

## Regulamin Kursu Grafika Dorośli

Regulamin używa definicji stosowanych w Ogólnych Warunkach Sprzedaży (OWS). Integralną częścią niniejszego Regulaminu są OWS na rok szkolny 2022/2023 ([tutore.eu/OWS/](https://tutore.eu/OWS/)).

### 1. Zakres merytoryczny Kursu Grafika Dorośli

Podstawa Programowa:

- 1) Canva - poznanie zasad kompozycji, przygotowanie szablonu do własnych potrzeb, projektowanie własnej wizytówki, poznanie technik ułatwiających tworzenie nowych projektów, prezentacja swoich projektów,
- 2) GIMP - tworzenie grafiki rastrowej, obróbka zdjęć z naciskiem na wycinanie elementów z tła, edycja własnych zdjęć i wykorzystanie ich do tworzenia atrakcyjnych grafik,
- 3) Gravit Designer - tworzenie grafiki wektorowej, projekt własnej ulotki, projekt własnego logo.

Czego nauczamy na kursie:

- Podstaw projektowania graficznego.
- Przygotowania grafik rastrowych i wektorowych, wykorzystywanych w reklamie (takich jak ulotki, plakaty, wizytówki, posty na social media).
- Metod prezentacji własnych prac na potrzeby social media bądź portfolio.
- Podstaw typografii oraz dobierania czcionek do własnych celów.
- Podstaw kompozycji.
- Wiedzy o formatach plików graficznych i ich zastosowaniu.
- Przygotowania projektów do druku.

Wyżej wymienione zakresy realizowane są na kursie Grafika Dorośli. Poziom trudności i użycie programów podanych wyżej zależy od poziomu grupy. Podstawa programowa będzie proporcjonalnie mniejsza w przypadku dołączenia do grupy po terminie startu. w takim przypadku Tutore obowiązuje się do przesłania materiałów z kursu (prezentacje oraz materiały w formacie pdf) dla uczestnika, który dołączył do grupy po starcie kursu.

## 2. Wymagania systemowe

### 2.1 Gimp

Wymagania co do mocy procesora i ilości pamięci zależą jedynie od stopnia skomplikowania projektu, nad którym pracujemy. GIMP w przypadku systemu Windows działa na platformach XP z dodatkiem Service Pack 3, Vista oraz 7 i 8.

Zabierając się do pracy w GIMP-ie, warto zadbać, aby miał on do dyspozycji:

- procesor wielordzeniowy,
- 128 MB lub więcej pamięci RAM (wskazana jak największa ilość pamięci),
- ekran o rozdzielczości co najmniej 1024 x 768 pikseli (w innym przypadku okna będą się nakładały),
- około 300 MB miejsca na dysku na instalator i pliki programu,
- minimum 1 GB miejsca na plik wymiany.

### 2.2 Krita

Minimalne wymagania:

- Urządzenie musi spełniać wszystkie minimalne wymagania, aby można było otworzyć na nim ten produkt:
- System operacyjny: Windows 10 w wersji 17135.0 lub nowszy/System operacyjny: macOS 10.13
- Architektura: x64
- Procesor: 1.6Ghz Dual-core CPU
- Pamięć RAM: 2 GB

Zalecane:

- Twoje urządzenie powinno spełniać te wymagania, ponieważ umożliwi to osiągnięcie optymalnego działania
- System operacyjny: Windows 10 w wersji 17135.0 lub nowszy/System operacyjny: macOS 10.13
- Architektura: x64
- Procesor: 2.0GHz+ Quad-core CPU
- Pamięć RAM: 4 GB

### 2.3 Gravit Designer

Minimalne/Zalecane wymagania:

- Urządzenie musi spełniać wszystkie minimalne wymagania, aby można było otworzyć na nim ten produkt
- System operacyjny: Windows 10 w wersji 14257.0 lub nowszy/System operacyjny: macOS 10.13 lub nowszy
- Architektura: x64, x86

### 2.4 Canva

- Zaktualizowana przeglądarka
- Minimum 2 GB RAM
- Stałe połączenie z internetem

### **2.5 Tinkercad**

- Zaktualizowana przeglądarka
- Minimum 4 GB RAM
- Stałe połączenie z internetem

### **2.6 Pixlr**

- Zaktualizowana przeglądarka (Chrome, Firefox, Safari i Microsoft Edge)
- Stałe połączenie z internetem

### **2.7 Photopea**

- Zaktualizowana przeglądarka (Chrome, Firefox, Safari i Microsoft Edge)
- Stałe połączenie z internetem

## **3. Warunki przystąpienia do Kursu**

**3.1.** Warunkiem przystąpienia do Kursu jest zawarcie umowy na warunkach określonych w OWS oraz niniejszym Regulaminie. Umowa ze Szkołą jest zawierana zdalnie i zasady jej zawarcia są określone w OWS.

