

新潟版未踏の人材育成事業 ETSUZAN

応募要項



2025年6月15日

Socialups株式会社、一般社団法人越山

1.概要

1) 事業目的及び事業内容

夢中になって開発に取り組める環境は地方に少なく、経験格差が起こっています。
この格差を新潟から解消し、ITに関する知識やスキルを有し新しい技術やサービスを生み出す
クリエイタを発掘し育成することが新潟版未踏的人材育成事業 ETSUZAN(えつざん)の目的で
す。

ETSUZANでは開発期間を通し、一つのプロダクトやサービスを作り上げることをゴールとしま
す。

PM(プロジェクトマネージャー)の独断と偏見で審査を行い、PMが育成したい人材を選び、伴走
するため、優等生でプレゼンが上手い人が選ばれるとは限りません。

内に秘めた熱意とやり遂げる力があるクリエイタを発掘していく事業となっています。

* 経済産業省 令和6年度 未踏的な地方の若手人材発掘育成支援事業費補助金
「AKATSUKIプロジェクト」採択事業
AKATSUKIプロジェクト: <https://mitouteki.jp/>

2) 応募対象

上記事業目的を達成するため、作り上げたいプロダクト(ソフト・ハード問わず)のアイデ
アと、熱意がある若い逸材(2025年4月1日時点で30歳以下の方を募集します。

なお、具体的な内容については後述する「2.応募要件」を参照してください。

2025年度の本事業のスケジュール概要を下に示します。

採択されたプロジェクトは、PMの指導のもと、人材育成及び開発を開始します。

採択されたプロジェクトの提案者は、クリエイタとしてプロジェクトを実施します。

応募期間	2025年6月15日～2025年7月31日23:59
クリエイタ採択決定	2025年8月末
クリエイタ育成期間	2025年8月20日～2026年2月10日
ブースト会議	2025年9月6日～7日
八号目会議	2025年10月25日～26日
成果報告会	2025年12月20日～21日

* スケジュール・内容が変更になる可能性があります。

3) 説明会

本事業についての説明会を、以下の日程で開催します。
説明会に関する詳細情報や参加申込は、以下の Web ページをご覧ください。
<https://etsuzan.org/>

尚、説明会の参加は任意のため、説明会に参加していない場合も応募は可能となっております。

開催日	開催場所
2025年6月21日(土)14時-15時 7月1日(土)19時-20時 7月14日(土)17時-18時 7月26日(土)13時-14時	オンライン ※アーカイブも掲載予定
6月26日(木)15:30~16:30	〒940-0817 新潟県長岡市西片貝町888 長岡高専 430号室
6月26日(木)18:30~19:30	〒950-2181 新潟県新潟市西区五十嵐2の町 8050 新潟大学 新潟大学人文科学系棟4階 A418 ベンチャリングセンター室

* スケジュールが追加・変更になる可能性があります。

2. 応募要件

1) 募集対象・資格

- 15歳(高校生以上)~30歳(2025年04月1日時点)
- 代表者が新潟県在住・在勤・在学者
- 原則、チーム全員が全てのプログラムに現地参加できること

2) 募集人数

- 6チーム(1チーム1~5名)

3) 求める人材

- 作り上げたいプロダクト(ソフト・ハード問わず)のアイデアと、熱意がある方。アイデアの構築と応募書類の作成まで募集イベントでサポートいたします。

4) 育成方針

- 行動に移す
インプット、開発、試作、ピポット、広報、起業など内容を問わず実際のアクションを重視します。
- やり切る
期間中、期間後問わず、自らやりたいことをやり切るまでサポートします。
- 困ったら周囲に頼る
PM、メンター、事務局、寄ってたかってクリエイターを応援しています。気軽に相談してください。

5) AKATSUKI事業に関する要件

本事業は、経済産業省 令和6年度 未踏的な地方の若手人材発掘育成支援事業費補助金「AKATSUKIプロジェクト」採択事業として運営しております。
そのため、AKATSUKIプロジェクト全体の要件として、以下を順守ください。

