

Phonologie GS Période 1 : « Vers la phono GS » / « Les alphas »

- Bien comprendre et bien connaître l'histoire
- Frapper les syllabes d'un mot
- Faire associer un mot et sa décomposition syllabique
- Compter les syllabes sur les doigts
- Trier les mots selon leur nombre de syllabes

SEMAINE 1	Répéter des virelangues en articulant.	« T'emmêle pas la langue » p19
	Segmenter oralement un mot en syllabes	« Langage robot » p 68
	Alphas	Raconter le conte avec le livre
SEMAINE 2	Apprendre à écouter, à articuler, découvrir les mots	« Articule quand tu joues » p20
	Segmenter oralement un mot en syllabes	Jeu de l'oie : course aux syllabes
	Alphas	Raconter le conte avec le CD
SEMAINE 3	Dénombrer les syllabes d'un mot et les classer.	Le tableau p 76
	Apprendre à écouter, à articuler, découvrir les mots	« La séparation des mots et les étiquettes » p 58 et 59
	Alphas	Raconter le conte avec le DVD
SEMAINE 4	Segmenter oralement un mot en syllabes	« Loto des syllabes » -lcdl
	Segmenter oralement un mot en syllabes	« La bataille des animaux » + fiche élève
	Alphas	Correspondance alphas et lettres
SEMAINE 5	Segmenter oralement un mot en syllabes	Fiche élève 3-4 chemin des sons
	Segmenter oralement un mot en syllabes	Codons les syllabes p 86 + fiche élève
	Alphas	Raconter le conte avec le livre
SEMAINE 6	Coder les syllabes des mots	Fiche élève 5-6 chemin des sons
	Dénombrer oralement les syllabes d'un mot.	Boites à compter des syllabes
	Alphas	Raconter le conte avec le CD
SEMAINE 7	Segmenter oralement un mot en syllabes	« Compte les syllabes » lcdl
	Dénombrer des syllabes en sautant dans des cerceaux.	« Sur quelle ligne ? »
	Alphas	Raconter le conte avec le DVD

Phonologie GS Période 2 : « Vers la phono GS » ; « Les alphas »

- Distinguer 3 familles (voyelles et consonnes longues et consonnes courtes)
 - Reconnaitre les caractéristiques des alphas
 - Ajouter une syllabe à la fin du mot
 - Ajouter une syllabe au début du mot
 - Ajouter une syllabe à la fin du mot plusieurs fois
 - Identifier la syllabe d'attaque d'un mot
 - Discriminer l'attaque des mots
 - Identifier la syllabe finale des mots
- Enlever une syllabe donnée par l'enseignant 1. la dernière du mot 2. la première du mot
 - Enlever une syllabe et la remplacer par une autre
 - Trouver la syllabe manquante dans un mot
 - Inverser des syllabes dans des mots de 2 syllabes
 - Fusionner des syllabes

SEMAINE 1	Identifier la syllabe d'attaque d'un mot	Famille des syllabes d'attaque p67
	Fusionner des syllabes pour former des mots	« Le loto fusion/rébus »
	Découvrir les caractéristiques des Alphas	Donner la description d'un personnage : les élèves placent le bon sur leur ardoise
SEMAINE 2	Décomposer un mot en deux syllabes	« Loto décompose »
	Classer des mots qui ont la même syllabe initiale	Retrouve ta syllabe d'attaque p 100
	Découvrir la planète des alphas	Qui cherche trouve p 22
SEMAINE 3	Exercer son attention auditive	Jeux phono
	Classer des mots qui ont la même syllabe initiale	Jeu « je commence comme »
	Découvrir la planète des alphas	Compréhension fiche 1
SEMAINE 4	Exercer son attention auditive Identifier la syllabe initiale d'un mot	« A chacun sa boîte » p 156 Boîtes à compter des attaques
	Identifier des syllabes d'attaque identiques	Mistigri des syllabes d'attaque
	Découvrir la planète des alphas	Devine mon alpha préféré p 20

