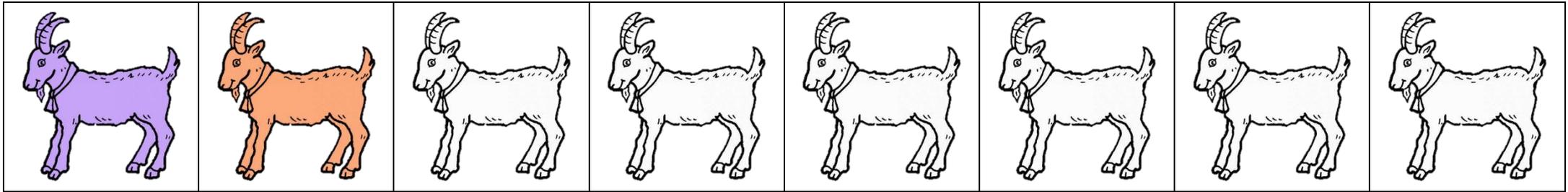
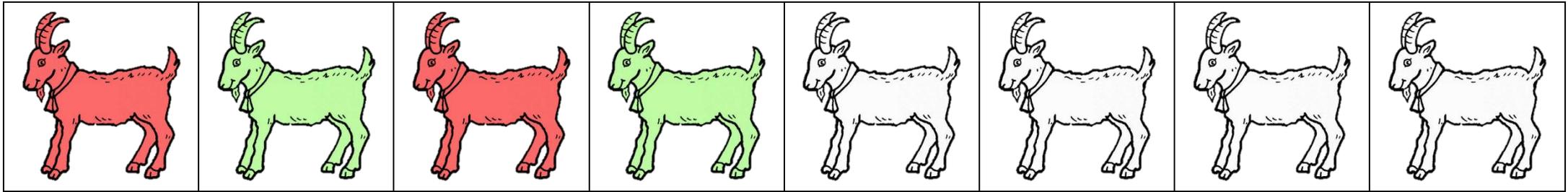
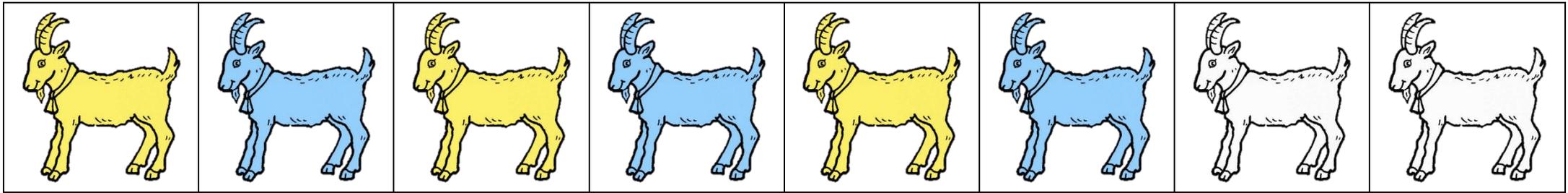


Domaine : acquérir les premiers outils mathématiques ; explorer des formes, des grandeurs, des suites organisées.

Consigne : Poursuis l'algorithme en coloriant les chèvres de la bonne couleur.

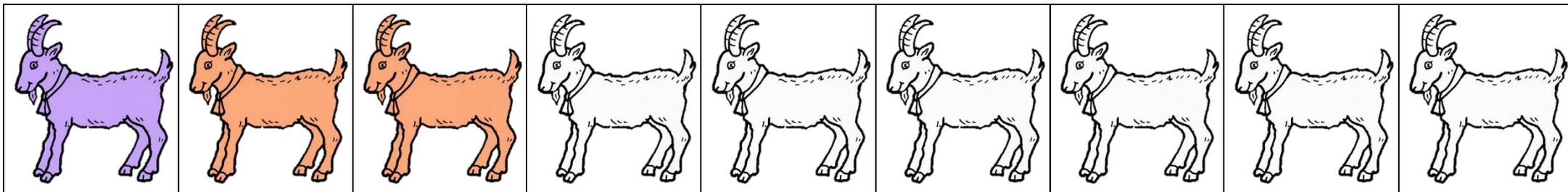
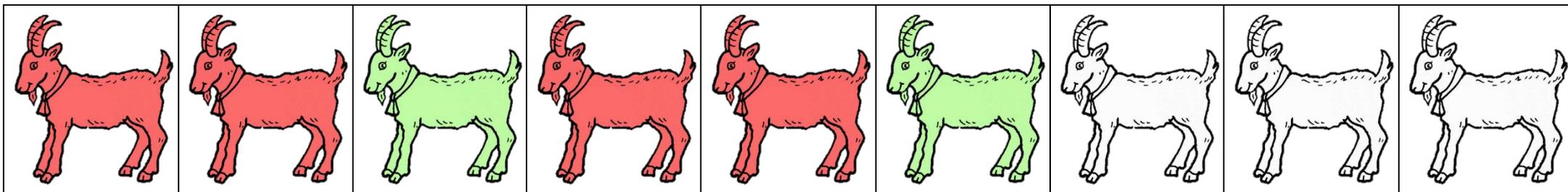
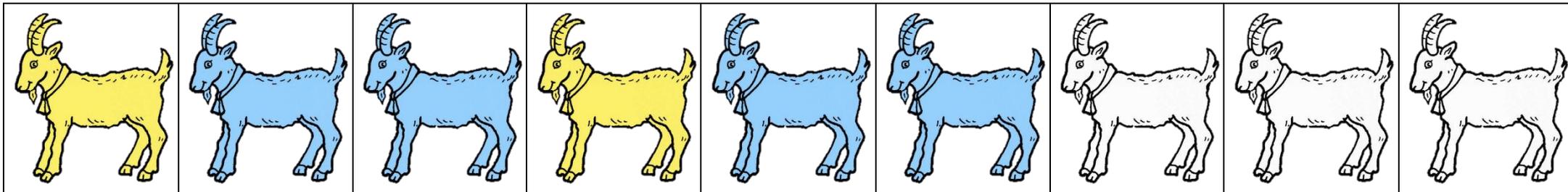
Compétence : -Poursuivre un algorithme simple 1-1.



Domaine : acquérir les premiers outils mathématiques ; explorer des formes, des grandeurs, des suites organisées.

Consigne : Poursuis l'algorithme en coloriant les chèvres de la bonne couleur.

Compétence : -Poursuivre un algorithme simple 2-1.



LE LOUP ET LES SEPT CHEVREAUX- GS
Algorithmes

Domaine : acquérir les premiers outils mathématiques ; explorer des formes, des grandeurs, des suites organisées.

Consigne : Poursuis l'algorithme en coloriant les chèvres de la bonne couleur.

Compétence : -Poursuivre un algorithme complexe 1-1-1.

