

Domaine : mobiliser le langage dans toutes ses dimensions ; l'écrit.

Consigne : Colorie les lettres des mots de l'histoire.

Compétence : -Discriminer des lettres dans un mot.



GIRAFE

B G T J I Y R A Z C F U E M P L N H



LION

B G T J L Y R A Z I F U E M O L N H



BABOUIN

B G T J A Y R D Z B F O E U P I N H



ELEPHANT

B E T J I L R E Z C P U E H P A N T



ZEBRE

G T Z I E Y B A Z C F U R M E L N H



GUEPARD

C G T J U E Y P Z C F A E R P L D H



IMPALA

N G T J I Y R M Z C P U A E M L N A



CHACAL

J G T C I Y R H Z A F U E C P A L H



SURICATE

S G T U P Y R B I C F U A M T L E H

Domaine : mobiliser le langage dans toutes ses dimensions ; l'écrit.

Consigne : Colorie les lettres des mots de l'histoire.

Compétence : -Discriminer des lettres dans un mot/ connaître la correspondance capitale/ scripte.



GIRAFE

b g t j i y r a z c f u e m p l n h



LION

b g t j l y r a z i f u e m o l n h



BABOUIN

b g t j a y r d z b f o e u p i n h



ELEPHANT

b e t j i l r e z c p u e h p a n t



ZEBRE

g t z i e y b a z c f u r m e l n h



GUEPARD

c g t j u e y p z c f a e r p l d h



IMPALA

n g t j i y r m z c p u a e m l n a



CHACAL

j g t c i y r h z a f u e c p a l h



SURICATE

s g t u p y r b i c f u a m t l e h

DANS LA SAVANE AFRICAINE
IL Y A GIRAFON - GS
Lettres mêlées

Domaine : mobiliser le langage dans toutes ses dimensions ; l'écrit.

Consigne : Colorie les lettres des mots de l'histoire.

Compétence : -Discriminer des lettres dans un mot/ connaître la correspondance capitale/ cursive.



GIRAFE

b g t j i y r a z c f u e m p l n h



LION

b g t j l y r a z i f u e m o l n h



BABOUIN

b g t j a y r d z b f o e u p i n h



ELEPHANT

b e t j i l r e z c p u e h p a n t



ZEBRE

g t z i e y b a z c f u r m e l n h



GUEPARD

c g t j u e y p z c f a e r p l d h



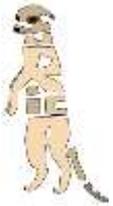
IMPALA

n g t j i y r m z c p u a e m l n a



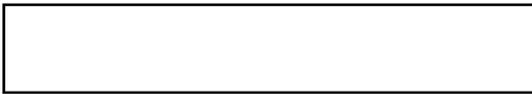
CHACAL

j g t c i y r h z a f u e c p a l h



SURICATE

s g t u p y r b i c f u a m t l e h



DANS LA SAVANE AFRICAINE

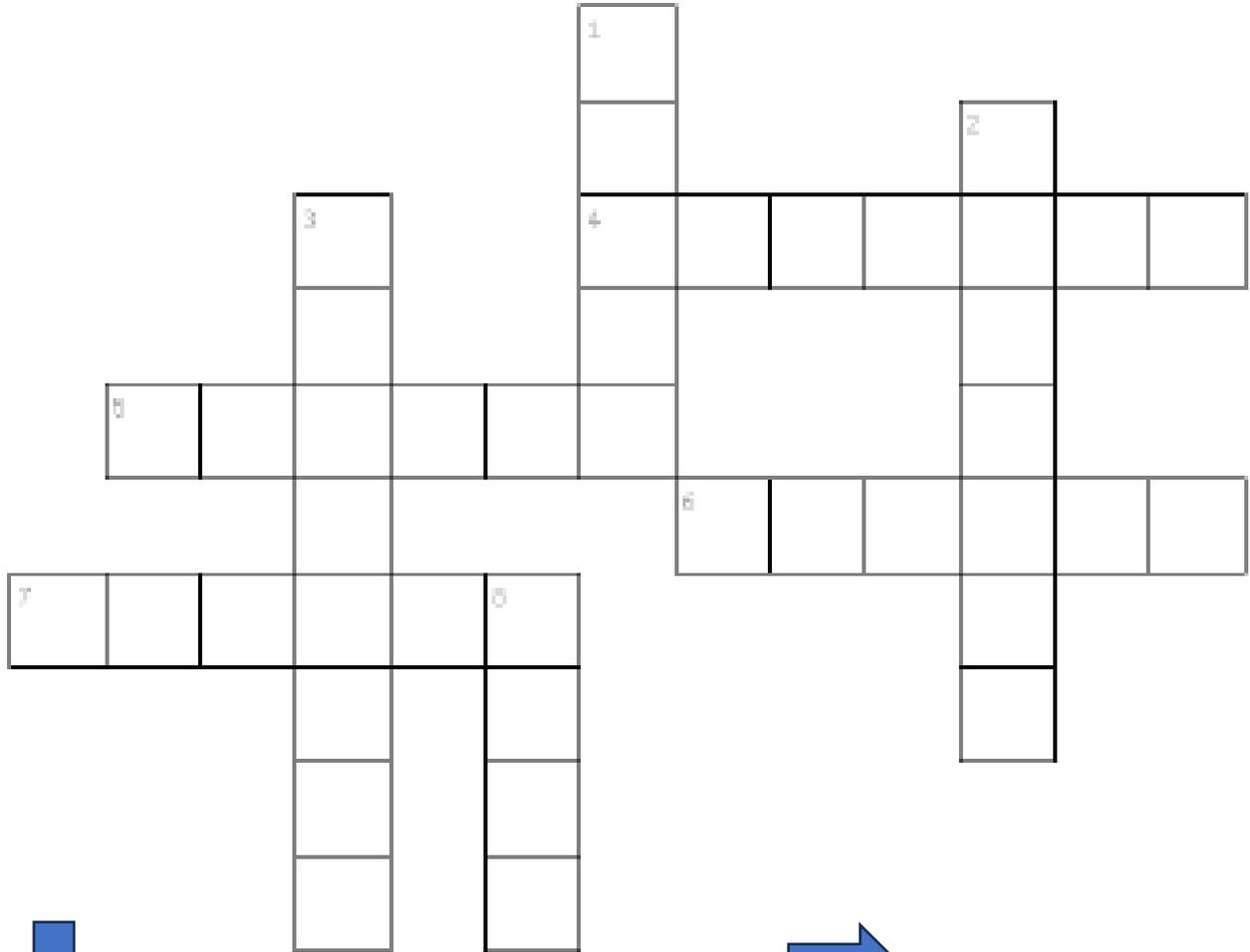
IL Y A GIRAFON - CP

Mots fléchés

Domaine : mobiliser le langage dans toutes ses dimensions ; l'écrit.

Consigne : recopie les mots dans les bonnes cases

Compétence : -se repérer dans une grille de mots fléchés.



Down



1. ZEBRE



2. GUEPARD



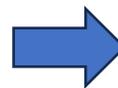
3. SURICATE



8. LION



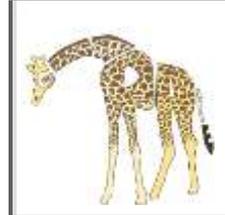
Across



4. BABOUIN



5. GIRAFE



6. IMPALA



7. CHACAL