- ・クリエイターの属性情報・居住地情報を取得します。
- ・クリエイターの氏名・所属を経済産業省へ共有いたします。
- ・クリエイターの氏名やテーマは公開の可能性がありますので、公開前提の内容でご応募ください。(AKATSUKIサイトや経済産業省資料に顔写真、動画、氏名等を掲載する場合があります)ハンドルネームやニックネームの登録は不可です。
- ・事業のフォローアップ期間中(事業終了から5年間)、クリエイターに対しアンケートを実施する場合があります。
- ・本プロジェクトで生まれた知財は、全てクリエイターに帰属いたします。
- ・クリエイターの取組について、補助対象と認められないケースがありますのでご注意ください。
<補助対象と認められないケース>
- ・大学の研究テーマ、既にビジネス化されているもの、新規性・独自性がなく既に社会実装されているもの
- ・クリエイターの採択は、複数事業者で同一の方、過去にIPA未踏事業で採択された方は、不可です。
- ・クリエイターの研究テーマや課題は、「採択までに」必ず設定をしてください(採択後の変更は可)。

採択後のメリット

- 開発時間に対し、開発支援金を支給(実施期間全体で1チーム最大150万円)
- PMとの月に1~2回のメンタリング、および事務局・メンターによる支援
- 新潟ベンチャー協会など、新潟の起業家コミュニティに接する機会

PM

2025年度は以下のプロジェクトマネージャーが伴走支援を担当します。

未踏AIパスファインダー 片岡 翔太郎



高知高専卒、長岡技術科学大学博士課程在籍。2019年に未踏AIフロンティアプログラムに採択され、工場内作業動画解析AIを研究。経済産業省から『AIフロンティアパスファインダー』としての認定を受ける。その後、人とAIをつないで人類の進歩を支えることをミッションに株式会社マヨロボを創業、CEOを務める。退職後はAWS Japanでソリューションアーキテクトとして活動中。

合同会社大人検索 Co-Founder and CTO 新田 洸平



近大高専卒業後、筑波大学編入。筑波大学大学院情報学学位プログラム博士前期課程修了。2020年度未踏IT人材発掘・育成事業に推薦システムに関するテーマで採択。未踏の成果をもとに2022年に合同会社大人検索を共同創業、情報検索の専門性を活かしたシステム開発に従事。合同会社大人検索として、2022年つくばSociety5.0採択、2023年 JAPAN STARTUP SELECTION 選出、2024年筑波大学発ベンチャー認定。

株式会社カナタ 代表取締役社長 金澤 智



慶應義塾大学環境情報学部在学中。長岡高専在学中の2023年3月より長岡市発のITベンチャーにて、書店開業事業を担当。同年10月コンセプト書店を長岡市内に開業。同年12月デザイン事務所Site.にジョイン。2024年9月株式会社カナタを設立。「心を動かすモノやコトを生み出し、社会を前進させる。」というミッションを掲げ、ソリューション事業と点検DX事業を展開中。2023ETSUZANクリエイター。

育成スケジュール

実施予定	内容	開催場所
8月末	クリエイター採択決定	—
9月6-7日	ブースト会議(初回顔合わせ)	ミライエ長岡(長岡市)
10月25-26日	八号目会議(中間報告)	ミライエ長岡(長岡市)
12月20~21日	成果報告会	NINNO(新潟市)

* クリエーター育成期間 2025年8月20日～2026年2月10日

* AKATSUKI関係のイベントに参加をお願いする可能性があります。

例) AKATSUKI中間報告会、AKATSUKI報告会@東京 2026年2月20日予定

* スケジュール・内容が変更になる可能性があります。

応募期間

- 2025年6月15日～2025年7月31日

応募方法

説明会参加 * 参加は任意

↓

エントリーフォーム送信

↓

一次審査 * プレゼン動画 + 書類で審査いたします。

↓

二次審査 * 面談(面談期間は8月2週目を想定)

↓

決定 * 8月後半を予定

応募書類

下記の応募フォームよりご応募お願いいたします。

▼クリエイター応募フォーム

<https://forms.gle/s2V1xtgWg1v5DGwMA>

2025年6月14日制定

2025年6月23日一部改定