

White Paper

HashPalette

目次

01 | イントロダクション
1.1. ゲーム概要

02 | ゲームシステムについて
2.1. 基本的なゲームの進め方
2.1.1.ファーミング
2.1.2.クリエイティブ
2.1.3.ソーシャル
2.2. ゲーム内経済
2.2.1.ゲーム内で使用される通貨やポイント
2.2.2.スターシステム
2.2.3.ランドアクティベーション
2.2.4.アイテムNFTのトレードシステム
2.2.5.星の種と星の作物
2.2.6.同盟ランキング
2.3. インゲームWeb3ウォレット

03 | ゲーム内で使用されるNFTについて
3.1. NFT概要
3.2. マスターNFT
3.3. エルフNFT
3.4. ランドNFT
3.5. アイテムNFT
3.6. NFTの購入方法

04 | ゲーム内トークン設計
4.1. トークン概要
4.2. トークン利用用途
4.3. トークンアロケーション・排出計画
4.4. エルフトークン(ELF Token)のIEO資金用途

05 | ロードマップ
5.1. 「THE LAND エルフの森」の目指す未来像
5.2. プロジェクトロードマップ

06 | プロジェクトチーム

07 | インフォメーション

08 | 免責事項

01 | イントロダクション



1.1 | ゲーム概要

「THE LAND エルフの森」(以下『THE LAND』といいます）は、「ELF Masters-Arena of Light and Darkness-」を大型アップデートしたメタバース型ファーミングブロックチェーンゲームです。

本ゲームでは、作物の生産、農場を拡大していく街作り、NFT化された作物の取引、街やギルド対抗の釣り大会をはじめとする各種大会など、トークンを活用した新しい形であるファーミングの楽しさを表現しています。

メタバース性も本ゲームの重要な要素です。ELF MastersのマスターNFTを第一弾として、さまざまなNFTをゲーム内のアバターとして利用することができます。また、ランドNFTを保有することで得られる本ゲーム内の土地においてにおいて、企業やクリエイターは独自の開発ができます。LANDパートナーとして認定を受けることで自身でランドをデザインすることはもちろん、デベロップメントパートナーとして認定されている開発企業と共同で高度な開発を行う機能も順次追加予定です。さらに、「ELF Masters-Arena of Light and Darkness-」はじめ、パレットチェーンエコシステム内のゲームのランドも追加予定であり、プレイヤーの交流の場や各ゲームへのゲートウェイの機能を果たす予定です。

なお、本ゲームはより多くの方にお楽しみいただけるよう、無料でもプレイ可能な設計になっております。ネットワーク手数料（Gas）無料でクレジッドカード決済やキャリア決済など、多様な決済手段に対応しているパレットチェーンの強みを活かし、初めてブロックチェーンゲームに触れる方にも多くご参加いただける設計になっています。一方で、マスターNFTやランドNFTを利用することでより効率的な生産活動や特殊効果の解放を行うことが可能であり、ブロックチェーンゲームファンの方にもお楽しみいただける内容になっています。

本ゲームでは、他のプレイヤーと友達になり、アイテムを取引したり、チャット機能を通じてゲーム内でコミュニケーションをとるなど、ゲーム内で仲間と繋がることで、ゲームをより楽しむことができます。日本の法規制を遵守した、安心して遊べるメタバース型ファーミングブロックチェーンゲームとして、ゲームを通じたコミュニティ形成とクリエーションが生まれる「Metaverse with Destination（目的地あるメタバース）」を目指してまいります。

※本ホワイトペーパー上に掲載しているゲームの内容および画像につきましては、開発中のものにつき、実際の仕様とは異なる場合や適宜変更となる場合がございます。あらかじめご了承いただけますようよろしくお願いいたします。



02 | ゲームシステムについて

2.1 | 基本的なゲームの進め方

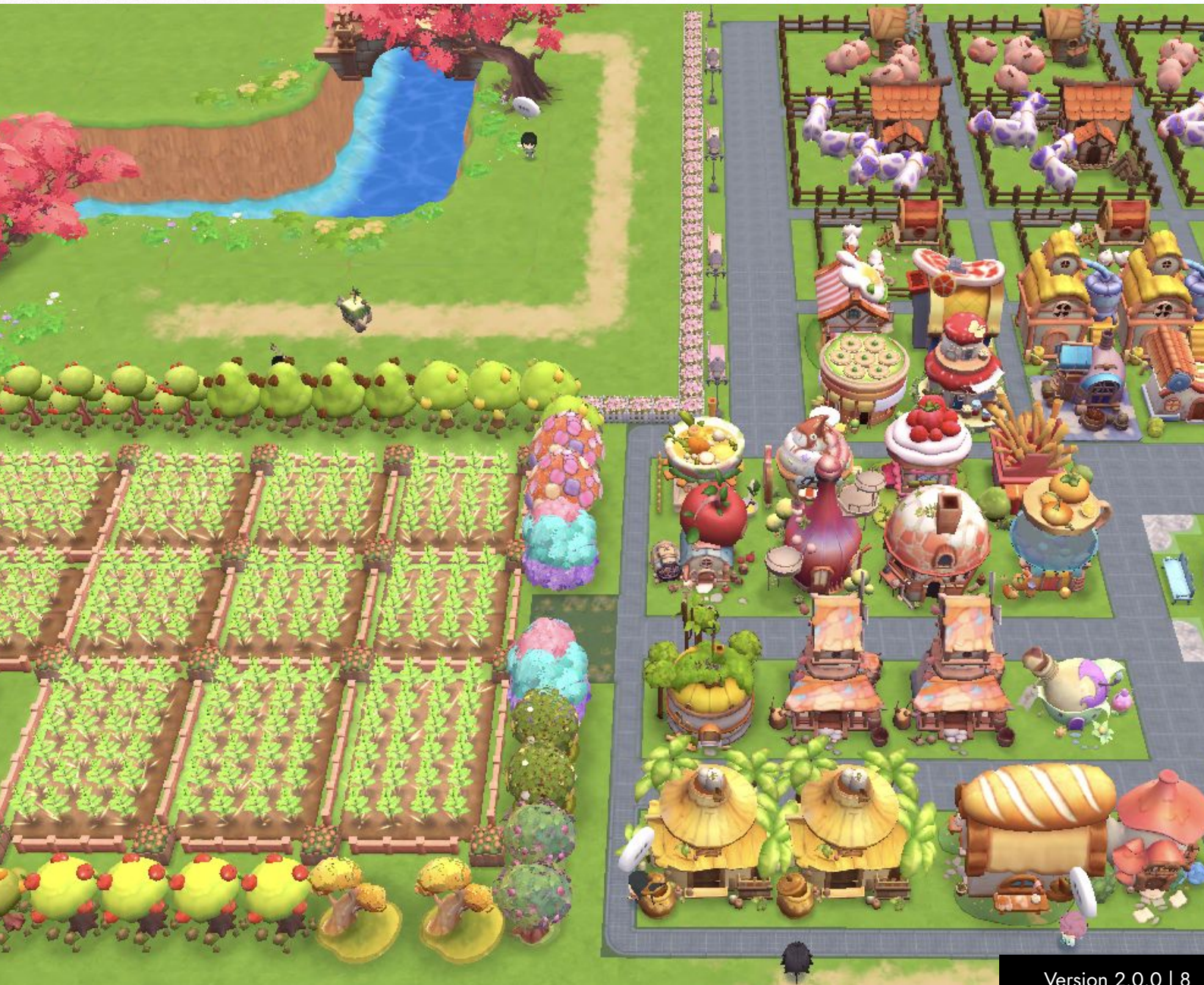


主なゲーム要素として、ファーミング、クリエイティブ、ソーシャルの3つの要素があります。

ファーミング要素としては、ゲーム内の農場で作物を育て、作物をもとに加工品を生産する活動を行えます。生産活動を通じて経験値を獲得でき、経験値に応じてレベルを上げることができます。レベルが一定の基準を満たすと、施設やアンロックされます。アンロックされることにより新しい施設を増築することができ、アップグレードすることで街のポイントが上昇します。街のポイントが一定の基準を満たすと、農場を拡大できるようになるので、作物の生産量が増加するとともに、新しい施設を作れるようになることで生産できる加工品の種類も増加します。作物と加工品の生産量が増加することで、獲得できるトークンの数量が増加します。

