

Google Developer Policy - April 16, 2020

Mari membangun sumber aplikasi dan game paling terpercaya di dunia

Inovasi Adalah yang mendorong kesuksesan kita bersama. Tapi dengan itu, muncul sebuah tanggung jawab. Kebijakan Program Developer ini, dan [Perjanjian Distribusi Developer](#), memastikan bahwa, bersama-sama, kita dapat terus menghadirkan aplikasi paling inovatif dan terpercaya di dunia kepada lebih dari satu miliar pengguna melalui Google Play. Kami mengundang Anda untuk mempelajari kebijakan kami di bawah atau dalam [tampilan cetak](#).

Konten yang Dibatasi

Orang-orang dari seluruh dunia menggunakan Google Play untuk mengakses aplikasi dan game setiap harinya. Sebelum mengirimkan aplikasi, pastikan aplikasi Anda cocok untuk Google Play dan mematuhi undang-undang setempat.

Membahayakan Anak

Aplikasi yang menyertakan konten yang menampilkan anak di bawah umur dalam konteks seksual dapat langsung dihapus dari Store. Kami melarang aplikasi yang menarik minat anak-anak tetapi mengandung tema dewasa.

Jika kami mendapati konten berisi gambar pelecehan seksual terhadap anak-anak, kami akan melaporkannya kepada pihak berwajib dan menghapus Akun Google orang-orang yang menyebarkan konten tersebut.

Untuk memastikan bahwa Google Play tetap menjadi platform yang aman dan sopan, kami telah membuat standar yang mendefinisikan dan melarang konten yang berbahaya atau tidak pantas bagi pengguna kami.

Untuk memastikan bahwa Google Play tetap menjadi platform yang aman dan sopan, kami telah membuat standar yang mendefinisikan dan melarang konten yang berbahaya atau tidak pantas bagi pengguna kami.

Konten Seksual

Kami tidak mengizinkan aplikasi yang berisi atau mempromosikan konten seksual, seperti pornografi, atau konten atau layanan apa pun yang dimaksudkan untuk memuaskan secara

seksual. Konten yang berisi ketelanjangan dapat diizinkan jika tujuan utamanya adalah untuk pendidikan, film dokumenter, ilmiah atau artistik, dan tidak ditampilkan secara mencolok. Untuk memastikan bahwa Google Play tetap menjadi platform yang aman dan sopan, kami telah membuat standar yang mendefinisikan dan melarang konten yang berbahaya atau tidak pantas bagi pengguna kami.

Penggambaran ketelanjangan yang subjeknya dalam keadaan telanjang atau berpakaian minim, dan dengan pakaian yang tidak akan dapat diterima dalam konteks masyarakat yang sesuai.

Penggambaran, animasi, atau ilustrasi aktivitas seksual atau pose yang menggoda secara seksual.

Konten yang menggambarkan alat bantu seksual dan fetish.

Konten yang vulgar atau dengan bahasa yang tidak sopan.

Konten yang menggambarkan, menjelaskan, atau mendorong bestialitas.

Aplikasi yang mempromosikan hiburan yang berhubungan dengan seks, layanan pendamping, atau layanan lain yang dapat dianggap menyediakan aktivitas seksual dengan imbalan.

Ujaran Kebencian

Kami tidak mengizinkan aplikasi yang mendorong kekerasan, atau menghasut kebencian terhadap individu atau grup berdasarkan ras atau asal etnis, agama, disabilitas, usia, kebangsaan, status veteran, orientasi seksual, jenis kelamin, identitas gender, atau karakteristik lainnya yang terkait dengan diskriminasi atau marginalisasi yang dilakukan secara sistematis. Untuk memastikan bahwa Google Play tetap menjadi platform yang aman dan sopan, kami telah membuat standar yang mendefinisikan dan melarang konten yang berbahaya atau tidak pantas bagi pengguna kami.

Kompilasi pernyataan yang dimaksudkan untuk membuktikan bahwa suatu kelompok yang dilindungi sebagai tidak bermartabat, rendah, atau layak dibenci.

Aplikasi yang berisi teori tentang suatu kelompok yang dilindungi yang memiliki karakteristik negatif (misalnya, berbahaya, buruk, jahat, dsb.), atau yang secara eksplisit atau implisit mengklaim kelompok tersebut sebagai sebuah ancaman.

Konten atau ucapan yang mencoba untuk mendorong orang lain untuk percaya bahwa seseorang harus dibenci atau didiskriminasi karena mereka merupakan anggota dari suatu kelompok yang dilindungi.

Kekerasan

Kami tidak mengizinkan aplikasi yang menggambarkan atau memfasilitasi kekerasan yang tidak beralasan atau kegiatan berbahaya lainnya.

Untuk memastikan bahwa Google Play tetap menjadi platform yang aman dan sopan, kami telah membuat standar yang mendefinisikan dan melarang konten yang berbahaya atau tidak pantas bagi pengguna kami.

Penggambaran grafis atau deskripsi kekerasan atau ancaman kekerasan yang realistis terhadap orang maupun hewan.

Aplikasi yang mendorong tindakan bunuh diri, menyakiti diri sendiri, gangguan makan, mencekik leher (choking game), maupun tindakan lainnya yang dapat menyebabkan cedera serius atau kematian.

Konten Teroris

Kami tidak mengizinkan organisasi teroris memublikasikan aplikasi di Google Play untuk tujuan apa pun, termasuk untuk perekrutan.

Kami tidak mengizinkan aplikasi dengan konten yang terkait dengan terorisme, seperti konten yang mendukung tindakan teroris, memicu kekerasan, atau merayakan serangan teroris. Jika Anda memposting konten yang terkait dengan terorisme untuk tujuan pendidikan, dokumenter, ilmiah, atau artistik, harap berikan informasi yang cukup agar pengguna dapat memahami konteksnya.

Peristiwa Sensitif

Kami tidak mengizinkan aplikasi yang tidak memiliki sensitivitas yang wajar terhadap atau memanfaatkan peristiwa bencana alam, kekejaman, konflik, kematian, atau peristiwa tragis lainnya.

Untuk memastikan bahwa Google Play tetap menjadi platform yang aman dan sopan, kami telah membuat standar yang mendefinisikan dan melarang konten yang berbahaya atau tidak pantas bagi pengguna kami.

Kurangnya kepekaan mengenai kasus kematian seseorang atau sekelompok orang karena bunuh diri, overdosis, penyebab alami, dll.

Tidak mengakui terjadinya peristiwa tragis berskala besar.

Muncul untuk mendapatkan keuntungan dari peristiwa tragis tanpa manfaat nyata bagi korban.

Penindasan dan Pelecehan

Kami tidak mengizinkan aplikasi yang berisi atau memfasilitasi ancaman, pelecehan, atau penindasan.

Untuk memastikan bahwa Google Play tetap menjadi platform yang aman dan sopan, kami telah membuat standar yang mendefinisikan dan melarang konten yang berbahaya atau tidak pantas bagi pengguna kami.

Melakukan penindasan terhadap korban konflik internasional atau agama.

Konten yang berupaya mengeksploitasi orang lain, termasuk pemerasan, dll.

Memposting konten dengan maksud mempermalukan seseorang di depan umum.

Melecehkan korban peristiwa tragis, atau teman dan keluarganya.

Produk Berbahaya

Kami tidak mengizinkan aplikasi yang memfasilitasi penjualan bahan peledak, senjata api, amunisi, atau aksesoris senjata api tertentu.

Aksesoris yang dibatasi meliputi aksesoris yang memungkinkan senjata api untuk mensimulasikan tembakan otomatis atau mengubah senjata api biasa menjadi senjata api otomatis (misalnya bump stock, gatling trigger, drop-in auto sear, kit konversi), dan magasin atau sabuk yang memuat lebih dari 30 peluru.

Kami tidak mengizinkan aplikasi yang memberikan petunjuk pembuatan bahan peledak, senjata api, amunisi, aksesoris senjata api yang dibatasi, atau senjata lainnya. Larangan ini mencakup petunjuk cara mengonversi senjata api biasa menjadi senjata api otomatis, atau kemampuan menembak otomatis tersimulasi.

Ganja

Kami tidak mengizinkan aplikasi yang memfasilitasi penjualan ganja atau produk ganja, terlepas dari legalitasnya.

Untuk memastikan bahwa Google Play tetap menjadi platform yang aman dan sopan, kami telah membuat standar yang mendefinisikan dan melarang konten yang berbahaya atau tidak pantas bagi pengguna kami.

Mengizinkan pengguna memesan ganja melalui fitur keranjang belanja dalam aplikasi.

Membantu pengguna mengatur pengiriman atau pengambilan ganja.

Memfasilitasi penjualan produk yang mengandung THC.

Tembakau dan Alkohol

Kami tidak mengizinkan aplikasi yang memfasilitasi penjualan tembakau (termasuk rokok elektronik) atau mendorong penggunaan alkohol atau tembakau yang tidak bertanggung jawab. Untuk memastikan bahwa Google Play tetap menjadi platform yang aman dan sopan, kami telah membuat standar yang mendefinisikan dan melarang konten yang berbahaya atau tidak pantas bagi pengguna kami.

Menggambarkan atau mendorong penggunaan atau penjualan alkohol atau tembakau kepada anak di bawah umur.

Menyiratkan bahwa mengonsumsi tembakau dapat meningkatkan status sosial, seksual, profesional, intelektual, atau atletis.

Menggambarkan efek positif meminum minuman beralkohol secara berlebihan, termasuk penggambaran efek positif dari meminum minuman beralkohol secara berlebihan, pesta, atau kompetisi minum minuman keras.

Jasa Keuangan

Kami tidak mengizinkan aplikasi yang menawarkan produk dan layanan keuangan yang menipu atau berbahaya kepada pengguna.

Untuk tujuan kebijakan ini, kami menganggap produk dan layanan keuangan sebagai produk dan layanan yang terkait dengan pengelolaan atau investasi uang dan mata uang kripto, termasuk saran yang dipersonalisasi.

Jika aplikasi Anda mengandung atau mempromosikan produk dan layanan keuangan, Anda harus mematuhi peraturan negara bagian dan lokal untuk wilayah atau negara mana pun yang menjadi target aplikasi Anda - misalnya, termasuk pengungkapan spesifik yang disyaratkan oleh undang-undang lokal.

Opsis Biner

Kami tidak mengizinkan aplikasi yang memfasilitasi pengguna untuk melakukan perdagangan opsi biner.

Mata uang kripto

Kami tidak mengizinkan aplikasi yang menambang mata uang kripto di perangkat. Kami mengizinkan aplikasi yang mengelola penambangan mata uang kripto dari jarak jauh.

Pinjaman pribadi

Kami mendefinisikan pinjaman pribadi sebagai peminjaman uang dari perorangan, organisasi, atau entitas kepada konsumen perorangan secara tidak berulang, bukan untuk tujuan membiayai pembelian aset tetap atau pendidikan. Konsumen pinjaman pribadi membutuhkan informasi tentang kualitas, keunggulan, biaya, risiko, dan manfaat dari produk pinjaman untuk mengambil keputusan yang tepat mengenai apakah akan mengambil pinjaman atau tidak.

Contoh: Pinjaman pribadi, kredit tanpa agunan, pinjaman peer-to-peer, pinjaman dengan jaminan BPKB

Tidak termasuk: Hipotek, kredit kendaraan bermotor, pinjaman pelajar, fasilitas kredit yang bergulir (seperti kartu kredit, fasilitas kredit pribadi)

Aplikasi untuk pinjaman pribadi tidak boleh mengungkapkan informasi berikut dalam metadana aplikasi:

Periode minimum dan maksimum pelunasan

Persentase Bunga Tahunan (APR) Maksimum, yang umumnya mencakup suku bunga ditambah biaya dan pengeluaran lainnya selama setahun, atau persentase serupa lainnya yang dihitung secara konsisten dengan undang-undang setempat

Contoh representatif jumlah total pinjaman, termasuk semua biaya yang berlaku

Kami tidak mengizinkan aplikasi yang mempromosikan pinjaman pribadi yang mengharuskan pelunasan penuh dalam waktu 60 hari atau kurang sejak tanggal pinjaman diberikan (kami menyebutnya sebagai "pinjaman pribadi jangka pendek"). Kebijakan ini berlaku untuk aplikasi yang menawarkan pinjaman secara langsung, penghasil prospek, dan yang menghubungkan konsumen dengan pemberi pinjaman pihak ketiga.

Pinjaman pribadi APR tinggi

Di Amerika Serikat, kami tidak mengizinkan aplikasi untuk pinjaman pribadi ketika Persentase Bunga Tahunan (APR) adalah 36% atau lebih tinggi. Aplikasi untuk pinjaman pribadi di Amerika Serikat harus menampilkan APR maksimum mereka, yang dihitung sesuai dengan [Undang-Undang Kebenaran dalam Pemberian Pinjaman \(Truth in Lending Act/TILA\)](#).

Kebijakan ini berlaku untuk aplikasi yang menawarkan pinjaman secara langsung, penghasil prospek, dan yang menghubungkan konsumen dengan pemberi pinjaman pihak ketiga.

Perjudian

Kami mengizinkan konten, layanan, dan iklan yang memfasilitasi perjudian online, selama memenuhi persyaratan tertentu. Kami juga mengizinkan aplikasi olahraga fantasi harian yang memenuhi persyaratan tertentu.

Aplikasi Perjudian

(Saat ini hanya diizinkan di Inggris Raya, Irlandia, dan Prancis)

Kami mengizinkan konten dan layanan yang memfasilitasi perjudian online, selama memenuhi persyaratan berikut:

- Developer harus berhasil [menyelesaikan proses aplikasi](#) agar dapat mendistribusikan aplikasi di Play;
- Aplikasi harus mematuhi semua undang-undang dan standar industri yang berlaku di area distribusi aplikasi tersebut;
- Developer harus memiliki lisensi perjudian yang valid untuk setiap negara tempat distribusi aplikasi tersebut;
- Aplikasi harus mencegah pengguna di bawah umur agar tidak mengakses aplikasi perjudian;
- Aplikasi harus mencegah penggunaan aplikasi di negara yang tidak dilindungi oleh lisensi perjudian yang disediakan developer;
- Aplikasi TIDAK boleh dapat dibeli sebagai aplikasi berbayar di Google Play, maupun menggunakan Penagihan via Google Play;
- Aplikasi harus dapat didownload dan diinstal dari Store secara gratis;
- Aplikasi harus memiliki rating AO (Adult Only/Khusus Dewasa) atau setara dengan IARC; dan
- Aplikasi dan listing aplikasinya harus secara jelas menampilkan informasi tentang perjudian yang bertanggung jawab.

Untuk semua lokasi lainnya, kami tidak mengizinkan konten atau layanan yang memfasilitasi perjudian online, termasuk tetapi tidak terbatas pada, kasino online, taruhan olahraga dan lotre, dan permainan keterampilan yang menawarkan hadiah uang tunai atau nilai lainnya.

Iklan Perjudian dalam aplikasi yang didistribusikan oleh Google Play

Kami mengizinkan iklan yang memfasilitasi perjudian online, selama memenuhi persyaratan berikut:

- Aplikasi dan iklan (termasuk pengiklan terkait perjudian) harus mematuhi semua undang-undang dan standar industri yang berlaku di lokasi mana pun tempat penayangan iklan perjudian;
- Iklan harus memenuhi persyaratan lisensi setempat untuk semua produk dan layanan terkait perjudian yang dipromosikan;
- Aplikasi tidak boleh menayangkan iklan perjudian untuk individu yang berusia di bawah 18 tahun;
- Aplikasi tidak boleh didaftarkan di program Didesain untuk Keluarga;
- Aplikasi tidak boleh menargetkan individu yang berusia di bawah 18 tahun;
- Iklan harus dengan jelas menayangkan informasi mengenai perjudian yang bertanggung jawab di halaman landing, listingan aplikasi yang diiklankan itu sendiri atau di dalam aplikasi; dan
- Aplikasi yang mengiklankan iklan perjudian tidak boleh berupa aplikasi simulasi perjudian (game hiburan tanpa perjudian dengan uang).

Untuk memastikan bahwa Google Play tetap menjadi platform yang aman dan sopan, kami telah membuat standar yang mendefinisikan dan melarang konten yang berbahaya atau tidak pantas bagi pengguna kami.

Aplikasi 'KIDS 123' dengan iklan yang mempromosikan layanan perjudian

Aplikasi Olahraga Fantasi Harian (DFS)

Kami mengizinkan aplikasi olahraga fantasi harian (DFS), selama memenuhi persyaratan berikut:

- Aplikasi hanya boleh diakses dan didistribusikan di Amerika Serikat; aplikasi DFS yang menargetkan wilayah hukum di luar AS harus memenuhi persyaratan melalui proses Aplikasi Perjudian dengan Uang;
- Developer harus berhasil menyelesaikan proses [aplikasi DFS](#) dan disetujui agar dapat mendistribusikan aplikasi tersebut di Play;
- Aplikasi harus mematuhi semua undang-undang dan standar industri yang berlaku untuk negara bagian AS mana pun atau wilayah AS tempat aplikasi tersebut didistribusikan;
- Developer harus memiliki lisensi yang valid untuk setiap negara bagian AS atau wilayah AS yang mewajibkan lisensi untuk aplikasi olahraga fantasi harian;
- Aplikasi harus mencegah pengguna di bawah umur agar tidak melakukan taruhan atau transaksi keuangan dalam aplikasi;
- Aplikasi harus mencegah penggunaan di Negara Bagian AS atau wilayah AS di mana developer tidak memiliki lisensi yang diperlukan untuk aplikasi olahraga fantasi harian;
- Aplikasi harus mencegah penggunaan di Negara Bagian AS atau wilayah AS yang tidak melegalkan aplikasi olahraga fantasi harian;

Aplikasi TIDAK boleh dapat dibeli sebagai aplikasi berbayar di Google Play, maupun menggunakan Penagihan via Google Play;
Aplikasi harus dapat didownload dan diinstal dari Store secara gratis;
Aplikasi harus memiliki rating AO (Adult Only/Khusus Dewasa) atau setara dengan IARC;
dan
Aplikasi dan listing aplikasinya harus secara jelas menampilkan informasi tentang perjudian yang bertanggung jawab.

Aktivitas Ilegal

Kami tidak mengizinkan aplikasi yang memfasilitasi atau mempromosikan aktivitas ilegal. Untuk memastikan bahwa Google Play tetap menjadi platform yang aman dan sopan, kami telah membuat standar yang mendefinisikan dan melarang konten yang berbahaya atau tidak pantas bagi pengguna kami.

- Memfasilitasi penjualan atau pembelian obat-obatan terlarang atau obat resep tanpa resep dokter.

- Menggambarkan atau mendorong penggunaan atau penjualan obat-obatan, alkohol, atau tembakau oleh anak di bawah umur.

- Petunjuk untuk menumbuhkan atau membuat obat-obatan terlarang.

Konten Buatan Pengguna

Konten buatan pengguna (UGC) adalah konten aplikasi yang dikontribusikan oleh pengguna, dan yang dapat dilihat atau diakses oleh setidaknya sebagian kecil pengguna aplikasi tersebut. Konten yang tidak pantas adalah konten yang melanggar kebijakan kami.

Aplikasi yang berisi fitur UGC harus:

- mewajibkan pengguna menyetujui persyaratan penggunaan dan/atau kebijakan pengguna aplikasi sebelum dapat membuat atau mengupload UGC;

- mendefinisikan, dengan cara yang sesuai dengan Kebijakan Program Developer Google Play, UGC yang tidak pantas dan melarang UGC melalui persyaratan penggunaan dan/atau kebijakan pengguna aplikasi;

- menerapkan moderasi UGC yang kuat, efektif, dan berkelanjutan, sewajarnya dan sesuai dengan jenis UGC yang di-hosting oleh aplikasi;

- memberikan sistem dalam aplikasi yang mudah digunakan untuk melaporkan dan menghapus UGC yang tidak pantas;

 - Dalam kasus aplikasi live streaming, UGC yang bermasalah harus dihapus sesegera dan sewajar mungkin; dan

- menghapus atau memblokir pengguna yang melakukan pelecehan yang melanggar persyaratan penggunaan dan/atau kebijakan pengguna aplikasi;

- memberikan perlindungan untuk mencegah monetisasi dalam aplikasi agar tidak mendorong perilaku pengguna yang tidak menyenangkan.

Aplikasi yang memiliki tujuan utama untuk menampilkan UGC yang tidak pantas akan dihapus dari Google Play. Demikian pula, aplikasi yang akhirnya digunakan terutama untuk meng-hosting UGC yang tidak pantas, atau mendapatkan reputasi di antara penggunanya karena menjadi tempat berkembangnya konten semacam itu, juga akan dihapus dari Google Play.

Untuk memastikan bahwa Google Play tetap menjadi platform yang aman dan sopan, kami telah membuat standar yang mendefinisikan dan melarang konten yang berbahaya atau tidak pantas bagi pengguna kami.

Mempromosikan konten seksual eksplisit yang dibuat oleh pengguna, termasuk menerapkan fitur berbayar yang terutama mendorong dibagikannya konten yang tidak pantas.

Aplikasi berisi konten buatan pengguna (UGC) yang tidak disertai perlindungan memadai terhadap ancaman, pelecehan, atau penindasan, terutama terhadap anak di bawah umur.

Postingan, komentar, atau foto dalam aplikasi yang terutama ditujukan untuk melecehkan atau menunjuk seseorang agar jadi sasaran tindak kekerasan, serangan berbahaya, atau bahan ejekan.

