Universidad Europea

Buscando Vocaciones

University Experience.

Talleres experienciales para estudiantes de Bachillerato.

Ve más allá

Talleres experienciales pensados para crecer.

Descubre las actividades preparadas por nuestros docentes y profesionales para acercar las profesiones del futuro a las próximas promociones de estudiantes de Grado y Ciclo Formativo. Adentrarse en los entornos simulados, experimentar en instalaciones de última generación y conocer de primera mano las tareas propias de cada profesión estimulará y alimentará su interés y vocación para convertirse en el profesional que desean ser.

El Equipo de Colegios de la Universidad Europea trabaja junto a los docentes para preparar cada uno de los talles, charlas y visitas para que los estudiantes disfruten y aprendan, bien a través de una experiencia diferenciadora presencial en nuestros Campus, en el aula de tu colegio o instituto o en formato on line. Tendrán un primer contacto con profesionales en activo de cada una de las áreas que les acercarán los valores universitarios que necesitan conocer.

Contacta con nuestro equipo de especialistas para preparar la agenda de actividades del próximo curso.

colegios@universidadeuropea.es

Facultades

Haz click en cada Facultad
para conocer sus talleres

Facultad de Ciencias de la Salud y Biomédicas

Aprenderán a ser profesionales competitivos con elevada calidad teórico-científica, y a la vez humanos, empáticos, con valores éticos y con grandes habilidades interpersonales y de comunicación. Aprenderán con un modelo formativo innovador, basado en la integración de contenidos curriculares, la educación interprofesional, los escenarios simulados y el aprendizaje clínico de calidad.

Facultad de Ciencias Sociales y de la Comunicación

Descubrirán competencias y habilidades para dar respuesta a los retos que las empresas demandan y podrán conocer herramientas necesarias para innovar y crear sus propios negocios. Avivaremos su curiosidad por el ámbito jurídico, reforzaremos la importancia que tiene en la sociedad la formación de los nuevos maestros y de la proyección de las relaciones internacionales a través de un aprendizaje basado en retos.

Facultad de Ciencias de la Actividad Física y Deporte

A través del itinerario curricular de las titulaciones de deporte, adquirirán los conocimientos, las destrezas y las competencias que les permitan asumir las responsabilidades inherentes a la realización de actividades físicas, tareas propias de la profesión del deportista y de la mejora de la salud y el bienestar.

Escuela de Arquitectura, Ingeniería y Diseño

Descubrirán, trabajando en proyectos, las disciplinas STEAM que agrupan las áreas de Ciencias, Arquitectura, Diseño, Ingeniería, Animación, Videojuegos y Tecnología. Trabajaremos en los entornos simulados de Industria 4.0 o Fab Lab con las mejores instalaciones y desarrollarán competencias y habilidades en tareas multidisciplinares necesarias para ser el profesional del futuro.

Sesiones y Talleres de la Facultad de Ciencias de la Salud y Biomédicas

Visita virtual al Hospital Simulado

La simulación clínica es una metodología docente de entrenamiento de profesionales sanitarios que mejora la seguridad de los pacientes y el aprendizaje práctico del alumno del área de la salud.

Monitorización de constantes vitales

Es un ejercicio básico para cualquier profesional sanitario. Se analizarán distintas contantes vitales, cómo se miden y qué interpretación básica tienen cada una de ellas.

Vida saludable

Pautas de vida activa y saludable e información de los riesgos que tiene para la salud. Valoración de distintos parámetros fisiológicos con diversos aparatos.

Alimentarse bien es fácil si sabes cómo

Analizar la calidad nutricional de nuestra dieta y detectar los principales errores que se comenten. Aprender las herramientas para escoger las mejores elecciones alimentarias.

Biotecnología como motor en la investigación

Charla descriptiva de casos prácticos en áreas como biomedicina, industria farmacéutica, industria alimentaria, bioprocesos, biorremediación.

Salud pública

Taller sobre recomendaciones básicas de la vida diaria, hábitos tóxicos, sexualidad y cuestiones relacionadas con la salud en todos los ámbitos.

Atrapa tú ADN

Realización de extracción casera del ADN de mucosa bucal mediante técnicas sencillas.

Adaptación al cambio y crecimiento personal

Cómo convertir una crisis en una oportunidad para el crecimiento, claves para gestionar las emociones en el ámbito educativo y enfrentar situaciones difíciles.

Cultivando microorganismos

Cultivo de microorganismos de nuestro propio cuerpo y visualización de bacterias, hongos y otros microrganismos al microscopio.

Electromiografía

Pruebas de fuerza con un dinamómetro conectado a un transductor de fuerza que mide la fuerza ejercida durante dicha acción en Kg entre brazo dominante y el no dominante.

Doble hélice de ADN

Construcción de una doble hélice de DNA utilizando modelos de “Bolas y varillas” para entender la importancia de entender como son las moléculas y cómo se comportan.

Presencial Online

Sesiones y Talleres de la Facultad de Ciencias de la Actividad Física y del Deporte

¿Cómo suena tu bomba cardiaca?

Medición de la tensión arterial y comprobación de cambios que se producen en ella en situaciones estresantes como por ejemplo el ejercicio y la ingesta de bebidas estimulantes.

Psicobiología de la drogadicción

Efectos y neuroquímica de diferentes drogas de abuso a partir de casos clínicos.

Práctica de vendajes

Tratamiento de traumatismos frecuentes, realización de inmovilización de miembros superiores e inferiores, valoración de complicaciones de los vendajes frecuentes.