クリエイティブ要素としては、ゲーム内のアバター、ハウス（家）、ランド（街）の各要素をカスタマイズできます。特に、アバターについては髪型、顔、服装、装飾品など自由に着せ替えすることができ、自分好みのカスタマイズが可能です。

ソーシャル要素としては、他のプレイヤーと友達になり、アイテムを取引したり、チャット機能を通じてゲーム内でコミュニケーションをとることが可能です。また、釣り大会などでの交流や、企業やクリエイターの街への訪問、自分の街に仲間を招待して一緒に過ごすことも可能です。



2.1.1 | ファーミング

生産物には、作物（キャベツ、ジャガイモなど）、畜産物（牛、豚、鶏など）、果実（リンゴ、モモなど）、水産物（タイ、ハギなど）の4種類が存在し、バリエーション豊かな作物や動物を育てることが可能です。

作物

トマト、キャベツ、ジャガイモなど



果実

リンゴ、オレンジ、モモなど



畜産物

ミルク、豚肉、卵など



水産物

タイ、ハギ、コイなど



■ 畑から作物を収穫する

畑に種を蒔き、成長したら収穫するというサイクルを繰り返していきます。作物にはさまざまな種類があり、ゲームの初期段階では育てられないものも存在します。また、他のプレイヤーから種や作物を仕入れることも可能です。施設を建設することにより、収穫や購入した作物を使って加工品を作ることができます。加工品は消費するとプレイヤーのエネルギーが回復しますが、消費せずに一定時間経過すると腐ってしまいます。

加工

生産した農作物などを施設で新たなアイテムに加工



加工品は100種類以上！
加工品は消費するとプレイヤーのエネルギーが回復！

■ 動物から畜産物を収穫する

動物の育成も可能です。動物を育てるためには、それぞれの動物の餌となる作物を作る必要があります。育った動物から畜産物を収穫でき、また加工品にすることも可能です。

■ 施設を建築する

街を発展させていくためにはさまざまな施設が必要です。畑や牧場、加工品や動物の餌を作る工房など、さまざまな種類の施設が存在します。ファーミングをすることで経験値がたまり、レベルアップします。レベルアップすると新しい施設がアンロックされ、新しい作物の栽培や新しい動物の飼育ができるようになります。











■ ランドを拡張する

施設を建てるためには、資金と資源が多く必要になります。また、作物を作る場所を確保しなければならないので、より広い土地が必要となります。ランドポイントを一定の値まで蓄積し、拡大に必要な資源を獲得することで新たな土地を開拓できます。

2.1.2 クリエイティブ

ゲーム内のアバター、ハウス（家）、ランド（街）を自由度高く自分好みにカスタマイズできます。

■ アバター

アバターの髪型、顔、服装、装飾品などは自由に着せ替えすることができます。着せ替えを行うためのスキンや装飾品はゲームの進行やガチャなどによって入手可能です。



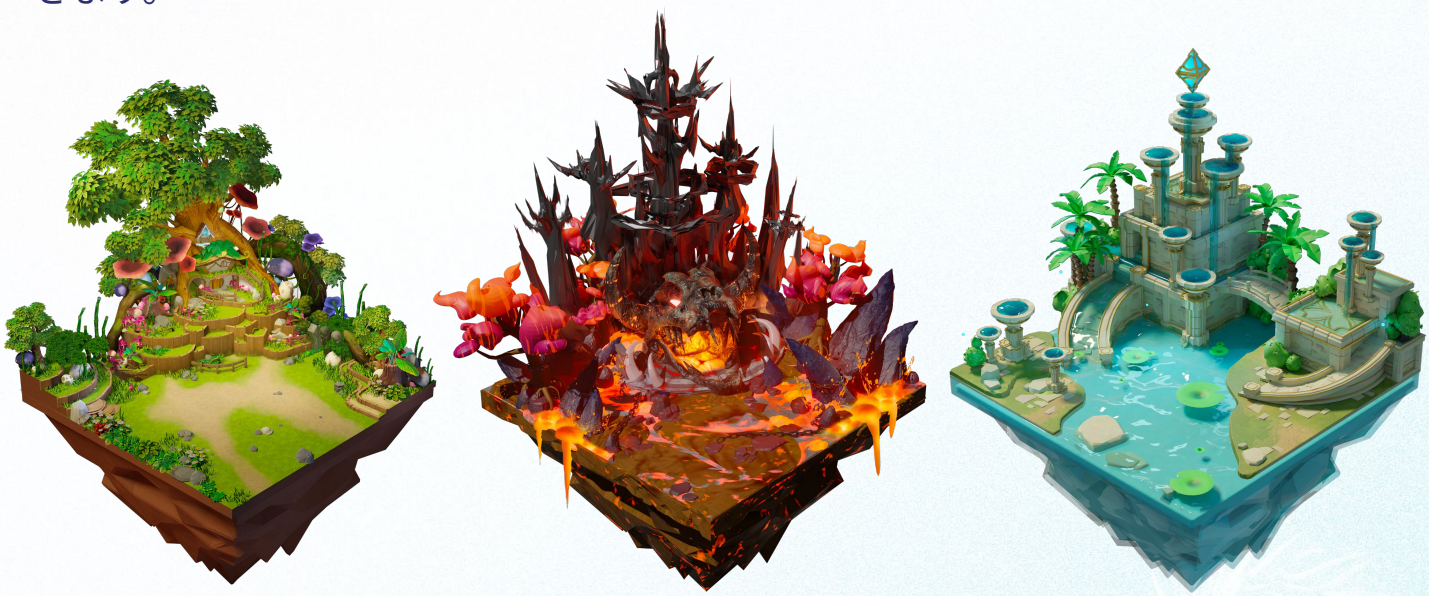
■ ハウス

ハウスは本ゲームにおいて最も個性を発揮できる場所の一つです。さまざまな家具を自由に配置することにより、世界で一つだけの部屋を作ることができます。



■ ランド

ファーミングのための施設だけではなく、さまざまなデザインのデコレーション施設や仲間と楽しむための娯楽施設を建築し、街を自分好みにデコレーションできます。



■ コラボランド

様々な企業やクリエイターとのコラボレーションやイベントを行う際には、コラボランドが建設されます。コラボランドは事前に公表されているレギュレーションをもとに企業やクリエイター自身がランドや建物、キャラクターを作成して公開していくことが可能となります。

2.1.3 ソーシャル

他のプレイヤーと交流することが可能です。他のプレイヤーのランドに行くことや、ゲーム内の各種大会等のイベントで交流することもできます。

他のランドを訪ねて他のプレイヤーと会話することや、作物の世話をすること、アイテムをトレードすることもできます。自分のランドに仲間を招待し、いろいろなアクティビティを一緒に楽しむことができます。

■ ソーシャルイベント

『THE LAND』には、ユーザー同士が参加できる様々なソーシャルイベントがあります。
釣り大会では仲間と対決することができます。またマッチング機能で釣りを通じて新しい仲間と出会うこともできます。

友達機能

ゲーム内で他のユーザーと
友達になろう



ID検索で直接ユーザーを
探すことも可能

チャット

他プレイヤーと会話で
コミュニケーションをとろう



他ランド訪問

他ランドを訪問し、様々な活動が可能

アイテム取引



大会・イベント参加



コレクションの見せ合い



水やり





■ 同盟

「同盟」はTHE LANDのプレイヤー同士で結成されたチームのことです。
同盟には、ゲームを一定のレベルまで進めていくと参加できるようになります。また、自身で同盟を作成することも可能です。

仲間と共同で同盟ランドを所有し、共にランドを作り上げていくことが可能です。同盟では同盟のメンバー全員が協力して同盟ミッションに取り組むことができます。また、同盟に対しアイテムを寄付することで同盟ランドを発展させることができます。

同盟ミッションへの参加や寄付をしたメンバーは、貢献度合いに応じて報酬が貰えます。さらに同盟同士でランキングを競い報酬を獲得することもできます。



2.2｜ゲーム内経済

2.2.1 ゲーム内で使用される通貨やポイント

■エルフトークン(ELF Token)

暗号資産取引所での購入、星の作物NFTとの交換、ランキングイベント参加等により獲得することができます。エルフトークンをステーキングすることにより、ゲームをより快適に進めることができるスターシステムの利用が可能となります。

■エルフゴールド(EG)

