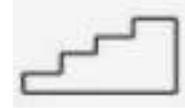




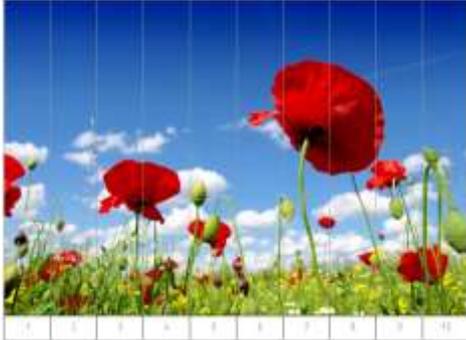
PUZZLES NUMERIQUES -MS
1 à 10



Domaine : construire les premiers outils pour structurer sa pensée ; les nombres et leurs utilisations.

Consigne : je place les nombres dans l'ordre de 1 à 10 pour reformer le puzzle.

Compétences : -Connaître la comptine numérique jusqu'à 10 ; reconnaître les nombres de 1 à 10.

 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10	 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10	 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10	 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10	 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10	 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10	 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10