

- 【P】政治
  - 観光立国政策の進化
    - 地方誘客・分散化の推進
    - デジタルノマドビザの運用
    - 国立公園の高級リゾート化
  - オーバーツーリズム対策
    - 宿泊税・入域料の導入拡大
    - 混雑時の変動運賃（ダイナミックプライシング）
- 【E】経済
  - 市場の二極化
    - インバウンド消費の絶好調
    - アウトバウンドの回復遅延・高価格化
    - 国内旅行の単価上昇
  - 経営コストの上昇
    - 人件費・リネン代・食材費の高騰
    - ゼロゼロ融資の返済本格化
- 【S】社会
  - 旅の目的の多様化
    - アドベンチャーツーリズム（自然体験）
    - ガストロノミーツーリズム（食文化）
    - 聖地巡礼・推し旅・ライブ遠征
  - 供給側の制約
    - 宿泊・交通業の深刻な人手不足
    - 二次交通（地方の足）の崩壊危機
- 【T】技術
  - トラベルテックの進化
    - 生成AIによる旅程作成（AIエージェント）
    - 翻訳デバイス・アプリの高度化
    - VR/ARによるプレトリップ体験
  - 観光DXの実装
    - 顔認証パス・チェックイン
    - 観光地の人流データ分析・混雑配信