アプリ内課金で購入（まれにクエスト報酬）により獲得できます。エルフゴールドは、作物をより早く生産させることや、作物や畜産物の生産に必要な各種アイテムの購入に利用されます。また、アバターの衣装や装飾品、施設の購入にも使用可能です。

■エルフシルバー(ES)

作物の売却またはゲーム内の報酬などで獲得できます。施設建設やゲーム内マーケットでのアイテム購入に利用可能です。



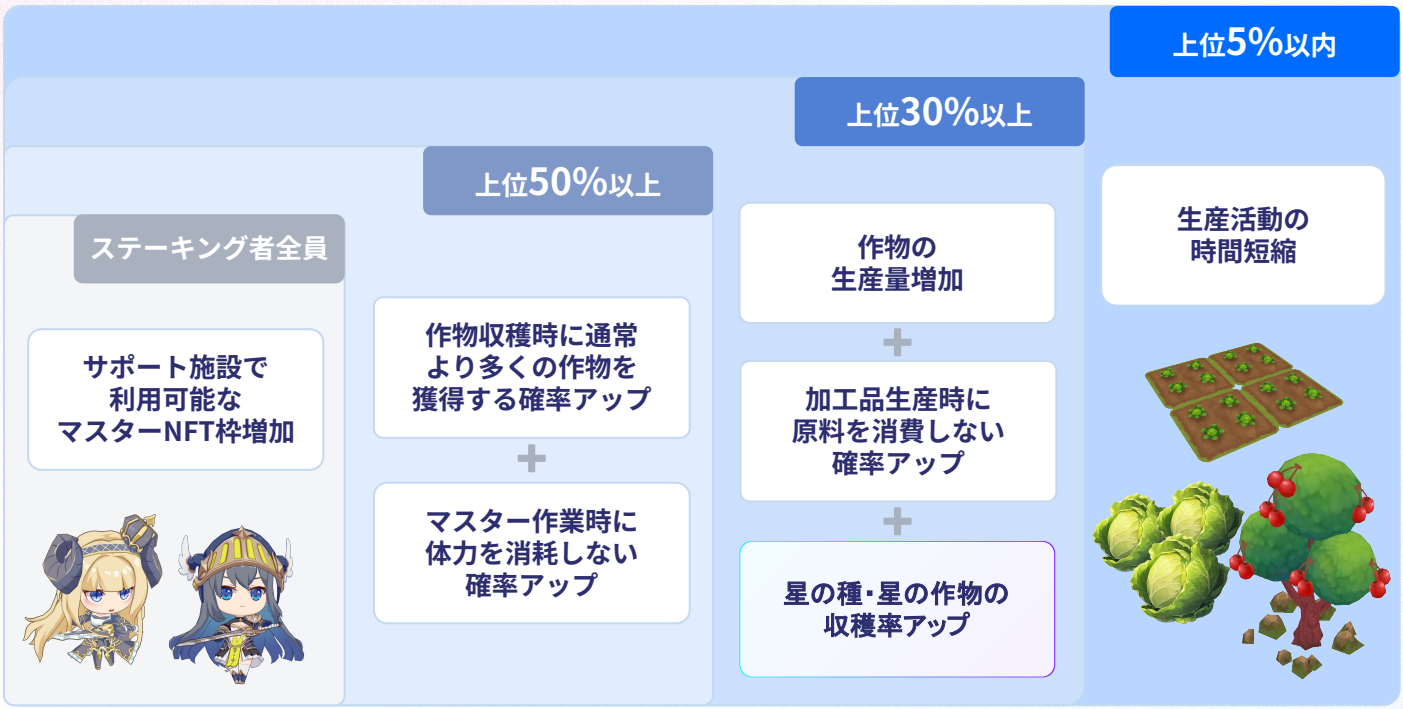
項目	エルフトークン ELF	エルフゴールド EG	エルフシルバー ES
ゲーム内での 位置付け	ガバナンス トークン	ゲーム内 有償コイン*	ゲーム内 無償コイン
法的整理	暗号資産	前払式支払手段*	無償ポイント
施設建設	ー	○	○
土地拡張	ー	○	ー
スターシステム	○	ー	ー
ランドアクティベー ションフィー	○	ー	ー
レベルアップ アイテム購入	ー	○	ー
ゲーム内 アイテム売買	ー	ー	○
PLT Place内 アイテム売買	○	ー	ー

*一部無償ポイントとして付与される場合があります。

2.2.2 スターシステム

スターシステムは、エルフトークンをステーキングすることにより、生産活動の時間短縮など、ゲームプレイを便利にするさまざまな特典を獲得できるシステムです。

ステーキング量ランキングが高いほど、より多くの効果を得ることができます。



2.2.3 ランドアクティベーションフィー

ランドアクティベーションフィーは、エルフトークンの流動性を生み出し、エコシステムをより良いものにするためのシステムです。

ユーザーは、ランドNFTの利用期間に応じてランドアクティベーションフィーの支払いが必要となります。(最短の利用期間は1週間です。)

アクティベーションフィーで支払われたエルフトークンは、ゲーム内でのランキング報酬に利用される予定です。

2.2.4 アイテムNFTのトレードシステム

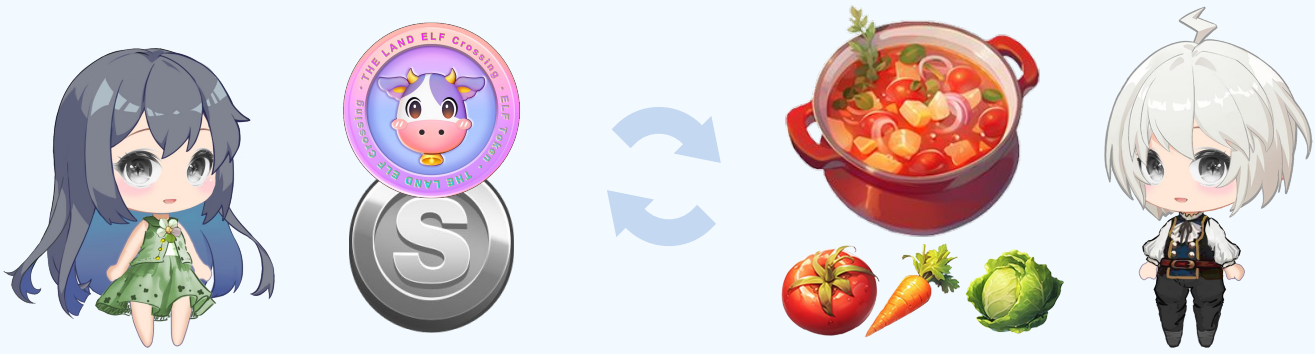
本ゲームで獲得したアイテムをゲーム内外のマーケットプレイスでトレードし、エルフトークンやエルフシルバーを獲得する方法が用意されています。

■ユーザー間でのアイテムの売買

ゲーム内で入手可能な作物や畜産物等は、箱詰めすることでNFT化することができます。(例:収穫した「にんじん」→「にんじんNFT」)。NFT化したアイテムは、PLT Placeにて売買することでエルフトークンを獲得可能です。また、加工品や拡張素材等はNFT化せずにゲーム内のマーケットプレイスにおいて、エルフシルバー建で売買することが可能です。
アイテムの売買を通じて、加工品を生産するための原材料となる作物や畜産物を入手したり、加工品をアバターが消費することでエネルギーを回復させたりすることができます。

アイテムの売買

他のプレイヤーとゲーム内通貨やトークンでアイテムを売買



2.2.5 星の種と星の作物



■星の種

「星の種」は、作物を収穫する際に、一定の確率でおまけとして獲得できるアイテムです。
星の種を育てることで、星の作物やエルフシルバーを獲得できます。

■星の作物

「星の作物」は、星の種に星の粉をふりかけることで、一定の確率で獲得できるアイテムです。また、星の種を植えて育てると追加でスタージャンボを獲得することができ、抽選で星の作物を手に入れることもできます。
星の作物にはダイヤモンドの作物、金の作物、銀の作物、銅の作物の4種類があり、ダイヤモンドの作物はスタージャンボの抽選でのみ獲得することができます。
ユーザーは、手に入れた星の作物をPLT Placeでエルフトークンに交換することができます。