Aplikasi yang terus gagal mengatasi keluhan pengguna tentang konten yang tidak pantas.

Zat yang Belum Disetujui

Google Play tidak mengizinkan aplikasi yang mempromosikan atau menjual zat yang belum disetujui, terlepas dari klaim legalitas apa pun. Contoh:

Semua item dalam daftar tidak lengkap [obat dan suplemen yang dilarang](#) ini

Produk yang mengandung efedra

Produk yang mengandung hCG (human chorionic gonadotropin) yang terkait dengan penurunan atau pengendalian berat badan, atau bila dipromosikan bersama steroid anabolik

Suplemen herbal dan diet dengan bahan obat aktif atau berbahaya

Klaim kesehatan palsu atau menyesatkan, termasuk klaim yang menyiratkan bahwa produk tertentu sama efektifnya dengan obat resep atau zat terkontrol

Produk yang disetujui oleh pihak selain pemerintah yang dipasarkan dengan cara sedemikian rupa sehingga menyiratkan bahwa produk tersebut aman atau efektif untuk digunakan dalam mencegah, menyembuhkan, atau mengobati penyakit atau gejala tertentu

Produk yang telah ditindak atau diperingatkan oleh pemerintah atau badan pengatur

Produk dengan nama membingungkan yang mirip dengan obat atau suplemen atau zat terkontrol yang tidak disetujui

Untuk informasi tambahan mengenai obat-obatan dan suplemen yang tidak disetujui atau menyesatkan yang kami pantau, kunjungi www.legitscript.com.

Peniruan Identitas dan Kekayaan Intelektual

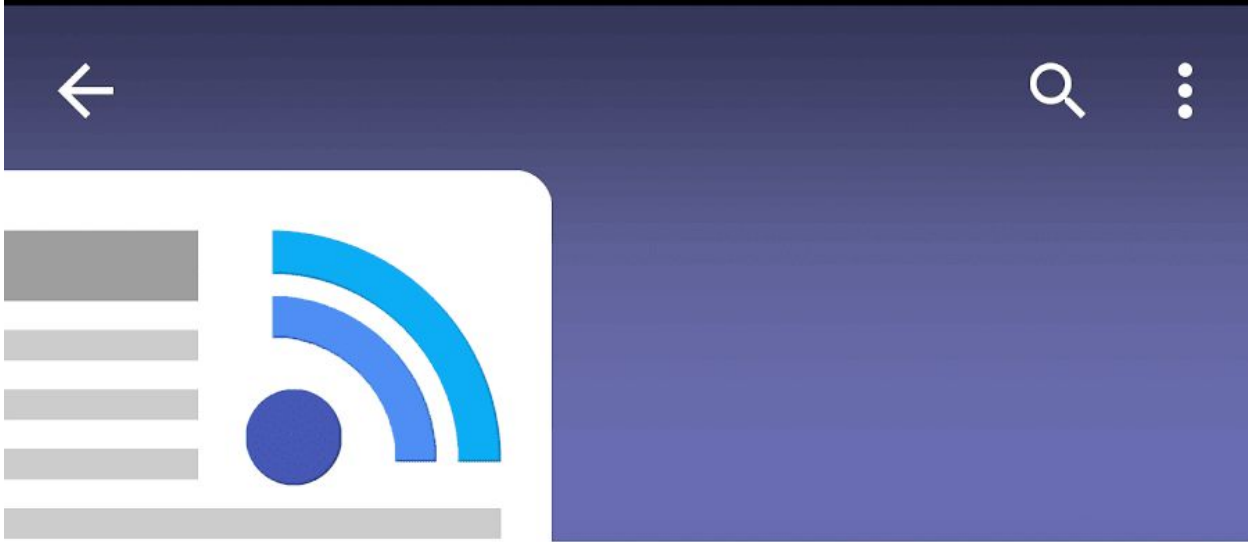
Ketika ada developer yang menyalin karya orang lain atau menipu pengguna, itu dapat berdampak negatif pada komunitas developer dan pengguna. Jangan pernah menyesatkan atau menggunakan karya orang lain secara tidak wajar.

Peniruan Identitas

Kami tidak mengizinkan aplikasi yang menggunakan aplikasi atau merek, judul, logo, atau nama entitas lain dengan cara yang dapat menyesatkan pengguna. Jangan coba-coba menyiratkan dukungan atau hubungan dengan entitas lain jika kenyataannya tidak demikian. Peniruan identitas dapat terjadi meskipun tidak ada maksud untuk menipu, jadi berhati-hatilah saat mereferensikan suatu merek yang bukan milik Anda. Hal ini tetap berlaku meskipun merek tersebut belum ada di Google Play.

Untuk memastikan bahwa Google Play tetap menjadi platform yang aman dan sopan, kami telah membuat standar yang mendefinisikan dan melarang konten yang berbahaya atau tidak pantas bagi pengguna kami.

Developer yang seolah menunjukkan afiliasi dengan entitas lain:



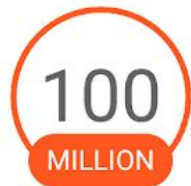
1

RSS News Aggregator

Google Developer

E Everyone

INSTALL



Downloads



161,251



News & Magazines



Similar




All the best news, aggregated in one spot!



WHAT'S NEW

- Push notifications now enabled.
- Customize your feed based on your current location!

① Nama developer yang dicantumkan pada aplikasi ini seolah menunjukkan adanya hubungan resmi dengan Google, padahal kenyataannya tidak demikian. Judul dan ikon aplikasi yang begitu mirip dengan produk atau layanan yang sudah ada dan dapat menyesatkan pengguna:

	 Google Maps	 Google+	 YouTube	 Twitter
	 Google Maps Navigator	 Google+ Sharify	 YouTube Aggregator	 TwitterPro

Aplikasi yang melakukan klaim palsu sebagai aplikasi resmi entitas yang sudah ternama. Judul seperti "Justin Bieber Resmi" tidak diperbolehkan tanpa izin atau hak yang diperlukan.

Aplikasi yang melanggar [Pedoman Branding Android](#).

Kekayaan Intelektual

Kami tidak mengizinkan akun developer atau aplikasi yang melanggar hak atas kekayaan intelektual orang lain (termasuk merek dagang, hak cipta, paten, rahasia dagang, dan hak kepemilikan lainnya). Kami juga tidak mengizinkan aplikasi yang mendorong atau menyebabkan pelanggaran hak atas kekayaan intelektual.

Kami akan menanggapi laporan dugaan pelanggaran hak cipta yang jelas. Untuk mengetahui informasi selengkapnya atau untuk mengajukan permintaan DMCA, baca [prosedur hak cipta](#) kami.

Untuk menyampaikan keluhan terkait penjualan atau promosi penjualan barang palsu dalam aplikasi, silakan kirim [pemberitahuan pemalsuan](#).

Jika Anda adalah pemilik merek dagang dan yakin bahwa ada aplikasi di Google Play yang melanggar hak merek dagang Anda, silakan hubungi developer secara langsung untuk menyampaikan kekhawatiran Anda. Jika tidak dapat menemukan penyelesaian masalah dengan developer, kirimkan keluhan merek dagang melalui [formulir](#) ini.

Jika memiliki dokumentasi tertulis yang membuktikan bahwa Anda memiliki izin untuk menggunakan kekayaan intelektual pihak ketiga dalam aplikasi atau listingan Play Store (seperti

nama merek, logo, dan aset visual), [hubungi tim Google Play](#) sebelum mengirimkannya untuk memastikan aplikasi Anda tidak ditolak karena pelanggaran kekayaan intelektual.

Penggunaan yang Tidak Sah atas Konten Berhak Cipta

Kami tidak mengizinkan aplikasi yang melanggar hak cipta. Memodifikasi konten berhak cipta masih dapat menyebabkan pelanggaran. Developer mungkin perlu memberikan bukti atas hak mereka untuk menggunakan konten berhak cipta.

Harap berhati-hati saat menggunakan konten berhak cipta untuk menunjukkan fungsionalitas aplikasi Anda. Secara umum, pendekatan yang paling aman adalah dengan membuat konten asli.

Untuk memastikan bahwa Google Play tetap menjadi platform yang aman dan sopan, kami telah membuat standar yang mendefinisikan dan melarang konten yang berbahaya atau tidak pantas bagi pengguna kami.

- Gambar seni sampul untuk album musik, game video, dan buku.

- Gambar pemasaran dari film, televisi, atau video game.

- Karya seni atau gambar dari buku komik, kartun, film, video musik, atau televisi.

- Logo tim olahraga profesional atau sekolah.

- Foto yang diambil dari akun media sosial tokoh terkenal.

- Gambar profesional dari tokoh terkenal.

- Reproduksi atau "seni penggemar" (fan art) yang dibedakan dari karya asli berhak cipta.

- Aplikasi yang memutar klip audio dari konten berhak cipta.

- Produksi ulang penuh atau terjemahan buku yang tidak termasuk dalam domain publik.

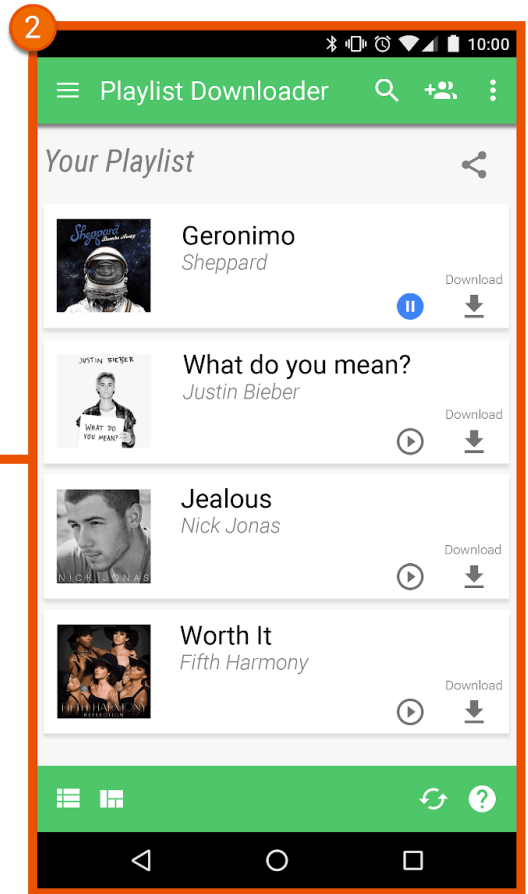
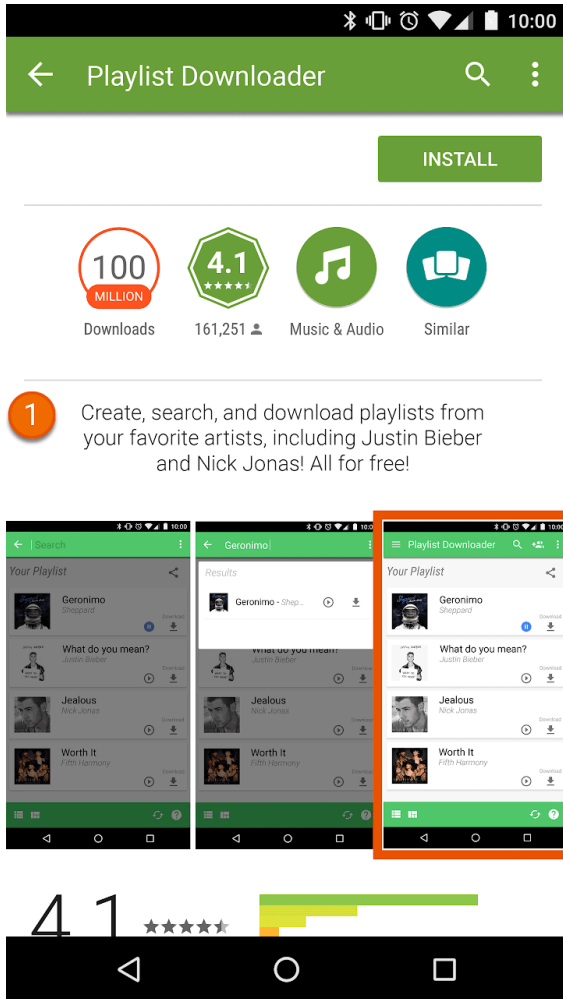
Mendorong Pelanggaran Hak Cipta

Kami tidak mengizinkan aplikasi yang menyebabkan atau mendorong pelanggaran hak cipta. Sebelum memublikasikan aplikasi, periksa apakah ada elemen dalam aplikasi Anda yang mungkin mendorong pelanggaran hak cipta, lalu dapatkan saran hukum jika perlu.

Untuk memastikan bahwa Google Play tetap menjadi platform yang aman dan sopan, kami telah membuat standar yang mendefinisikan dan melarang konten yang berbahaya atau tidak pantas bagi pengguna kami.

- Aplikasi streaming yang memungkinkan pengguna mendownload salinan lokal konten berhak cipta tanpa izin.

- Aplikasi yang mendorong pengguna untuk menstreaming dan mendownload karya berhak cipta, termasuk musik dan video, melanggar undang-undang hak cipta yang berlaku:



- ① Deskripsi dalam listing aplikasi ini mendorong pengguna untuk mendownload konten berhak cipta tanpa izin.
- ② Screenshot dalam listing aplikasi ini mendorong pengguna untuk mendownload konten berhak cipta tanpa izin.

Pelanggaran Merek Dagang

Kami tidak mengizinkan aplikasi yang melanggar merek dagang orang lain. Merek dagang adalah kata, simbol, atau kombinasi yang mengidentifikasi sumber barang atau layanan. Setelah diakuisisi, merek dagang memberikan hak eksklusif kepada pemilik untuk menggunakan merek dagang sehubungan dengan barang atau layanan tertentu.

Pelanggaran merek dagang adalah penggunaan yang tidak benar atau tidak sah dari merek dagang yang identik atau mirip, dengan cara yang cenderung menyebabkan kebingungan atas sumber produk tersebut. Jika aplikasi menggunakan merek dagang pihak lain dengan cara yang kemungkinan akan menyebabkan kebingungan, aplikasi Anda dapat ditangguhkan.

Palsu

Kami tidak mengizinkan aplikasi yang menjual atau mempromosikan penjualan barang palsu. Barang palsu memiliki merek dagang atau logo yang identik atau sangat sulit dibedakan dari merek aslinya. Barang ini meniru fitur merek produk agar dapat disamakan sebagai produk asli pemilik merek tersebut.

Privasi, Keamanan, dan Penipuan

Kami berkomitmen untuk melindungi privasi pengguna dan memberikan lingkungan yang aman dan terjamin bagi pengguna. Oleh sebab itu, kami melarang keras aplikasi yang menipu, berbahaya, atau dimaksudkan untuk menyalahgunakan jaringan, perangkat, atau data pribadi apa pun.

Data Pengguna

Anda harus secara transparan menunjukkan cara Anda menangani data pengguna (misalnya informasi yang dikumpulkan dari atau tentang pengguna, termasuk informasi perangkat). Hal ini berarti mengungkapkan akses, pengumpulan, penggunaan, dan berbagi data oleh aplikasi Anda, serta membatasi penggunaan data untuk tujuan yang diungkapkan. Selain itu, jika aplikasi Anda menangani data pengguna yang bersifat pribadi atau sensitif, lihat persyaratan tambahan pada bagian "Informasi Pribadi dan Sensitif" di bawah ini. Persyaratan Google Play ini merupakan tambahan untuk setiap persyaratan yang ditentukan oleh undang-undang perlindungan data dan privasi yang berlaku.

Informasi Pribadi dan Sensitif

Data pengguna yang bersifat pribadi dan sensitif termasuk, tetapi tidak terbatas pada, informasi identitas pribadi, informasi keuangan dan pembayaran, informasi autentikasi, buku telepon, kontak, [lokasi perangkat](#), data terkait panggilan dan SMS, data mikrofon, kamera, dan data penggunaan atau data perangkat sensitif lainnya. Jika aplikasi Anda menangani data pengguna yang bersifat sensitif, Anda harus:

- Membatasi akses, pengumpulan, penggunaan, dan berbagi yang Anda lakukan atas data pribadi atau sensitif yang diperoleh melalui aplikasi untuk tujuan yang terkait secara langsung dengan penyediaan dan penyempurnaan fitur aplikasi (misalnya fungsi yang diharapkan pengguna yang didokumentasikan dan dipromosikan dalam deskripsi aplikasi di Play Store). Aplikasi yang memperluas penggunaan data ini untuk menayangkan iklan harus mematuhi [Kebijakan Iklan](#) kami.

- Memposting kebijakan privasi di kolom yang telah ditetapkan di Konsol Play dan dalam aplikasi itu sendiri. Kebijakan privasi, beserta pengungkapan apa pun dalam aplikasi, harus secara komprehensif mengungkapkan cara aplikasi Anda mengakses, mengumpulkan, menggunakan, dan membagikan data pengguna. Kebijakan privasi Anda harus mengungkapkan jenis data pribadi dan sensitif yang diakses, dikumpulkan,

digunakan, dan dibagikan aplikasi Anda, dan pihak seperti apa yang Anda ajak bekerja sama untuk berbagi data pengguna yang bersifat sensitif.

Menangani semua data pengguna yang bersifat pribadi atau sensitif dengan aman, termasuk mengirimkannya melalui kriptografi modern (misalnya, melalui HTTPS).

Menggunakan permintaan izin waktu proses kapan pun saat tersedia, sebelum mengakses data yang dilindungi oleh [izin Android](#).

Tidak menjual data pengguna yang bersifat pribadi atau sensitif.

Pengungkapan yang Jelas & Persyaratan Izin

Apabila pengguna mungkin secara wajar tidak mengetahui, sebagaimana ditentukan oleh Play atas kebijaksanaannya sendiri, bahwa data pengguna yang bersifat pribadi atau sensitif mereka akan diperlukan untuk menyediakan atau menyempurnakan fitur atau fungsi yang mematuhi kebijakan dalam aplikasi Anda, Anda harus memenuhi persyaratan berikut:

Anda harus menyediakan pengungkapan dalam aplikasi terkait akses, pengumpulan, penggunaan, dan berbagi data oleh Anda. Pengungkapan dalam aplikasi:

- Harus ada di dalam aplikasi itu sendiri, tidak hanya dalam deskripsi aplikasi atau di situs;

- Harus ditampilkan dalam penggunaan aplikasi yang normal serta tidak mengharuskan pengguna untuk membuka menu atau setelan;

- Harus menjelaskan data yang sedang diakses atau dikumpulkan;

- Harus menjelaskan cara data akan digunakan dan/atau dibagikan;

- Tidak boleh hanya disertakan dalam kebijakan privasi atau persyaratan layanan; dan

- Tidak boleh disertakan dengan pengungkapan lain yang tidak terkait dengan pengumpulan data pribadi atau sensitif.

Pengungkapan dalam aplikasi Anda harus disertakan dengan dan langsung mendahului permintaan izin pengguna, dan jika memungkinkan, izin waktu proses yang terkait. Anda tidak boleh mengakses atau mengumpulkan data pribadi atau sensitif apa pun hingga pengguna mengizinkan. Permintaan izin aplikasi:

- Harus menampilkan dialog izin yang jelas dan tidak ambigu;

- Harus meminta tindakan afirmatif dari pengguna (misalnya mengetuk untuk menyetujui, mencentang kotak centang);

- Tidak boleh memberikan pilihan yang akan menutup pengungkapan (termasuk mengetuk untuk menutup atau menekan tombol kembali atau tombol layar utama) sebagai persetujuan; dan .

- Tidak boleh menggunakan pesan yang menutup atau berakhir secara otomatis.

Untuk memastikan bahwa Google Play tetap menjadi platform yang aman dan sopan, kami telah membuat standar yang mendefinisikan dan melarang konten yang berbahaya atau tidak pantas bagi pengguna kami.

Aplikasi yang mengakses inventaris aplikasi terinstal milik pengguna dan tidak memperlakukan data ini sebagai data pribadi atau sensitif, tunduk pada Kebijakan Privasi, Transmisi Keamanan, dan persyaratan Pengungkapan yang Jelas.

Aplikasi yang mengakses data buku telepon atau kontak pengguna dan tidak memperlakukan data ini sebagai data pribadi atau sensitif, tunduk pada Kebijakan Privasi, Transmisi Aman, dan persyaratan Pengungkapan yang Jelas.

Aplikasi yang merekam layar pengguna dan tidak memperlakukan data ini sebagai data pribadi atau sensitif tunduk pada kebijakan ini.

Aplikasi yang mengumpulkan [lokasi perangkat](#) dan tidak mengungkapkan penggunaannya secara komprehensif sesuai dengan persyaratan di atas

Batasan untuk Akses Data Sensitif

Selain persyaratan di atas, tabel di bawah ini menjelaskan persyaratan untuk aktivitas tertentu.

Aktivitas	Persyaratan
Aplikasi Anda menangani informasi pembayaran atau keuangan, atau nomor identitas yang diterbitkan oleh pemerintah	Aplikasi tidak boleh mengungkapkan data pengguna apa pun yang sensitif atau bersifat pribadi, yang berkaitan dengan aktivitas pembayaran atau keuangan maupun nomor identitas yang diterbitkan oleh pemerintah.
Aplikasi Anda menangani informasi kontak atau buku telepon non-publik	Kami tidak mengizinkan penerbitan atau pengungkapan kontak non-publik orang lain secara tidak sah.
Aplikasi Anda menyertakan fungsi keamanan atau antivirus, seperti antivirus, anti-malware, atau fitur terkait keamanan	Aplikasi harus memposting kebijakan privasi, beserta segala pengungkapan dalam aplikasi, yang menjelaskan data pengguna yang dikumpulkan dan dikirimkan oleh aplikasi Anda, cara menggunakannya, dan dengan siapa data akan dibagikan.

