

JEU : LES BONS LOUPS

BUT DU JEU : attraper la bonne carte le plus vite possible.

DOMAINE : acquérir les premiers outils mathématiques ; les nombres.

CONSIGNE : lance le dé couleur et le dé nombre (selon le niveau). Trouve le plus vite possible la carte qui réunit les 2 critères.

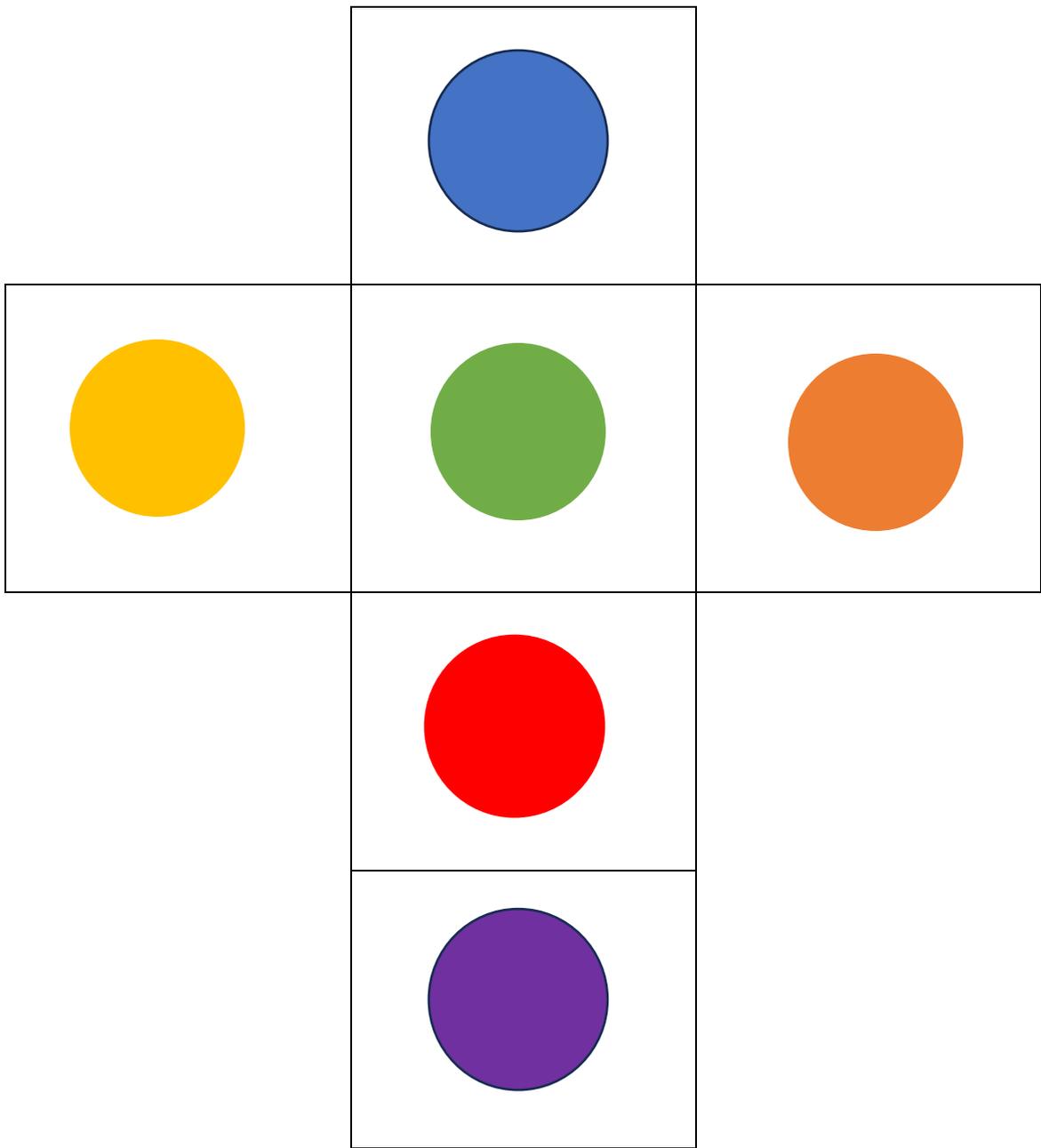
COMPETENCES :

- Reconnaitre les nombres de 1 à 10 (PS : 1 à 3, MS/GS : 1 à 10).
- Associer un nombre et une collection d'objets.
- Résoudre de petites additions dont le résultat est inférieur à 10 (GS).
- Résoudre une addition à trous : les compléments à la dizaine supérieure (CP).
- Résoudre une addition à trous : additions de dizaines entières. (CP)

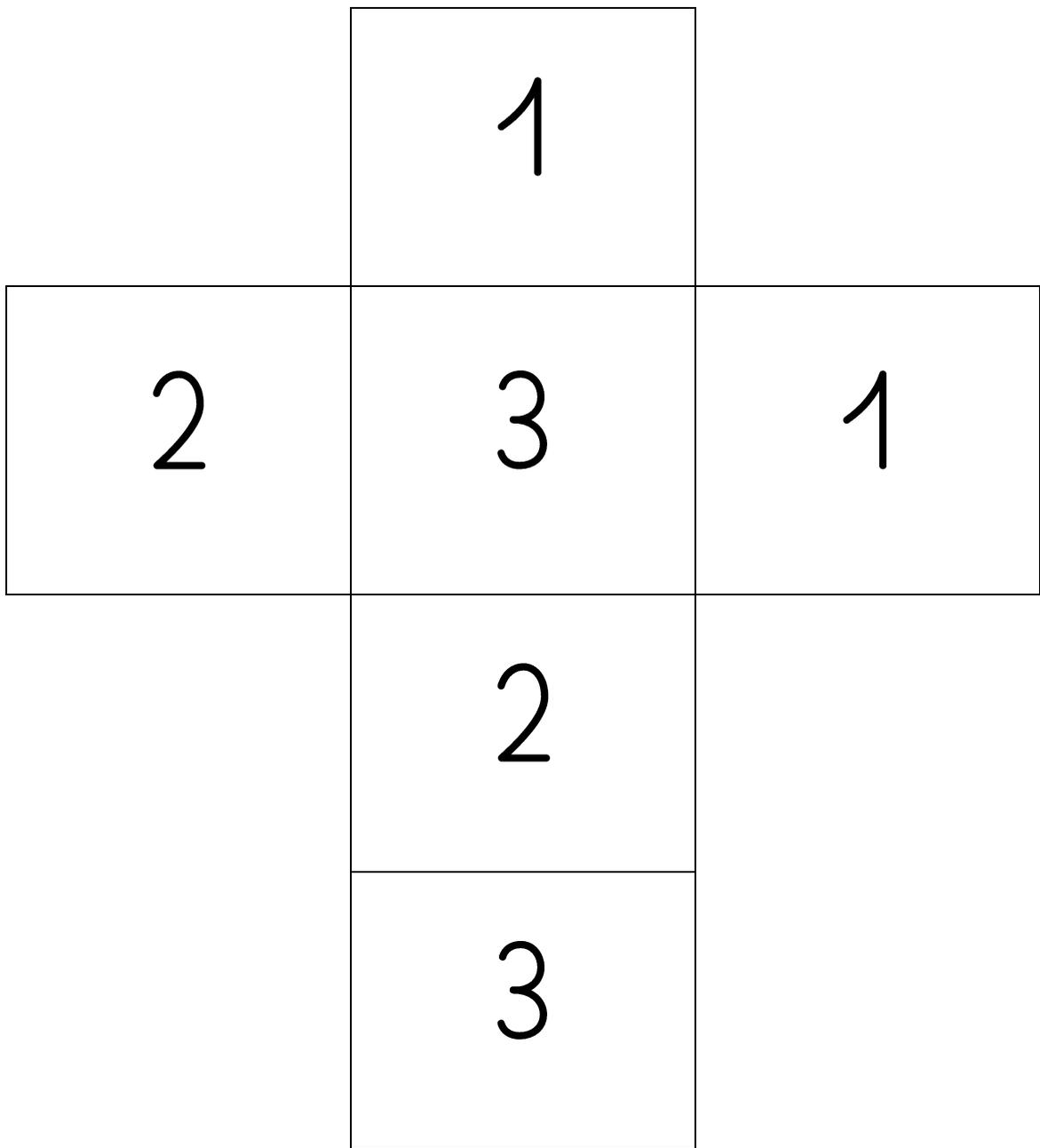
MATERIEL :

- 1 dé couleur + 1 dé nombre par élève (ou sous forme d'étiquettes à distribuées).
- Les cartes loups retournées face visible.

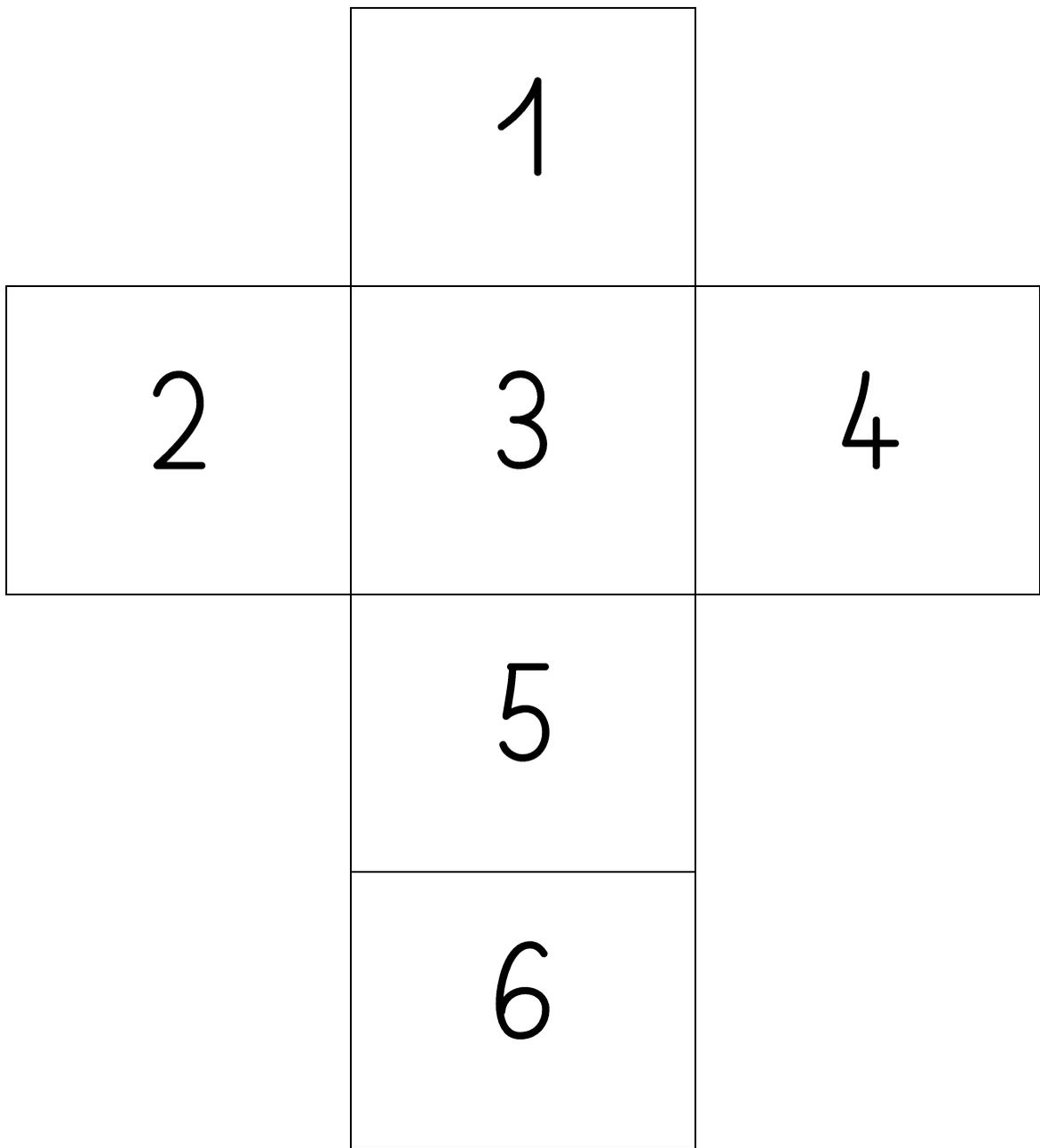




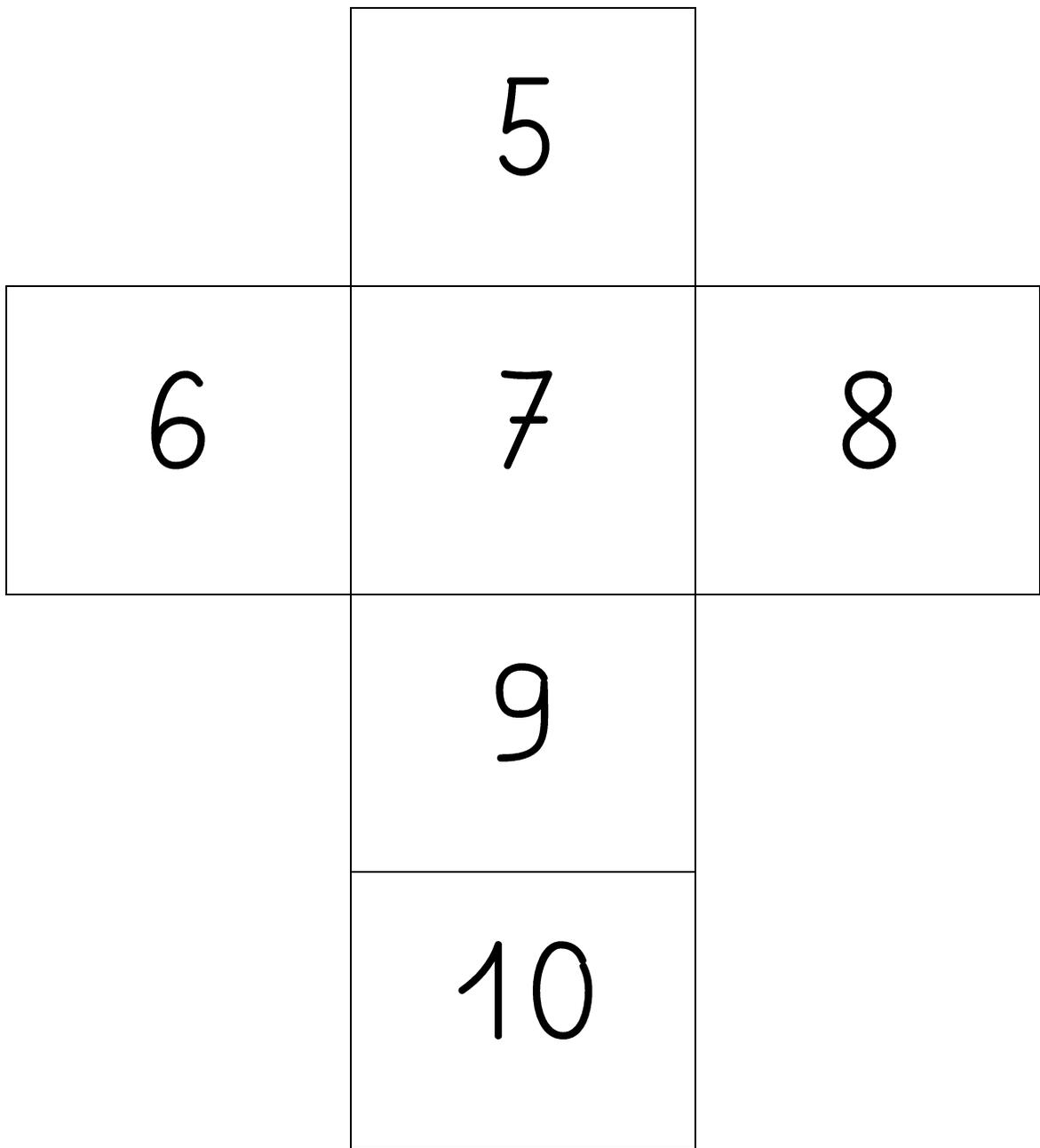
Dé des couleurs



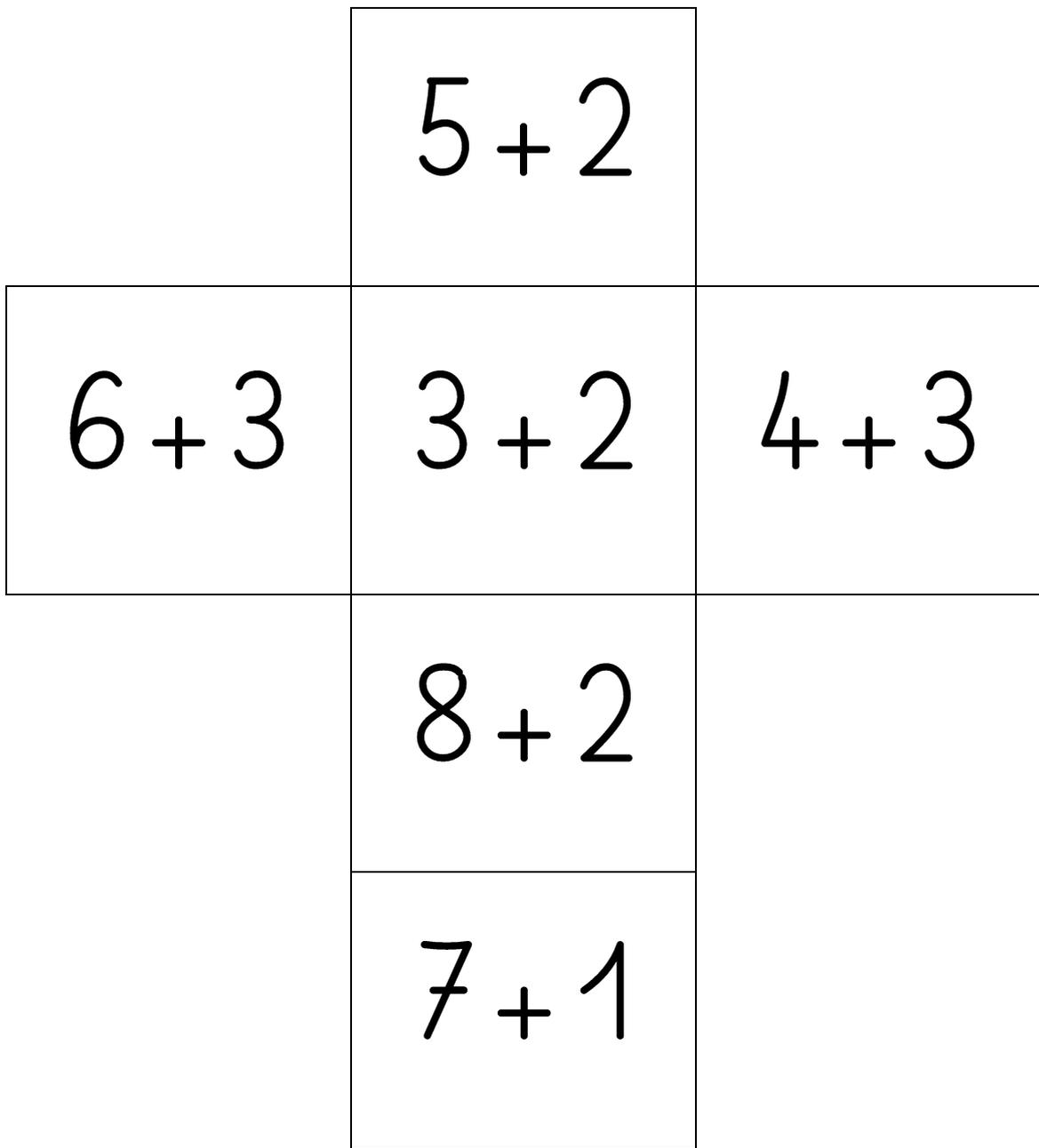
Dé de 1 à 3



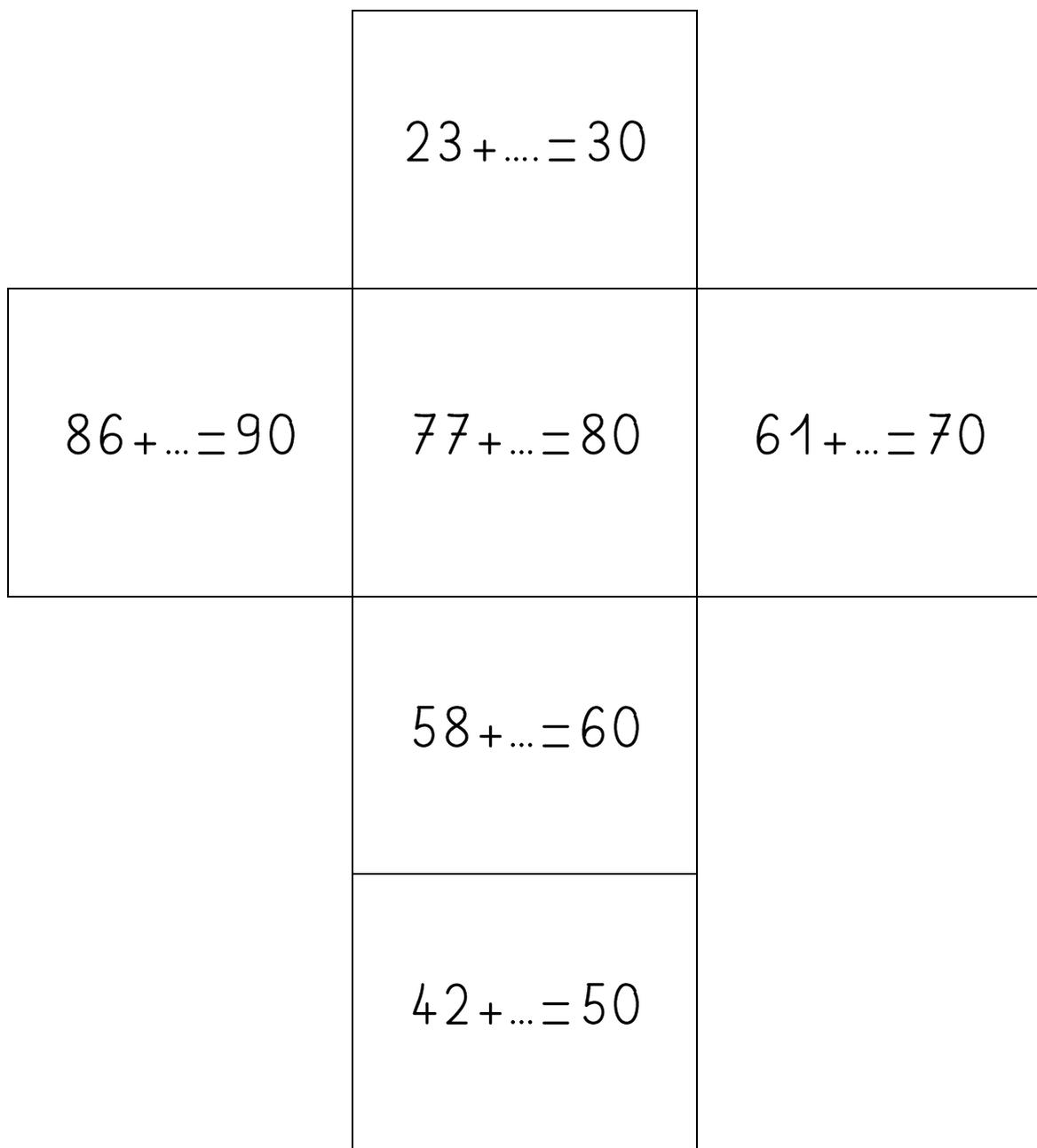
Dé de 1 à 6



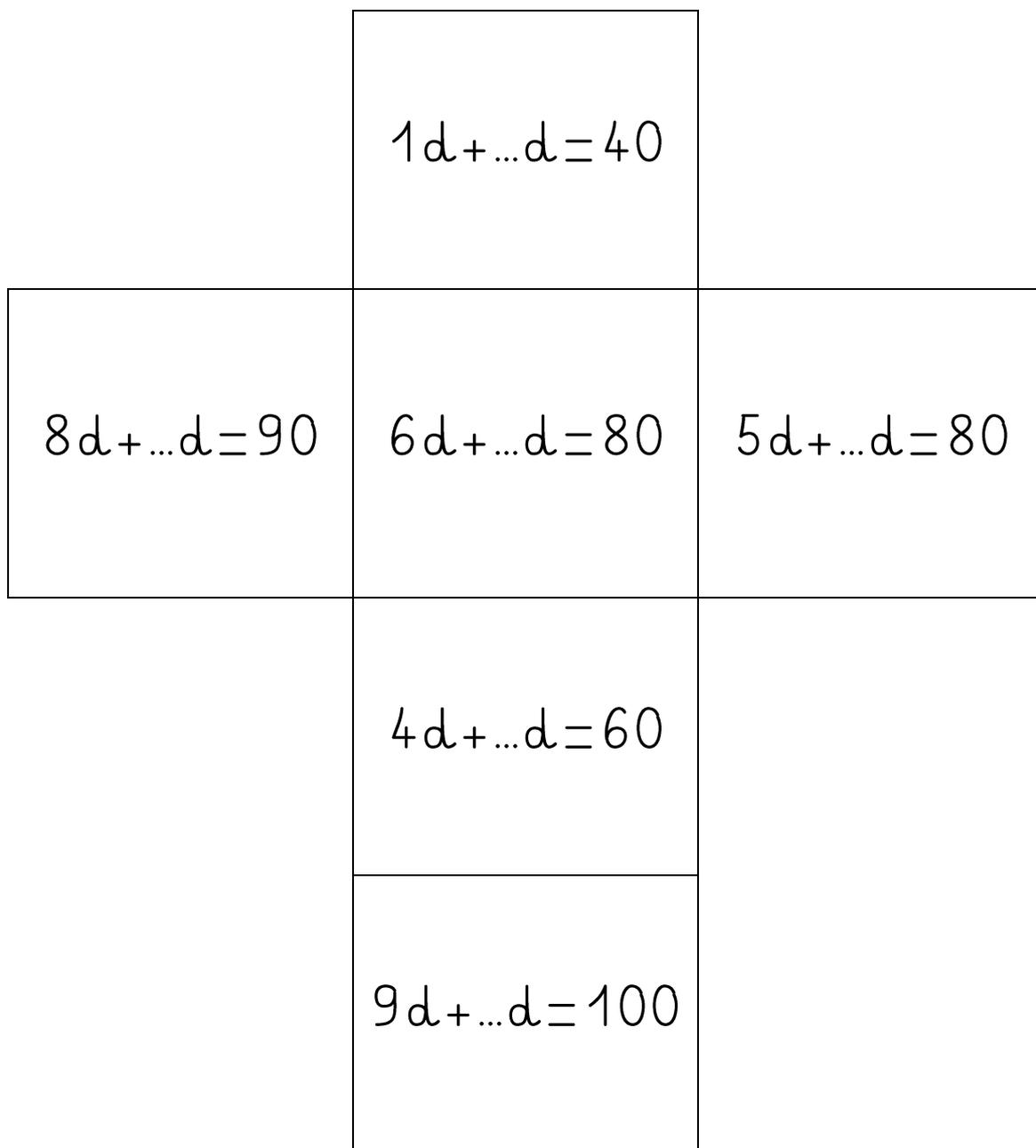
Dé de 1 à 10



Dé additions < 10



Dé de complément à la dizaine
supérieure



Dé additions à trous de dizaines

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

$23 + \dots = 30$

$86 + \dots = 90$

$77 + \dots = 80$

$61 + \dots = 70$

$58 + \dots = 60$

$42 + \dots = 50$

$1d + \dots d = 40$

$8d + \dots d = 90$

$6d + \dots d = 80$

$5d + \dots d = 80$

$4d + \dots d = 60$

$9d + \dots d = 100$