■星の粉

「星の粉」は作物を生産するときに使用すると星の作物や星の種の出現率がアップするアイテムです。
星の粉を使用すると、使用した対象に以下の効果を付与します。

＜成長中の「星の種」に使用した場合＞
星の作物（金・銀・銅のいずれか）が出現する確率が上昇する（使用していない場合は必ずエルフシルバーが排出されます）

＜星の種以外の「作物」に使用した場合＞
収穫時に星の種が出現する確率が上昇する

また、星の粉は同じ対象に対して重ねがけが可能です。
1つの対象に星の粉を使えば使うほど追加で効果が付与され、対象ごとに出現確率が上昇していきます。

星の粉は、ゲーム内のログインボーナスや各種キャンペーン、ショップの特典などでおまけとして入手できます。



■ラック

「ラック」は、高ければ高いほど星の種、星の作物の収穫確率を上昇させることができるステータスです。
ラックは、ランドポイントの蓄積やステーキングの実施に応じて上昇していきます。ランドポイントはランドでの発展レベルに応じて決まります。



2.2.6 同盟ランキング

「同盟ランキング」は、同盟同士で順位を競い合うシステムです。
同盟の倉庫に加工品を預け入れるとポイントが貰え、そのポイント数でランキングを競います。ランキング上位の同盟には、エルフシルバーやエルフゴールド、エルフトークンといった豪華な報酬が付与されます。なお、預け入れた加工品が消滅することはなく、取り出して消費することができます。



2.3 インゲームWeb3ウォレット

本ゲームでは、ゲームアカウント作成と同時に株式会社HashPortが提供するソーシャルアカウントと連携したWeb3ウォレットが自動的にセットアップされ、NFTやトークンを簡単に管理することができます。

X(旧Twitter)、LINE、Apple、Googleなどのソーシャルアカウントに設定しているメールアドレスに紐付いたウォレットアドレスが生成されるため、OSや端末の変更をおこなった際も、同一のWeb3ウォレットを操作でき、容易に移行、管理を行えます。
加えて、別のソーシャルアカウントを利用した際も、メールアドレスが一致していれば同じウォレットアドレスを利用可能です。

また、大阪・関西万博で使用されるEXPO 2025 デジタルウォレットとも連携しており、同一のウォレットアドレスを利用することも可能です。

※ソーシャルログイン側の設定で、メールアドレスが設定されていない場合や、メールアドレスが非公開の場合にはWeb3ウォレットを利用することができません。



ウォレット

アプリ内蔵のウォレットでかんたんに
NFTやトークンを管理できる！



03 | ゲーム内で使用される NFTについて

3.1 | NFT概要

本ゲームには、さまざまなNFTが用意されています。中でも生産活動に影響があるNFTとして「マスター」「エルフ」「ランド」があります。
各NFTのゲーム内での役割は次項以下で解説いたします。
また、別途ファーミングなどを行い獲得したゲーム内アイテムをNFT化した「アイテム」NFTが存在しています。ユーザーは、アイテムNFTをマーケットプレイスで販売することで、トークンを獲得することができます。

ゲームで使用されるNFT

マスターNFT

プレイヤーの作業を手伝う
各作業の効率を高める



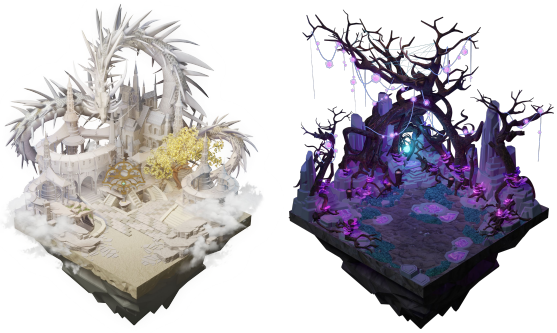
エルフNFT

マスターの作業効率を高める



ランドNFT

生産活動の範囲が拡大



アイテムNFT

トークンに交換
売買可能



3.2 | マスターNFT

現行のELF MastersのマスターNFTを使用することができます。

■ サポーター機能（自動収穫機能）

サポートアバターとしてマスターNFTを設定することで、作物を自動で生産、収穫することができます。マスターNFTのレアリティが高い程、作業効率の向上度合いが高くなっていきます。また、現行のELF Mastersの機能を一部引継ぎ、レアリティに応じた特殊効果が設定される予定です。
なお、使用可能なサポーター数には制限があり、ランドNFTの所有数やレアリティ、ステーキング量に応じて増加します。







3.3 | エルフNFT

現行のELF MastersのエルフNFTをマスターの同伴者として使用することができます。

■ NFTの役割

マスターNFTに付随する同伴者として、エルフNFTを設定することができます。

【効果】
マスターNFTにエルフNFTを同伴させることで、マスターNFTの作業効率が向上します。エルフNFTのレアリティが高い程、作業効率の向上支援効果が高くなります。





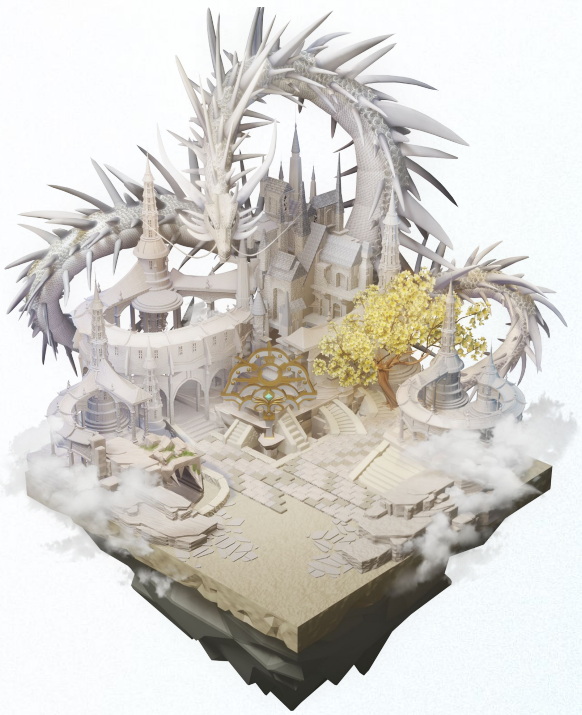
3.4 | ランドNFT

ランドにはプレイヤーがはじめからもつ自分の領地であるホームランドと、ランドNFTの所有数だけ追加で所有できる領地であるコロニーランドが存在します。
また、コロニーランド上の畑や施設、装飾品などはランドNFTに紐づいているため、ランド上の施設を含む自身の育てた土地ごと取引を行うことができます。