Sesiones y Talleres de la Facultad de Ciencias Sociales y de la Comunicación

Creatividad, innovación y emprendimiento

Introducción de diferentes tipos de pensamiento en base a la elección de un producto, generación de lluvia de ideas con el objetivo de encontrar la mejor forma de comercialización.

Negociación internacional en la ONU

Simulacro de una negociación de la ONU sobre un tema de actualidad. Práctica de técnicas de negociación, defensa de argumentos y exposición de ideas.

Realización de informativos

Utilización de multicámaras en el plató de rodaje de informativos.

Marca personal y RRSS

Sensibilizar sobre la importancia que la marca personal en el entorno digital y sus implicaciones de cara a un futuro personal y profesional.

A juicio por un día

Desarrollo de un procedimiento judicial. Explicación de los distintos órdenes jurisdiccionales: civil, penal, contencioso administrativo, mercantil.

Toma de decisiones

Desarrollo de toma de decisiones en las fases de diseño y producción de un producto aplicando matriz de decisión; del cliente al producto.

Cibervivencias: Retos y riesgos en las RRSS

Generación de decálogos de hábitos saludables sobre el uso de la tecnología tras análisis de estudios de investigación.

Desarrollo de nuevas ideas

Análisis del proceso de innovación y evaluación de modelos de negocio: Marca, posicionamiento y diseño de canales de comunicación.

Liderazgo emprendedor

Diferentes estilos de dirección utilizando para ello vídeos de películas; también se les explica cuándo aplicar cada uno de ellos.

Producción de Series de TV

Revisión introductoria de los formatos y contenidos más mediáticos de las plataformas de OTT y VOD más importantes de la actualidad (Netflix, Disney Amazon Prime y HBO) haciendo especial énfasis en el mercado español.

Fake News

Identificar y desmontar las noticias falsas, conocidas también con el anglicismo fake news, que generan desinformación en la sociedad.

Línea de la vida y el derecho

Identificación de momentos clave, relativos al Derecho, de una persona desde que nacen hasta que muere.

Presencial Online

Hablar en público

Comunicación eficiente y estrategias para comunicarse con éxito, además de saber identificar los conceptos básicos de la comunicación.

Business Analytics - Big Data

Evidenciar la importancia del dato y la necesidad de saber transformarlo en información de valor para los distintos organismos o entidades.

Cambia tu mundo

Aplicación de creatividad e innovación para buscar soluciones a los problemas de nuestra sociedad y generar impacto positivo.

Yo Robot

Aplicación en casos concreto de la Inteligencia artificial y derecho.

RRSS en empresas

Cálculo del valor de la información de los usuarios y cómo se utilizan por las empresas para el desarrollo de negocio.

Enamórate de la publicidad

Nociones básicas sobre publicidad, su función económica y social, principales formatos, cómo conseguir que los consumidores se fidelicen a una marca.

Taller Estrategia publicitaria

Introducción a los premios Eficacia Publicitaria y Conexión con el gran caso de éxito de la publicidad Española Estrella Damm. Visionado y comentario de los 13 anuncios realizados.

Sesiones y Talleres de la Escuela de Arquitectura, Ingeniería y Diseño.

Profesiones TECH del futuro

Visión panorámica para identificar vocaciones STEAM descubriendo las distintas profesiones que pueden desarrollar, las tareas de cada una de ellas y las titulaciones relacionadas.

Diseñando un Fórmula

Nociones básicas sobre el diseño en ingeniería y automoción de competición. Conocerán las aplicaciones software, máquinas CNC e impresión 3D necesarias para el diseño y fabricación.

Modelos anatómicos 3D basados en imagen médica

Visualización de imágenes médicas para identificar un órgano en una imagen de TAC y crear un modelo 3D de ese órgano a partir de la información de la imagen.

Programación robótica

Construcción de un robot colaborativo de la Universidad para recibir las señales a través de la programación básica. Podrá hacer seguimiento del trabajo realizado en el Campus desde casa.

Diseño en FabLab

Diseño y creación de piezas reales utilizando las herramientas del FAB LAB: impresoras 3D, cortadora láser, impresoras de cerámica, fresadoras...

Introducción al modelado 3D con Blender

Aprenderán las posibilidades de un software de modelado 3d de escenarios y personajes de videojuegos y aprenderán como navegar y moverse en el programa Blender.

Lanzamiento de cohetes

Simulación de diseño de artefacto a través de una app, conocerán los tipos de cohetes que existen y en los que pueden trabajar.

Introducción a escultura digital con Zbrush

Realizarán un busto de un personaje 3D para animación o videojuegos y aprenderán las principales características y herramientas de Zbrush - el software más utilizado en la industria del cine y videojuegos para la creación de personajes y criaturas.

Introducción a texturizado para videojuegos con Substance Painter

Realizarán el texturizado de un modelo tridimensional para videojuegos y aprenderán las principales características y herramientas de Substance Painter - el programa más utilizado para texturizado de modelos 3D en la industria del videojuego.

Universidad Europea de Madrid

Campus Villaviciosa de Odón
C/Tajo, s/n
Villaviciosa de Odón
28670, Madrid

Campus Alcobendas
Av. Fernando Alonso, 8
Alcobendas
28108, Madrid

Universidad Europea de Valencia

Paseo de la Alameda, 7
Valencia
46010, Valencia

Universidad Europea de Canarias

Campus de La Orotava
C/ Inocencio Garcia, 1
La Orotava
38300, Tenerife

Campus de Santa Cruz
Calle Valentín Sanz, 27
Santa Cruz de Tenerife,
38002, Tenerife

Teléfonos:
Madrid y Online (+34) 914 146 611
Valencia (+34) 961 043 880
Canarias (+34) 922 985 006

universidadeuropea.com

Universidad Europea