EU-U.S. Privacy Shield (Perlindungan Privasi EU-AS)

Jika Anda mengakses, menggunakan, atau memproses informasi pribadi yang disediakan oleh Google, yang secara langsung maupun tidak langsung mengidentifikasi pengguna, dan berasal dari Uni Eropa atau Swiss ("Informasi Pribadi UE"), Anda harus:

- Mematuhi semua undang-undang privasi, keamanan data, dan perlindungan data, serta instruksi, regulasi, dan peraturan yang berlaku;
- Mengakses, menggunakan, atau memproses Informasi Pribadi Uni Eropa (EU) hanya untuk tujuan yang sesuai dengan izin yang didapatkan dari pengguna yang berkaitan dengan Informasi Pribadi Uni Eropa tersebut;

Menerapkan langkah-langkah teknis dan organisasi yang sesuai untuk melindungi Informasi Pribadi UE dari kehilangan, penyalahgunaan, serta akses, pengungkapan, pengubahan, dan perusakan yang tidak sah atau melanggar hukum; dan Memberikan tingkat perlindungan yang sama seperti yang diwajibkan oleh [Privacy Shield Principles](#).

Anda harus memantau kepatuhan Anda dengan ketentuan tersebut secara berkala. Jika sewaktu-waktu Anda tidak dapat memenuhi ketentuan ini (atau jika ada risiko signifikan sehingga Anda tidak dapat memenuhinya), Anda harus segera memberi tahu kami melalui email ke data-protection-office@google.com dan segera menghentikan pemrosesan Informasi Pribadi UE atau melakukan langkah-langkah yang wajar dan sesuai untuk mengembalikan perlindungan ke tingkat yang memadai.

Izin

Permintaan izin harus dapat dipahami oleh pengguna. Anda hanya boleh meminta izin yang diperlukan untuk menerapkan fitur atau layanan saat ini di aplikasi Anda yang dipromosikan dalam listingan Play Store Anda. Anda tidak boleh menggunakan izin yang memberikan akses ke data pengguna atau data perangkat untuk fitur atau tujuan yang tidak diungkapkan, tidak diterapkan, atau tidak diizinkan. Data pribadi atau sensitif yang diakses melalui izin sama sekali tidak boleh dijual.

Meminta izin untuk mengakses data sesuai konteks (melalui autentikasi tambahan), sehingga pengguna memahami alasan aplikasi Anda memerlukan izin tersebut. Gunakan data hanya untuk tujuan yang diizinkan oleh pengguna. Jika nantinya Anda ingin menggunakan data tersebut untuk tujuan lain, Anda harus bertanya kepada pengguna dan memastikan pengguna menyetujui penggunaan tambahan tersebut.

Izin Terbatas

Selain hal di atas, izin terbatas adalah izin yang ditetapkan sebagai [Tanda Tangan Berbahaya](#) dalam dokumentasi developer kami, dan tunduk pada persyaratan dan batasan tambahan berikut:

Data pengguna atau data perangkat sensitif yang diakses melalui Izin Terbatas hanya boleh ditransfer ke pihak ketiga jika diperlukan untuk menyediakan atau meningkatkan kualitas fitur atau layanan saat ini dalam aplikasi yang datanya dikumpulkan. Anda juga boleh mentransfer data sebagaimana yang diperlukan untuk mematuhi undang-undang yang berlaku atau sebagai bagian dari merger, akuisisi, atau penjualan aset dengan pemberitahuan yang memadai secara hukum kepada pengguna. Semua transfer atau penjualan data pengguna lainnya tidak diperbolehkan.

Hormati keputusan pengguna jika mereka menolak permintaan untuk Izin Terbatas, dan pengguna tidak boleh dimanipulasi atau dipaksa untuk menyetujui izin yang tidak benar-benar diperlukan. Anda harus melakukan upaya yang wajar untuk memfasilitasi

pengguna yang tidak memberikan akses ke izin sensitif (misalnya memungkinkan pengguna memasukkan nomor telepon secara manual jika mereka membatasi akses ke Log Panggilan).

Izin Terbatas tertentu dapat tunduk pada persyaratan lainnya seperti yang dijelaskan di bawah. Tujuan batasan ini adalah untuk mengamankan privasi pengguna. Kami dapat membuat pengecualian terbatas pada persyaratan di bawah ini dalam situasi yang sangat jarang terjadi jika aplikasi menyediakan fitur yang sangat menarik atau penting dan jika tidak ada metode alternatif yang tersedia untuk menyajikan fitur tersebut. Kami mengevaluasi pengecualian yang diajukan terhadap potensi dampak privasi atau keamanan pada pengguna.

Izin SMS dan Log Panggilan

Izin SMS dan Log Panggilan dianggap sebagai data pengguna pribadi dan sensitif yang tunduk pada kebijakan [Informasi Pribadi dan Sensitif](#), dan batasan berikut:

Izin Terbatas

Grup izin Log Panggilan (misalnya, READ_CALL_LOG, WRITE_CALL_LOG, PROCESS_OUTGOING_CALLS)

Grup izin SMS (misalnya, READ_SMS, SEND_SMS, WRITE_SMS, RECEIVE_SMS, RECEIVE_WAP_PUSH, RECEIVE_MMS)

Persyaratan

Izin harus terdaftar secara aktif sebagai pengendali Telepon atau Asisten default di perangkat.

Izin harus terdaftar secara aktif sebagai pengendali SMS atau Asisten di perangkat.

Aplikasi yang tidak memiliki kemampuan menjadi pengendali SMS, Telepon, atau Asisten default tidak boleh menyatakan penggunaan izin di atas dalam manifestnya. Hal ini mencakup teks placeholder dalam manifes. Selain itu, aplikasi harus terdaftar secara aktif sebagai pengendali SMS, Telepon, atau Asisten default sebelum meminta pengguna menyetujui salah satu izin di atas dan harus segera berhenti menggunakan izin tersebut ketika tidak lagi menjadi pengendali default. Penggunaan dan pengecualian yang diizinkan tersedia di [halaman Pusat Bantuan ini](#).

Aplikasi hanya boleh menggunakan izin (dan data apa pun yang dihasilkan dari izin tersebut) untuk menyediakan fungsi aplikasi inti yang disetujui. Fungsi inti didefinisikan sebagai tujuan utama aplikasi, yang mungkin meliputi serangkaian fitur inti, yang semuanya harus secara jelas didokumentasikan dan dijelaskan dalam deskripsi aplikasi. Tanpa fitur inti, aplikasi dianggap "rusak" atau tidak dapat digunakan. Transfer, berbagi, atau penggunaan berlisensi atas data ini hanya diperbolehkan untuk menyediakan fitur atau layanan inti dalam aplikasi, dan penggunaannya tidak boleh diperluas untuk tujuan lain (misalnya untuk menyempurnakan aplikasi atau layanan lain, periklanan, atau pemasaran). Anda tidak boleh menggunakan metode

alternatif (termasuk sumber pihak ketiga, API, atau izin lain) untuk mendapatkan data yang dikaitkan dengan izin terkait Log Panggilan atau SMS.

Izin Akses Lokasi

Pembaruan 16 April 2020: Kami memahami bahwa beberapa developer mungkin memerlukan proses yang lebih lama untuk bisa mematuhi kebijakan Lokasi. Oleh karena itu, kami menawarkan untuk memperpanjang jadwal linimasa agar developer dapat melakukan perubahan yang diperlukan. Untuk melihat jadwal linimasa dan pembaruan lainnya, buka [Pusat Bantuan](#) kami.

[Lokasi perangkat](#) dianggap sebagai data pengguna yang bersifat pribadi dan sensitif, yang tunduk pada kebijakan [Informasi Pribadi dan Sensitif](#) serta persyaratan berikut:

Aplikasi tidak boleh mengakses data yang dilindungi oleh izin akses lokasi (misalnya ACCESS_FINE_LOCATION, ACCESS_COARSE_LOCATION, ACCESS_BACKGROUND_LOCATION) setelah data tidak lagi diperlukan untuk menayangkan fitur atau layanan saat ini di aplikasi Anda.

Anda tidak boleh meminta izin akses lokasi dari pengguna semata-mata untuk tujuan iklan atau analisis. Aplikasi yang memperluas penggunaan yang diizinkan atas data ini untuk menayangkan iklan harus mematuhi [Kebijakan Iklan](#) kami.

Aplikasi harus meminta cakupan minimum yang diperlukan (yaitu sementara, bukan terperinci, dan latar depan, bukan latar belakang) untuk menyediakan fitur atau layanan saat ini yang memerlukan lokasi, dan pengguna harus memiliki ekspektasi yang wajar bahwa fitur atau layanan tersebut memerlukan tingkat lokasi yang diminta. Sebagai contoh, kami dapat menolak aplikasi yang meminta atau mengakses lokasi latar belakang tanpa alasan yang meyakinkan.

Lokasi latar belakang hanya dapat digunakan untuk menyediakan fitur yang bermanfaat bagi pengguna dan relevan dengan fungsi inti aplikasi.

Aplikasi akan diizinkan untuk mengakses lokasi menggunakan izin layanan latar depan (ketika aplikasi hanya memiliki akses latar depan, misalnya "saat digunakan") jika penggunaan:

telah dimulai sebagai kelanjutan dari tindakan yang dimulai pengguna dalam aplikasi, dan
dihentikan langsung setelah kasus penggunaan yang dimaksud dari tindakan yang dimulai pengguna telah diselesaikan oleh aplikasi.

Aplikasi yang didesain khusus untuk anak-anak harus mematuhi kebijakan [Didesain untuk Keluarga](#).

Penyalahgunaan Perangkat dan Jaringan

Kami tidak mengizinkan aplikasi yang mengganggu, mengacaukan, merusak, atau mengakses dengan cara yang tidak sah perangkat pengguna, perangkat atau komputer lain, server, jaringan,

application programming interface (API), atau layanan, termasuk tetapi tidak terbatas pada aplikasi lain pada perangkat, layanan Google apa pun, atau jaringan operator yang sah.

Aplikasi di Google Play harus mematuhi persyaratan pengoptimalan sistem Android default yang didokumentasikan dalam [Pedoman Kualitas Aplikasi Inti untuk Google Play](#).

Untuk memastikan bahwa Google Play tetap menjadi platform yang aman dan sopan, kami telah membuat standar yang mendefinisikan dan melarang konten yang berbahaya atau tidak pantas bagi pengguna kami.

Aplikasi yang menghalangi atau mengganggu aplikasi lain dengan menampilkan iklan.

Aplikasi untuk mencurangi game yang memengaruhi alur game aplikasi lain.

Aplikasi yang memfasilitasi atau memberikan petunjuk cara meretas layanan, perangkat lunak atau perangkat keras, maupun mengakali perlindungan keamanan.

Aplikasi yang mengakses atau menggunakan layanan atau API dengan cara yang melanggar persyaratan layanannya.

Aplikasi yang mencoba memotong [pengelolaan daya sistem](#) yang tidak [memenuhi syarat untuk diizinkan](#).

Aplikasi yang memfasilitasi layanan proxy kepada pihak ketiga hanya dapat melakukannya di aplikasi yang merupakan tujuan utama aplikasi yang dilihat pengguna.

Perilaku Berbahaya

Kami tidak mengizinkan aplikasi yang mencuri data, memantau atau merugikan pengguna secara diam-diam, atau yang berbahaya.

Aplikasi yang didistribusikan melalui Google Play tidak boleh memodifikasi, mengganti, atau mengupdate sendiri menggunakan metode apa pun selain mekanisme update Google Play. Selain itu, aplikasi tidak boleh mendownload kode yang dapat dijalankan (misalnya, file dex, JAR, .so) dari sumber lain selain Google Play. Pembatasan ini tidak berlaku untuk kode yang dijalankan di mesin virtual (VM) dan memiliki akses terbatas ke Android API (seperti JavaScript di webview atau browser).

Resource aplikasi tambahan (misalnya aset game) hanya boleh didownload jika diperlukan untuk penggunaan aplikasi oleh pengguna. Resource yang didownload harus mematuhi semua kebijakan Google Play, dan sebelum memulai proses download, aplikasi harus meminta persetujuan pengguna dan mengungkapkan ukuran download dengan jelas.

Aplikasi Spyware Komersial dan Pengawasan secara tegas dilarang di Google Play. Hanya aplikasi yang mematuhi kebijakan yang didesain dan dipasarkan secara eksklusif untuk kepentingan pemantauan oleh orang tua (termasuk keluarga) atau manajemen perusahaan yang dapat didistribusikan di Store dengan fitur pelacakan dan pelaporan, selama aplikasi tersebut sepenuhnya mematuhi persyaratan yang diuraikan di bawah ini.

Berikut ini dilarang secara eksplisit:

Virus, trojan horse, perangkat lunak perusak, spyware, atau perangkat lunak berbahaya lainnya.

Aplikasi yang menautkan ke atau memfasilitasi distribusi atau penganjangan software berbahaya.

Aplikasi atau SDK yang mendownload kode yang dapat dieksekusi, seperti file dex atau kode native, dari sumber selain Google Play.

Aplikasi yang menunjukkan atau mengungkapkan kerentanan keamanan.

Aplikasi yang mencuri informasi autentikasi pengguna (seperti nama pengguna atau sandi) atau yang meniru aplikasi atau situs lain untuk mengelabui pengguna agar mengungkapkan informasi pribadi atau autentikasi.

Aplikasi tidak boleh menggambarkan nomor telepon, kontak, alamat dunia nyata atau yang terverifikasi, maupun informasi identitas pribadi dari individu atau entitas yang tidak memberikan persetujuannya.

Aplikasi yang menginstal aplikasi lain pada perangkat tanpa izin pengguna.

Aplikasi dengan hasil download yang difasilitasi oleh jaringan penayangan konten (CDN) yang gagal meminta izin pengguna dan mengungkapkan ukuran download sebelum mendownload.

Aplikasi yang didesain untuk mengumpulkan penggunaan perangkat secara diam-diam, misalnya aplikasi spyware komersial.

Aplikasi yang memantau atau melacak perilaku pengguna pada perangkat harus mematuhi persyaratan berikut:

Aplikasi tidak boleh berfungsi sebagai alat untuk memata-matai atau melakukan pengawasan rahasia.

Aplikasi tidak boleh menyembunyikan perilaku pelacakan terselubung atau berupaya untuk menyesatkan pengguna tentang fungsi tersebut.

Menunjukkan ikon unik dan notifikasi rutin yang jelas mengidentifikasi aplikasi kepada pengguna.

Aplikasi dan listing aplikasi di Google Play tidak boleh memberikan cara apa pun untuk mengaktifkan atau mengakses fungsi yang melanggar persyaratan berikut, seperti menautkan ke APK yang melanggar dan dihosting di luar Google Play.

Anda sepenuhnya bertanggung jawab untuk menetapkan keabsahan aplikasi dalam lokal targetnya. Aplikasi yang ditetapkan melanggar hukum di lokasi tempat publikasinya akan dihapus.

Periksa [Program Peningkatan Keamanan Aplikasi](#) kami untuk mengetahui tentang masalah keamanan terbaru yang ditujukan kepada developer di Google Play. Detail informasi kerentanan dan perbaikan tersedia di setiap link halaman dukungan kampanye.

Perilaku Menipu

Kami tidak mengizinkan aplikasi yang berupaya menipu pengguna atau memfasilitasi perilaku tidak jujur, termasuk tetapi tidak terbatas pada aplikasi yang dipastikan mustahil secara

fungsional. Aplikasi harus memberikan pengungkapan, deskripsi, dan gambar/video yang akurat tentang fungsionalitasnya di seluruh bagian metadatanya dan harus berperilaku seperti yang diharapkan oleh pengguna. Aplikasi tidak boleh berupaya meniru fungsi atau peringatan dari sistem operasi atau aplikasi lain. Perubahan apa pun pada setelan perangkat harus dilakukan dengan sepengetahuan dan persetujuan pengguna, dan dapat dikembalikan dengan mudah oleh pengguna.

Klaim Menyesatkan

Kami tidak mengizinkan aplikasi yang berisi informasi atau klaim yang menyesatkan atau palsu, termasuk dalam deskripsi, judul, ikon, dan screenshot.

Untuk memastikan bahwa Google Play tetap menjadi platform yang aman dan sopan, kami telah membuat standar yang mendefinisikan dan melarang konten yang berbahaya atau tidak pantas bagi pengguna kami.

Aplikasi yang memberikan pernyataan tidak benar tentang, atau tidak dengan jelas dan akurat mendeskripsikan, fungsinya:

Aplikasi yang mengklaim sebagai game balapan dalam deskripsi dan screenshot, tetapi sebenarnya merupakan game blok puzzle yang menggunakan gambar mobil.

Aplikasi yang mengklaim sebagai aplikasi antivirus, tetapi hanya berisi panduan teks yang menjelaskan cara menghapus virus.

Nama aplikasi atau developer yang memberikan pernyataan tidak benar tentang status atau performa mereka saat ini di Play. (Mis. "Pilihan Editor," "Aplikasi Nomor 1," "Berbayar - Populer").

Aplikasi yang memiliki konten atau fungsi terkait kesehatan atau medis yang menyesatkan atau berpotensi berbahaya.

Aplikasi yang mengklaim fungsi yang tidak mungkin diterapkan.

Aplikasi yang tidak dikategorikan dengan benar.

Konten yang terbukti menipu dan dapat mengganggu proses pemungutan suara.

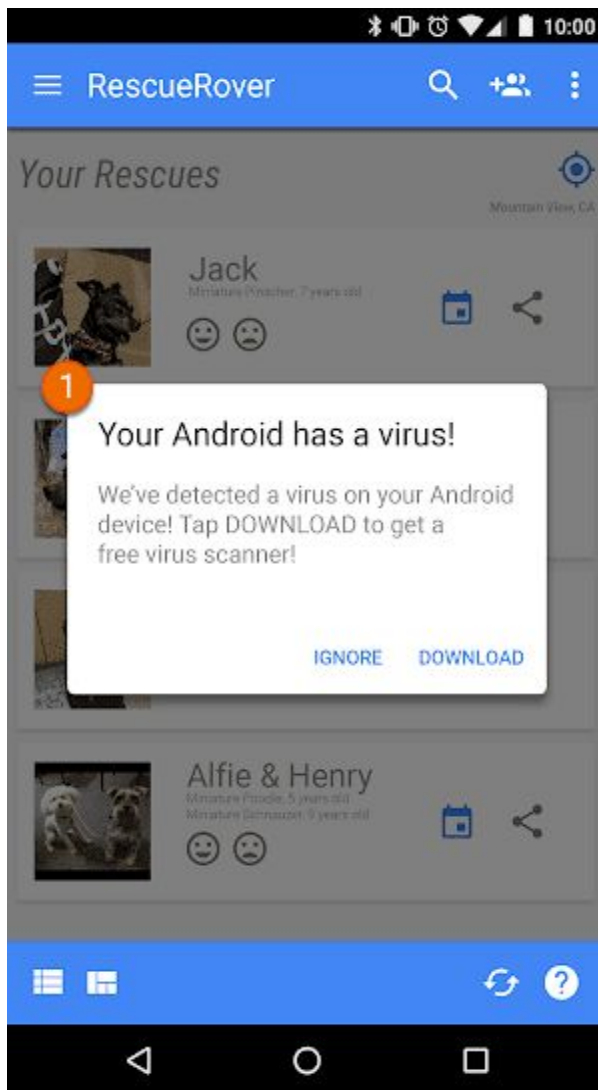
Aplikasi yang memberikan klaim palsu terkait afiliasi dengan lembaga pemerintah atau menyediakan atau memfasilitasi layanan pemerintah tanpa izin resmi.

Penggunaan yang Tidak Sah atau Imitasi Fungsi Sistem

Kami tidak mengizinkan aplikasi atau iklan yang meniru atau mengganggu fungsi sistem, seperti notifikasi atau peringatan. Notifikasi tingkat sistem hanya dapat digunakan untuk fitur yang tidak terpisahkan dari sebuah aplikasi, seperti aplikasi maskapai penerbangan yang menginformasikan penawaran khusus kepada pengguna, atau game yang menginformasikan promosi dalam game kepada pengguna.

Untuk memastikan bahwa Google Play tetap menjadi platform yang aman dan sopan, kami telah membuat standar yang mendefinisikan dan melarang konten yang berbahaya atau tidak pantas bagi pengguna kami.

Aplikasi atau iklan yang ditayangkan melalui notifikasi atau peringatan sistem:



① Notifikasi sistem yang ditampilkan dalam aplikasi ini digunakan untuk menayangkan iklan.

Untuk mengetahui contoh tambahan yang mencakup iklan, harap baca [Kebijakan iklan](#).

Perubahan pada Setelan Perangkat yang Menipu

Kami tidak mengizinkan aplikasi yang mengubah setelan atau fitur perangkat pengguna di luar aplikasi tanpa sepengetahuan dan persetujuan pengguna. Setelan dan fitur perangkat mencakup setelan browser dan sistem, bookmark, pintasan, ikon, widget, dan presentasi aplikasi di layar utama.

