

La desarrolladora de videojuegos Strikerz Inc. anuncia UFL: La nueva liga virtual de fútbol mundial llegará próximamente a las principales consolas

COLONIA – 25 de agosto de 2021. El estudio de desarrollo de videojuegos Strikerz Inc. anunció en gamescom, uno de los eventos más importantes del sector a nivel internacional, el lanzamiento de una nueva y revolucionaria liga de fútbol internacional en línea. El nuevo juego estará disponible para la mayoría de consolas en una fecha que se anunciará próximamente.

En UFL, los jugadores podrán elegir entre más de 5000 jugadores con licencia, conformar sus propios clubes y competir con aficionados de todo el mundo para demostrar su habilidad y abrirse paso hasta lo más alto de la clasificación. El título, que cuenta con motor gráfico Unreal Engine, aprovecha al máximo las últimas tecnologías para ofrecer una experiencia de juego de altísimo nivel.

«Somos aficionados al fútbol y apasionados de los videojuegos; llevamos años jugando al deporte rey en consolas y sabemos exactamente lo que buscan los fans en un simulador de fútbol», comentaba Eugene Nashilov, director ejecutivo de Strikerz Inc. «Queremos reinventar los videojuegos de fútbol, empezando por la base y ofreciendo a jugadores de todo el mundo una experiencia revolucionaria, emocionante y justa. Estamos deseando contaros más sobre el juego».

Strikerz Inc. ha colaborado con [FIFPRO](#), el sindicato internacional de futbolistas profesionales, con 65 000 jugadores asociados, y con [InStat](#), una de las compañías líderes en análisis de rendimiento deportivo, que proporcionará datos al detalle y estadísticas actualizadas de cada jugador.

«Tras años de desarrollo, estamos muy emocionados de ver cómo UFL entra en escena en un momento en el que los avances tecnológicos permiten recrear este deporte en un entorno virtual de la forma más realista que se ha visto nunca», declaraba Andrew Orsatti, director de Marketing y Desarrollo de Negocio de FIFPRO.

El desarrollo de UFL comenzó en el año 2016. El juego, que será gratuito, irá incorporando nuevas funciones y actualizaciones sin costes ni cuotas anuales asociadas. El título se ha diseñado precisamente en torno al concepto del «juego limpio», ya que busca primar la habilidad y prescindir de la opción de ganar a golpe de talonario (lo que se conoce en inglés como «pay to win» o «P2W»). Para más información, puedes consultar la [página web](#) de UFL o seguir al estudio en [Facebook](#) o [Twitter](#).

Consultas de prensa: George Korsakov
Director de RR. PP. de Strikerz Inc.
g.korsakov@strikerz.inc

Strikerz Inc.
Departamento de Comunicación
press@strikerz.inc

Acerca de Strikerz Inc.

Strikerz Inc. es una marca internacional de videojuegos fundada en 2016 por los socios accionistas de Vizer Games y Playrix, dos desarrolladores y editores de videojuegos de conocido prestigio. Con cinco oficinas regionales y más de 200 empleados, Strikerz Inc. y los dos estudios citados conforman un grupo estratégico que opera a nivel internacional. UFL, el simulador de fútbol desarrollado por la empresa, constituye una auténtica revolución en el mundo del fútbol virtual y ofrece a los jugadores una experiencia en consolas sin precedentes.

Acerca de FIFPRO Commercial Enterprises B.V.

FIFPRO es el sindicato internacional de futbolistas profesionales y cuenta con cerca de 70 asociaciones de jugadores afiliadas a nivel mundial. FIFPRO Commercial Enterprises B.V. reúne acuerdos de todos los países participantes para proporcionar el paquete más completo de datos sobre futbolistas en activo a la industria del entretenimiento digital para su uso a nivel colectivo. Dicho paquete incluye a decenas de miles de futbolistas reales, con datos como sus nombres e imagen, tanto de competiciones de clubes como de selecciones. Para más información, contacta con: enterprises@fifpro.org

Acerca de InStat

InStat es el líder mundial en análisis de estadísticas y rendimiento deportivo. La empresa, fundada en 2007, proporciona datos de alta calidad sobre fútbol, hockey sobre hielo, baloncesto, voleibol y fútbol sala a profesionales internacionales del deporte. InStat colabora con más de 2000 organizaciones de fútbol profesional, incluidos clubes (Manchester City, Bayern de Múnich, Chelsea, Juventus, Lazio, Milan, PSG, etc.), selecciones nacionales (como Brasil, España, Italia y Francia), jugadores, agentes y medios de comunicación.