■ ホームランド

全プレイヤーが所有する領地。ゲーム進行で土地拡張や機能解放が可能。



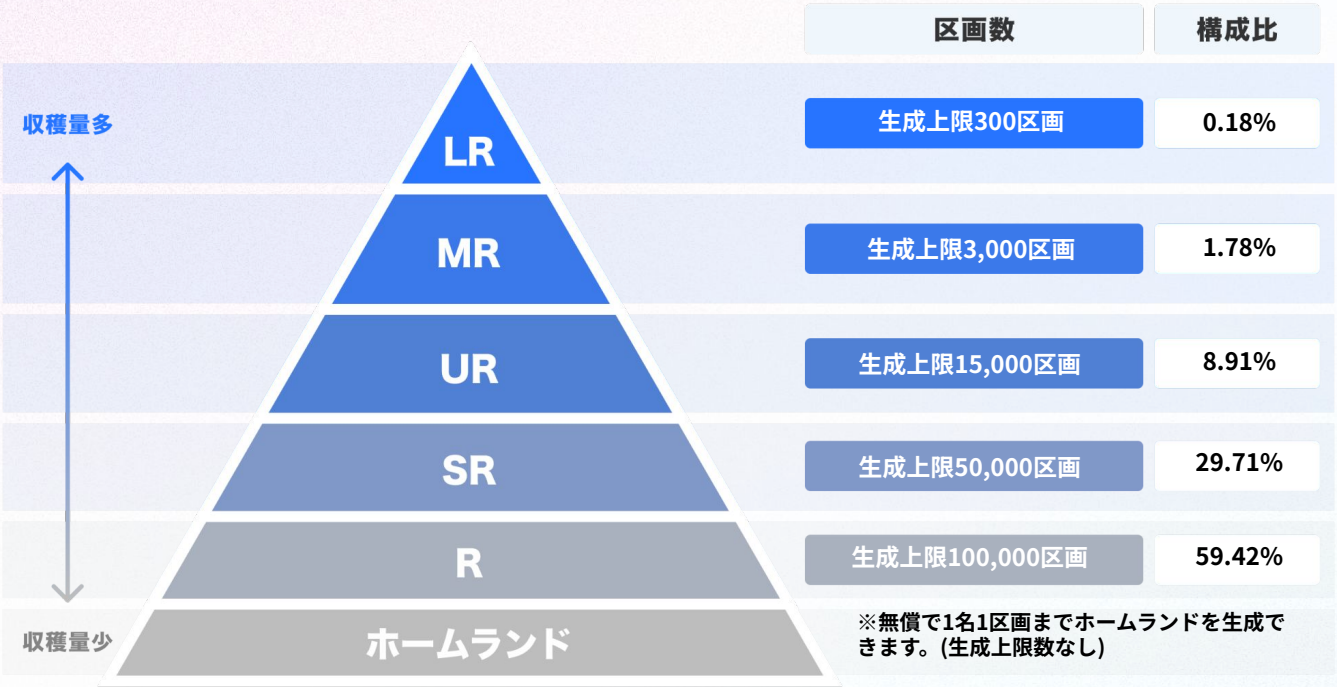
■ コロニーランド

ランドNFT保有者限定の領地。得意な生産物が存在し、土地の広さも様々。



■ ランドNFTのレアリティと属性

ランドには、7種類の属性（炎・水・雷・木・岩・闇・光）があり、レアリティが6段階存在します。上限数のない無償で入手できるホームランドと、希少性が高く数量が限られた有償のコロニーランドが存在しており、ランドの種類やレア度に応じて、その土地で獲得できるアイテムや、生産能力が異なります。LRランドは同盟全体へ効果を発揮します。



ランドの属性と相性のいい農産物の場合、生産時間軽減や生産量増加など、属性によって特有の効果が得られます。さらに、アバターやサポーターにしているマスターNFTとの相性によって、作業効率等がさらにアップします。ランドを拡張していくことで、より広い土地を有効活用することができるようになるため、多くのアイテムを獲得することが可能となります。



■ エルフ

一部のランドNFTにはエルフが住み着いており、作物の生産や成長をする手助けをしてくれます。



■ リソースアイテム

「リソースアイテム」は、生産や加工に良い効果をもたらす要素です。
コロニーランドには、0〜3個のリソースアイテムが配置されています。

■ ユニークアイテム

「ユニークアイテム」は、一部のランドNFT上に1つだけ存在するアイテムです。ランドNFT上に、ユニークアイテムがある場合、将来的に特別なイベントでの利用や報酬の獲得につながるかもしれません。

3.5 | アイテムNFT

本ゲームでは、ゲーム内で獲得した生産物をNFT化することができます。
NFT化可能なアイテムは、ゲームからウォレットに出庫し、PLT Placeで取引することが可能です。

■箱詰めNFT

木材を使用してアイテムを一定量箱詰めすることで、箱詰めNFTに変換することができます。(例:収穫した「にんじん」→「にんじんNFT」)
1箱につき1種類のアイテムのみを箱詰めすることができます。
箱詰めNFTはマーケットプレイスでの取引や他ウォレットに転送が可能です。
また、箱詰めNFTを開封してゲーム内で使用することができます。

【木材】の獲得方法：
・果樹から果実の収集時にドロップする可能性がある
・ログインボーナス

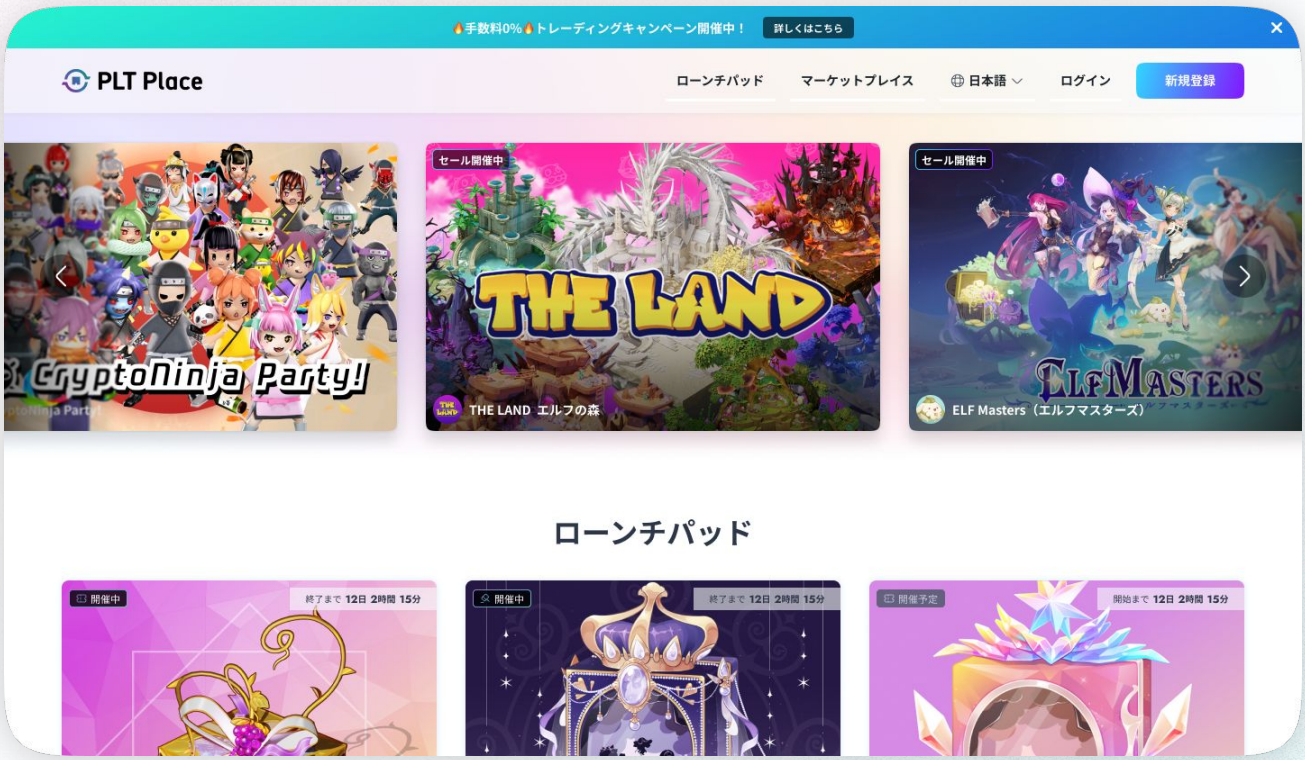
■星の作物NFT

星の作物を箱詰めすることで、星の作物NFTに変換することができます。星の作物は1つずつ個別にNFT化します。星の作物NFTはマーケットプレイスでの取引や他ウォレットに転送することができません。



3.6 | NFTの購入方法

『THE LAND』で使用されるNFTは、パレットチェーンの公式マーケットプレイスである「PLT Place」で主に販売されます。ただし、一部の特別なセールは、 OpenSeaやTofuNFT等の他のマーケットプレイスで行われる予定です。また、「 PLT Place」では運営から発売されたNFTの購入だけでなく、プレイヤー間での売買も可能です。



https://pltplace.io

04 | ゲーム内トークン設計

4.1 | トークン概要

■エルフトークン(ELF Token)の概要

エルフトークンは本ゲームにおけるガバナントークンであり、パレットチェーン上で発行されます。暗号資産取引所での購入、星の作物NFTとの交換、大会イベント参加により獲得することができます。また、エルフトークンをステーキングすることにより、ゲームをより快適に進めることができるスターシステムの利用が可能となります。加えて、ゲームのガバナンスへの参加権の役割も果たします。

アプリ内で発生した広告収益をエコシステムの維持・発展のため、エルフトークンのbuybackに使用する予定です。buybackの詳細に関しては、実施に合わせて適宜開示をおこなっていきます。

■エルフトークン(ELF Token)の仕様

トークン規格	PRC-20 (Ethereum ChainのERC-20規格と互換性有)
通貨名	エルフトークン(ELF Token)
ティッカー	ELF
総発行枚数	1,000,000,000枚