Selain itu, kami tidak mengizinkan:

Aplikasi yang mengubah setelan atau fitur perangkat dengan persetujuan pengguna tetapi melakukannya dengan cara yang tidak mudah dikembalikan.

Aplikasi atau iklan yang mengubah setelan atau fitur perangkat sebagai layanan kepada pihak ketiga atau untuk tujuan periklanan.

Aplikasi yang menyesatkan pengguna untuk menghapus atau menonaktifkan aplikasi pihak ketiga atau mengubah setelan atau fitur perangkat.

Aplikasi yang mendorong atau memberikan insentif kepada pengguna untuk menghapus atau menonaktifkan aplikasi pihak ketiga, atau mengubah setelan maupun fitur perangkat, kecuali merupakan bagian dari layanan keamanan yang dapat diverifikasi.

Memperbolehkan Perilaku yang Tidak Jujur

Kami tidak mengizinkan aplikasi yang membantu pengguna untuk menyesatkan orang lain atau memiliki bersifat menipu dengan cara apa pun, termasuk tetapi tidak terbatas pada: aplikasi yang membuat atau memfasilitasi pembuatan KTP, nomor jaminan sosial, paspor, ijazah, kartu kredit, dan SIM. Aplikasi harus menyediakan pengungkapan, judul, deskripsi, dan gambar/video yang akurat terkait fungsi dan/atau kontennya, serta harus memiliki performa dalam cara yang wajar dan akurat sesuai ekspektasi pengguna.

Klaim apa pun yang menyatakan bahwa aplikasi merupakan "lelucon", "untuk tujuan hiburan" (atau sinonim lainnya) tidak akan membebaskan aplikasi dari penerapan kebijakan kami.

Media yang Dimanipulasi

Kami tidak mengizinkan aplikasi yang memberikan atau membantu membuat informasi atau klaim yang menyesatkan atau palsu yang disampaikan melalui citra, video, dan/atau teks. Kami tidak mengizinkan aplikasi yang dimaksudkan untuk memberikan atau menyebarkan citra, video, dan/atau teks yang terbukti menyesatkan atau menipu, yang dapat menimbulkan bahaya terkait peristiwa sensitif, politik, masalah sosial, atau masalah lain yang menjadi perhatian publik.

Aplikasi yang memanipulasi atau mengubah media, di luar penyesuaian yang dapat diterima secara editorial dan konvensional terkait kejelasan dan kualitas, harus mengungkapkan dengan jelas atau memberikan watermark pada media yang diubah jika aplikasi dirasa dapat membingungkan orang-orang bahwa media telah diubah. Pengecualian mungkin diberikan untuk minat publik atau satir yang jelas atau parodi.

Untuk memastikan bahwa Google Play tetap menjadi platform yang aman dan sopan, kami telah membuat standar yang mendefinisikan dan melarang konten yang berbahaya atau tidak pantas bagi pengguna kami.

Aplikasi yang menambahkan tokoh masyarakat pada demonstrasi selama peristiwa yang bersifat sensitif secara politik.

Aplikasi yang menggunakan tokoh masyarakat atau media dari suatu peristiwa sensitif untuk mengiklankan media yang mengubah kemampuan dalam listingan Play Store aplikasi.

Aplikasi yang mengubah klip media untuk meniru siaran berita.

Pernyataan tidak benar

Kami tidak mengizinkan aplikasi atau akun developer yang meniru identitas orang atau organisasi apa pun, atau yang memberikan informasi keliru atau menyembunyikan kepemilikan atau tujuan utamanya. Kami tidak mengizinkan aplikasi atau akun developer yang terlibat dalam aktivitas terkoordinasi untuk menyesatkan pengguna. Hal ini termasuk, tapi tidak terbatas pada, aplikasi atau akun developer yang memberikan informasi keliru atau menyembunyikan negara asalnya, atau yang menargetkan konten kepada pengguna di negara lain.

Malware

Kebijakan Malware kami cukup sederhana; ekosistem Android termasuk Google Play Store, dan perangkat pengguna harus bebas dari perilaku berbahaya (misalnya malware). Dengan prinsip dasar ini, kami berusaha untuk menyediakan ekosistem Android yang aman bagi pengguna dan perangkat Android mereka.

Malware adalah semua kode yang dapat membahayakan pengguna, data pengguna, atau perangkat. Malware meliputi, tetapi tidak terbatas pada, Aplikasi yang Berpotensi Membahayakan (PHA), biner, atau modifikasi framework, yang terdiri dari beragam kategori seperti trojan, phishing, serta aplikasi spyware, dan kami akan terus memperbarui dan menambahkan kategori baru.

Meskipun jenis dan kemampuannya bervariasi, malware biasanya memiliki salah satu dari tujuan berikut:

- Mengganggu integritas perangkat pengguna.
- Mendapatkan kontrol atas perangkat pengguna.
- Mengaktifkan operasi yang dapat dikontrol jarak jauh agar penyerang dapat mengakses, menggunakan, atau memanfaatkan perangkat yang terinfeksi.
- Mengirim data pribadi atau kredensial dari perangkat tanpa pengungkapan dan persetujuan yang memadai.
- Menyebarkan spam atau perintah dari perangkat terinfeksi untuk memengaruhi jaringan atau perangkat lain.
- Menipu pengguna.

Aplikasi, biner, atau modifikasi framework dapat Berpotensi Membahayakan, dan karena itu dapat menghasilkan perilaku berbahaya, meskipun tidak dimaksudkan untuk membahayakan. Ini karena aplikasi, biner, atau modifikasi framework dapat berfungsi secara berbeda tergantung berbagai variabel. Oleh karena itu, yang membahayakan bagi suatu perangkat Android belum tentu membahayakan bagi perangkat Android lain. Misalnya, suatu perangkat yang menjalankan versi Android terbaru tidak akan terpengaruh oleh aplikasi berbahaya yang menggunakan API usang untuk menjalankan perilaku berbahaya. Namun, perangkat yang masih menjalankan versi

Android paling lama mungkin berisiko. Aplikasi, biner, atau modifikasi framework ditandai sebagai malware atau PHA jika kesemuanya jelas membahayakan beberapa atau semua pengguna dan perangkat Android.

Kategori malware, di bawah ini, merefleksikan keyakinan dasar kami bahwa pengguna harus memahami cara perangkat mereka dimanfaatkan dan mendorong ekosistem aman yang memungkinkan inovasi tangguh serta pengalaman pengguna yang tepercaya.

Buka [Google Play Protect](#) untuk mendapatkan informasi selengkapnya.

Backdoor (Pintu belakang)

Kode yang dieksekusi di perangkat sehingga memungkinkan operasi jarak jauh yang tidak diinginkan dan berpotensi membahayakan.

Operasi ini mungkin menyertakan perilaku yang akan menempatkan aplikasi, biner, atau modifikasi framework masuk ke dalam salah satu kategori malware lainnya jika otomatis dijalankan. Secara umum, backdoor (pintu belakang) dapat dideskripsikan sebagai operasi yang berpotensi membahayakan yang dapat terjadi pada suatu perangkat. Oleh karena itu, operasi tersebut tidak benar-benar sesuai dengan kategori seperti penipuan tagihan atau spyware komersial. Akibatnya, sebagian backdoor (pintu belakang), dalam situasi tertentu, dianggap sebagai kerentanan oleh Google Play Protect.

Penipuan Tagihan

Kode yang otomatis membebankan biaya kepada pengguna dengan cara yang sengaja menipu.

Penipuan tagihan seluler terbagi menjadi penipuan SMS, penipuan Telepon, dan penipuan Pulsa.

Penipuan SMS

Kode yang membebankan biaya kepada pengguna untuk mengirim SMS premium tanpa persetujuan, atau mencoba untuk menyamarkan aktivitas SMS-nya dengan menyembunyikan perjanjian pengungkapan atau pesan SMS dari operator seluler yang memberi tahu pengguna terkait penagihan atau konfirmasi langganan.

Beberapa kode, meskipun secara teknis mengungkapkan perilaku pengiriman SMS, menunjukkan perilaku tambahan yang mengakomodasi penipuan SMS. Contohnya termasuk menyembunyikan bagian perjanjian pengungkapan dari pengguna, membuatnya tidak dapat dibaca, dan ada kalanya menyembunyikan pesan SMS dari operator seluler yang menginformasikan pengguna terkait tagihan atau konfirmasi langganan.

Penipuan Telepon

Kode yang membebankan biaya kepada pengguna dengan melakukan panggilan ke nomor premium tanpa persetujuan pengguna.

Penipuan Pulsa

Kode yang mengelabui pengguna agar berlangganan atau membeli konten melalui tagihan telepon selulernya.

Penipuan Pulsa meliputi semua jenis penagihan kecuali SMS premium dan panggilan premium. Contohnya termasuk tagihan operator langsung, titik akses nirkabel (WAP), dan transfer pulsa seluler. Penipuan WAP adalah salah satu jenis penipuan Pulsa paling umum. Penipuan WAP dapat termasuk mengelabui pengguna agar mengklik tombol pada WebView transparan yang diam-diam dimuat. Setelah melakukan tindakan ini, langganan berulang akan dimulai, dan SMS atau email konfirmasi sering kali dibajak untuk mencegah pengguna menyadari transaksi finansial yang terjadi.

Spyware Komersial

Kode yang mengirimkan informasi pribadi dari perangkat tanpa pemberitahuan memadai atau tanpa persetujuan dan tidak menampilkan pemberitahuan persisten yang menjelaskan bahwa hal tersebut terjadi.

Aplikasi spyware komersial mengirimkan data kepada pihak selain penyedia aplikasi yang berpotensi membahayakan (PHA). Bentuk sah dari aplikasi ini dapat digunakan orang tua untuk melacak anak-anaknya. Namun, aplikasi ini tidak dapat digunakan untuk melacak seseorang (pasangan, misalnya) tanpa sepengetahuan atau izin mereka jika pemberitahuan yang persisten tidak ditampilkan saat data dikirim.

Denial of Service (DoS)

Kode yang tanpa sepengetahuan pengguna menjalankan serangan denial-of-service (DoS) atau merupakan bagian dari serangan DoS yang didistribusikan pada sistem dan resource lainnya.

Misalnya, hal ini dapat terjadi dengan mengirim permintaan HTTP bervolume tinggi untuk membuat pemuatan berlebihan pada server jarak jauh.

Downloader Berbahaya

Kode yang sebenarnya tidak berpotensi membahayakan, tetapi mendownload aplikasi yang berpotensi membahayakan (PHA) lainnya.

Kode bisa berupa downloader berbahaya jika:

- Ada alasan untuk meyakini bahwa kode dibuat untuk menyebarkan PHA dan kode telah mendownload PHA atau berisi kode yang dapat mendownload atau menginstal aplikasi; atau

- Setidaknya 5% aplikasi yang didownload oleh kode merupakan PHA dengan batas minimum 500 download aplikasi yang diamati (25 hasil download PHA yang diamati).

Browser utama dan aplikasi berbagi file tidak dianggap sebagai downloader berbahaya selama:

Browser dan aplikasi tidak mendorong download tanpa interaksi pengguna; dan Semua download PHA dimulai dengan persetujuan pengguna.

Ancaman Non-Android

Kode yang berisi ancaman non-Android.

Aplikasi ini tidak membahayakan pengguna atau perangkat Android, tetapi berisi komponen yang berpotensi membahayakan platform lainnya.

Phishing

Kode yang seolah-olah berasal dari sumber tepercaya, meminta kredensial autentikasi atau informasi penagihan pengguna, dan mengirimkan data tersebut kepada pihak ketiga. Kategori ini juga berlaku pada kode yang menghadang pengiriman kredensial pengguna pada saat transit.

Target umum phishing meliputi kredensial perbankan, nomor kartu kredit, dan kredensial akun online untuk jaringan sosial dan game.

Penyalahgunaan Hak Istimewa yang Ditingkatkan

Kode yang mengganggu integritas sistem dengan merusak sandbox aplikasi, mendapatkan hak istimewa yang ditingkatkan, atau mengubah atau menonaktifkan akses ke fungsi terkait keamanan inti.

Contohnya mencakup:

- Aplikasi yang melanggar model izin Android, atau mencuri kredensial (seperti token OAuth) dari aplikasi lain.

- Aplikasi yang menyalahgunakan fitur agar aplikasi tidak dapat di-uninstal atau dihentikan.

- Aplikasi yang menonaktifkan SELinux.

Aplikasi eskalasi akses yang melakukan root pada perangkat tanpa izin pengguna diklasifikasikan sebagai aplikasi rooting.

Ransomware

Kode yang mengambil sebagian atau seluruh kontrol perangkat atau data pada perangkat dan meminta pengguna membayar atau melakukan tindakan untuk mengambil kembali kontrol tersebut.

Beberapa ransomware mengenkripsi data pada perangkat dan meminta pembayaran untuk mendekripsi data dan/atau memanfaatkan fitur admin perangkat sehingga data tidak dapat dihapus oleh pengguna biasa. Contohnya mencakup:

Membuat pengguna tidak dapat login ke perangkatnya dan meminta uang untuk memulihkan kontrol pengguna.

Mengkripsi data pada perangkat dan meminta pembayaran, seolah-olah untuk mendekripsi data.

Memanfaatkan fitur pengelola kebijakan perangkat dan memblokir penghapusan oleh pengguna.

Kode yang didistribusikan dengan perangkat, yang tujuan utama penggunaannya adalah untuk mengganti pengelolaan perangkat, dapat dikecualikan dari kategori ransomware jika kode memenuhi persyaratan untuk pengelolaan dan penguncian yang aman, serta persyaratan persetujuan dan pengungkapan pengguna yang memadai.

Rooting

Kode yang melakukan root pada perangkat.

Ada perbedaan antara kode rooting tidak berbahaya dan berbahaya. Misalnya, aplikasi rooting tidak berbahaya akan memberi tahu pengguna sebelum melakukan root pada perangkat dan tidak akan menjalankan tindakan berpotensi membahayakan lainnya yang berlaku pada kategori aplikasi yang berpotensi membahayakan (PHA) lainnya.

Aplikasi rooting berbahaya tidak memberi tahu pengguna bahwa akan melakukan root pada perangkat, atau memberi tahu pengguna terlebih dahulu terkait proses root ini, tetapi juga menjalankan tindakan lain yang berlaku untuk kategori aplikasi yang berpotensi membahayakan (PHA) lainnya.

Spam

Kode yang mengirimkan pesan tidak diminta ke kontak pengguna atau menggunakan perangkat sebagai sarana untuk meneruskan penyebaran spam email.

Spyware

Kode yang mengirimkan data pribadi dari perangkat tanpa persetujuan atau pemberitahuan yang memadai.

Misalnya, mengirimkan informasi berikut tanpa pengungkapan atau dengan cara yang tidak diharapkan pengguna dapat dianggap sebagai spyware:

- Daftar kontak

- Foto atau file lainnya dari kartu SD atau yang tidak dimiliki oleh aplikasi

- Konten dari email pengguna

- Log panggilan

- Log SMS

- Histori web atau bookmark browser dari browser default

- Informasi dari direktori /data/ aplikasi lain.

Perilaku yang dapat dianggap sebagai memata-matai pengguna juga dapat ditandai sebagai spyware. Misalnya, merekam audio atau merekam panggilan yang masuk ke ponsel, atau mencuri data aplikasi.

Trojan

Kode yang tampak tidak berbahaya, seperti game yang mengklaim bahwa game tersebut benar-benar hanya game, tetapi melakukan tindakan yang tidak diinginkan terhadap pengguna.

Klasifikasi ini biasanya digunakan bersamaan dengan kategori Aplikasi yang Berpotensi Membahayakan (PHA) lainnya. Trojan memiliki komponen tidak berbahaya dan komponen membahayakan yang tersembunyi. Misalnya, game yang mengirimkan pesan SMS premium dari perangkat pengguna di latar belakang tanpa sepengetahuan pengguna.

Catatan Terkait Aplikasi Tidak Umum

Aplikasi baru dan jarang dapat diklasifikasikan sebagai tidak umum jika Google Play Protect tidak memiliki cukup informasi untuk mengategorikannya sebagai aman. Ini bukan berarti bahwa aplikasi berbahaya, tetapi tanpa tinjauan lebih lanjut aplikasi tersebut tidak dapat dikategorikan sebagai aman.

Catatan terkait Kategori Backdoor (Pintu Belakang)

Klasifikasi kategori malware backdoor (pintu belakang) didasarkan pada cara kode berperilaku. Kode dapat diklasifikasikan sebagai backdoor (pintu belakang) bila memiliki perilaku yang membuatnya termasuk salah satu kategori malware lainnya jika otomatis dijalankan. Misalnya, jika suatu aplikasi memungkinkan pemuatan kode dinamis dan kode tersebut mengekstrak pesan teks, maka kode akan diklasifikasikan sebagai malware backdoor (pintu belakang).

Namun, jika suatu aplikasi memungkinkan eksekusi kode arbitrer dan kami tidak memiliki alasan untuk meyakini bahwa eksekusi kode ini ditambahkan untuk menjalankan perilaku membahayakan, maka aplikasi akan dianggap memiliki kerentanan, bukan malware backdoor (pintu belakang), dan developer akan diminta untuk melakukan patch pada aplikasi.

Kami tidak mengizinkan aplikasi berisi iklan yang menipu atau mengganggu. Iklan hanya boleh ditampilkan dalam aplikasi yang menayangkannya. Kami menganggap iklan yang ditayangkan di aplikasi Anda sebagai bagian dari aplikasi Anda. Iklan yang ditampilkan di aplikasi Anda harus mematuhi semua kebijakan kami. Untuk kebijakan terkait iklan perjudian, harap klik [di sini](#).

Google Play mendukung berbagai strategi monetisasi untuk memberikan keuntungan bagi developer dan pengguna, termasuk distribusi berbayar, produk dalam aplikasi, langganan, dan model berbasis iklan. Untuk memastikan pengalaman pengguna yang terbaik, Anda wajib mematuhi kebijakan berikut.

Pembayaran

Aplikasi yang menggunakan mekanisme pembelian di toko maupun di dalam aplikasi harus mematuhi pedoman berikut:

Pembelian di toko: Developer yang mengenakan biaya untuk aplikasi dan download dari Google Play harus menggunakan sistem pembayaran milik Google Play.

Pembelian di dalam aplikasi:

Developer yang menawarkan produk dalam game yang didownload di Google Play, atau memberikan akses ke konten game, harus menggunakan [Penagihan via Google Play](#) sebagai metode pembayaran.

Developer yang menawarkan produk dalam kategori lain dari aplikasi yang didownload di Google Play harus menggunakan [Penagihan via Google Play](#) sebagai metode pembayaran, kecuali untuk beberapa hal berikut:

Pembayaran hanya untuk produk fisik

Pembayaran dilakukan untuk konten digital yang dapat digunakan di luar aplikasi tersebut (misalnya, lagu yang dapat diputar di pemutar musik lainnya).

Mata uang virtual hanya boleh digunakan di dalam aplikasi atau untuk game yang dibeli. Developer tidak boleh memberikan informasi yang menyesatkan pengguna mengenai aplikasi yang mereka jual, ataupun tentang layanan dalam aplikasi, barang, konten, atau fungsi apa pun yang ditawarkan untuk dibeli. Jika deskripsi produk Anda di Google Play merujuk pada fitur dalam aplikasi yang mungkin membutuhkan biaya tertentu atau biaya tambahan, deskripsi harus jelas memberi tahu pengguna bahwa mereka perlu membayar untuk mengakses fitur tersebut.

Aplikasi yang menawarkan mekanisme untuk menerima item virtual acak dari suatu pembelian (misalnya 'loot box') harus jelas mengungkapkan peluang pengguna untuk menerima item tersebut sebelum membelinya.

Langganan

Sebagai developer, Anda dilarang menyesatkan pengguna tentang konten atau layanan langganan apa pun yang ditawarkan dalam aplikasi Anda. Sangat penting untuk menyampaikan dengan jelas di setiap promosi dalam aplikasi atau layar pembuka.

Di aplikasi: Anda harus bersikap transparan tentang penawaran Anda. Hal ini mencakup pernyataan yang eksplisit tentang persyaratan penawaran, biaya langganan, frekuensi siklus penagihan, dan apakah langganan diwajibkan untuk menggunakan aplikasi. Pengguna seharusnya tidak perlu melakukan tindakan apa pun untuk meninjau informasi tersebut.

Untuk memastikan bahwa Google Play tetap menjadi platform yang aman dan sopan, kami telah membuat standar yang mendefinisikan dan melarang konten yang berbahaya atau tidak pantas bagi pengguna kami.

Langganan bulanan yang tidak memberi tahu pengguna bahwa perpanjangan dan pembayaran langganan akan dilakukan secara otomatis setiap bulan.

Langganan tahunan yang dengan jelas hanya menampilkan harga yang berkaitan dengan biaya bulanan.

Persyaratan dan harga langganan yang tidak sepenuhnya dilokalkan.

Promosi dalam aplikasi yang tidak menunjukkan dengan jelas bahwa pengguna dapat mengakses konten tanpa langganan (jika tersedia).

Nama SKU yang tidak menyampaikan sifat langganan secara akurat, seperti "Uji Coba Gratis" untuk langganan dengan biaya berulang otomatis.

