

## Regulamin Kursu Grafika Dorośli

Regulamin używa definicji stosowanych w Ogólnych Warunkach Sprzedaży (OWS). Integralną częścią niniejszego Regulaminu są OWS na rok szkolny 2023/2024 ([tutore.eu/OWS/](https://tutore.eu/OWS/)).

### 1. Zakres merytoryczny Kursu Grafika Dorośli

- Canva - poznanie zasad kompozycji, przygotowanie szablonu do własnych potrzeb, projektowanie własnej wizytówki, poznanie technik ułatwiających tworzenie nowych projektów, prezentacja swoich projektów,
- GIMP - tworzenie grafiki rastrowej, obróbka zdjęć z naciskiem na wycinanie elementów z tła, edycja własnych zdjęć i wykorzystanie ich do tworzenia atrakcyjnych grafik,
- Vectr - tworzenie grafiki wektorowej, projekt własnej ulotki, projekt własnego logo.

Czego nauczamy na kursie:

- Podstaw projektowania graficznego.
- Przygotowania grafik rastrowych i wektorowych, wykorzystywanych w reklamie (takich jak ulotki, plakaty, wizytówki, posty na social media).
- Metod prezentacji własnych prac na potrzeby social media bądź portfolio.
- Podstaw typografii oraz dobierania czcionek do własnych celów.
- Podstaw kompozycji.
- Wiedzy o formatach plików graficznych i ich zastosowaniu.
- Przygotowania projektów do druku.

Wyżej wymienione zakresy realizowane są na kursie Grafika Dorośli. Poziom trudności i użycie programów podanych wyżej zależy od poziomu grupy. Podstawa programowa będzie proporcjonalnie mniejsza w przypadku dołączenia do grupy po terminie startu. W takim przypadku Tutore obowiązuje się do przesłania materiałów z kursu (prezentacje oraz materiały w formacie pdf) dla uczestnika, który dołączył do grupy po starcie kursu.

Szkoła zastrzega sobie prawo do zmiany wyżej wymienionych programów w razie nieprzewidzianych okoliczności, takich jak np. zmiana polityki producenta oprogramowania, aktualizacja wymagań systemowych.

## 2. Wymagania systemowe

### Canva

- zaktualizowana przeglądarka
- stałe połączenie z internetem
- wspierany jest system MacOS/ChromeOS/Windows/Linux

### Gimp

- procesor wielordzeniowy
- 128 MB lub więcej pamięci RAM (wskazana jak największa ilość pamięci)
- ekran o rozdzielczości co najmniej 1024 x 768 pikseli (w innym przypadku okna będą się nakładały)
- około 300 MB miejsca na dysku na instalator i pliki programu
- minimum 1 GB miejsca na plik wymiany
- chromebook OS nie jest wspierany

Wymagania co do mocy procesora i ilości pamięci zależą jedynie od stopnia skomplikowania projektu, nad którym pracujemy. GIMP w przypadku systemu Windows działa na platformach Windows 7 lub nowszych.

### Vectr

- stabilne połączenie z internetem
- 2GB ramu
- wspierany jest system MacOS/ChromeOS/Windows/Linux

## 3. Warunki przystąpienia do Kursu

1. Warunkiem przystąpienia do Kursu jest zawarcie umowy na warunkach określonych w OWS oraz niniejszym Regulaminie. Umowa ze Szkołą jest zawierana na zasadach określonych w OWS.

2. Warunkiem koniecznym po stronie Klienta jest:
  - a) posiadanie akcesoriów w postaci: brak wytycznych
  - b) posiadanie sprawnego komputera wraz z kamerą i mikrofonem oraz łączą internetowego o przepustowości dostatecznej do prowadzenia lekcji na platformie online Szkoły;
  - c) w wyjątkowych sytuacjach Uczestnik może brać udział w Kursie za pośrednictwem urządzeń mobilnych, jednakże Szkoła rekomenduje udział w Kursie z użyciem komputera.
3. Przystąpienie do Kursu (tj. obecność na Pierwszej Płatnej Lekcji) jest równoznaczne z potwierdzeniem posiadania minimum technicznego określonego w powyższym paragrafie.
4. Brak minimum technicznego niezbędnego do realizacji Kursu w trakcie jego trwania nie zwalnia Klienta od opłat zgodnych z OWS oraz niniejszym Regulaminem.
5. Wraz z przystąpieniem do Kursu (tj. dokonanie zapisu na Kurs podczas rozmowy z przedstawicielem Szkoły lub zapis na Kurs poprzez platformę [Tutore.eu](https://Tutore.eu)). Uczestnik jest zobowiązany do dokonania pierwszej wpłaty w wysokości 229 zł (w przypadku płatności w ratach) lub 649 zł (w przypadku płatności za cały kurs z góry). Płatności należy dokonać przed pierwszą lekcją na kursie stałym.

#### **4. Cennik i terminy płatności**

1. Na Kursie nie obowiązuje miesiąc początkowy. W przypadku wyboru opcji miesięcznej płatności za Kurs opłaty zostaną naliczone w pełnej kwocie miesięcznej od pierwszego miesiąca rozpoczynającego współpracę.
2. Szkoła zastrzega sobie prawo do możliwości zmian cen podanych w powyższym Cenniku w trakcie trwania Kursu. Aktualny Cennik będzie dostępny na Platformie Tutore dla każdego zalogowanego Uczestnika Kursu.

### 3. Rodzaje płatności

Rodzaj płatności	
Rata przy płatności miesięcznej (3 raty )	229 zł za jedną ratę
Rata przy płatności za cały kurs z góry	649 zł

### 4. W ramach Kursu

W ramach Kursu	
Ilość lekcji w kursie	12
Ilość spotkań	12
Długość trwania lekcji	60 min
Częstotliwość spotkań	1 / tydzień
Materiały własne uczestnika	brak
Materiały w cenie kursu	tak

### 5. Realizacja Kursu

1. Częstotliwość Spotkań - 1 raz w tygodniu.
2. Długość trwania jednej Lekcji - 60 minut.
3. Harmonogram prowadzonych zajęć - Szkoła zobowiązuje się do przeprowadzenia Kursu zgodnie z wyznaczonym Kalendarzem zajęć. Kalendarz zajęć jest uzależniony od daty rozpoczęcia Kursu oraz od dnia tygodnia, w którym odbywają się Lekcje i będzie dostępny na platformie [Tutore.eu](https://Tutore.eu).
4. Dni wolne - Szkoła nie prowadzi zajęć w ustawowo wyznaczone dni wolne od pracy (niedziele i święta) oraz dni wolne wyznaczone przez Szkołę. Szkoła prowadzi zajęcia w soboty.

5. Ilości Uczestników w grupie:

- minimalna ilość osób w grupie - 4 osoby,
- maksymalna ilość osób w grupie - 9 osób.

## 6. Rezygnacja z Kursu

Decydując się na uczestnictwo w Kursie, Klient traci możliwość rezygnacji z Kursu.

Decydując się na zapis na Kurs Klient zobowiązuje się do opłacenia kwoty za cały Kurs w 2 wersjach płatności: miesięcznej lub za cały Kurs z góry.