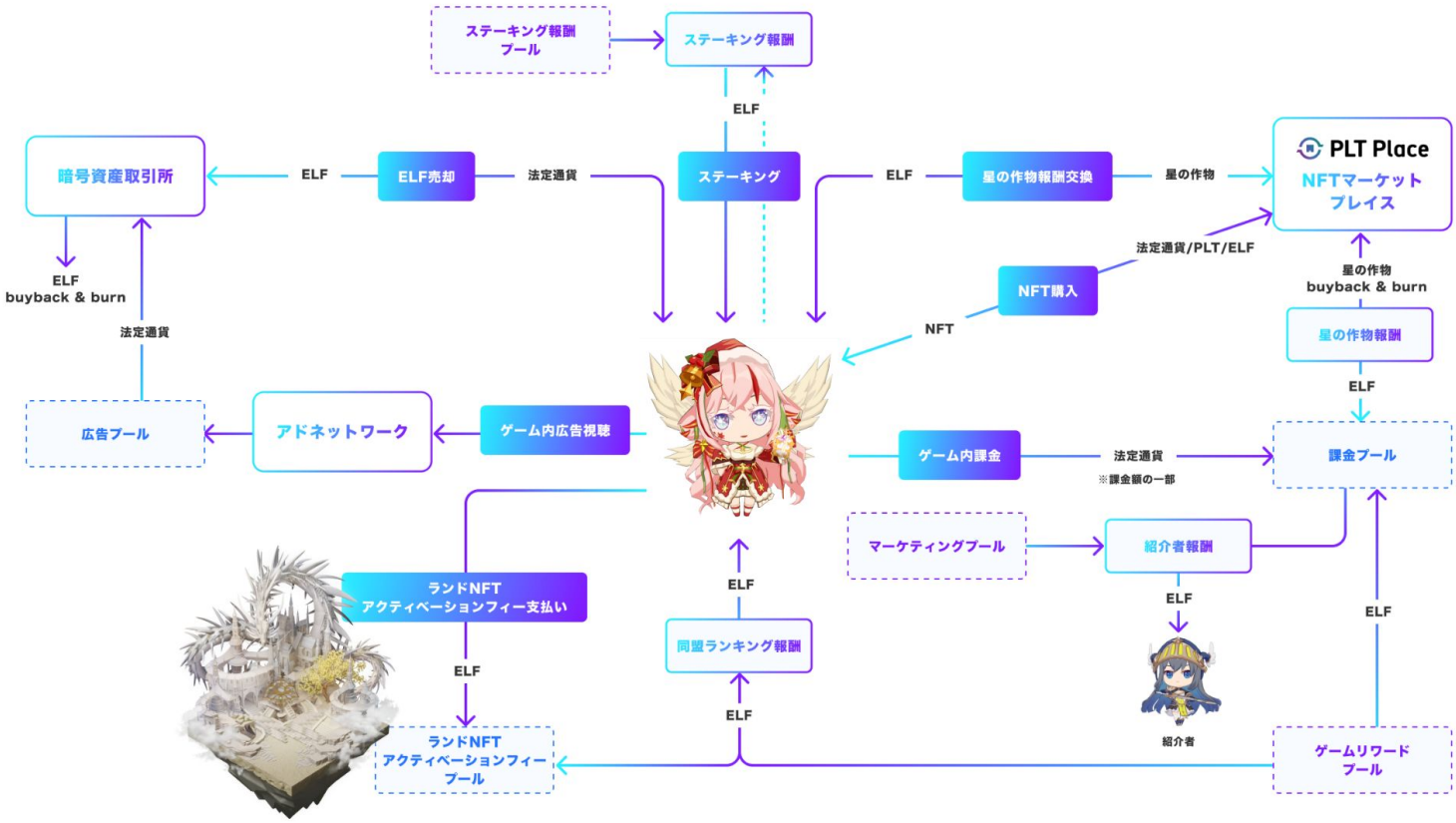


■ゲーム全体のエコシステム

『THE LAND』のエコシステムは、運営元であるHashPalette及びプレイヤーの間でトークンとNFTが循環する仕組みとなっています。

プレイヤーは自身の所有するNFTを使用し、ゲームをプレイすることが可能です。また、マーケットプレイス上でトークンを利用し、NFTを売買することも可能な設計となっています。

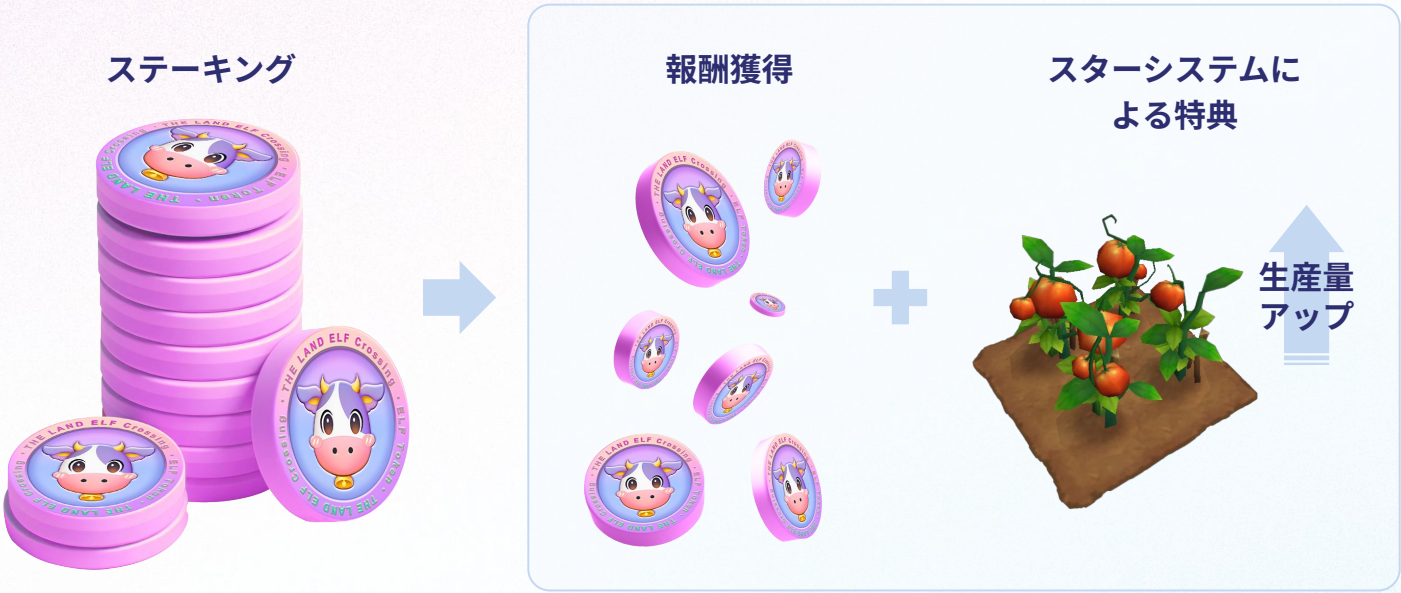
ゲーム内課金の一部は星の作物の報酬交換に使用され、エルフトークンとなって循環します。
また、アプリ内で発生した広告収益はエコシステムの維持と発展のために、エルフトークンのbuybackに充てられる予定です。
ランドアクティベーションフィーで支払われたエルフトークンは、ゲーム内でのランキング報酬に利用され、プレイヤーの参加と貢献が直接エコシステムの成長に寄与する形となります。



4.2 | トークン利用用途

■ステーキング

エルフトークンをステーキングすると、エルフトークンの総発行量の一部がステーキング報酬として配布されます。また、作物の生産量増加など、ゲームプレイを便利にするスターシステムのさまざまな特典を獲得できます。



■ランドアクティベーションフィーの支払い

ランドNFTの利用期間に応じて必要となるランドアクティベーションフィーの支払いに利用することができます。(最短の利用期間は1週間です。)

