym Regulaminem.
5. Wraz z przystąpieniem do Kursu (tj. dokonanie zapisu na Kurs podczas rozmowy z przedstawicielem Szkoły lub zapis na Kurs poprzez platformę Tutore.eu). Uczestnik jest zobowiązany do dokonania pierwszej wpłaty w wysokości 229 zł (w przypadku płatności w ratach) lub 649 zł (w przypadku płatności za cały kurs z góry). Płatności należy dokonać przed pierwszą lekcją na kursie stałym.

4. Cennik i terminy płatności

1. Na Kursie nie obowiązuje miesiąc początkowy. W przypadku wyboru opcji miesięcznej płatności za Kurs opłaty zostaną naliczone w pełnej kwocie miesięcznej od pierwszego miesiąca rozpoczynającego współpracę.
2. Szkoła zastrzega sobie prawo do możliwości zmian cen podanych w powyższym Cenniku w trakcie trwania Kursu. Aktualny Cennik będzie dostępny na Platformie Tutore dla każdego zalogowanego Uczestnika Kursu.

3. Rodzaje płatności

| Rodzaj płatności | |
|---|----------------------|
| Rata przy płatności miesięcznej (3 raty) | 229 zł za jedną ratę |
| Rata przy płatności za cały kurs z góry | 649 zł |

4. W ramach Kursu

| W ramach Kursu | |
|-----------------------------|-------------|
| Ilość lekcji w kursie | 12 |
| Ilość spotkań | 12 |
| Długość trwania lekcji | 60 min |
| Częstotliwość spotkań | 1 / tydzień |
| Materiały własne uczestnika | brak |
| Materiały w cenie kursu | tak |

5. Realizacja Kursu

1. Częstotliwość Spotkań - 1 raz w tygodniu.
2. Długość trwania jednej Lekcji - 60 minut.
3. Harmonogram prowadzonych zajęć - Szkoła zobowiązuje się do przeprowadzenia Kursu zgodnie z wyznaczonym Kalendarzem zajęć. Kalendarz zajęć jest uzależniony od daty rozpoczęcia Kursu oraz od dnia tygodnia, w którym odbywają się Lekcje i będzie dostępny na platformie Tutore.eu.
4. Dni wolne - Szkoła nie prowadzi zajęć w ustawowo wyznaczone dni wolne od pracy (niedziele i święta) oraz dni wolne wyznaczone przez Szkołę. Szkoła prowadzi zajęcia w soboty.

5. Ilości Uczestników w grupie:

- minimalna ilość osób w grupie - 4 osoby,
- maksymalna ilość osób w grupie - 9 osób.

6. Rezygnacja z Kursu

Decydując się na uczestnictwo w Kursie, Klient traci możliwość rezygnacji z Kursu.

Decydując się na zapis na Kurs Klient zobowiązuje się do opłacenia kwoty za cały Kurs w 2 wersjach płatności: miesięcznej lub za cały Kurs z góry.