SEMAINE 5	-Identifier des syllabes d'attaque identiques.	Les intrus : trouver l'image qui ne commence pas comme les autres.
	-Identifier la syllabe d'attaque	Chemin des sons : Fiche élève : classer les mots dans la bonne colonne.
	Découvrir la planète des alphas	Compréhension fiche 2
SEMAINE 6	Identifier la syllabe finale	Chacun sa famille
	Exercer son attention auditive	Jeu du supermarché
	Découvrir la planète des alphas	Jeu de l'oie des alphas : Connaître le nom de l'alpha, la lettre, son chant.
SEMAINE 7	Classer des mots qui ont la même syllabe finale	Jeu « je finis comme »
	Identifier la syllabe finale d'un mot	Boîtes à rimer
	Découvrir la planète des alphas	Devine qui je suis (fiche p 26 et 27)

Phonologie GS Période 3 : « Vers la phono GS » ; « Les alphas »

- Reconnaitre et nommer les alphas correspondant aux voyelles et les consonnes longues, d'après leur chant spécifique
- Trouver un mot qui rime avec : la fin du mot (avec supports un corpus d'images connues / sans supports) le début du mot
 - Trouver une syllabe donnée dans des mots
 - Trouver l'intrus dans un ensemble de mots

SEMAINE 1	Identifier des mots qui riment.	Jeu du tapis
	Identifier des mots qui riment.	$\frac{1}{2}$ groupe « chemin des rimes » $\frac{1}{2}$ groupe jeu des animaux
	La planète des alphas	-S.O.S Alphas en péril (1) p 28
SEMAINE 2	Identifier la syllabe finale d'un mot	« chacun sa famille » étape 1 p 108
	Trouver un mot qui rime avec : la fin du mot / le début du mot	Domino des syllabes : à partir de la dernière syllabe d'un mot, trouver un mot qui commence par cette syllabe
	La planète des alphas	Les alphas prisonniers p 29
SEMAINE 3	Identifier des mots qui riment.	Mistigri des syllabes finales
	Identifier les syllabes finales.	$\frac{1}{2}$ groupe jeu des transports
	La planète des alphas	Le jeu du tunnel p 32
SEMAINE 4	Identifier la syllabe finale d'un mot	$\frac{1}{2}$ groupe suis ton chemin p114
	Distinguer 2 mots qui riment	Le jeu des rimes + « boîtes à rimer »
	La planète des alphas	Sos alpha en péril p 31
SEMAINE 5	Associer des mots qui riment	« Ça n'existe pas » p 155
	-Identifier la syllabe finale	Chemin des sons : Fiche élève : classer les mots dans la bonne colonne.
	La planète des alphas	Au secours furiosa arrive p 33
SEMAINE 6	Identifier les syllabes d'attaque et finale d'un mot	« Trois petits chats » p 116
	Identifier les syllabes d'attaque et finale d'un mot	Jeu domi'mots valises
	La planète des Alphas	Une formule salvatrice

Phonologie GS Période 4 : « Vers la phono GS » ; « Les alphas »

--Identifier les phonèmes dans des mots composés de trois phonèmes de consonnes longues et voyelles -Reconnaître les différentes écritures d'un alpha (script et cursive)

- Rechercher un phonème dans un mot donné à l'oral

- Identifier un phonème dans un mot représenté par un dessin

- Comparer des mots pour identifier le phonème

Localiser un phonème

SEMAINE 1	Inverser les syllabes d'un mot	« Les mots en verlan » P 142
	Identifier la syllabe initiale	L'intrus des syllabes initiales
	La planète des alphas	Une formule salvatrice p 36 fiche 9
SEMAINE 2	Discriminer et localiser un phonème vocalique dans un mot	« Le son a » p 198
	Identifier le phonème initial d'un mot	Chenille des sons initiaux
	La planète des alphas	Les Consonnes courtes La fusée tombe sur monsieur o
SEMAINE 3	Discriminer et localiser un phonème vocalique dans un mot	« Sons i et u » p 199
	Ajouter une syllabe pour former un mot : au début, au milieu, à la fin	« La fée des syllabes » p 139
	La planète des alphas	Loto des alphas
SEMAINE 4	Identifier un phonème et le son qu'il produit	Jeu de l'oie des phonèmes
	Identifier un phonème en début de mot et le son qu'il produit	Boites à compter des phonèmes
	La planète des alphas	La toupie tourne autour de Mlle U
SEMAINE 5	Discriminer et localiser un phonème vocalique dans un mot	Son o + chenille des voyelles
	Identifier le son de la plupart des lettres	La fabrique à syllabes : je place une consonne et une voyelle et je dis la syllabe produite.
	La planète des alphas	Le monstre attrape monsieur a
SEMAINE 6	Identifier le son initial d'un mot	Le mistigri des sons initiaux
	Discriminer et localiser un phonème vocalique dans un mot	Sons e et é + roue des voyelles