■NFTの決済

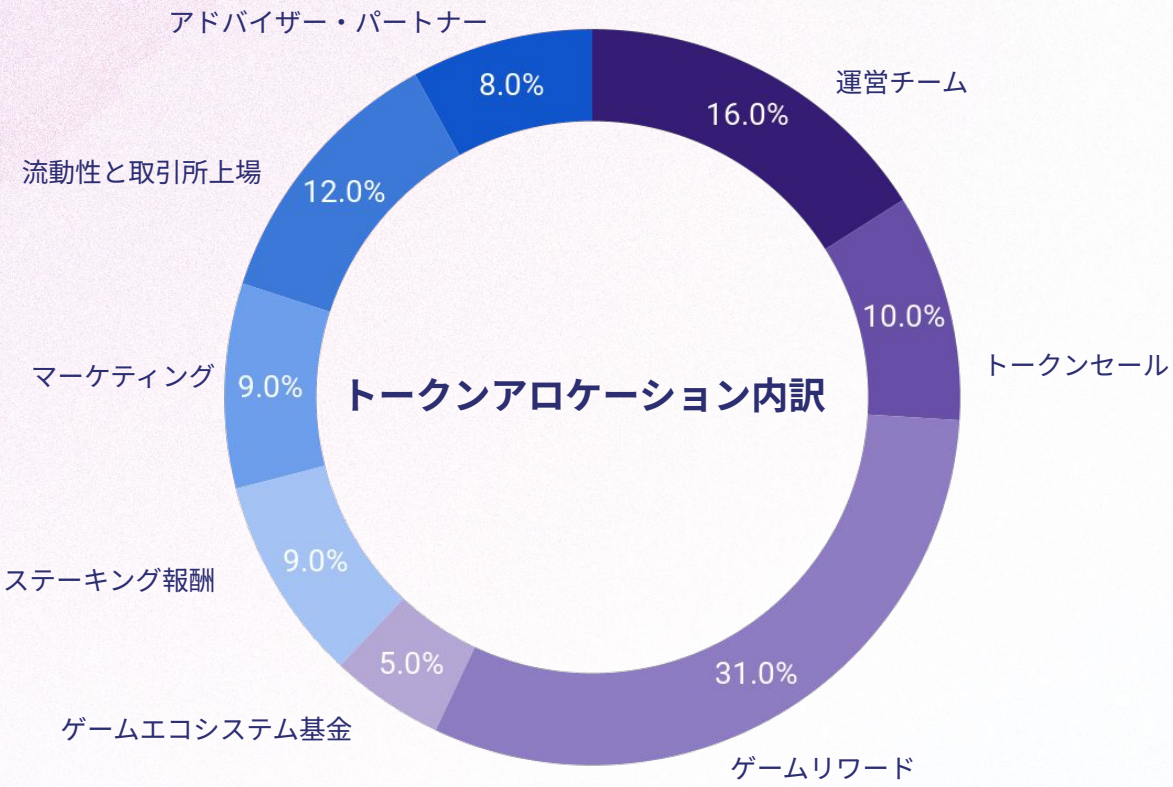
PLT PlaceでのマスターNFT、エルフNFT、ランドNFT、アイテムNFTの決済に利用することができます。

4.3 | トークンアロケーション・排出計画

■エルフトークン(ELF Token)について

エルフトークンのトークンアロケーションは下記のように設定されています。

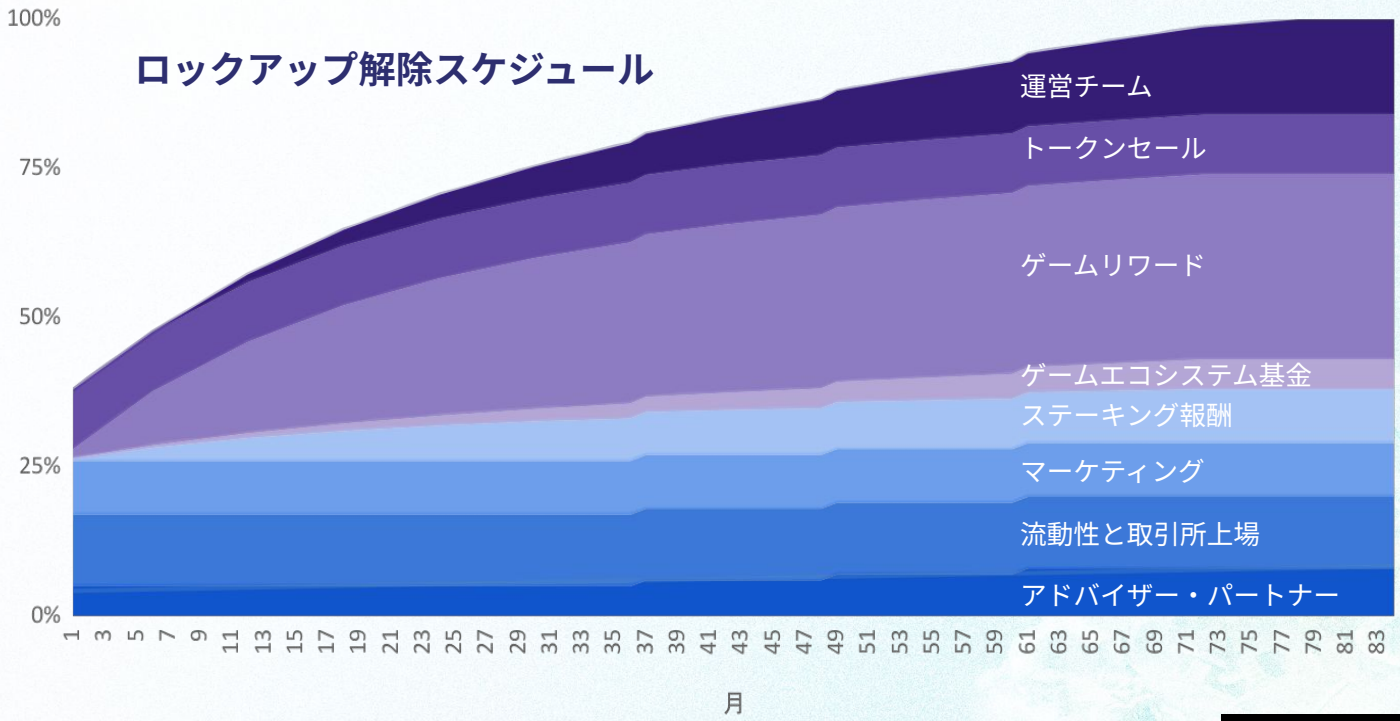
名称	割合	概要
運営チーム	16%	運営及び開発チームに対するインセンティブとして使用されます。
トークンセール	10%	IEO（Initial Exchange Offering）で販売されます。
ゲームリワード	31%	ゲーム内報酬として使用されます。
ゲームエコシステム基金	5%	ゲームのNFTエコシステムの安定化に使用されます。
ステーキング報酬	9%	ステーキング機能の報酬として使用されます。
マーケティング	9%	エコシステム拡大のためのマーケティング費用として使用されます。
流動性と取引所上場	12%	取引所上場の際の流動性提供で使用されます。
アドバイザー・パートナー	8%	アドバイザー及びパートナーに対するインセンティブとして使用されます。


トークンアロケーション内訳
運営チーム
16.0%
トークンセール
10.0%
ゲームリワード
31.0%
ゲームエコシステム基金
5.0%
ステーキング報酬
9.0%
マーケティング
9.0%
流動性と取引所上場
12.0%
アドバイザー・パートナー
8.0%