The image shows a promotional banner for 'AnalyzeAPP Premium'. It features a circular illustration of a person looking at a computer screen displaying data charts. The text '16 issues found in your data!' is prominently displayed, followed by 'Subscribe to see how we can help'. Below this, three subscription options are listed: 12 months at \$9.16/mo (Save 35%), 6 months at \$12.50/mo (Save 11%) labeled as the 'MOST POPULAR PLAN', and 1 month at \$14.00/mo. A blue button offers a 'Try for \$12.50!' trial. At the bottom, a note in Spanish states: 'Cancele su suscripción en cualquier momento. Por favor, consulte nuestra política de privacidad para más información.'

1 Get AnalyzeAPP Premium

16 issues found in your data!
Subscribe to see how we can help

2 12 months	6 months	1 month
\$9.16/mo Save 35%	\$12.50/mo Save 11%	\$14.00/mo
	MOST POPULAR PLAN	

3 Try for \$12.50!

4 Cancele su suscripción en cualquier momento. Por favor, consulte nuestra política de privacidad para más información.

- ① Tombol tolak tidak terlihat jelas dan pengguna mungkin tidak memahami bahwa fungsi aplikasi dapat diakses tanpa perlu menerima penawaran langganan.
- ② Penawaran hanya menampilkan harga yang berkaitan dengan biaya bulanan, dan pengguna mungkin tidak mengetahui jika akan dikenai biaya setara dengan enam bulan langganan ketika berlangganan.
- ③ Penawaran hanya menampilkan harga pengenalan, dan pengguna mungkin tidak mengetahui bahwa mereka akan otomatis dikenai biaya pada akhir periode pengenalan.
- ④ Penawaran seharusnya dilokalkan dalam bahasa yang sama dengan yang digunakan pada persyaratan dan ketentuan sehingga pengguna dapat memahami keseluruhan penawaran.

Uji Coba Gratis & Penawaran Harga Pengenalan

Sebelum pengguna terdaftar di langganan: Anda harus menerangkan persyaratan penawaran secara jelas dan akurat, termasuk durasi, harga, dan deskripsi konten atau layanan yang dapat diakses. Pastikan Anda memberi tahu pengguna bagaimana dan kapan uji coba gratis akan diubah menjadi langganan berbayar, berapa biaya langganan berbayar, dan bahwa pengguna dapat membatalkan langganan tersebut jika mereka tidak ingin mengubahnya menjadi langganan berbayar.

Untuk memastikan bahwa Google Play tetap menjadi platform yang aman dan sopan, kami telah membuat standar yang mendefinisikan dan melarang konten yang berbahaya atau tidak pantas bagi pengguna kami.

Penawaran yang tidak memberi tahu dengan jelas tentang durasi uji coba gratis atau harga pengenalan.

Penawaran yang tidak memberi tahu dengan jelas bahwa pengguna akan otomatis terdaftar dalam langganan berbayar pada akhir periode penawaran.

Penawaran yang tidak memberi tahu dengan jelas bahwa pengguna dapat mengakses konten tanpa uji coba (jika tersedia).

Harga dan persyaratan penawaran yang tidak sepenuhnya dilokalkan.

The image shows a promotional banner for 'AnalyzeAPP Premium'. At the top, it says 'Get AnalyzeAPP Premium' with a small '1' in a green circle next to it. Below the title is a circular illustration of a person looking at a laptop screen displaying various data charts. Underneath the illustration, it says '16 issues found in your data!' and 'Subscribe to see how we can help'. A large blue button with a white star icon and the text 'Try for free now!' is prominently displayed. Below the button, there are three numbered points: '2' (a green circle), '3' (a green circle), and '4' (a green circle). Point 4 includes text in Spanish: 'Cancele su suscripción en cualquier momento. Por favor, consulte nuestra política de privacidad para más información.'

- ① Tombol tolak tidak terlihat jelas dan pengguna mungkin tidak memahami bahwa fungsi aplikasi dapat diakses tanpa perlu mendaftar untuk uji coba gratis.
- ② Penawaran menekankan pada uji coba gratis dan pengguna mungkin tidak mengetahui bahwa mereka akan otomatis dikenai biaya di akhir uji coba.
- ③ Penawaran tidak menyatakan periode uji coba dan pengguna mungkin tidak mengetahui durasi akses gratis yang mereka dapatkan ke konten langganan.
- ④ Penawaran seharusnya dilokalkan dalam bahasa yang sama dengan yang digunakan pada persyaratan dan ketentuan sehingga pengguna dapat memahami keseluruhan penawaran.

Pengelolaan & Pembatalan Langganan

Sebagai developer, Anda harus memastikan agar aplikasi Anda mengungkapkan secara jelas cara pengguna dapat mengelola atau membatalkan langganannya.

Jika pengguna membatalkan langganan yang dibeli dari aplikasi di Google Play, kebijakan kami mengatur bahwa pengguna tersebut tidak akan menerima pengembalian dana untuk periode penagihan aktif, tetapi akan terus menerima konten langganan selama sisa periode penagihan aktif, terlepas dari tanggal pembatalan langganan. Pembatalan pengguna akan berlaku setelah periode penagihan aktif berlalu.

Anda (sebagai penyedia konten atau akses) dapat menerapkan kebijakan pengembalian dana yang lebih fleksibel kepada pengguna secara langsung. Anda berkewajiban memberi tahu pengguna jika ada perubahan apa pun terhadap kebijakan langganan, pembatalan, dan pengembalian dana Anda, serta memastikan bahwa kebijakan tersebut mematuhi hukum yang berlaku.

Kami tidak mengizinkan aplikasi berisi iklan yang menipu atau mengganggu. Iklan hanya boleh ditampilkan dalam aplikasi yang menayangkannya. Kami menganggap iklan yang ditayangkan di aplikasi Anda sebagai bagian dari aplikasi Anda. Iklan yang ditampilkan di aplikasi Anda harus mematuhi semua kebijakan kami. Untuk kebijakan terkait iklan perjudian, harap klik [di sini](#).

Kami tidak mengizinkan aplikasi berisi iklan yang menipu atau mengganggu. Iklan hanya boleh ditampilkan dalam aplikasi yang menayangkannya. Kami menganggap iklan yang ditayangkan di aplikasi Anda sebagai bagian dari aplikasi Anda. Iklan yang ditampilkan di aplikasi Anda harus mematuhi semua kebijakan kami. Untuk kebijakan terkait iklan perjudian, harap klik [di sini](#).

Penggunaan Data Lokasi untuk Iklan

Aplikasi yang memperluas penggunaan data lokasi perangkat berbasis izin untuk menayangkan iklan tunduk pada kebijakan [Informasi Pribadi dan Sensitif](#), serta harus mematuhi persyaratan berikut:

Penggunaan atau pengumpulan data lokasi perangkat berbasis izin untuk tujuan periklanan harus jelas bagi pengguna dan didokumentasikan dalam kebijakan privasi wajib aplikasi, termasuk penautan ke setiap kebijakan privasi jaringan iklan relevan yang membahas penggunaan data lokasi.

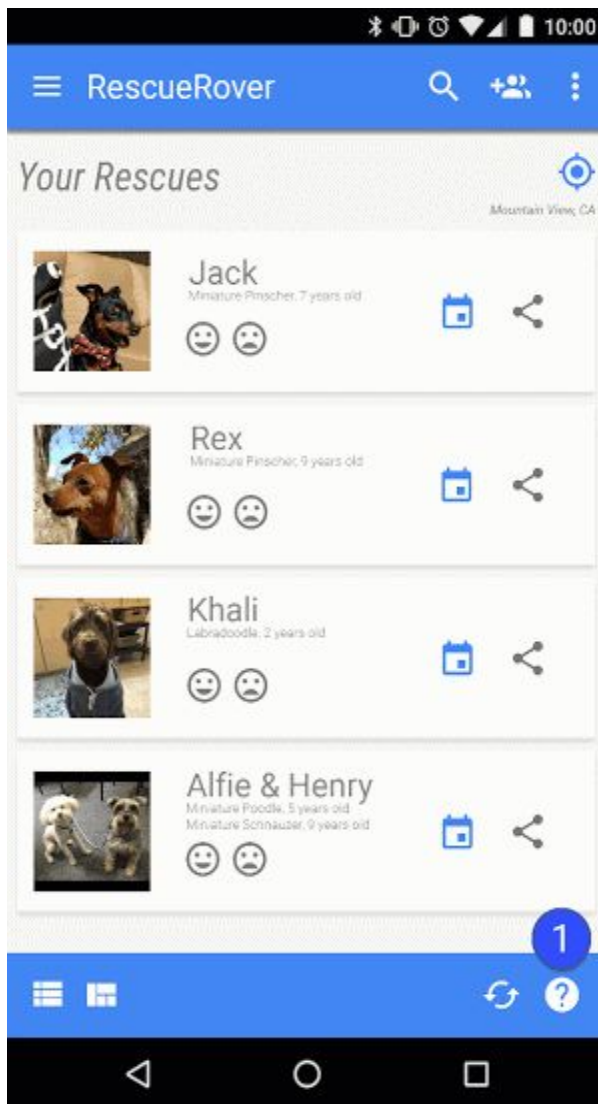
Sesuai dengan persyaratan [Izin Akses Lokasi](#), izin akses lokasi hanya boleh diminta untuk menerapkan fitur atau layanan saat ini dalam aplikasi Anda, dan tidak boleh meminta izin akses lokasi perangkat hanya untuk penggunaan iklan.

Iklan yang Menipu

Iklan tidak boleh menyimulasikan atau meniru antarmuka pengguna aplikasi, atau elemen notifikasi dan peringatan sistem operasi apa pun. Pengguna harus dapat mengetahui dengan jelas aplikasi mana yang menayangkan iklan.

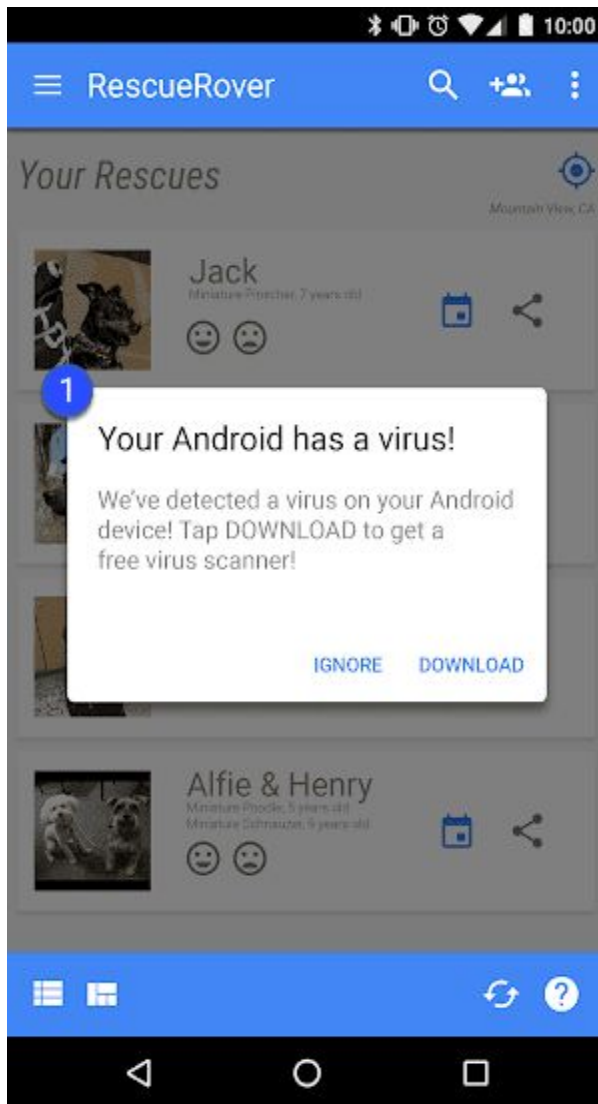
Untuk memastikan bahwa Google Play tetap menjadi platform yang aman dan sopan, kami telah membuat standar yang mendefinisikan dan melarang konten yang berbahaya atau tidak pantas bagi pengguna kami.

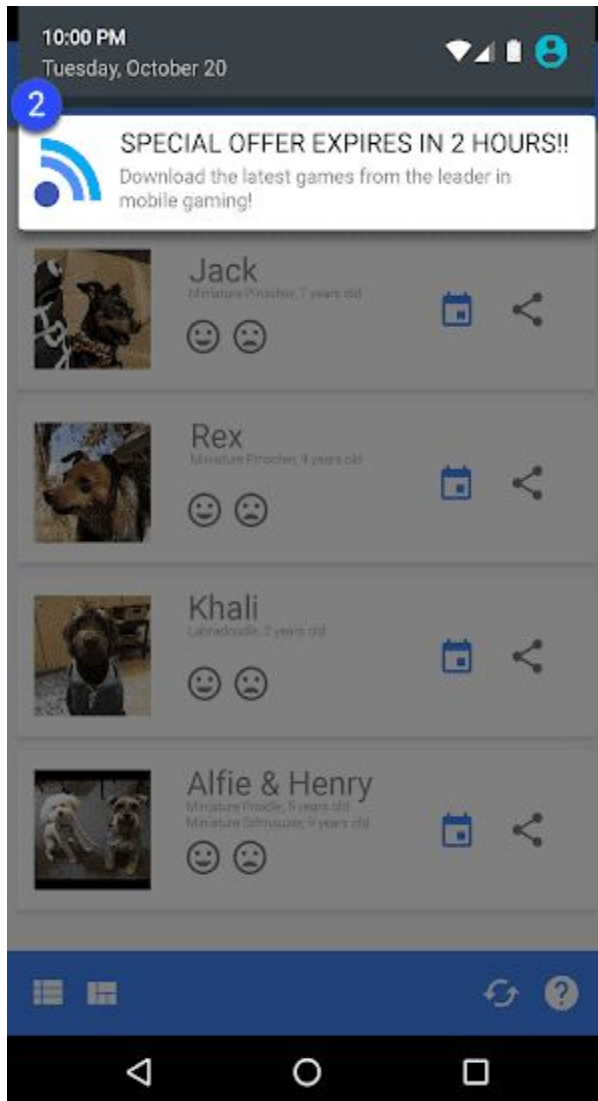
Iklan yang meniru antarmuka aplikasi:



① Ikon tanda tanya dalam aplikasi ini adalah iklan yang membawa pengguna ke laman landas eksternal.

Iklan yang meniru notifikasi sistem:





① ② Contoh di atas menggambarkan iklan yang meniru berbagai sistem notifikasi.

Monetisasi Layar Kunci

Aplikasi tidak boleh menampilkan iklan atau fitur yang memonetisasi layar perangkat yang dikunci, kecuali memiliki tujuan khusus untuk berfungsi sebagai layar kunci.

Iklan yang Mengganggu

Iklan tidak boleh ditampilkan agar menghasilkan klik yang tidak disengaja. Dilarang memaksa pengguna untuk mengklik iklan atau mengirimkan informasi pribadi untuk tujuan iklan, sebelum mereka dapat menggunakan aplikasi sepenuhnya.

Iklan interstitial hanya dapat ditampilkan di dalam aplikasi yang menayangkannya. Jika aplikasi Anda menampilkan iklan interstitial atau iklan lain yang mengganggu penggunaan normal, iklan harus dapat ditutup dengan mudah tanpa konsekuensi.

Untuk memastikan bahwa Google Play tetap menjadi platform yang aman dan sopan, kami telah membuat standar yang mendefinisikan dan melarang konten yang berbahaya atau tidak pantas bagi pengguna kami.

Iklan yang menutupi seluruh layar atau mengganggu penggunaan normal dan tidak memberikan cara yang jelas untuk menutup iklan:



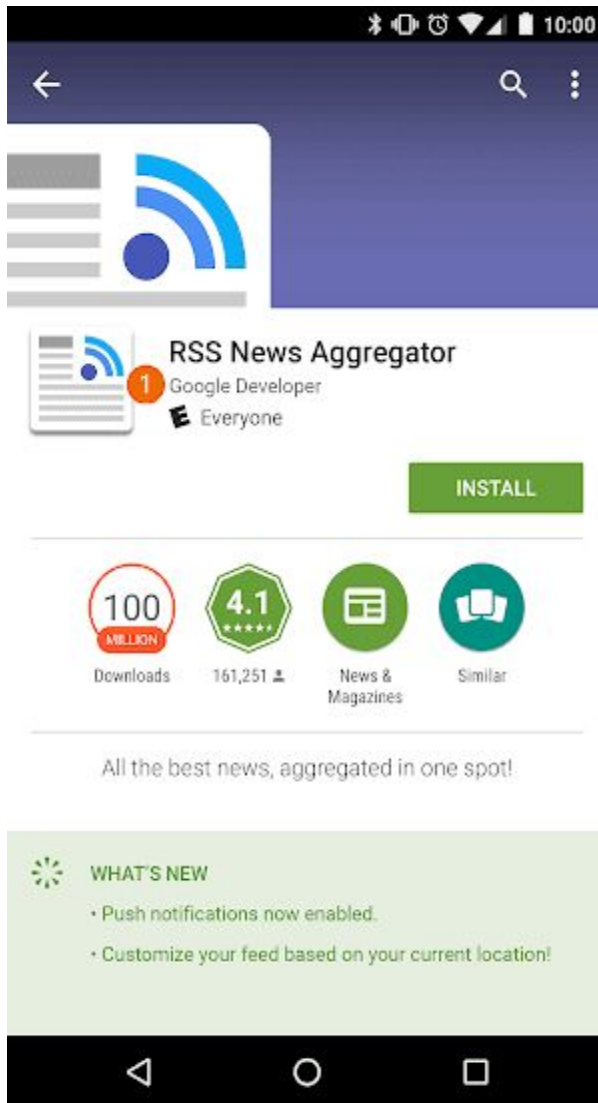
① Iklan ini tidak memiliki tombol tutup.

Mengganggu Aplikasi, Iklan Pihak Ketiga, atau Fungsi Perangkat

Iklan yang terkait dengan aplikasi Anda tidak boleh mengganggu aplikasi, iklan, atau pengoperasian perangkat lain, termasuk port dan tombol perangkat atau sistem. Hal ini mencakup overlay, fungsi pengiring, dan unit iklan widget. Iklan hanya boleh ditampilkan dalam aplikasi yang menayangkannya.

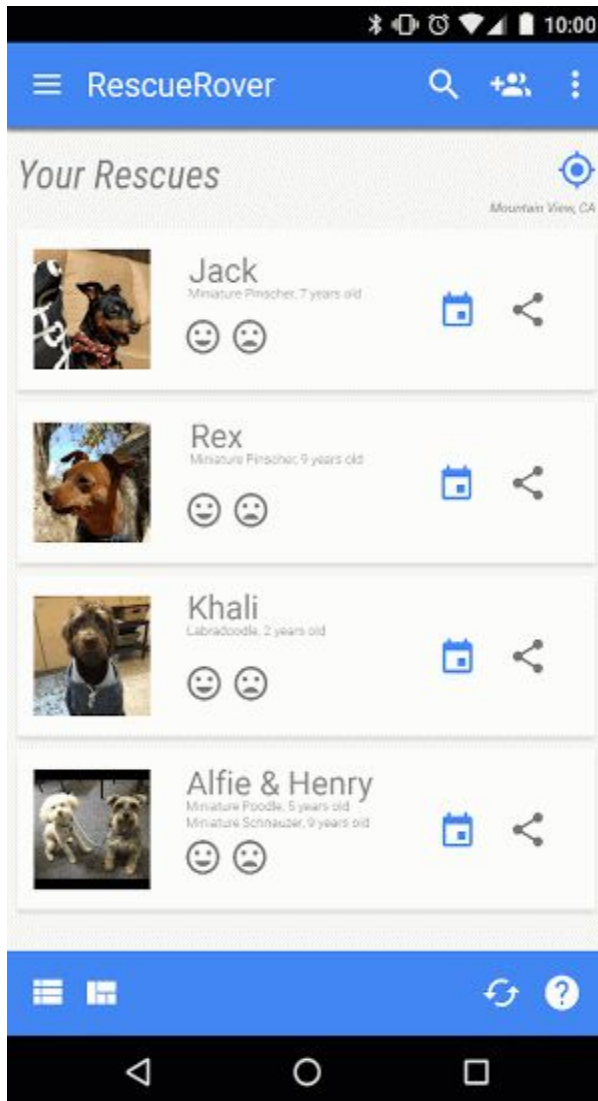
Untuk memastikan bahwa Google Play tetap menjadi platform yang aman dan sopan, kami telah membuat standar yang mendefinisikan dan melarang konten yang berbahaya atau tidak pantas bagi pengguna kami.

Iklan yang ditampilkan di luar aplikasi yang menayangkannya:



Deskripsi: Pengguna menavigasi ke layar utama dari aplikasi ini, dan tiba-tiba iklan muncul di layar utama.

