

Miejsce
na naklejkę
z kodem szkoły

dyslekja

MFD-R1A1F-062

EGZAMIN MATURALNY Z JĘZYKA FRANCUSKIEGO

DLA ABSOLWENTÓW KLAS
DWUJĘZYCZNYCH

Arkusz I

ARKUSZ I

MAJ
ROK 2006

Czas pracy 90 minut

Instrukcja dla zdającego

1. Sprawdź, czy arkusz egzaminacyjny zawiera 7 stron (zadania 1 – 3). Ewentualny brak zgłoś przewodniczącemu zespołowi nadzorującego egzamin.
2. Arkusz pierwszy, sprawdzający rozumienie ze słuchu, zawiera trzy zadania. Do każdego z nich wysłuchasz dwukrotnie tekstu nagranego na CD.
3. Pisz czytelnie. Używaj długopisu/pióra tylko z czarnym tuszem/atramentem.
4. Nie używaj korektora, a błędne zapisy wyraźnie przekreśl.
5. Pamiętaj, że zapisy w brudnopisie nie podlegają ocenie.
6. Na karcie odpowiedzi wpisz swoją datę urodzenia i PESEL. Zamaluj ■ pola odpowiadające cyfrom numeru PESEL.
Błędne zaznaczenie otocz kółkiem ○ i zaznacz właściwe.
7. Postępuj podobnie, zaznaczając odpowiedzi w części karty przeznaczonej dla zdającego. Tylko odpowiedzi zaznaczone na karcie będą oceniane.

Życzymy powodzenia!

Za rozwiązanie
wszystkich zadań
można otrzymać
łącznie
40 punktów

Wypełnia zdający przed
rozpoczęciem pracy

--	--	--	--	--	--	--

PESEL ZDAJĄCEGO

--	--	--

KOD
ZDAJĄCEGO

COMPREHENSION ORALE

Exercice 1. (10 points)

Observez les questions ci-après. Ecoutez deux fois l'enregistrement et choisissez pour chaque phrase la suite qui convient. Cochez une lettre correspondant à la suite des mots choisie A, B, ou C.

1.1. La magie est

- A. ce qui est incompréhensible.
- B. un art réservé à une élite.
- C. un pouvoir d'origine surnaturelle.

1.2. Les premiers magiciens

- A. étaient d'origine divine.
- B. ont découvert certaines lois naturelles.
- C. étaient élus par le peuple pour gouverner.

1.3. Des prêtres égyptiens et babyloniens

- A. voulaient dominer le peuple.
- B. consultaient des spécialistes en acoustique.
- C. utilisaient leur savoir pour dominer la nature.

1.4. Au temps de l’Inquisition

- A. la magie n’intéressait pas le peuple.
- B. à la cour on percevait toujours mal les tours de magie.
- C. certains magiciens n’ont pas été brûlés vifs grâce à leurs protecteurs.

1.5. Selon le texte la prestidigitation consiste surtout à

- A. poser un problème aux gens ignorant la magie.
- B. montrer l’adresse des prestidigitateurs.
- C. créer des choses merveilleuses.

1.6. En Angleterre

- A. la tradition de faire de la magie n’existe pas.
- B. on accueille toujours des illusionnistes à la cour.
- C. le duc de Windsor détestait les magiciens.

1.7. L’écrivain Rabelais

- A. a écrit des traités de magie.
- B. connaissait certainement la magie.
- C. a combattu les magiciens.

1.8. Jusqu’au XIX-ème siècle

- A. les magiciens n’avaient pas une bonne image.
- B. la magie a eu une importance sur la vie des pays.
- C. les magiciens se sont méfiés des sorciers.

- 1.9. Robert Houdin
- A. s'est intéressé à l'électricité.
 - B. était l'élève de Edison.
 - C. a mis au point le téléphone.

- 1.10. Au XIX-ème siècle, grâce à Robert Houdin
- A. les magiciens commencent à s'habiller de façon normale.
 - B. les gens perdent confiance dans les magiciens.
 - C. le nombre de magiciens a augmenté.

REPORTEZ LES REONSES SUR LA FEUILLE « GRILLE DE REONSES ET D'EVALUATION »

Exercice 2. (10 points)

Observez les affirmations ci-après. Ecoutez deux fois l'enregistrement et répondez “VRAI” ou “FAUX” à ces affirmations. Cochez la case correspondant à la réponse choisie.

	VRAI	FAUX
2.1.	L'évènement à l'origine du document est la présentation du chiffre d'affaires du Pari Mutuel Urbain (PMU).	
2.2.	Le site Internet du PMU va permettre aux lecteurs de proposer des noms à des chevaux de courses.	
2.3.	Le lancement de l'opération a pris du retard à cause du manque de personnel compétent.	
2.4.	Le site du PMU sera entièrement consacré aux paris en ligne.	
2.5.	Le PMU est la plus grande société de paris hippiques en France.	
2.6.	L'objectif des concepteurs du PMU sur Internet n'est pas uniquement d'attirer les jeunes.	
2.7.	Pour jouer, le parieur va être obligé de donner au PMU son numéro de compte en banque.	
2.8.	Les instructions pour miser sur les chevaux via Internet sont très faciles.	
2.9.	Les gains du parieur seront transférés sur son compte tout de suite après la fin de la course.	
2.10.	On prévoit qu'avec Internet l'activité du PMU va gagner 8% de plus qu'en 2003.	

REPORTEZ LES REONSES SUR LA FEUILLE « GRILLE DE REONSES ET D'EVALUATION »

Exercice 3. (20 points)

**Ecoutez deux fois l'enregistrement et écrivez un compte rendu du document entendu.
Vous pouvez prendre des notes.**

NOTES

COMPTE RENDU