また、エルフトークンのロックアップ解除スケジュールは下記のように設定しています。

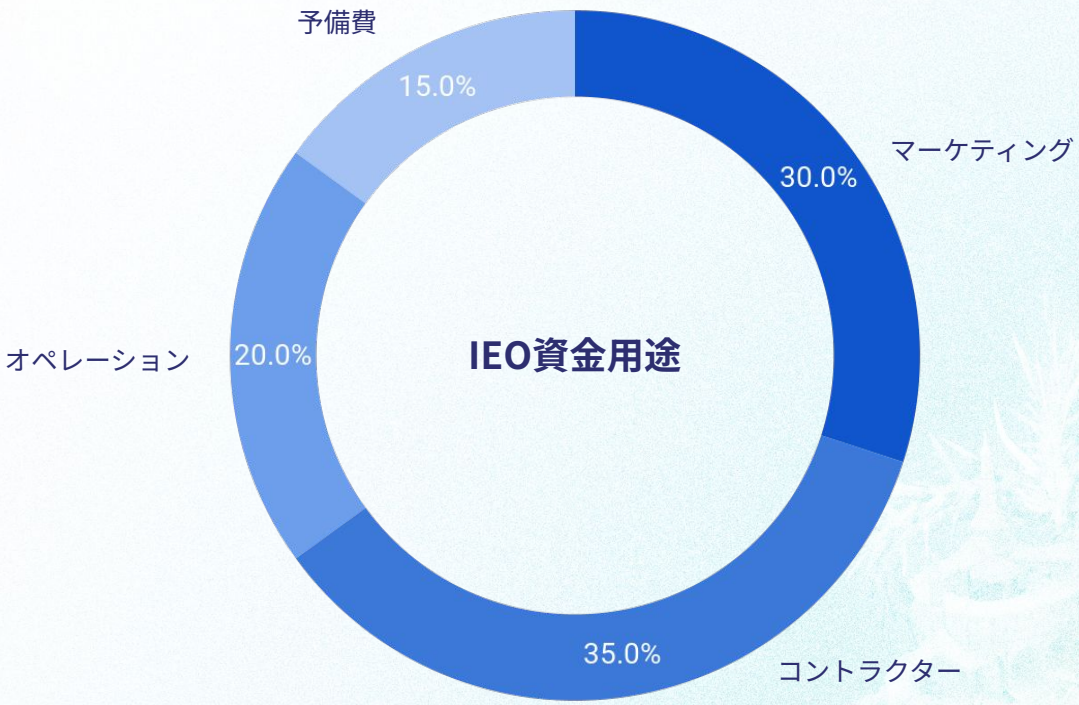
名称	ロックアップ解除スケジュール
運営チーム	IEO後6ヶ月間ロックアップ、その後6年かけて毎月1/72ずつ解除。6年6ヶ月後に全額解除。
トークンセール	IEO後全額解除。
ゲームリワード	IEO後6年かけて毎月解除、解除速度は6ヶ月ごとに変動。
ゲームエコシステム基金	IEO後毎年1/6ずつ解除。
ステーキング報酬	IEO後6年かけて毎月解除、解除速度は6ヶ月ごとに変動。
マーケティング	IEO後全額解除。
流動性と取引所上場	IEO後全額解除。
アドバイザー・パートナー	IEO時点に5/8解除、3年後から1年経過ごとに1/8ずつ解除。6年後に全額解除。



4.4 | エルフトークン(ELF Token)のIEO資金用途

エルフトークンのIEOにおいて調達した資金の使途は下記のとおりです。
なお、調達した資金のうち最大1.25億円については、IEO実施以前にプロジェクトのマーケティング・オペレーションに使用した費用に充当されます。

名称	割合	概要
マーケティング	30%	エコシステム活性化のためのプロモーション及びコラボレーションなどで使用されます。
コントラクター	35%	『THE LAND』の運営において必要な外部事業者に対する費用として使用されます。
オペレーション	20%	プロジェクト運営・開発費用として使用されます。
予備費	15%	予備費用として使用されます。



05 | ロードマップ

5.1 | 「THE LAND エルフの森」の目指す未来像

■THE LAND Vision

本ゲームは、ブロックチェーンゲームの枠組みを超えて、より多くの人がWeb3の世界観を体験し、Web3と暮らしを繋げる「Metaverse with Destination」となることを目指しています。その実現のため、HashPaletteの1社だけでなく、多くのパートナーと共にエコシステムを拡大していく予定です。パートナーシップでは三種類の枠組みが用意されています。



1.LAND Partner：コラボレーションでTHE LANDをより鮮やかに

本ゲームでは、ユーザーが保有し、ゲームを楽しむ事ができるランドに加えて、さまざまな企業やクリエイターと「LAND Partnership」を締結して、パートナーの特性に応じた多彩なコラボランドを実現していきます。コラボランドにおいては、多くの人に親しまれてきたIPの魅力を最大限に体験できるランドや、現実世界の機能を模したサービスを展開するランドなど、さまざまなランドの展開を想定しています。そして、Web3への進出を考えている企業やクリエイターと共同で、多様性あるランドを構築していきます。また、LAND Partnerにエコシステム貢献に応じたトークン配布を実施予定です。

2.GAME Partner：ブロックチェーンゲームの相互運用の実現

本ゲームは、パレットチェーンにおけるブロックチェーンゲームのハブを目指しています。ソーシャル機能を通じて、同じゲームが好きなさまざまな人々との出会い、ゲームを一緒に楽しむ事ができます。「GAME Partnership」を締結したブロックチェーンゲームと繋がる仕組みを設け、ゲーム間の相互運用を可能とすることも想定しています。本機能により、分散化された基盤上に存在するNFTの可能性を最大限に実現し、ゲーム間の相互送客による持続的な成長を目指していきます。

3.DEVELOPMENT Partner：新たなクリエイティブをNFTに

本ゲーム内で利用できるランドNFTなどを新たに共同開発するパートナーです。「DEVELOPMENT Partnership」を締結したWeb3サービスの開発力を持つ企業と、ゲーム内の新ランドや新機能を共同で開発予定です。特にSBT（Soul Bound Token）関連の連携を通じて実社会とも連動して価値を提供できるソリューションとなることを目指しています。DEVELOPMENT Partner様とのリアルなユースケースを実現させていきます。

5.2 | プロジェクトロードマップ

2023年 3〜9月
- ホワイトペーパー公開
- PV公開
- NFT 1stセール
- Partner発表

2023年 10〜12月
- 事前登録開始
- クローズド初期テスト版リリース

2024年 1〜3月
- bitFlyer IEO
- NFT2ndセール
- ゲームリリース
- 同盟機能リリース
- IPコラボ実施

2024年 4〜6月
- 同盟機能アップデート
- コラボランドリリース
- メインクエスト追加

06 | プロジェクトチーム

HashPaletteは、日本国内で初のIEOを成功させた他、日本国内最大級のNFTマーケットプレイスとNFTゲームスタジオをはじめとするNFTエコシステムを運営しています。
国内規制に準拠した日本初のPlay to Earnゲーム及びNFTゲームでのエコシステムの構築を目指しております。

HashPalette

■Strategic Partner

animoca BRANDS

bitFlyer

Tomorrow, Together KDDI

snowpipe japan

■LAND Partner





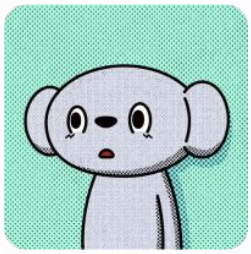
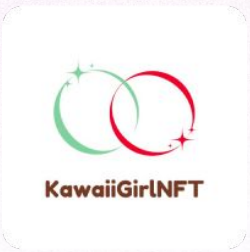




















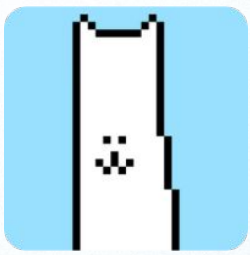

















07 | インフォメーション

■ アプリ情報

対応言語：日本語・英語・中国語（繁体・簡体）
動作環境：スマートフォン（Android・iOS）

■ 公式リンク

Webサイト	: https://theland.game/
X(旧 : Twitter) 日本語	: https://twitter.com/THELAND_ELF_JP
X(旧 : Twitter) 英語	: https://twitter.com/THELAND_ELF_EN
Discord	: http://discord.gg/theland

■ 運営元

HashPalette公式HP : https://hashpalette.com/

08 | 免責事項

本資料は情報提供のみを目的としており、『THE LAND』およびその他関連プラットフォームへの投資に関する意見を述べるものではありません。また、『THE LAND』に関わるゲームプレイによって収益を約束するものではありません。
上記の情報と分析は、投資判断を促すものではなく、プレイヤーが投資する場合、関連するリスクを完全に理解している必要があります。一部の国においては、ブロックチェーンプロジェクトおよび暗号資産に関して明確な規制が整備されておらず、法的または政策の変更により投資した資本が失われる可能性があります。

ユーザーはリスクを十分に受け入れ、対応するすべての結果に責任を持って意思決定を行う必要があります。考えられるリスクとしては、行政庁のポリシーや規制の変更、コンプライアンス、ビジネスサイクル、ハッキング、技術開発の遅延または失敗、管理リスク、価格変動などが含まれますが、これらに限定されるものではありません。暗号資産の取引およびブロックチェーンゲームのプレイには重大なリスクが伴い、投資した資本が失われる可能性があります。ユーザーは、『THE LAND』およびその他関連プラットフォームへ投資する前に、関連するリスクを完全に理解し、自己の投資経験や投資目標を考慮に入れ、必要に応じて独立した資産運用の専門家等からの財政的助言を求める必要があります。