Iklan yang dipicu oleh tombol beranda atau fitur lain yang secara eksplisit dirancang untuk keluar dari aplikasi:

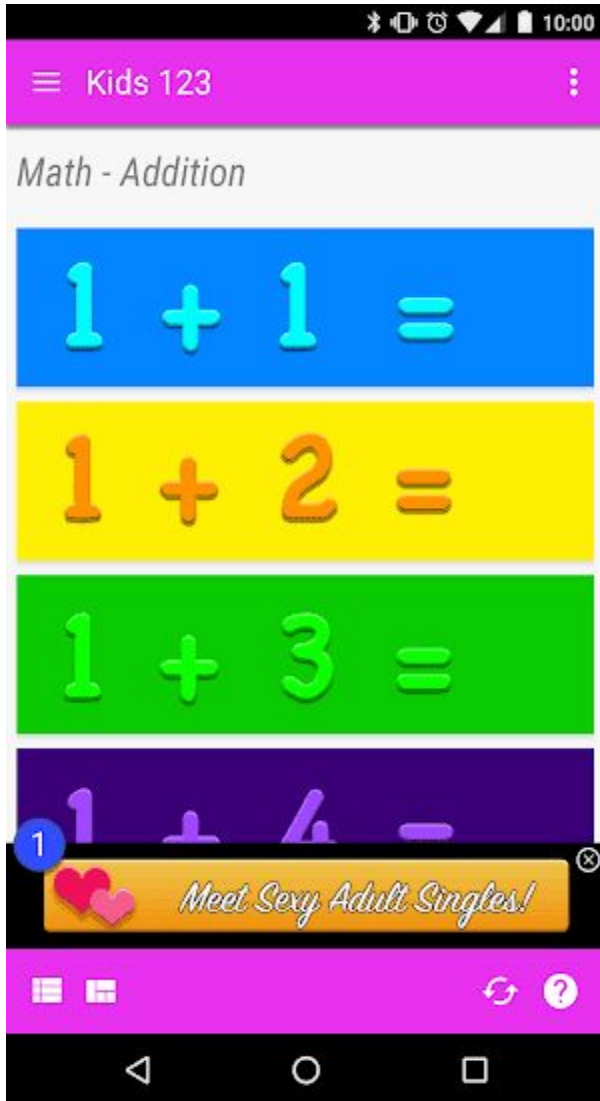


Deskripsi: Pengguna berupaya keluar dari aplikasi dan membuka layar utama, tetapi alurnya terganggu oleh iklan.

Iklan yang Tidak Pantas

Iklan yang ditampilkan dalam aplikasi Anda harus pantas untuk audiens aplikasi, meskipun kontennya sudah mematuhi kebijakan kami.

Untuk memastikan bahwa Google Play tetap menjadi platform yang aman dan sopan, kami telah membuat standar yang mendefinisikan dan melarang konten yang berbahaya atau tidak pantas bagi pengguna kami.



① Iklan ini tidak pantas untuk audiens aplikasi ini.

Penggunaan ID Iklan Android

Layanan Google Play versi 4.0 memperkenalkan API dan ID baru untuk digunakan oleh penyedia periklanan dan analisis. Persyaratan untuk penggunaan ID ini dijelaskan di bawah.

Penggunaan. ID iklan Android hanya boleh digunakan untuk periklanan dan analisis pengguna. Status setelah “Memilih tidak ikut dari Periklanan Menurut Minat” atau “Memilih tidak ikut dari Personalisasi Iklan” harus diverifikasi setiap kali ID diakses. Pengaitan dengan informasi identitas pribadi atau ID lainnya. ID iklan tidak boleh dikaitkan dengan informasi identitas pribadi, atau dikaitkan dengan pengenalan perangkat tetap apa pun (misalnya: SSAID, alamat MAC, IMEI, dll.) tanpa persetujuan eksplisit dari pengguna.

Menghormati pilihan pengguna. Apabila reset dilakukan, ID iklan baru tidak boleh dikaitkan ke ID iklan sebelumnya atau data yang berasal dari ID iklan sebelumnya tanpa

persetujuan eksplisit dari pengguna. Selain itu, Anda harus mematuhi setelan “Memilih tidak ikut dari Periklanan Menurut Minat” atau “Memilih tidak ikut dari Personalisasi Iklan” pengguna. Jika pengguna telah mengaktifkan setelan ini, Anda tidak dapat menggunakan ID iklan tersebut untuk membuat profil pengguna demi tujuan periklanan, atau untuk menargetkan pengguna dengan periklanan hasil personalisasi. Aktivitas yang diperbolehkan meliputi pengiklanan kontekstual, pembatasan frekuensi, tracking konversi, pelaporan dan keamanan, serta deteksi penipuan.

Transparansi kepada pengguna. Pengumpulan dan penggunaan ID iklan dan komitmen terhadap persyaratan ini harus diungkapkan kepada pengguna dalam pemberitahuan privasi yang memadai menurut undang-undang. Untuk mempelajari lebih lanjut standar privasi kami, tinjau kebijakan [Data Pengguna](#) kami.

Mematuhi persyaratan penggunaan. ID iklan hanya dapat digunakan sesuai persyaratan ini, termasuk oleh pihak mana pun yang dapat Anda ajak berbagi dalam aktivitas bisnis Anda. Semua aplikasi yang diupload atau dipublikasikan ke Google Play harus menggunakan ID iklan (jika tersedia di perangkat) sebagai pengganti ID perangkat lain untuk tujuan periklanan apa pun.

Program Iklan Keluarga

Jika Anda menayangkan iklan dalam aplikasi, dan satu-satunya target audiens Anda adalah anak-anak seperti yang dijelaskan dalam [Kebijakan Keluarga](#), Anda harus menggunakan SDK iklan yang memiliki kepatuhan tesertifikasi mandiri dengan kebijakan Google Play, termasuk persyaratan sertifikasi SDK Iklan di bawah ini. Jika target audiens aplikasi Anda mencakup anak-anak dan pengguna dewasa, Anda harus menerapkan langkah-langkah penyaringan berdasarkan usia dan memastikan bahwa iklan yang ditayangkan kepada anak-anak secara eksklusif berasal dari salah satu SDK iklan tesertifikasi mandiri ini. Aplikasi dalam program Didesain untuk Keluarga diwajibkan untuk hanya menggunakan SDK iklan tesertifikasi mandiri.

Penggunaan SDK iklan tesertifikasi Google Play hanya diwajibkan jika Anda menggunakan SDK iklan untuk menayangkan iklan kepada anak-anak. Hal-hal berikut diizinkan tanpa sertifikasi mandiri SDK iklan dengan Google Play, tetapi Anda tetap bertanggung jawab untuk memastikan bahwa praktik pengumpulan data dan konten iklan Anda mematuhi [Kebijakan Data Pengguna](#) dan [Kebijakan Keluarga](#) Play:

- Iklan Internal, yang dengannya Anda menggunakan SDK untuk mengelola promosi silang aplikasi atau merchandising dan media lain yang dimiliki

- Membuat penawaran langsung dengan pengiklan, yang dengannya Anda menggunakan SDK untuk pengelolaan inventaris

Persyaratan Sertifikasi SDK Iklan

- Definisikan apa yang dimaksud dengan konten dan perilaku iklan yang tidak menyenangkan, dan larang keduanya dalam persyaratan atau kebijakan SDK iklan.

Definisi tersebut tidak boleh mengakibatkan ketidakpatuhan terhadap Kebijakan Program Developer Google Play.

Buat metode untuk memberikan rating pada materi iklan Anda menurut kelompok usia yang sesuai, termasuk setidaknya kelompok untuk Semua Usia dan Dewasa. Metodologi pemberian rating harus sesuai dengan metodologi yang disediakan oleh Google pada SDK setelah formulir minat di bawah ini diisi.

Izinkan penayang, berdasarkan permintaan atau aplikasi, meminta perlakuan untuk anak-anak untuk penayangan iklan. Perlakuan tersebut harus mematuhi hukum dan peraturan yang berlaku, seperti [Children's Online Privacy and Protection Act \(COPPA\) AS](#) dan [General Data Protection Regulation \(GDPR\) UE](#). Google Play juga mewajibkan menonaktifkan iklan yang dipersonalisasi, periklanan menurut minat, dan pemasaran ulang sebagai bagian dari perlakuan untuk anak-anak.

Pastikan bahwa ketika bidding real-time digunakan untuk menayangkan iklan kepada anak-anak, materinya telah ditinjau dan indikator privasi telah disebarkan kepada bidder. Berikan informasi yang memadai kepada Google untuk memverifikasi kepatuhan SDK iklan terhadap semua persyaratan sertifikasi, lalu respons setiap permintaan informasi selanjutnya secara tepat waktu.

Catatan: SDK iklan harus mendukung penayangan iklan yang mematuhi semua undang-undang dan peraturan yang relevan terkait anak-anak, yang mungkin berlaku bagi penayangannya.

Persyaratan mediasi untuk platform penayangan saat menayangkan iklan kepada anak-anak:

hanya menggunakan SDK iklan tersertifikasi Play atau menerapkan perlindungan yang diperlukan untuk memastikan bahwa semua iklan yang ditayangkan dari mediasi mematuhi persyaratan ini; dan
meloloskan sinyal yang diperlukan untuk menunjukkan rating konten iklan dan perlakuan untuk anak-anak yang berlaku.

Developer dapat membaca [daftar SDK iklan tersertifikasi mandiri](#) di sini.

Selain itu, developer dapat membagikan [formulir minat](#) ini dengan SDK iklan yang ingin mendapatkan sertifikasi mandiri.

Listingan Play Store dan Promosi

Promosi dan visibilitas aplikasi Anda sangat memengaruhi kualitas toko. Jangan membuat listingan Play Store yang berisi spam, promosi berkualitas rendah, dan yang dibuat-buat untuk meningkatkan visibilitas aplikasi di Google Play.

Promosi Aplikasi

Kami tidak mengizinkan aplikasi yang terlibat langsung maupun tidak langsung dalam atau mendapatkan keuntungan dari praktik promosi yang menipu atau merugikan pengguna atau ekosistem developer. Termasuk aplikasi yang terlibat dalam perilaku berikut:

Menggunakan iklan menipu di situs web, aplikasi, atau properti lainnya, termasuk notifikasi yang mirip dengan notifikasi dan peringatan sistem.

Taktik pemasangan atau promosi yang mengarahkan pengguna ke Google Play atau mengunduh aplikasi tanpa disadari oleh pengguna.

Promosi yang tidak diminta melalui layanan SMS.

Anda bertanggung jawab untuk memastikan bahwa jaringan iklan atau afiliasi apa pun yang terkait dengan aplikasi Anda tunduk pada kebijakan ini dan tidak menerapkan praktik promosi apa pun yang dilarang.

Metadata

Kami melarang aplikasi dengan metadata yang menyesatkan, salah format, non-deskriptif, tidak relevan, berlebihan, atau tidak pantas, termasuk tetapi tidak terbatas pada deskripsi aplikasi, nama developer, judul, ikon, screenshot, dan gambar promosi. Developer harus memberikan deskripsi yang jelas dan lugas. Kami juga melarang testimoni anonim atau tanpa atribut dalam deskripsi aplikasi.

Untuk memastikan bahwa Google Play tetap menjadi platform yang aman dan sopan, kami telah membuat standar yang mendefinisikan dan melarang konten yang berbahaya atau tidak pantas bagi pengguna kami.



① Testimoni Pengguna Anonim atau Tanpa Atribut

② Perbandingan data aplikasi atau merek

③ Blok kata dan daftar kata vertikal/horizontal

Berikut beberapa contoh teks, gambar, atau video yang tidak pantas dalam listingan Anda:

Citra atau video dengan konten yang menggoda secara seksual. Hindari gambar yang menjurus berisi payudara, pantat, alat kelamin, maupun anatomi atau konten seksual lainnya, baik yang berupa ilustrasi atau gambar asli.

Bahasa yang tidak pantas untuk pemirsa umum. Hindari bahasa kasar dan vulgar dalam listingan aplikasi. Jika ini adalah elemen penting dalam aplikasi, Anda harus menyensor kemunculannya dalam listingan Play Store.

Unsur kekerasan yang digambarkan secara mencolok dalam ikon aplikasi, gambar promosi, atau video.

Penggambaran penggunaan obat-obatan terlarang. Konten EDSA (Edukasi, Dokumenter, IPTEK, atau Seni) juga harus sesuai untuk segala umur dalam listingan Play Store.

Berikut beberapa praktik terbaik:

Tonjolkan keunggulan aplikasi Anda. Bagikan fakta menarik dan unik tentang aplikasi Anda agar pengguna memahami keistimewaan aplikasi Anda.

Pastikan judul dan deskripsi aplikasi Anda menggambarkan fungsi aplikasi secara akurat.

Hindari penggunaan kata kunci maupun referensi berulang atau tidak berhubungan.

Buat deskripsi aplikasi yang ringkas dan lugas. Deskripsi yang lebih singkat cenderung memberikan pengalaman pengguna yang lebih baik, terutama pada perangkat dengan layar lebih kecil. Deskripsi yang terlalu panjang, terlalu detail, salah format, atau diulang-ulang secara berlebihan dapat melanggar kebijakan ini.

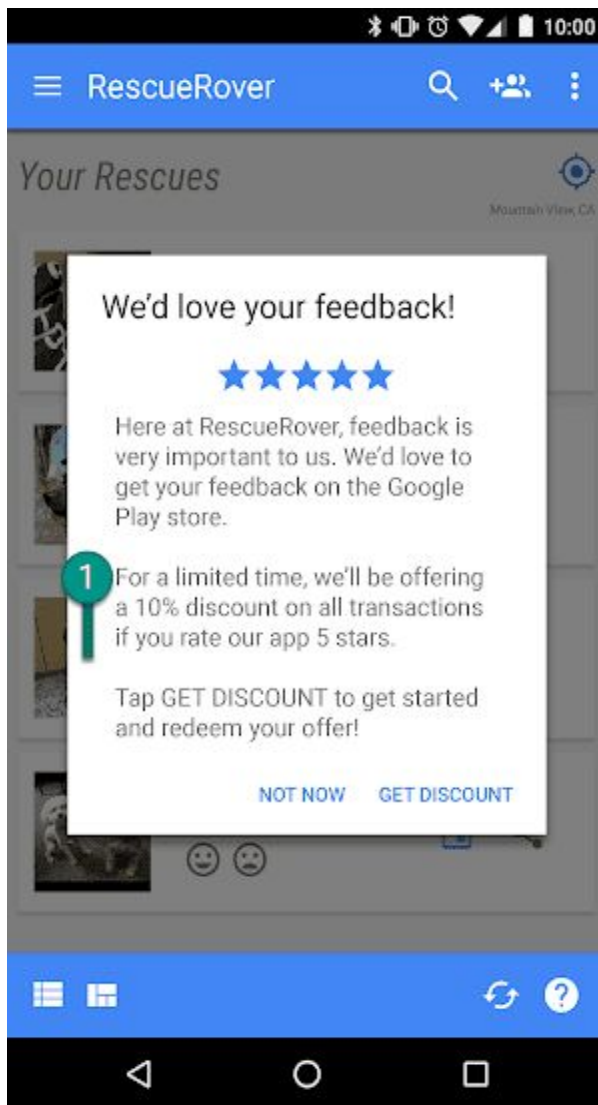
Perlu diingat bahwa listingan Anda harus sesuai untuk audiens umum. Hindari penggunaan teks, gambar, atau video yang tidak pantas di listingan Anda dan patuhi panduan di atas.

Rating, Ulasan, dan Penginstalan Pengguna

Developer tidak boleh berupaya untuk memanipulasi penempatan aplikasi apa pun di Google Play. Hal ini termasuk, namun tidak terbatas pada, meng-inflate rating produk dan ulasan atau jumlah instal secara tidak sah, seperti instal, ulasan, dan rating palsu dengan memberikan insentif.

Untuk memastikan bahwa Google Play tetap menjadi platform yang aman dan sopan, kami telah membuat standar yang mendefinisikan dan melarang konten yang berbahaya atau tidak pantas bagi pengguna kami.

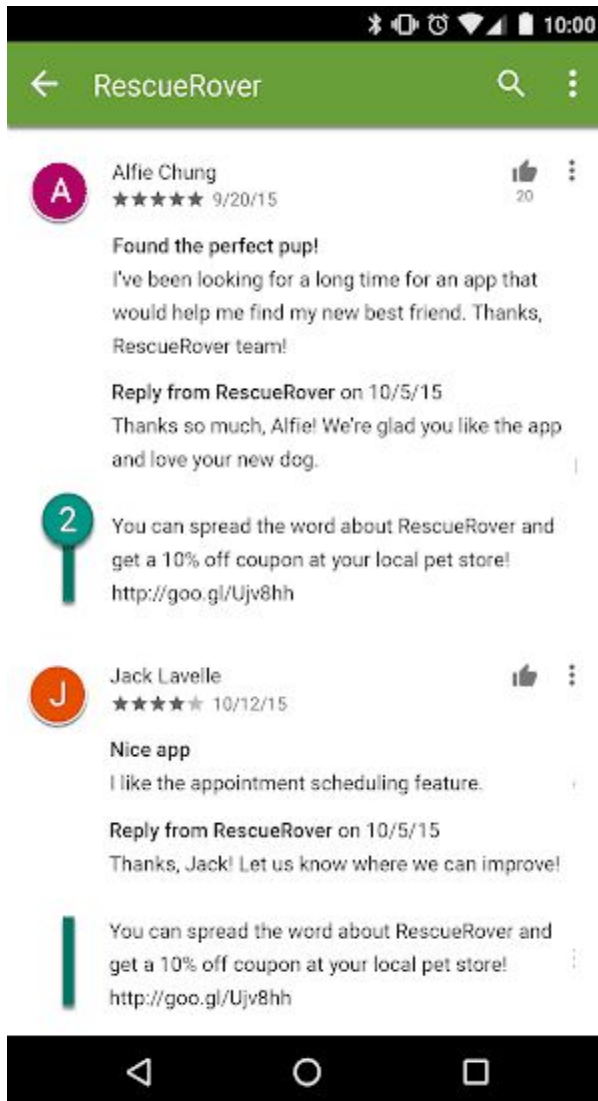
Meminta pengguna untuk menilai aplikasi Anda sembari menawarkan insentif:



① Notifikasi ini menawarkan diskon kepada pengguna asalkan mereka memberikan nilai yang tinggi.

Berulang kali mengirimkan rating untuk memengaruhi penempatan aplikasi di Google Play.

Mengirimkan atau mendorong pengguna untuk mengirimkan ulasan yang berisi konten yang tidak pantas, termasuk afiliasi, kupon, kode game, alamat email, atau link ke situs maupun aplikasi lain:



② Ulasan ini mendorong pengguna untuk mempromosikan aplikasi RescueRover dengan menawarkan kupon.

Rating dan ulasan adalah tolok ukur kualitas aplikasi. Pengguna berharap nilai dan ulasan tersebut autentik dan relevan. Berikut beberapa praktik terbaik ketika menanggapi ulasan pengguna:

Buat balasan Anda tetap fokus pada masalah dalam komentar pengguna dan jangan meminta nilai yang lebih tinggi.

Sertakan referensi ke sumber daya yang bermanfaat seperti alamat dukungan atau halaman FAQ.

Rating Konten

Sistem rating konten kami mencakup rating resmi dari [International Age Rating Coalition \(IARC\)](#) dan didesain untuk membantu developer menyosialisasikan rating konten yang relevan di daerah setempat kepada pengguna.

Cara konten rating digunakan

Rating konten digunakan untuk memberi tahu konsumen, terutama orang tua, tentang potensi konten tidak pantas yang ada dalam aplikasi. Rating konten juga membantu memfilter atau memblokir konten Anda di wilayah tertentu atau kepada pengguna tertentu jika diwajibkan oleh hukum, dan menentukan kelayakan aplikasi Anda untuk program developer khusus.

Cara konten rating ditetapkan

Untuk menerima rating konten, Anda harus mengisi [kuesioner rating di Konsol Play](#) yang berisi pertanyaan tentang sifat konten aplikasi Anda. Rating konten aplikasi akan ditetapkan oleh beberapa otoritas rating berdasarkan respons kuesioner Anda. Representasi konten aplikasi yang keliru dapat menyebabkan aplikasi Anda dihapus atau ditangguhkan, jadi sangatlah penting untuk memberikan respons yang akurat saat mengisi kuesioner rating konten.

Untuk mencegah aplikasi agar tidak dicantumkan sebagai “Belum diberi rating”, Anda harus melengkapi kuesioner rating konten untuk setiap aplikasi baru yang dikirim ke Konsol Play, serta untuk semua aplikasi yang sudah ada dan aktif di Google Play. Aplikasi tanpa rating konten akan dihapus dari Play Store.

Jika membuat perubahan pada fitur atau konten aplikasi yang memengaruhi respons kuesioner rating, Anda harus mengirim kuesioner rating konten baru di Konsol Play.

Buka [Pusat Bantuan](#) untuk mencari tahu informasi selengkapnya mengenai [otoritas rating](#) dan cara melengkapi kuesioner rating konten.

Banding rating

Jika tidak setuju dengan rating yang ditetapkan pada aplikasi, Anda dapat langsung mengajukan banding kepada otoritas rating IARC menggunakan link yang disediakan di email sertifikat.

Spam dan Minim Fungsi

Setidaknya, aplikasi harus memberikan fungsi dasar dan pengalaman yang layak kepada pengguna. Aplikasi yang tidak bekerja, yang menunjukkan perilaku lain yang tidak memberikan pengalaman pengguna yang fungsional, atau yang hanya menjadi spam bagi pengguna atau Google Play bukanlah aplikasi yang pantas dimasukkan ke katalog.

Spam

Kami tidak mengizinkan aplikasi yang mengirim spam kepada pengguna atau Google Play, misalnya aplikasi yang mengirim pesan tidak diminta kepada pengguna atau yang bersifat pengulangan dan berkualitas rendah.

Spam Pesan

Kami tidak mengizinkan aplikasi yang mengirimkan SMS, email, atau pesan lain atas nama pengguna, tanpa memberi pengguna cara mengonfirmasi konten dan penerima yang dimaksud.

