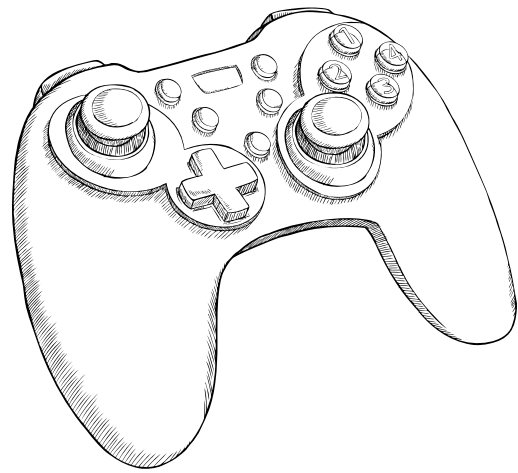


DISEÑO DE VIDEOJUEGOS



Salidas profesionales

GRADUADO EN DISEÑO DE VIDEOJUEGOS

DOBLE GRADO

- + Doble grado en Diseño de Videojuegos + Grado en Ingeniería Informática.

¿Seguir estudiando?

POSTGRADO DE EXPERTO

- + Postgrado de Experto en Inteligencia Artificial.
- + Postgrado de Experto en Cloud Adoption.
- + Postgrado de Experto en Nuevas Metodologías.

MÁSTERES*

- + Máster en Dirección de Tecnologías de la Información - IT MBA.
- + Máster Universitario en Big Data Analytics.
- + Máster Universitario en Seguridad de Tecnologías de la Información y de las Comunicaciones.
- + Master Universitario en Big Data Analytics. **Online.**

* Solo se podrá acceder si has cursado previamente un doble grado.

Descubre más en:
<https://universidadeuropea.es/>

VIDEOJUEGOS

- Game Designer.
- Level Designer.
- Diseñador de monetización.
- UX Designer.
- UI Designer.
- Concept Designer.
- Concept Artist.
- Environment Artist.
- Artista generalista.
- Ilustrador 2D.
- Mattepainter.
- Animador 2D.
- Modelador 3D.
- Texturizador.
- Animador 3D.
- Rigger.
- Diseñador gráfico.
- Artista técnico.
- Diseñador de sonido.
- Montador de niveles.
- Iluminador.
- Diseñador de narrativa.
- Guionista.
- Storyboarder.
- Localizador.
- QA.
- Diseñador de Serious Games.

VIDEOJUEGOS + INGENIERIA INFORMÁTICA

- Programador generalista.
- Programador de Gameplay.
- Ingeniero de Software.
- Programador de base de datos.
- Programador de Shaders.
- Programador de Tecnología.
- Programador de Inteligencia Artificial.
- Programador de Redes.
- Analista de sistemas.
- Programador de Audio.