



Modul 7 Dasar-dasar Desain Komunikasi Visual

profil Technopreneur, peluang Usaha dan pekerjaan/profesi Bidang



Profil Pelajar Pancasila

1. Peserta didik dapat menjadi mandiri ketika menjelaskan pengertian, sikap dan profil technopreneur bidang desain komunikasi visual
2. Peserta didik diharapkan bisa kreatif mencari peluang usaha yang ada di bidang desain komunikasi visual
3. Peserta didik diharapkan bisa bergotong royong dalam mengerjakan tugas kelompok



capaian pembelajaran

Peserta didik mampu mendeskripsikan pekerjaan atau profesi dalam bidang Desain Komunikasi Visual, dan kewirausahaan di bidang ekonomi kreatif yang mampu membaca peluang pasar dan usaha, untuk membangun visi dan passion, serta melakukan pembelajaran berbasis projek nyata sebagai simulasi projek kewirausahaan.



Tujuan Pembelajaran

1. Peserta didik mampu memahami tentang pengertian, sikap dan profil technopreneur bidang desain komunikasi visual dengan menggunakan kata-kata sendiri
2. Peserta didik mendeskripsikan Peluang usaha di bidang desain komunikasi visual
3. Peserta didik mampu mendeskripsikan pekerjaan/profesi di bidang Desain Komunikasi Visual serta kode etiknya



Materi Apa yang dipelajari

1. Pengertian Technopreneur
2. Sikap Technopreneur
3. Profil Technopreneur
4. Peluang Usaha Desain komunikasi visual
5. Etika Profesi Desain komunikasi visual

AKTIVITAS KBM

scan barcode disamping



REFERENSI

Terkait perangkat pembelajaran, Modul Ajar, sumber Referensi dan perangkat Asesmen (diagnostik, formatif dan sumatif) ada di portofolio digital My Classroom melalui laman web berikut

<http://gg.gg/KBM-Dasar-DKV>

Materi 4. Peluang Usaha Desain Komunikasi Visual

MENURUT ANDA, APAKAH SUDAH TERGAMBAR TENTANG PELUANG USAHA DAN PEKERJAAN/PROFESI DI BIDANG DESAIN KOMUNIKASI VISUAL?

PART 1



Peluang Usaha Desain Komunikasi Visual

Kesempatan yang dimiliki seseorang untuk mencapai tujuan (keuntungan, uang, kekayaan) dengan cara melakukan usaha yang memanfaatkan berbagai sumber daya yang dimiliki.

Canva

1. Ilustrator

Ilustrator merupakan orang bekerja pada bidang dimana menyediakan jasa pembuatan gambar ilustrasi seorang ilustrator ialah dapat mengolah gambar-gambar grafis berupa gambar vektor dan bitmap.



2. Komikus

seorang komikus bekerja yang berkaitan dengan gambar. Seorang komikus dapat membuat sebuah cerita komik yang dimana ceritanya lebih kompleks.



3. Desainer Grafis

Desainer Grafis adalah seseorang yang pekerjaannya adalah membuat atau merancang desain, baik desain logo, desain kemasan atau packaging.



4. Desainer web

Desainer web adalah seseorang yang bekerja membuat desain web. Isi dari web tersebut berupa konten-konten informasi yang akan ditampilkan.

5. Fotografer

Fotografer merupakan seseorang yang pekerjaannya merekam suatu objek gambar pada moment tertentu.



6. Videografer

Seseorang yang pekerjaannya merekam suatu video moment atau merekam suatu objek gambar video dalam membuat produksi



REFERENSI

Terkait perangkat pembelajaran, Modul Ajar, sumber Referensi dan perangkat Asesmen (diagnostik, formatif dan sumatif) ada di portofolio digital My Classroom melalui laman web berikut

<http://gg.gg/KBM-Dasar-DKV>



Materi 4. Peluang Usaha Desain Komunikasi Visual

MENURUT ANDA, APAKAH SUDAH TERGAMBAR TENTANG PELUANG USAHA DAN PEKERJAAN/PROFESI DI BIDANG DESAIN KOMUNIKASI VISUAL?

PART 2



Peluang Usaha Desain Komunikasi Visual

Kesempatan yang dimiliki seseorang untuk mencapai tujuan (keuntungan, uang, kekayaan) dengan cara melakukan usaha yang memanfaatkan berbagai sumber daya yang dimiliki.

Canva

7.

Periklanan (advertising)

Pekerjaan menjadi seorang advertising sangat membutuhkan ide yang kreatif dan inovatif, mulai dari pembuatan desain iklan, membuat poster, iklan televisi, dan media luar ruang

9.

UI designer

profesi yang memudahkan user dalam mendesain antar muka sebuah website supaya mudah dipahami.

11

Editor Video

Editor video adalah seseorang yang bekerja pada bidang video dimana tugasnya ialah mengedit video atau memanipulasi dan mengatur pengambilan atau sudut pandang perekaman gambar

UX Designer

8

UX designer bertugas untuk membuat produk, proses kerja, dan layanan aplikasi menjadi mulus dan intuitif bagi pengguna

Operator Mesin Cetak

10

Operator atau teknisi yang bertugas mengoperasikan jalannya mesin cetak (khususnya pada mesin cetak offset), memegang peranan yang amat penting dalam industri jasa cetak.

Animator

12

Animator adalah seseorang yang menciptakan berbagai macam gambar yang dapat bergerak pada saat ditayangkan dengan cepat yang disebut dengan frame



REFERENSI

Terkait perangkat pembelajaran, Modul Ajar, sumber Referensi dan perangkat Asesmen (diagnostik, formatif dan sumatif) ada di portofolio digital My Classroom melalui laman web berikut <http://gg.gg/KBM-Dasar-DKV>