**3.2.** Warunkiem koniecznym po stronie Klienta jest:

- a) posiadanie akcesoriów w postaci: ołówek/długopisu oraz zeszytu w formacie A5;
- b) posiadanie sprawnego komputera wraz z kamerą i mikrofonem oraz łącza internetowego o przepustowości dostatecznej do prowadzenia lekcji na platformie online Szkoły;
- c) w wyjątkowych sytuacjach Uczestnik może brać udział w Kursie za pośrednictwem urządzeń mobilnych, jednakże Szkoła rekomenduje udział w Kursie z użyciem komputera;
- d) Uczestnikiem Kursu może być tylko i wyłącznie osoba pełnoletnia ;

**3.3.** Przystąpienie do Kursu (tj. obecność na Pierwszej Płatnej Lekcji) jest równoznaczne z potwierdzeniem posiadania minimum technicznego określonego w powyższym paragrafie;

**3.4** Brak minimum technicznego niezbędnego do realizacji Kursu w trakcie jego trwania nie zwalnia Klienta od opłat zgodnych z OWS oraz niniejszym Regulaminem;

**3.5.** Przystąpienie do Kursu ( tj. dokonanie zapisu podczas rozmowy telefonicznej z konsultantem lub zapis na Kurs poprzez platformę Tutore.jest ) równoznaczne z dokonaniem pierwszej wpłaty w wysokości 299 zł (w przypadku płatności w ratach) lub 649 zł (w przypadku płatności za cały kurs z góry) przed pierwszą lekcją na kursie stałym;

#### 4. Cennik i terminy płatności

Rodzaj płatności	Dorośli
Rata przy płatności miesięcznej (3 raty )	229 zł
Rata przy płatności za cały kurs z góry	649 zł
W ramach Kursu	
Ilość lekcji w kursie	12
Ilość lekcji w kursie	12
Ilość spotkań	12
Długość trwania lekcji	60 min
Częstotliwość spotkań	1 / tydzień
Materiały własne uczestnika	Zeszyt i ołówek
Materiały w cenie kursu	TAK

**4.1** Na Kursie nie obowiązuje miesięczny okres wypowiedzenia oraz nie obowiązuje miesiąc początkowy. W przypadku wyboru opcji miesięcznej płatności za Kurs opłaty zostaną naliczone w pełnej kwocie miesięcznej od pierwszego miesiąca rozpoczynającego współpracę

#### 5. Realizacja Kursu

1. Częstotliwość Spotkań - 1 raz w tygodniu.
2. Długość trwania jednej Lekcji - 60 minut.
3. Harmonogram prowadzonych zajęć - Szkoła zobowiązuje się do przeprowadzenia Kursu zgodnie z wyznaczonym Kalendarzem zajęć. Kalendarz zajęć jest uzależniony od daty rozpoczęcia Kursu oraz od dnia lub dni tygodnia, w którym lub w których odbywają się Lekcje i będzie przekazany w formie załącznika lub pokazany na platformie Tutore.eu
4. Dni wolne - Szkoła nie prowadzi zajęć w ustawowo wyznaczone dni wolne od pracy (niedziele i święta) oraz dni wolne wyznaczone przez Szkołę. Szkoła prowadzi zajęcia w soboty.
5. Ilości Uczestników w grupie:
  - a) minimalna ilość osób w grupie - 4 osoby
  - b) maksymalna ilość osób w grupie - 10 osób

## 6. Rezygnacja z Kursu

Decydując się na uczestnictwo w Kursie, Klient traci możliwość rezygnacji z Kursu. Decydując się na zapis na Kurs Klient zobowiązuje się do opłacenia kwoty za cały Kurs w 2 wersjach płatności: miesięczna lub za cały Kurs z góry.