

# Le studio de jeu Strikerz Inc. annonce UFL : Un nouveau jeu de ligue de football en ligne d'envergure mondiale arrive sur l'ensemble des consoles majeures.

COLOGNE – 25 août 2021 – Aujourd'hui, lors de la gamescom, l'un des plus importants événements annuels du secteur du jeu, le studio Strikerz Inc. a annoncé UFL, une nouvelle et révolutionnaire ligue de football en ligne de portée planétaire. Ce nouveau titre sera disponible sur la totalité des consoles de jeu majeures, à une date qui sera indiquée prochainement.

Dans UFL, les joueurs pourront constituer leurs propres clubs de football composés de plus de 5 000 footballeurs licenciés, et affronter d'autres joueurs du monde entier afin de montrer leur talent et de gravir les échelons jusqu'au sommet de la ligue. Ce titre offrira une expérience de jeu de premier ordre animée par le moteur Unreal Engine, et exploitera les toutes dernières technologies.

“Nous sommes des fans de football et des gamers passionnés... nous pratiquons les jeux vidéo de football depuis de nombreuses années et savons exactement ce que les gens attendent d'un simulateur de football,” a déclaré Eugene Nashilov, PDG de Strikerz Inc. “Nous tenions à refonder intégralement le jeu vidéo de football et à offrir aux joueurs une expérience de jeu révolutionnaire, exaltante et surtout juste dans tous les sens du terme. Nous sommes impatients de dévoiler davantage d'informations à propos de notre jeu.”

Strikerz Inc. a conclu un partenariat avec [FIFPRO](#), la plus importante organisation mondiale de représentation de joueurs avec quelque 65 000 footballeurs professionnels, ainsi qu'avec [InStat](#), l'une des principales sociétés d'analyse de performances sportives, qui fournira des données détaillées et les statistiques à jour de chacun des joueurs.

“Au terme d'années de développement, nous sommes ravis de voir UFL entrer dans l'arène à un moment où les progrès technologiques offrent de nouvelles opportunités de générer la plus authentique représentation numérique du football de tous les temps,” a déclaré Andrew Orsatti, directeur du marketing et du développement des activités de FIFPRO.

Le développement d'UFL a débuté en 2016. Le jeu sera disponible gratuitement et recevra régulièrement des mises à jour et de nouvelles fonctionnalités sans nécessiter de paiements ou d'abonnement annuel. Il est conçu pour apporter une expérience de jeu juste avec une approche reposant sur la compétence, et dénuée d'options payantes. Pour plus d'informations, veuillez consulter la [page d'accueil](#) d'UFL ou nous suivre sur [Facebook](#) ou [Twitter](#).

Demandes médias:

George Korsakov  
Directeur de la communication  
de Strikerz Inc.  
[g.korsakov@strikerz.inc](mailto:g.korsakov@strikerz.inc)

Strikerz Inc.  
Service de presse  
[press@strikerz.inc](mailto:press@strikerz.inc)

## À propos de Strikerz Inc.

Strikerz Inc. est une marque de jeu internationale fondée en 2016 par des actionnaires de Vizor Games et de Playrix, des éditeurs et développeurs de jeux de renom. Dans le cadre d'un partenariat stratégique avec ces studios, Strikerz Inc. dispose d'une envergure mondiale avec cinq sites régionaux et plus de 200 employés dans le monde entier. UFL, le simulateur de football de la société, constitue une révolution dans le domaine du jeu de football en ligne, et offre aux joueurs une expérience sur console sans précédent.

## À propos de FIFPRO Commercial Enterprises BV

FIFPRO est la Fédération internationale des associations de footballeurs professionnels, et regroupe près de 70 associations de joueurs du monde entier. FIFPRO Commercial Enterprises BV rassemble des accords émanant de chaque pays participant afin d'offrir au secteur du divertissement numérique, sur une base collective, l'ensemble de joueurs de football en activité le plus exhaustif au monde. Ceci comprend l'accès à des dizaines de milliers de footballeurs du monde réel, avec leur nom, image et apparence, à la fois dans le cadre du club où ils jouent et de leur équipe nationale. Pour plus d'informations, veuillez contacter [enterprises@fifpro.org](mailto:enterprises@fifpro.org)

## À propos d'InStat

InStat est le leader mondial en matière de statistiques et d'analyse de performances sportives. La société a été créée en 2007. InStat fournit des données de très grande qualité aux spécialistes sportifs du football, du hockey sur glace, du basket-ball, du volley-ball et du futsal dans le monde entier. InStat coopère avec plus de 2 000 organisations de football professionnel : clubs de football (Manchester City, Bayern Munich, Chelsea, Juventus, Lazio, Milan, PSG, etc.), équipes nationales (notamment Brésil, Espagne, Italie, France), joueurs, agents et médias.