**

УКРАЇНА

ЧОРНОМОРСЬКА МІСЬКА РАДА

Одеського району Одеської області

**РІШЕННЯ**

**28.11.2023 № 487-VIII**

Про внесення змін до Міської цільової соціальної програми розвитку цивільного захисту Чорноморської міської територіальної громади на 2021-2025 роки, затвердженої рішенням Чорноморської міської ради Одеського району Одеської області від 30.03.2021 № 27-VIII (зі змінами)

З метою підтримання постійної оперативної готовності, ефективного запобігання виникненню надзвичайним ситуаціям, ліквідації їх наслідків на території Чорноморської міської територіальної громади, беручи до уваги продовження дії воєнного стану в Україні, а також звернення начальника Одеського районного управління ГУ ДСНС України в Одеській області від 08.11.2023 № 60 21-6614/60 21 (№ ВХ-4734-23 від 09.11.2023), головних розпорядників та одержувачів бюджетних коштів Чорноморської міської територіальної громади, на підставі статей 85 та 91 Бюджетного кодексу України, статті 19 Кодексу цивільного захисту України, враховуючи рекомендації спільного засідання постійних комісій з фінансово-економічних питань, бюджету, інвестицій та комунальної власності та з питань освіти, охорони здоров’я, культури, спорту та у справах молоді, керуючись пунктом 22 частини першої статті 26 Закону України "Про місцеве самоврядування в Україні",

**Чорноморська міська рада Одеського району Одеської області вирішила:**

1. Внести зміни до кошторису фінансування заходів, визначених Міською цільовою соціальною програмою розвитку цивільного захисту Чорноморської міської територіальної громади на 2021-2025 роки, затвердженою рішенням Чорноморської міської ради Одеського району Одеської області від 30.03.2021 № 27-VIII (зі змінами), виклавши його в новій редакції згідно з додатком до даного рішення (додається).

2. Контроль за виконанням даного рішення покласти на постійну комісію з фінансово-економічних питань, бюджету, інвестицій та комунальної власності, заступників міського голови відповідно до розподілу посадових обов’язків.

Міський голова Василь ГУЛЯЄВ