

PLANNING ATELIERS ACCUEIL – P1

	Atelier 1 : Coin jeux/ imitation	Atelier 2 : Explorer le monde : l'espace	Atelier 3 : Explorer le monde : la matière	Atelier 4 : Acquérir les 1ers outils maths	Atelier 5 : Mobiliser le langage	Atelier 6 : Activités artistiques/ motricité	Atelier 7 : coin écoute	Atelier 8 : coin informatique
LUNDI	Tapis voitures 	Encastrement s/ puzzles 	Pâte à modeler 	Perles et fil chenille 	Ardoises 	Dessin libre 	Comptines/ chants 	Jeux lettres 
MARDI	Cuisine 	Clipos 	Colorino 	Tri couleurs 	Loto école/ automne/ halloween 	Gommettes 	Livres audio 	Jeux maths 
JEUDI	Animaux et ferme 	Perles 	Kaplas 	Boîtes d'œufs 	Lettres mobiles prénoms 	Graines et pincés 	Comptines/ chants 	Jeux phono 
VENDREDI	Déguisements 	Légos aimantés 	Sable magique 	Abaques 	Trombinoscop e 	Piste graphique 	Livres audio 	Jeux espace 

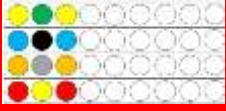
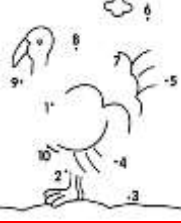
CP : Chaque jour compte + date

PLANNING ATELIERS ACCUEIL – P2

	Atelier 1 : Coin jeux/ imitation	Atelier 2 : Explorer le monde : l'espace	Atelier 3 : Explorer le monde : la matière	Atelier 4 : Acquérir les 1ers outils maths	Atelier 5 : Mobiliser le langage	Atelier 6 : Activités artistiques	Atelier 7 : coin écoute	Atelier 8 : coin informatique
LUNDI	Garage voitures 	Geoplan 	Pâte à modeler 	Perles et fil chenille 	Lettres aimantées 	Dessin : coloriage 	Comptines/ chants 	Jeux lettres 
MARDI	Bébés 	Smartmax 	Cubes bois 	Kaplas 	Loto forêt/ Noël 	Empreintes feuilles automne 	Livres audio 	Jeux maths 
JEUDI	Marchande 	Picfil 	Picots 	Commande chainons 	Cartes à pincés 	Pochoirs Noël 	Comptines/ chants 	Jeux phono 
VENDREDI	Jeu société 	Mobilos 	Blocs logiques 	Tubulus 	Alphabets 	Piste graphique 	Livres audio 	Jeux espace 

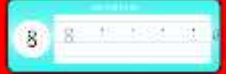
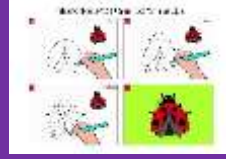
CP : Chaque jour compte + date

PLANNING ATELIERS ACCUEIL – P3

	Atelier 1 : Coin jeux/ imitation	Atelier 2 : Explorer le monde : l'espace	Atelier 3 : Explorer le monde : la matière	Atelier 4 : Acquérir les 1ers outils maths	Atelier 5 : Mobiliser le langage	Atelier 6 : Activités artistiques	Atelier 7 : coin écoute	Atelier 8 : coin informatique
LUNDI	Garage voitures 	Encastrements/ puzzles 	Pâte à modeler 	Bon nombre de pinces 	Ecriture lettres 	Coloriage 	Comptines/ chants 	Jeux lettres 
MARDI	Pêche 	Chainons 	Colorino 	Algorithme jetons 	Loto hiver/ océan 	Laçage 	Livres audio 	Jeux maths 
JEUDI	Animaux et ferme 	Flocons 	Marteau 	Points à relier 	Lettres mobiles prénoms 	Peinture libre 	Comptines/ chants 	Jeux phono 
VENDREDI	Jeu société 	Bobinettes 	Sable magique 	Abaques 	Bibliothèque 	Piste graphique 	Livres audio 	Jeux espace 

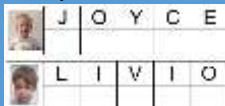
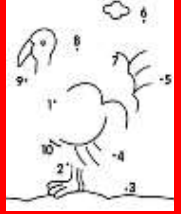
CP : Chaque jour compte + date

PLANNING ATELIERS ACCUEIL – P4

	Atelier 1 : Coin jeux/ imitation	Atelier 2 : Explorer le monde : l'espace	Atelier 3 : Explorer le monde : la matière	Atelier 4 : Acquérir les 1ers outils maths	Atelier 5 : Mobiliser le langage	Atelier 6 : Activités artistiques	Atelier 7 : coin écoute	Atelier 8 : coin informatique
LUNDI	Garage voitures 	Kaplas 	Pâte à modeler 	Jeu des tours 	Laçage lettres 	Piste graphique 	Comptines/ chants 	Jeux lettres 
MARDI	Cuisine 	Morphuns 	Boite sensorielle printemps 	Ecriture chiffres 	Loto printemps 	Dessin à la règle 	Livres audio 	Jeux maths 
JEUDI	Animaux et ferme 	Technicos 	Smartmax 	Chemin des nombres 	Cartes à pinces 	Coloriage printemps 	Comptines/ chants 	Jeux phono 
VENDREDI	Jeu société 	Mobilos 	Cubes bois 	Abaques 	Raconte-tapis 	Dessin par étapes 	Livres audio 	Jeux espace 

CP : Chaque jour compte + date

PLANNING ATELIERS ACCUEIL – P5

	Atelier 1 : Coin jeux/ imitation	Atelier 2 : Explorer le monde : l'espace	Atelier 3 : Explorer le monde : la matière	Atelier 4 : Acquérir les 1ers outils maths	Atelier 5 : Mobiliser le langage	Atelier 6 : Activités artistiques	Atelier 7 : coin écoute	Atelier 8 : coin informatique
LUNDI	Garage voitures 	Encastrement/ puzzles 	Labyrinthes 	Cartes à pince 	Ecriture prénoms 	Coloriage loups 	Comptines/ chants 	Jeux lettres 
MARDI	Bébés 	Geoplan 	Picfil 	Ecriture chiffres 	Loto été 	Dessins par étapes animaux 	Livres audio 	Jeux maths 
JEUDI	Animaux et ferme 	Perles 	Découpage 	Points à relier 	Lettres mobiles été 	Pochoirs animaux 	Comptines/ chants 	Jeux phono 
VENDREDI	Jeu société 	Mobilos 	Sable magique 	Coloriage magique 	Bibliothèque 	Piste graphique 	Livres audio 	Jeux espace 

CP : Chaque jour compte + date