	La planète des alphas	La zibulus zigzague vers madame i
SEMAINE 7	Identifier des consonnes longues	La roue des phonèmes
	Discriminer et localiser un phonème vocalique dans un mot	Le train des voyelles p 204
	La planète des alphas	Le robinet râle sur madame e

Phonologie GS Période 5 « Vers la phono GS » ; « Les alphas »

- Acquérir de nouvelles correspondances « phonèmes/graphèmes » simples en ajoutant les consonnes courtes
 - Ajouter, enlever, répéter un phonème
- Associer deux phonèmes composant un mot monosyllabique - Associer deux phonèmes pour faire un mot
 - Modifier le phonème d'un mot
- Distinguer d/t, j/ch, g/k, b/p - Identifier le phonème qui diffère dans des mots à consonances proches

SEMAINE 1	Identifier un son voyelle	Voyelle où es-tu ?
	Discriminer et localiser un phonème vocalique dans un mot	Le marché de padipado p 209 + fiche son
	La planète des alphas	Le jeu du tunnel : guide p 54 vis- sur- fil- mur- mal- sol- fol- char
SEMAINE 2	La planète des alphas Discriminer les consonnes dans un mot Les alphas : découverte des consonnes courtes	Le jeu du tunnel : guide p 54 riche- ruche- moche- lave- mule- lune La roue des consonnes (luccia) Présenter les 6 personnages : c-t-p-g-b-d p 63 alphas + lire à la poursuite des alphas + fiche son
SEMAINE 3	Les Alphas : association alphas et alphas transformés	Jeu d'associations avec cartes rouges et bleues p 67-68
	Les alphas : segmenter des mots courts, reconnaître la première syllabe d'un mot	Jeu du tunnel avec lac-sac- zut-arc Écouter un mot et dire les alphas que l'on entend dans la première syllabe + fiche E1
SEMAINE 4	Les alphas	Jeu du tunnel : bus- col- bar- pic- gare
	Localiser et coder un phonème dans un mot	Où est caché le son p 246 vers la phono
	Les alphas	Présentation de l'atelier

		Jeu coopératif des formules magiques des alphas fiche son
SEMAINE 5	Localiser un phonème dans un mot	Phonème ou es- tu ? P 250
	Identifier la syllabe initiale d'un mot	Boite à compter des syllabes initiales
	Les alphas/ lecture	Présentation de l'atelier boites à mots + fiche alpha
SEMAINE 6	Confusion des sons : lire <u>le prince de Motordu</u>	Jeux sur la confusion des sons : v/f - p/b
	Encodage de mots	Sur l'ardoise : essayer d'écrire lama - animal
	Les alphas/ lecture	Présentation de l'atelier jeu association sons courts+ j'ai qui a alphas + fiche alpha
SEMAINE 7	Confusion des sons	Jeux sur la confusion des sons : ch- j / k-g
	Encodage de mots	Sur l'ardoise : essayer d'écrire puma - bébé
	Les alphas/ lecture	Présentation de l'atelier encodage alphas + fiche alpha
SEMAINE 8	Confusion des sons	Jeux sur la confusion des sons : t-d / s-z
	Encodage de mots	Sur l'ardoise : essayer d'écrire valise- robot
	Localiser et coder un phonème dans un mot	Jeux de la rivière p 154 + fiche où sont les phonèmes
SEMAINE 9	Confusion des sons	Jeux sur la confusion des sons : n-m
	Encodage de mots	Sur l'ardoise : essayer d'écrire mur- cube
	Ecriture et lecture de syllabes	J'ai qui a alpha + lecture et écriture de syllabes
SEMAINE 10	Dictées muettes avec lettres	Exercice de dictées muettes avec lettres (luccia)
	Dictées muettes avec lettres	Exercice de dictées muettes avec lettres

		(luccia)
	Dictées muettes avec lettres	Exercice de dictées muettes avec lettres (luccia)