

Spielestudio Strikerz Inc. kündigt UFL an: Eine neue weltweite Online-Fußball-Liga für alle namhaften Konsolen

KÖLN – 25. August 2021 – Heute kündigte das Spielestudio Strikerz Inc. auf der gamescom, einem der größten jährlichen Spiele-Events der Welt, UFL an – eine revolutionäre, weltweite Online-Fußball-Liga. Das neue Spiel wird auf allen namhaften Spielekonsolen erscheinen. Das Veröffentlichungsdatum wird bald bekanntgegeben.

In UFL werden Spieler ihre eigenen Fußballvereine erstellen können, die aus mehr als 5.000 lizenzierten Profifußballern bestehen, und ihre Fähigkeiten gegen andere Spieler auf der ganzen Welt testen können, um die Spitze der Liga zu erreichen. Das Spiel wird eine hochkarätige Spielerfahrung auf der Basis der Unreal Engine bieten und die neuesten technologischen Möglichkeiten voll ausnutzen.

„Wir sind Fußballfans und passionierte Spieler, die seit Jahren Fußballspiele spielen, und wissen genau, was die Leute von einer Fußballsimulation erwarten.“, so Eugene Nashilov, CEO von Strikerz Inc. „Wir wollen Fußball-Videospiele von Grund auf neu erfinden und Spielern auf der ganzen Welt eine revolutionäre, aufregende und faire Spielerfahrung bieten. Wir können es kaum erwarten, noch mehr über das Spiel zu verraten.“

Strikerz Inc. ist in einer Partnerschaft mit [FIFPRO](#), der weltgrößten Spielervertretung mit über 65.000 Profi-Fußballern. Ein weiterer Partner ist [InStat](#), einem der führenden Unternehmen für Sportperformance-Analysen, die für jeden Fußballspieler detaillierte Daten und aktuelle Statistiken bereitstellen wird.

„Nach Jahren der Entwicklung sind wir begeistert, UFL ins Stadium einlaufen zu sehen: zu einem Zeitpunkt, an dem die technologischen Fortschritte neue Chancen bieten, um die authentischste Repräsentation von Fußball zu erschaffen, die es je gegeben hat“, so Andrew Orsatti, Director Marketing and Business Development bei FIFPRO.

UFL befindet sich seit 2016 in der Entwicklung. Wir stellen das Spiel kostenlos zur Verfügung. Unsere regelmäßigen Updates und neuen Features sind nicht mit verpflichtenden Zahlungen oder einer Jahresgebühr verbunden. Das Spiel ist als eine „Fair-to-play“-Erfahrung konzipiert, bei dem Fähigkeiten zuvorderst über den Erfolg im Spiel entscheiden und keinerlei Play-to-Win-Optionen enthalten sind. Besuchen Sie für weitere Informationen bitte die [Homepage](#) von UFL oder folgen Sie uns auf [Facebook](#) oder [Twitter](#).

Mediananfragen:

George Korsakov
Strikerz Inc. PR Director
g.korsakov@strikerz.inc

Strikerz Inc.
Press Office
press@strikerz.inc

Über Strikerz Inc.

Strikerz Inc. ist eine internationale Gaming-Marke, die 2016 von Anteilseignern von Vizor Games und Playrix gegründet wurde, zwei namhaften Mobile-Game-Entwicklern und -Publishern. Im Rahmen einer strategischen Partnerschaft mit diesen Studios operiert Strikerz Inc an fünf Standorten weltweit, mit über 200 Mitarbeitern. UFL, die Fußball-Simulation des Unternehmens, ist eine Revolution im Online-Fußball-Gaming, die Spielern eine noch nie dagewesene Spielerfahrung auf Konsolen bietet.

Über FIFPRO Commercial Enterprises BV

FIFPRO ist die weltweite Vereinigung von professionellen Fußballspielern mit fast 70 angeschlossenen Spielervereinigungen auf der ganzen Welt. FIFPRO Commercial Enterprises BV führt Vereinbarungen aus allen teilnehmenden Ländern zusammen, um das weltweit umfassendste Paket für die Nutzung von aktiven Fußballspielern in der digitalen Entertainment-Industrie zu bieten. Dies schließt zehntausende Spieler aus der realen Welt mit ein, samt ihrer Namen, Bildern und ihrem Aussehen, sowohl auf Vereins- als auch auf Nationalteam-Basis. Für mehr Informationen wenden Sie sich an enterprises@fifpro.org.

Über InStat

InStat ist der Marktführer im Bereich Sportstatistiken und Performance-Analyse. Das Unternehmen wurde 2007 gegründet. InStat liefert qualitativ hochwertige Daten für Sportspezialisten auf der ganzen Welt, im Bereich Fußball, Eishockey, Basketball, Volleyball und Futsal. InStat kooperiert mit über 2.000 professionellen Fußball-Organisationen: Fußballvereinen (Manchester City, Bayern München, Chelsea, Juventus, Lazio, Milan, PSG etc.), Nationalteams (inklusive Brasilien, Spanien, Italien und Frankreich), Spielern, Agenten und Massenmedien.