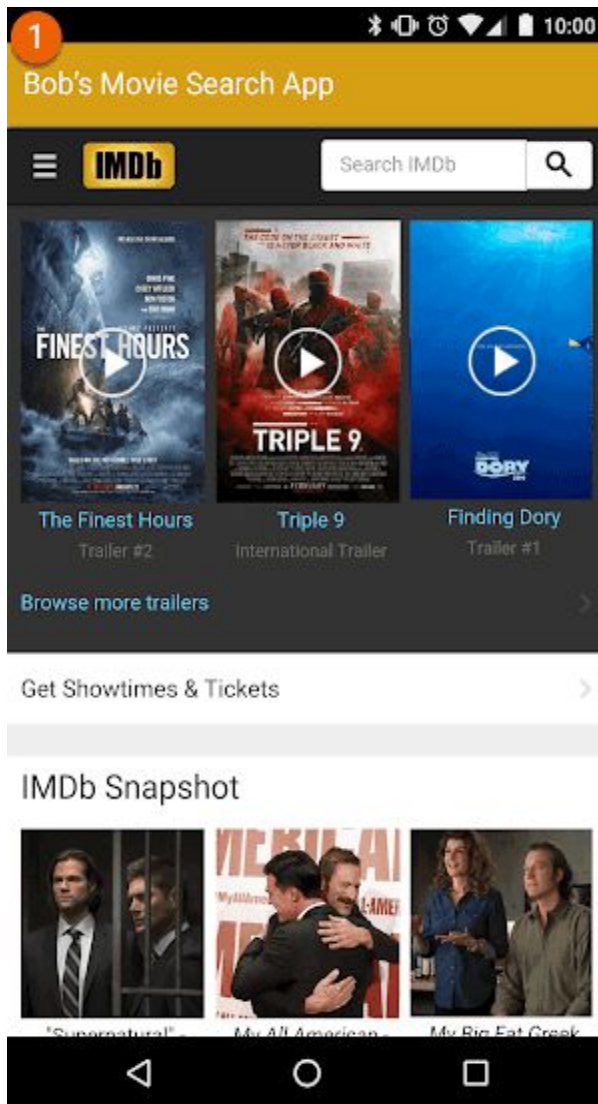
Spam Tampilan Web dan Afiliasi

Kami tidak mengizinkan aplikasi yang tujuan utamanya adalah mengarahkan traffic afiliasi ke sebuah situs, atau memberikan tampilan web dari situs tertentu tanpa izin pemilik atau administrator.

Untuk memastikan bahwa Google Play tetap menjadi platform yang aman dan sopan, kami telah membuat standar yang mendefinisikan dan melarang konten yang berbahaya atau tidak pantas bagi pengguna kami.

Aplikasi yang tujuan utamanya mengarahkan traffic rujukan ke sebuah situs untuk mendapatkan kredit pendaftaran pengguna atau pembelian di situs tersebut.

Aplikasi yang tujuan utamanya memberikan tampilan web dari situs tertentu tanpa izin:



① Aplikasi ini disebut "Bob's Movie Search App" dan hanya menyediakan tampilan web IMDb.

Konten Berulang

Kami tidak mengizinkan aplikasi yang hanya memberikan pengalaman yang sama dengan aplikasi lain yang sudah ada di Google Play. Aplikasi harus memberikan manfaat kepada pengguna melalui pembuatan konten atau layanan yang unik.

Untuk memastikan bahwa Google Play tetap menjadi platform yang aman dan sopan, kami telah membuat standar yang mendefinisikan dan melarang konten yang berbahaya atau tidak pantas bagi pengguna kami.

Menyalin konten dari aplikasi lain tanpa menambahkan konten atau nilai orisinal apa pun.

Membuat beberapa aplikasi dengan fungsi, konten, dan pengalaman pengguna yang sangat mirip. Jika volume konten beberapa aplikasi tersebut berukuran kecil, developer harus mempertimbangkan untuk membuat aplikasi tunggal yang menggabungkan semua konten itu.

Kami tidak mengizinkan aplikasi yang dibuat oleh alat otomatis, layanan wizard, atau yang didasarkan pada template dan dikirim ke Google Play oleh operator dari layanan tersebut atas nama orang lain. Aplikasi semacam itu hanya diperbolehkan jika dipublikasikan oleh akun developer yang terdaftar secara individu dan merupakan milik pengguna alat otomatis tersebut, dan bukan oleh operator layanan.

Dibuat untuk Iklan

Kami tidak mengizinkan aplikasi yang tujuan utamanya adalah menayangkan iklan. Untuk memastikan bahwa Google Play tetap menjadi platform yang aman dan sopan, kami telah membuat standar yang mendefinisikan dan melarang konten yang berbahaya atau tidak pantas bagi pengguna kami.

Aplikasi yang menayangkan iklan interstitial setiap kali pengguna melakukan tindakan, termasuk tetapi tidak terbatas pada mengklik, menggeser, dll.

Minim Fungsi

Pastikan aplikasi Anda memberikan pengalaman pengguna yang stabil, menarik, dan responsif. Untuk memastikan bahwa Google Play tetap menjadi platform yang aman dan sopan, kami telah membuat standar yang mendefinisikan dan melarang konten yang berbahaya atau tidak pantas bagi pengguna kami.

Aplikasi yang didesain tanpa fungsi atau tidak melakukan apa pun

Fungsi Rusak

Kami tidak mengizinkan aplikasi yang tidak bekerja, menutup secara paksa, tiba-tiba berhenti beroperasi, atau berfungsi secara tidak normal.

Untuk memastikan bahwa Google Play tetap menjadi platform yang aman dan sopan, kami telah membuat standar yang mendefinisikan dan melarang konten yang berbahaya atau tidak pantas bagi pengguna kami.

Aplikasi yang tidak dapat diinstal
Aplikasi yang diinstal, tetapi tidak dapat dimuat
Aplikasi yang dimuat, tetapi tidak responsif

Program Lain

Selain mematuhi kebijakan konten yang ditetapkan pada bagian lain dalam Pusat Kebijakan ini, aplikasi yang dirancang untuk pengalaman Android lain dan didistribusikan melalui Google Play juga dapat tunduk terhadap persyaratan kebijakan khusus program. Pastikan Anda memeriksa daftar di bawah untuk menentukan apakah ada kebijakan yang berlaku untuk aplikasi Anda.

Aplikasi Instan Android

Tujuan kami membuat Aplikasi Instan Android adalah memberikan pengalaman pengguna yang menyenangkan dan tanpa gangguan, sekaligus mematuhi standar tertinggi privasi dan keamanan. Kebijakan kami dirancang untuk mendukung tujuan tersebut.

Developer yang memilih untuk mendistribusikan Aplikasi Instan Android melalui Google Play harus mematuhi kebijakan berikut ini, di samping semua [Kebijakan Program Developer Google Play](#) lainnya.

Identitas

Untuk aplikasi instan yang menyertakan fungsi login, developer harus mengintegrasikan [Smart Lock untuk Sandi](#).

Dukungan Link

Developer Aplikasi Instan Android harus mendukung link untuk aplikasi lain dengan benar. Jika aplikasi instan, atau aplikasi yang diinstal milik developer, berisi link yang berpotensi tertuju ke aplikasi instan, developer harus mengirim pengguna ke aplikasi instan tersebut, bukan menangkap link di [WebView](#), misalnya.

Spesifikasi Teknis

Developer harus mematuhi spesifikasi dan persyaratan teknis Aplikasi Instan Android yang diberikan oleh Google, yang dapat diubah dari waktu ke waktu, termasuk yang tercantum dalam [dokumentasi publik kami](#).

Menawarkan Penginstalan Aplikasi

Aplikasi instan boleh menawarkan aplikasi yang dapat diinstal kepada pengguna, tetapi ini tidak boleh menjadi tujuan utamanya. Saat menawarkan penginstalan, developer:

- Harus menggunakan ikon "[dapatkan aplikasi](#)" [Desain Material](#) dan label "instal" untuk tombol penginstalan.

- Tidak boleh memiliki lebih dari 2-3 perintah penginstalan implisit di aplikasi instan.

Tidak boleh menggunakan banner atau teknik mirip iklan lainnya untuk menampilkan permintaan penginstalan kepada pengguna.

Pedoman UX dan detail aplikasi instan tambahan dapat ditemukan dalam [Praktik Terbaik untuk Pengalaman Pengguna](#).

Mengubah Status Perangkat

Aplikasi instan tidak boleh melakukan perubahan pada perangkat pengguna yang bertahan lebih lama daripada sesi aplikasi instan. Misalnya, aplikasi instan tidak boleh mengubah wallpaper pengguna atau membuat widget layar utama.

Visibilitas Aplikasi

Developer harus memastikan bahwa aplikasi instan dapat dilihat oleh pengguna, sehingga pengguna selalu mengetahui bahwa aplikasi instan sedang berjalan di perangkatnya.

ID Perangkat

Aplikasi instan tidak boleh mengakses ID perangkat yang (1) tetap ada setelah aplikasi instan berhenti berjalan dan (2) tidak dapat direset oleh pengguna. Contohnya mencakup, tetapi tidak terbatas pada:

- Seri Build
- Alamat MAC dari chip jaringan apa pun
- IMEI, IMSI

Aplikasi instan dapat mengakses nomor telepon jika diperoleh menggunakan izin waktu proses. Developer tidak boleh mencoba mengenali pengguna menggunakan ID ini atau dengan cara lainnya.

Traffic jaringan

Traffic jaringan dari dalam aplikasi instan harus dienkripsi menggunakan protokol TLS, seperti HTTPS.

Keluarga

Google Play menawarkan platform kaya bagi developer untuk menampilkan konten mereka yang berkualitas tinggi dan sesuai untuk usia seluruh anggota keluarga. Sebelum mengirimkan aplikasi ke program Didesain untuk Keluarga atau mengirimkan aplikasi yang menargetkan

anak-anak ke Google Play Store, Anda bertanggung jawab untuk memastikan bahwa aplikasi Anda sesuai untuk anak-anak dan mematuhi semua undang-undang yang relevan.

[Pelajari proses keluarga dan tinjau checklist interaktif di Academy for App Success.](#)

Mendesain Aplikasi untuk Anak-Anak dan Keluarga

Penggunaan teknologi sebagai alat untuk meningkatkan kualitas hidup keluarga terus berkembang, dan para orang tua selalu mencari konten berkualitas tinggi dan aman untuk diberikan kepada anak-anak mereka. Anda dapat mendesain aplikasi Anda secara khusus untuk anak-anak atau aplikasi Anda hanya sekadar menarik perhatian mereka. Google Play ingin membantu Anda memastikan aplikasi Anda aman bagi semua pengguna, termasuk keluarga.

Kata "anak-anak" memiliki arti yang berbeda di berbagai tempat dan dalam berbagai konteks. Anda sangat dianjurkan untuk berkonsultasi dengan penasihat hukum Anda untuk membantu mencari tahu tentang kewajiban dan/atau batasan berdasarkan usia yang berlaku untuk aplikasi. Adalah yang paling tahu cara kerja aplikasi Anda, sehingga kami memercayai Anda untuk membantu kami memastikan keamanan aplikasi di Google Play bagi keluarga.

Aplikasi yang didesain secara khusus untuk anak-anak harus berpartisipasi dalam program Didesain untuk Keluarga. Jika aplikasi Anda hanya menargetkan audiens anak-anak, berpartisipasi dalam program Didesain untuk Keluarga juga merupakan cara yang bagus untuk menampilkan aplikasi kepada pengguna yang tepat. Jika memutuskan untuk tidak berpartisipasi dalam program Didesain untuk Keluarga, Anda tetap harus mematuhi persyaratan Kebijakan Keluarga Google Play di bawah ini, serta semua [Kebijakan Program Developer Google Play](#) dan [Perjanjian Distribusi Developer](#).

Persyaratan Konsol Play

Target Audiens dan Konten

Di bagian [Target Audiens dan Konten](#) di Konsol Google Play, Anda harus menunjukkan target audiens untuk aplikasi Anda sebelum memublikasikannya, dengan memilih opsi dari daftar kelompok usia yang disediakan. Terlepas dari opsi pilihan Anda di Konsol Google Play, jika Anda memilih untuk menyertakan citra atau istilah dalam aplikasi yang dapat dianggap menargetkan anak-anak, ini dapat memengaruhi penilaian Google Play mengenai target audiens yang Anda nyatakan. Google Play berhak melakukan peninjauannya sendiri atas informasi aplikasi yang Anda berikan untuk menentukan apakah target audiens yang Anda unggapkan sudah akurat.

Jika Anda memilih target audiens yang hanya mencakup orang dewasa, tetapi Google memutuskan bahwa target ini tidak akurat karena aplikasi Anda menargetkan anak-anak dan orang dewasa, Anda akan memiliki opsi untuk menjelaskan kepada pengguna bahwa aplikasi Anda tidak menargetkan anak-anak dengan menyetujui untuk memberikan label peringatan.

Anda hanya perlu memilih lebih dari satu kelompok usia target audiens aplikasi jika memang mendesain aplikasi itu untuk pengguna dalam beberapa kelompok usia. Anda juga harus

memastikan bahwa aplikasi Anda sesuai untuk kelompok usia tersebut. Misalnya, aplikasi yang dirancang untuk bayi, balita, dan anak-anak PAUD hanya boleh memilih kelompok "Usia 5 Tahun ke Bawah" sebagai target kelompok usianya. Jika aplikasi Anda didesain untuk tingkat sekolah tertentu, pilih kelompok usia yang paling mewakili tingkat sekolah tersebut. Anda sebaiknya hanya memilih kelompok usia yang menyertakan dewasa dan anak-anak jika Anda benar-benar telah mendesain aplikasi Anda untuk semua usia.

Pembaruan untuk Bagian Target Audiens dan Konten

Anda dapat memperbarui informasi aplikasi Anda kapan saja di bagian Target Audiens dan Konten di Konsol Google Play. [Update aplikasi](#) harus dilakukan sebelum informasi ini ditampilkan di Google Play Store. Namun, perubahan apa pun yang Anda lakukan pada bagian ini di Konsol Google Play mungkin akan ditinjau terkait kepatuhan kebijakan, meskipun update aplikasi belum dikirim.

Kami sangat merekomendasikan Anda untuk memberi tahu pengguna lama Anda jika Anda mengubah target kelompok usia untuk aplikasi Anda dan mulai menggunakan iklan atau fitur pembelian dalam aplikasi, baik dengan menggunakan bagian "Fitur Baru" di halaman listingan toko aplikasi Anda maupun melalui notifikasi dalam aplikasi.

Pernyataan Tidak Benar di Konsol Google Play

Pernyataan tidak benar atas segala informasi tentang aplikasi Anda di Konsol Google Play, termasuk di bagian Target Audiens dan Konten, dapat berakibat pada penghapusan atau penangguhan aplikasi sehingga Anda harus menyediakan informasi yang akurat.

Persyaratan Kebijakan Keluarga

Jika salah satu target audiens untuk aplikasi Anda adalah anak-anak, Anda harus mematuhi persyaratan berikut ini. Kegagalan dalam memenuhi persyaratan ini dapat menyebabkan aplikasi dihapus atau ditangguhkan.

1. Konten aplikasi: Konten aplikasi Anda yang dapat diakses oleh anak-anak harus sesuai untuk anak-anak.
2. Jawaban Konsol Google Play: Anda harus menjawab pertanyaan di Konsol Google Play mengenai aplikasi Anda dengan tepat, dan memperbarui jawaban tersebut untuk mencerminkan perubahan pada aplikasi Anda secara akurat.
3. Iklan: Jika aplikasi menampilkan iklan kepada anak-anak atau kepada pengguna dengan usia yang tidak diketahui, Anda harus:
 - menggunakan [SDK iklan tersertifikasi Google Play](#) secara eksklusif untuk menampilkan iklan kepada pengguna tersebut;
 - memastikan iklan yang ditampilkan kepada pengguna tersebut tidak melibatkan pemasaran ulang atau periklanan menurut minat;
 - memastikan iklan yang ditampilkan kepada pengguna tersebut menayangkan konten yang sesuai untuk anak-anak;

memastikan iklan yang ditampilkan kepada pengguna tersebut mematuhi persyaratan format iklan Keluarga; dan memastikan kepatuhan terhadap semua peraturan hukum dan standar industri yang berlaku terkait periklanan untuk anak-anak.

4. Pengumpulan Data: Anda harus mengungkapkan pengumpulan segala [informasi sensitif dan pribadi](#) dari anak-anak di aplikasi Anda, termasuk melalui API dan SDK yang dipanggil atau digunakan di aplikasi Anda. Informasi sensitif dari anak-anak termasuk, tetapi tidak terbatas pada, informasi autentikasi, data mikrofon dan sensor kamera, data perangkat, ID Android, data penggunaan iklan, dan ID iklan.

5. API dan SDK: Anda harus memastikan bahwa aplikasi Anda mengimplementasikan setiap API dan SDK dengan benar.

Aplikasi yang hanya menargetkan anak-anak tidak boleh memuat API atau SDK yang tidak disetujui untuk digunakan dalam layanan yang ditujukan untuk anak-anak. Ini mencakup, Login dengan Google (atau Layanan Google API apa pun yang mengakses data yang terkait dengan Akun Google), Layanan game Google Play, dan Layanan API lainnya yang menggunakan teknologi OAuth untuk proses autentikasi dan otorisasi.

Aplikasi yang menargetkan audiens anak-anak dan dewasa tidak boleh mengimplementasikan API atau SDK yang tidak disetujui untuk digunakan dalam layanan yang ditujukan untuk anak-anak, kecuali digunakan di balik [layar verifikasi usia](#) atau diimplementasikan dengan tidak mengumpulkan data dari anak-anak (misalnya menyediakan Login dengan Google sebagai fitur opsional). Perlu diperhatikan bahwa semua pengguna harus dapat mengakses aplikasi Anda dan fungsinya secara wajar.

6. Kebijakan privasi: Anda harus menyediakan link ke kebijakan privasi aplikasi Anda di halaman listingan Play Store aplikasi. Link ini harus dikelola setiap saat selama aplikasi tersedia di Store, dan harus ditautkan ke kebijakan privasi yang, di antaranya, menjelaskan pengumpulan dan penggunaan data aplikasi Anda secara akurat.

7. Batasan khusus:

Jika aplikasi Anda menggunakan Augmented Reality, Anda harus menyertakan peringatan keamanan langsung setelah peluncuran bagian AR. Peringatan harus memuat hal berikut:

Pesan yang sesuai tentang pentingnya pengawasan orang tua.

Peringat untuk mewaspadaai adanya bahaya fisik di dunia nyata (misalnya, waspada dengan keadaan sekitar Anda).

Aplikasi Anda tidak boleh mewajibkan penggunaan perangkat yang tidak disarankan untuk anak-anak (misalnya, Daydream, Oculus).

8. Kepatuhan Hukum: Anda harus memastikan bahwa aplikasi Anda, termasuk setiap API atau SDK yang dipanggil atau digunakan oleh aplikasi Anda, mematuhi [Children's Online Privacy and Protection Act \(COPPA\) AS](#), [General Data Protection Regulation \(GDPR\) Uni Eropa](#), dan hukum atau peraturan lainnya yang berlaku.

Untuk memastikan bahwa Google Play tetap menjadi platform yang aman dan sopan, kami telah membuat standar yang mendefinisikan dan melarang konten yang berbahaya atau tidak pantas bagi pengguna kami.

Aplikasi yang mempromosikan permainan untuk anak-anak di listingan Play Store, tetapi konten aplikasi hanya sesuai untuk orang dewasa.

Aplikasi yang mengimplementasikan API dengan persyaratan layanan yang melarang penggunaannya dalam aplikasi untuk anak-anak.

Aplikasi yang menonjolkan penggunaan alkohol, tembakau, atau zat terkontrol.

Aplikasi yang menyertakan perjudian sungguhan atau simulasi.

Aplikasi yang menyertakan konten kekerasan, sadis, atau mengerikan yang tidak pantas untuk anak-anak.

Aplikasi yang menyediakan layanan kencan atau menawarkan saran seksual maupun pernikahan.

Aplikasi yang menampilkan iklan dewasa kepada anak-anak.

Program Didesain untuk Keluarga

Aplikasi yang didesain secara khusus untuk anak-anak harus berpartisipasi dalam program Didesain untuk Keluarga. Jika aplikasi Anda didesain untuk semua orang, termasuk anak-anak dan keluarga, Anda juga dapat mendaftar untuk berpartisipasi dalam program tersebut.

Sebelum dapat diterima dalam program, aplikasi Anda harus memenuhi semua persyaratan Kebijakan Keluarga dan persyaratan kelayakan Didesain untuk Keluarga, selain yang diuraikan dalam [Kebijakan Program Developer Google Play](#) dan [Perjanjian Distribusi Developer](#).

Untuk mengetahui informasi selengkapnya tentang proses pengiriman aplikasi untuk diikutsertakan dalam program tersebut, klik [di sini](#).

Kelayakan Program

Semua aplikasi yang berpartisipasi dalam program Didesain untuk Keluarga harus memiliki konten iklan dan aplikasi yang relevan dan sesuai untuk anak-anak, dan harus mematuhi semua persyaratan di bawah. Aplikasi yang diterima dalam program Didesain untuk Keluarga harus terus mematuhi semua persyaratan program. Google Play berhak atas kebijaksanaannya sendiri menolak atau menghapus aplikasi yang dianggap tidak pantas untuk program Didesain untuk Keluarga.

