



# Comune di Bussolengo

Piazza Nuova, 14 - 37012 - Bussolengo (VR)  
Centralino ☎ 045 - 6769900 - C.F. / Partita IVA 00268250230  
www.comune.bussolengo.vr.it - P.E.C. comune.bussolengo@cert.legalmail.it

Bussolengo, 16.03.2023  
Cla. 2.3

*Prot. come da segnatura a margine*

Ai Signori  
**Consiglieri Comunali**  
Loro indirizzi

**OGGETTO:** Convocazione C.C. in seduta ordinaria di prima convocazione per il giorno **MARTEDI' 21 MARZO 2023**, ore **20.30**, e di seconda convocazione per il giorno **MERCOLEDI' 22 MARZO 2023**, ore **20.30**.

Si comunica che il Consiglio Comunale è convocato in seduta ordinaria di prima convocazione per il giorno **MARTEDI' 21 MARZO 2023**, ore **20.30**, e di seconda convocazione per il giorno **MERCOLEDI' 22 MARZO 2023**, ore **20.30**, presso la sala consiliare del Municipio di Piazza XXVI Aprile n. 21, per procedere alla discussione ed approvazione dei seguenti argomenti posti all'ordine del giorno:

1. CONVENZIONE URBANISTICA REP. 958 ATTO PUBBLICI IN DATA 01/04/2019 AVENTE OGGETTO L'UTILIZZO DELL'IMMOBILE DI PROPRIETA' COMUNALE SITO IN LOCALITA' GABANEL N. 124 SOTTOSCRITTA CON LA COOP. SOCIALE HERMETE ONLUS DI S. PIETRO IN CARIANO (VR) – APPROVAZIONE E CONTESTUALE INTEGRAZIONE DELLA CONVENZIONE
2. AGGIORNAMENTO DEL DOCUMENTO UNICO DI PROGRAMMAZIONE 2023-2025 E VARIAZIONE AL BILANCIO DI PREVISIONE 2023-2025
3. TASSA SUI RIFIUTI (TARI) – DETERMINAZIONE TARIFFE ANNO 2023
4. AFFIDAMENTO DELLA RISCOSSIONE COATTIVA DELLE ENTRATE COMUNALI ALL'AGENZIA DELLE ENTRATE-RISCOSSIONE
5. REGOLAMENTO DI ECONOMATO E PROVVEDITORATO. ESAME ED APPROVAZIONE
6. PR VENETO FESR 2021-2027. AREA URBANA DI VERONA. APPROVAZIONE DELLO SCHEMA DI CONVENZIONE PER LA COSTITUZIONE E IL FUNZIONAMENTO DELL'AREA

Le SS.LL. sono invitate a partecipare.  
Distinti saluti.



IL PRESIDENTE DEL C.C.  
Dott. Stefano Ceschi  
(Firmato digitalmente)

Ufficio competente: Ufficio Segreteria

Tel. : 045 6769947

Fax : 045 6754508

E-mail : segreteria@comune.bussolengo.vr.it

Dattilografo: cc

Numero allegati: