

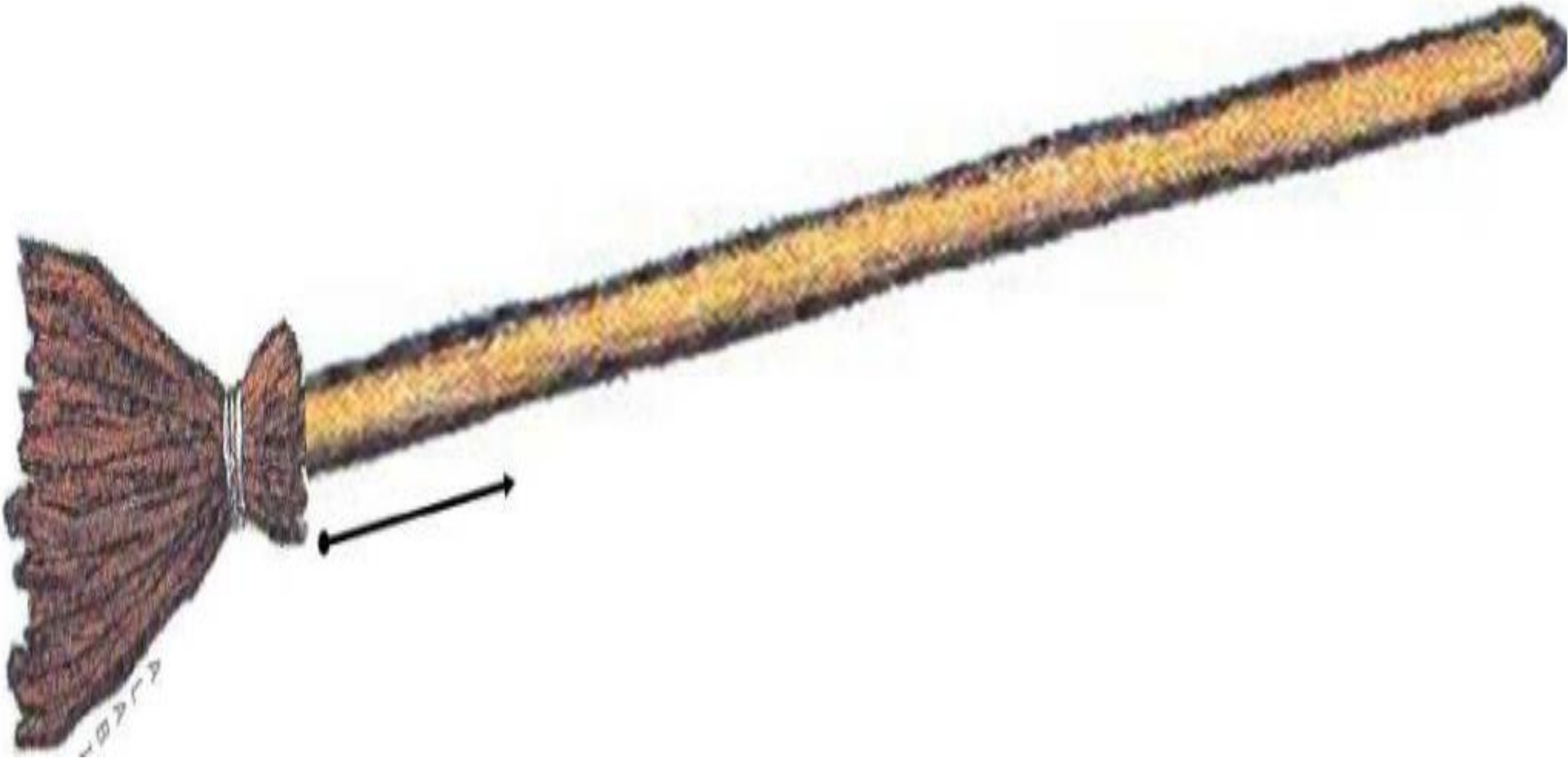
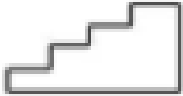


La sorcière dans les airs– PS
algorithmes

Domaine : les premiers outils pour structurer sa pensée : explorer les formes, les grandeurs, les suites organisées.

Consigne : colle les gommettes en suivant le modèle.

Compétence : -poursuivre un algorithme.