Persyaratan Didesain untuk Keluarga

1. Aplikasi harus diberi rating sebagai ESRB Everyone atau Everyone 10+, atau yang setara.
2. Anda harus mengungkapkan elemen interaktif aplikasi secara akurat pada Kuesioner Rating Konten di Konsol Google Play, termasuk apakah:
 - pengguna dapat berinteraksi atau bertukar informasi;
 - aplikasi Anda membagikan informasi pribadi yang diberikan pengguna kepada pihak ketiga; dan
 - aplikasi Anda membagikan lokasi fisik pengguna kepada pengguna lain.

3. Jika menggunakan [Android Speech API](#), `RecognizerIntent.EXTRA_CALLING_PACKAGE` aplikasi Anda harus ditetapkan ke `PackageName` miliknya.
4. Aplikasi hanya boleh menggunakan [SDK iklan tesertifikasi Google Play](#).
5. Aplikasi yang didesain secara khusus untuk anak-anak tidak dapat meminta izin lokasi.
6. Aplikasi harus menggunakan [Pengelola Perangkat Pendamping \(CDM\)](#) saat meminta akses Bluetooth, kecuali aplikasi Anda hanya menargetkan versi Sistem Operasi (OS) perangkat yang tidak kompatibel dengan CDM

Berikut beberapa contoh aplikasi umum yang tidak memenuhi syarat untuk program:

Aplikasi yang diberi rating ESRB Everyone, tetapi berisi iklan untuk konten perjudian

Aplikasi untuk orang tua atau pengasuh (misalnya pencatat aktivitas menyusui, panduan perkembangan)

Aplikasi panduan orang tua atau pengelolaan perangkat yang hanya dimaksudkan untuk digunakan oleh orang tua atau pengasuh

Kategori

Jika diterima untuk berpartisipasi dalam program Didesain untuk Keluarga, Anda dapat memilih kategori khusus Keluarga tambahan yang menjelaskan aplikasi Anda. Berikut kategori yang tersedia untuk aplikasi yang berpartisipasi dalam program Didesain untuk Keluarga:

Aksi & Petualangan: Aplikasi/game berorientasi aksi, mulai dari game balap sederhana, petualangan dongeng, hingga aplikasi dan game lainnya yang dirancang untuk memicu keseruan.

Game Asah Otak: Game yang mengasah kemampuan berpikir, termasuk teka-teki, game mencocokkan, kuis, dan game lainnya yang menantang memori, kecerdasan, atau logika.

Kreativitas: Aplikasi dan game yang memacu kreativitas, termasuk aplikasi menggambar, aplikasi mewarnai, aplikasi coding, serta aplikasi dan game lainnya yang memungkinkan Anda membangun sesuatu.

Pendidikan: Aplikasi dan game yang didesain dengan masukan dari para pakar pembelajaran (misalnya pendidik, spesialis pembelajaran, peneliti) untuk mendorong proses pembelajaran, termasuk pembelajaran akademis, sosial-emosional, fisik, kreatif, serta pembelajaran terkait keterampilan hidup dasar, berpikir kritis, dan pemecahan masalah.

Musik dan Video: Aplikasi dan game dengan komponen musik atau video, mulai dari aplikasi simulasi instrumen hingga aplikasi yang menyediakan konten audio musikal dan video.

Bermain Peran: Aplikasi dan game yang memungkinkan pengguna bermain peran, misalnya berpura-pura menjadi koki, pengasuh, pangeran/putri, pemadam kebakaran, polisi, atau karakter fiksi.

Iklan dan Monetisasi

Kebijakan di bawah berlaku untuk iklan apa pun (termasuk untuk aplikasi Anda dan untuk aplikasi pihak ketiga), penawaran untuk pembelian dalam aplikasi, atau konten komersial lainnya (seperti penempatan produk berbayar) yang ditayangkan kepada pengguna aplikasi yang tunduk pada Persyaratan Kebijakan Keluarga dan/atau Persyaratan Didesain untuk Keluarga. Semua periklanan, penawaran untuk pembelian dalam aplikasi, dan konten komersial dalam aplikasi ini harus mematuhi semua undang-undang dan peraturan yang berlaku (termasuk peraturan mandiri yang relevan atau pedoman industri).

Google Play berhak memaksa aplikasi yang memiliki strategi komersial yang terlalu agresif untuk mematuhi kebijakan yang berlaku.

Persyaratan format iklan

Iklan dan penawaran untuk pembelian dalam aplikasi dilarang memiliki konten yang bersifat menipu atau didesain sedemikian rupa untuk memperoleh klik yang tidak sengaja dari pengguna anak. Hal berikut dilarang:

Penggunaan [Dinding iklan](#)

Iklan yang mengganggu penggunaan normal aplikasi yang tidak dapat ditutup setelah 5 detik

Iklan interstitial atau penawaran untuk pembelian dalam aplikasi yang langsung muncul setelah aplikasi dibuka

Beberapa penempatan iklan di halaman

Iklan atau penawaran untuk pembelian dalam aplikasi yang tidak dapat dibedakan dengan jelas dari konten aplikasi Anda

Penggunaan taktik yang mengejutkan atau memanipulasi emosi untuk mengelabui pengguna agar melihat iklan atau melakukan pembelian dalam aplikasi

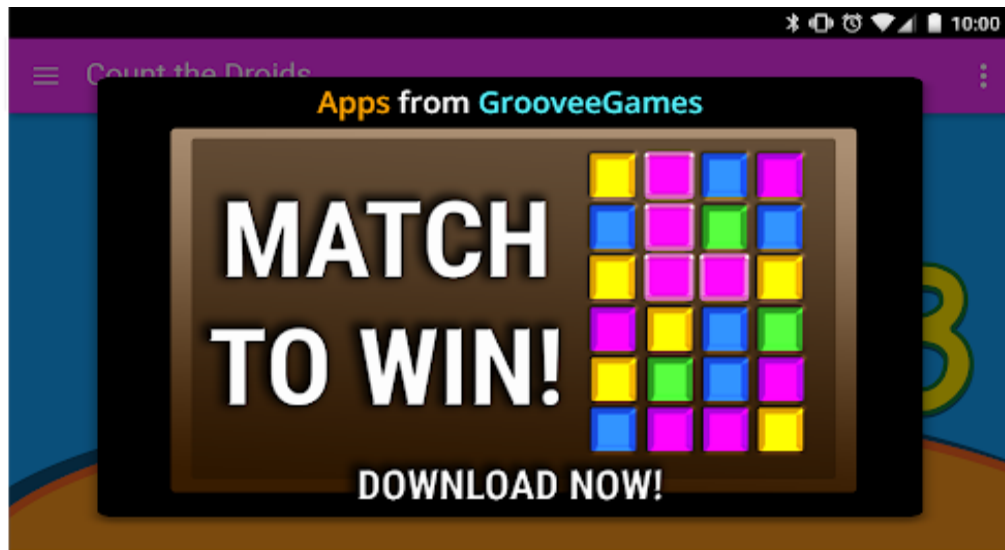
Tidak memberikan perbedaan antara penggunaan koin game virtual dengan uang sungguhan untuk melakukan pembelian dalam aplikasi

Untuk memastikan bahwa Google Play tetap menjadi platform yang aman dan sopan, kami telah membuat standar yang mendefinisikan dan melarang konten yang berbahaya atau tidak pantas bagi pengguna kami.

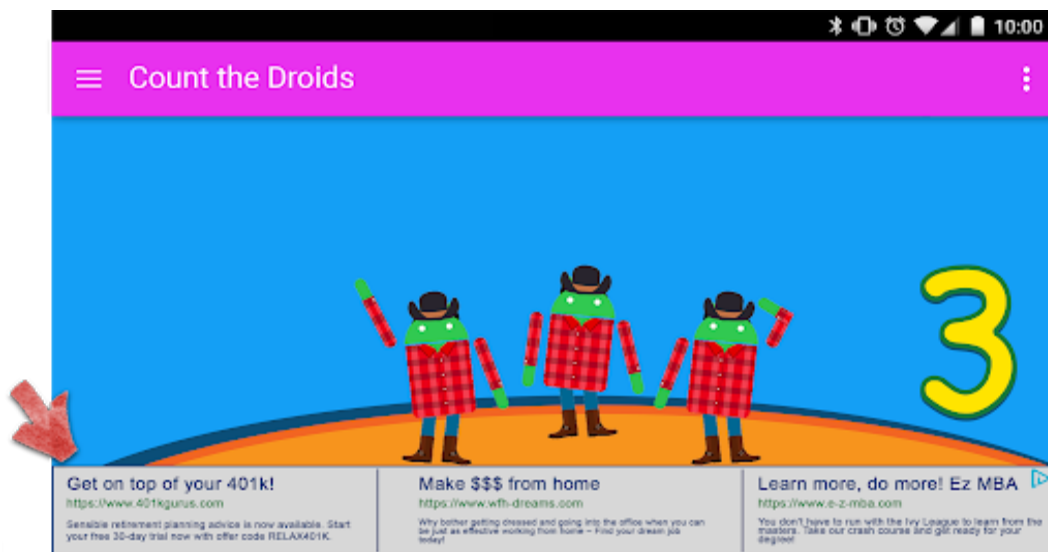
Iklan yang menjauh dari jari pengguna saat pengguna mencoba menutup iklan

Iklan yang menggunakan sebagian besar ruang di layar perangkat tanpa memberikan cara yang jelas kepada pengguna untuk menutupnya, sebagaimana yang ditunjukkan

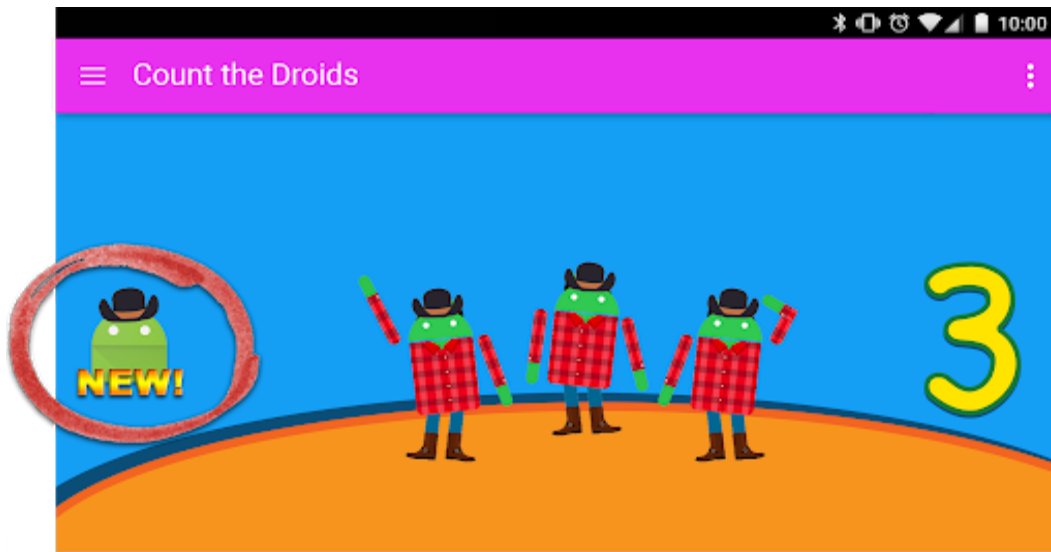
dalam contoh di bawah:



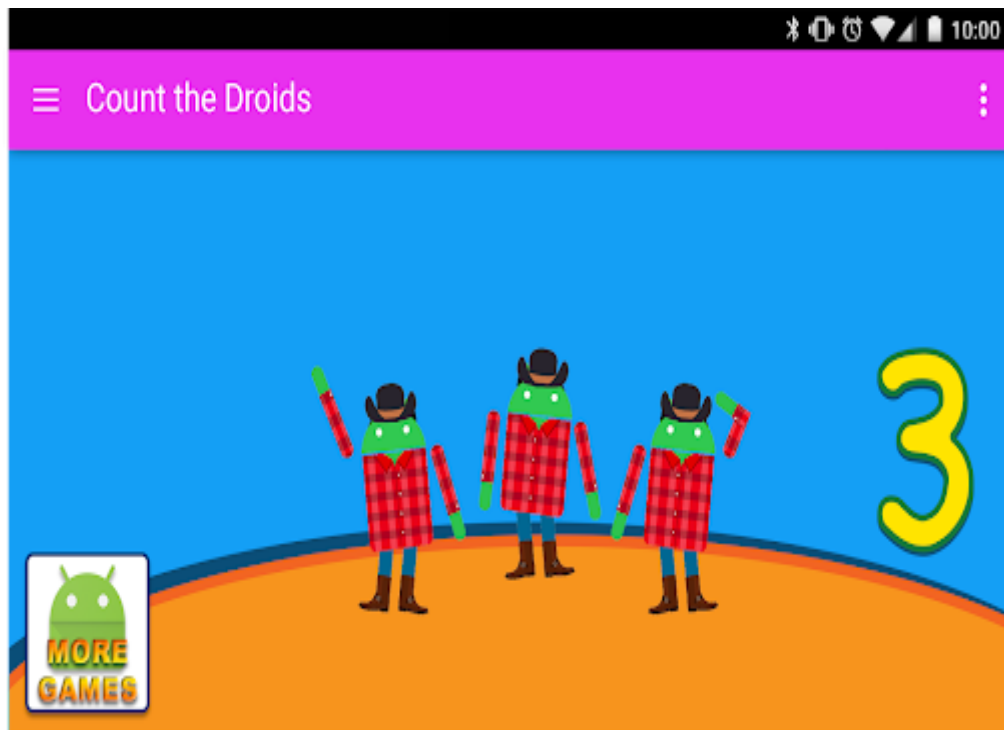
Iklan banner yang menampilkan beberapa penawaran, seperti yang ditunjukkan dalam contoh di bawah:



Iklan yang dapat disalahartikan oleh pengguna sebagai konten aplikasi, seperti yang ditunjukkan dalam contoh di bawah:



Tombol atau iklan yang mempromosikan listingan Google Play Store Anda lainnya, tetapi tidak dapat dibedakan dengan konten aplikasi, seperti yang ditunjukkan dalam contoh di bawah:



Berikut beberapa contoh konten iklan yang tidak pantas yang tidak boleh ditampilkan kepada anak-anak.

Konten Media yang Tidak Pantas: Iklan untuk acara TV, film, album musik, atau outlet media lain yang tidak sesuai untuk anak-anak.

Video Game yang Tidak Pantas & Software yang Dapat Didownload: Iklan untuk software yang dapat didownload dan video game elektronik yang tidak sesuai untuk anak-anak.

Zat Terkontrol atau Berbahaya: Iklan untuk alkohol, tembakau, zat terkontrol, atau zat berbahaya lainnya.

Perjudian: Iklan untuk simulasi perjudian, kontes, atau promosi undian, meskipun bebas untuk diikuti.

Konten yang Menjurus Secara Seksual dan Konten Khusus Dewasa: Iklan dengan konten khusus dewasa dan seksual.

Pacaran atau Kencan: Iklan untuk situs kencan atau hubungan orang dewasa.

Konten Kekerasan: Iklan dengan konten menjijikkan dan berisi kekerasan yang tidak sesuai untuk anak-anak.

SDK Iklan

Hanya [SDK iklan tersertifikasi Google Play](#) yang dapat digunakan untuk menayangkan iklan kepada anak-anak. Aplikasi dalam program Didesain untuk Keluarga wajib menggunakan SDK iklan tersertifikasi Google Play saja. Untuk aplikasi yang juga menargetkan pengguna dewasa, SDK iklan yang tidak tersertifikasi dapat digunakan jika [layar verifikasi usia](#) ada dalam aplikasi dan SDK iklan tidak tersertifikasi hanya digunakan untuk menayangkan iklan kepada pengguna dewasa yang dikenal.

Lihat halaman [Kebijakan Program Iklan Keluarga](#) untuk mengetahui detail selengkapnya tentang persyaratan ini dan untuk melihat daftar saat ini SDK iklan yang disetujui.

Jika Anda menggunakan AdMob, lihat [Pusat Bantuan AdMob](#) untuk mengetahui detail selengkapnya tentang produk tersebut.

Anda bertanggung jawab untuk memastikan bahwa aplikasi Anda memenuhi semua persyaratan terkait periklanan, pembelian dalam aplikasi, dan konten komersial. Hubungi penyedia SDK iklan Anda untuk mempelajari kebijakan konten dan praktik periklanan lebih lanjut.

Pembelian dalam aplikasi

Google Play akan mengautentikasi ulang semua pengguna sebelum melakukan pembelian dalam aplikasi pada aplikasi yang berpartisipasi dalam program Didesain untuk Keluarga. Langkah ini untuk membantu memastikan bahwa pihak yang bertanggung jawab secara finansial, dan bukan anak-anak, menyetujui pembelian.

Penegakan

Menghindari pelanggaran kebijakan selalu lebih baik daripada menanganinya. Namun jika pelanggaran itu benar-benar terjadi, kami berkomitmen untuk memastikan bahwa developer mengetahui cara agar aplikasinya tetap patuh pada peraturan yang ada. Harap beri tahu kami jika Anda [melihat pelanggaran](#) atau memiliki pertanyaan tentang [mengelola pelanggaran](#).

Cakupan Kebijakan

Kebijakan kami berlaku untuk konten apa pun yang ditampilkan atau ditautkan oleh aplikasi Anda, termasuk iklan apa pun yang ditampilkan ke pengguna, dan konten buatan pengguna apa pun yang dihosting atau ditautkan oleh aplikasi. Lebih jauh lagi, kebijakan kami berlaku untuk konten apa pun dari akun developer Anda yang ditampilkan secara publik di Google Play, termasuk nama developer dan halaman landing situs developer milik Anda yang dicantumkan.

Kami tidak mengizinkan aplikasi yang memperbolehkan pengguna menginstal aplikasi lain ke perangkatnya. Aplikasi yang memberikan akses ke game, software, atau aplikasi lain tanpa diinstal terlebih dahulu, termasuk fitur dan pengalaman yang disediakan oleh pihak ketiga, harus memastikan bahwa semua konten yang aksesnya diberikan sudah sesuai dengan semua [kebijakan Google Play](#) dan dapat tunduk pada pemeriksaan kebijakan tambahan.

Persyaratan yang dijelaskan dan digunakan dalam kebijakan ini memiliki maksud yang sama dengan yang ada dalam [Perjanjian Distribusi Developer](#) (DDA). Selain mematuhi kebijakan ini dan DDA, konten aplikasi Anda harus diberi rating sesuai dengan [Pedoman Rating Konten](#) kami.

Aplikasi yang mungkin tidak sesuai untuk pengguna secara luas atau hasil dengan pengalaman berkualitas rendah bagi pengguna akhir mungkin tidak memenuhi syarat untuk melakukan promosi di Google Play. Akan tetapi, aplikasi semacam ini tetap tersedia di Google Play selama aplikasi sesuai dengan kebijakan ini dan DDA.

Google berhak menyertakan atau menghapus aplikasi dari Google Play. Kami dapat mengambil tindakan berdasarkan sejumlah faktor termasuk, namun tidak terbatas pada, pola perilaku berbahaya atau risiko penyalahgunaan yang tinggi. Kami mengidentifikasi risiko penyalahgunaan menggunakan berbagai item, seperti histori pelanggaran sebelumnya, masukan pengguna, dan penggunaan karakter, merek populer, atau aset lainnya.

Proses Penegakan

Jika aplikasi Anda melanggar kebijakan kami, aplikasi akan dihapus dari Google Play, dan Anda akan menerima pemberitahuan email berisi alasan spesifik terkait penghapusan tersebut. Pelanggaran berulang atau serius (seperti malware, penipuan, dan aplikasi yang dapat

membahayakan pengguna atau perangkat) kebijakan ini atau [Perjanjian Distribusi Developer \(DDA\)](#) akan mengakibatkan penghentian akun perorangan atau akun terkait.

Harap diperhatikan bahwa pemberitahuan administratif atau penghapusan mungkin tidak menunjukkan setiap pelanggaran kebijakan yang ada dalam aplikasi Anda atau katalog aplikasi yang lebih luas. Developer bertanggung jawab untuk menangani masalah kebijakan yang ditandai apa pun dan melakukan uji tuntas tambahan untuk memastikan bahwa bagian lain dari aplikasi benar-benar mematuhi kebijakan. Kegagalan untuk mengatasi pelanggaran dapat mengakibatkan tindakan penegakan aturan tambahan, termasuk penghapusan permanen aplikasi atau penghentian akun.

Mengelola dan Melaporkan Pelanggaran Kebijakan

Jika ada pertanyaan atau masalah terkait penghapusan atau rating/komentar dari pengguna, Anda dapat melihat referensi di bawah atau menghubungi kami melalui [Pusat Bantuan Google Play](#). Namun, kami tidak dapat memberikan nasihat hukum. Jika Anda memerlukan nasihat hukum, berkonsultasilah dengan penasihat hukum.

[Verifikasi & banding aplikasi](#)

[Melaporkan pelanggaran kebijakan](#)

[Hubungi Google Play tentang penghentian akun atau penghapusan aplikasi](#)

[Peringatan wajar](#)

[Melaporkan aplikasi & komentar yang tidak pantas](#)

[Aplikasi saya telah dihapus dari Google Play](#)

[Memahami penghentian akun developer Google Play](#)

[Developer Distribution Agreement](#)