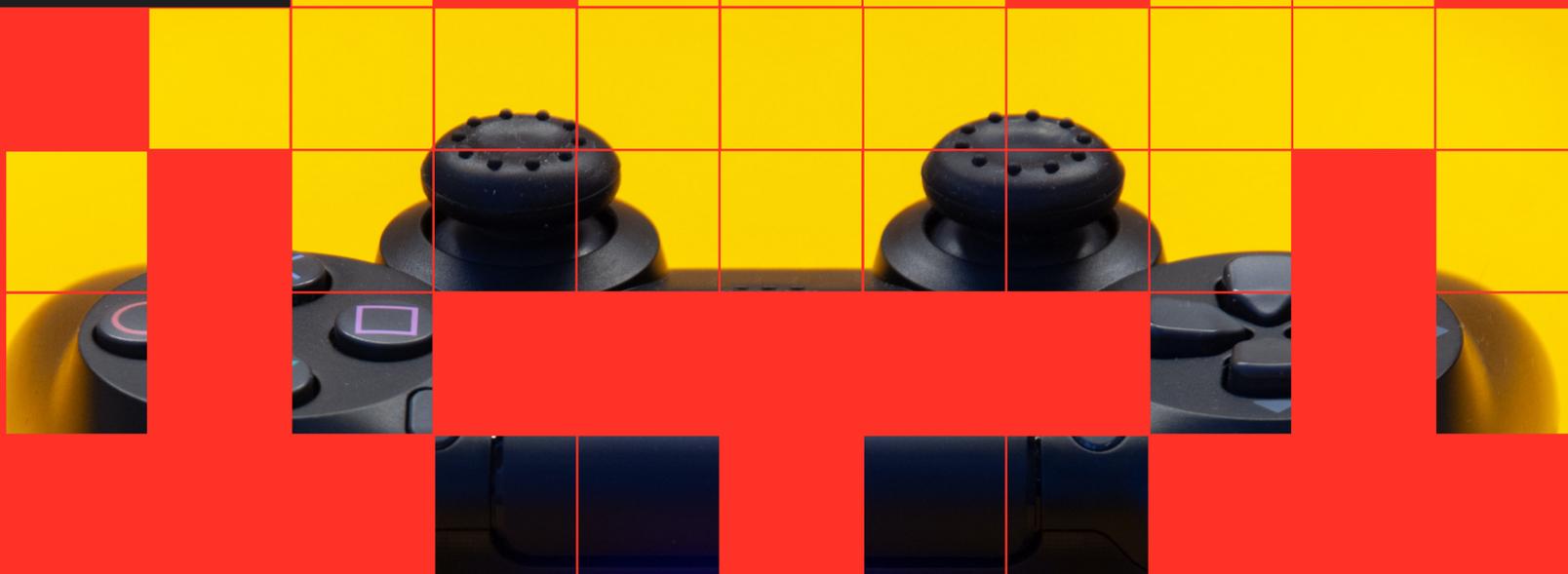


Perfiles para desarrollar un videojuego

5 Grupos



PRODUCCIÓN

Dirección y gestión de proyectos administrando equipos y recursos humanos, así como la planificación y coste del proyecto.

PROGRAMACIÓN

Se encargan de crear a través del código toda la base del juego, es decir, hacen que el juego «se mueva». Son una parte fundamental en cualquier videojuego.

PASA DE NIVEL

De jugador a profesional del videojuego.

DISEÑO

Es el cerebro del juego. Suelen confundirse con los artistas, pero el papel que desempeñan es el más crucial y en él recae todo el peso estructural del videojuego.

ARTE

Englobamos concept artist, modeladores, texturizadores, riggers, animadores e incluso los encargados del sonido del juego (audio, efectos y música).