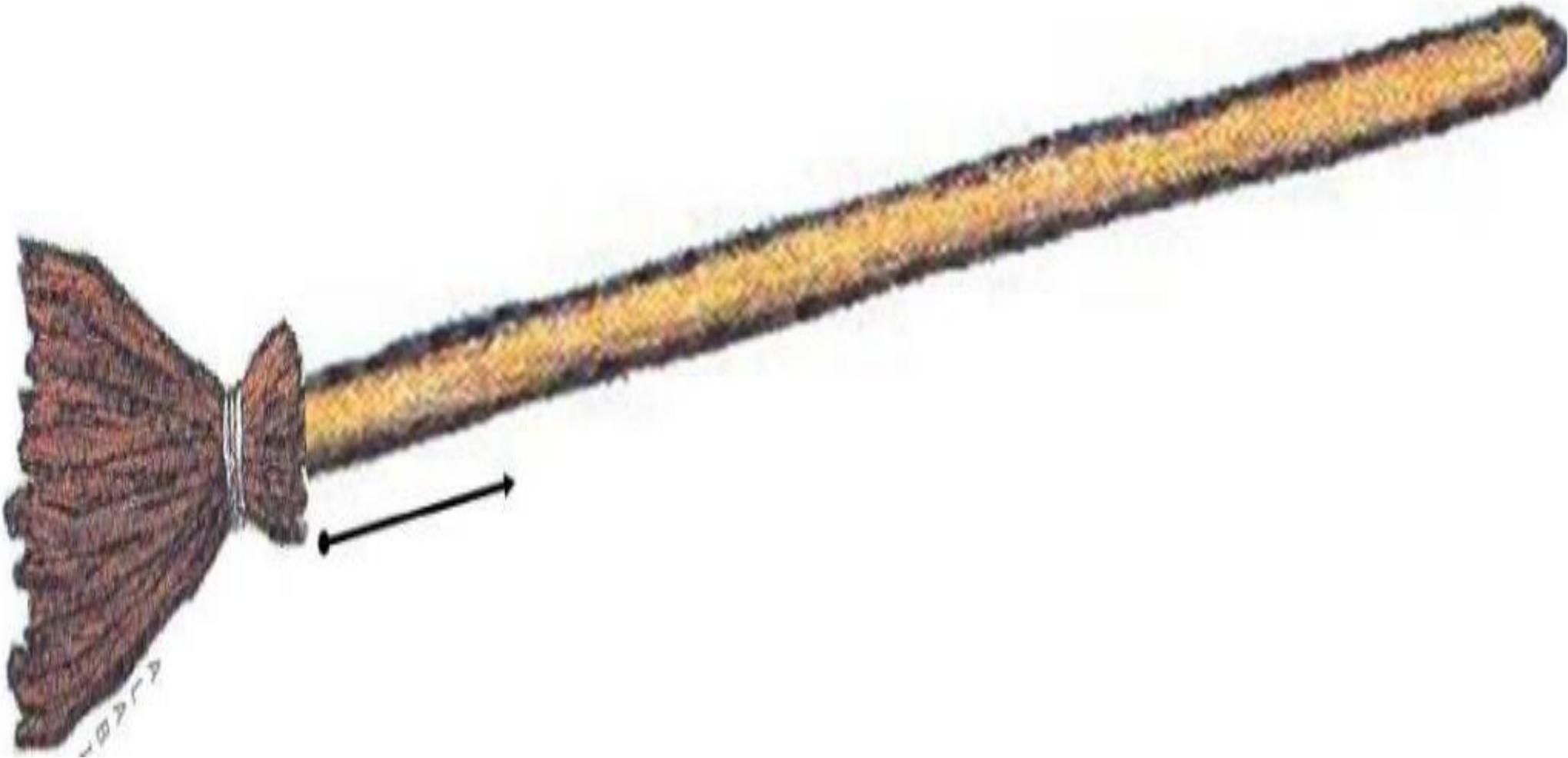
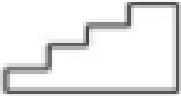


La sorcière dans les airs– MS
algorithmes

Domaine : les premiers outils pour structurer sa pensée : explorer les formes, les grandeurs, les suites organisées.

Consigne : colle les gommettes en suivant le modèle.

Compétence : -poursuivre un algorithme.





La sorcière dans les airs– GS
algorithmes

Domaine : les premiers outils pour structurer sa pensée : explorer les formes, les grandeurs, les suites organisées.

Consigne : colle les gommettes en suivant le modèle.

Compétence : -poursuivre un algorithme.

