

JEU : LES BRIQUES DE BRISSIAUD

BUT DU JEU : avoir posé ses trois caches en premier.

DOMAINE : Acquérir les premiers outils mathématiques ; la décomposition des nombres.

CONSIGNE : Lance le dé et prends le nombre de cubes associé. Tu peux décomposer ce nombre (exemple : si je fais 3, je peux prendre une tour de 3 ou deux tours de 2 + 1 ou 3 tours de 1). Je complète alors les murs de la maison. Lorsqu'un pan de mur de 3 cubes est complété, je peux poser un cache.

COMPETENCES :

-Décomposer les nombres de 1 à 3 (PS), de 1 à 6 (MS), et de 1 à 10 (GS).

-Reconnaitre les chiffres 1,2,3 de 1 à 6, et de 1 à 10..

MATERIEL :

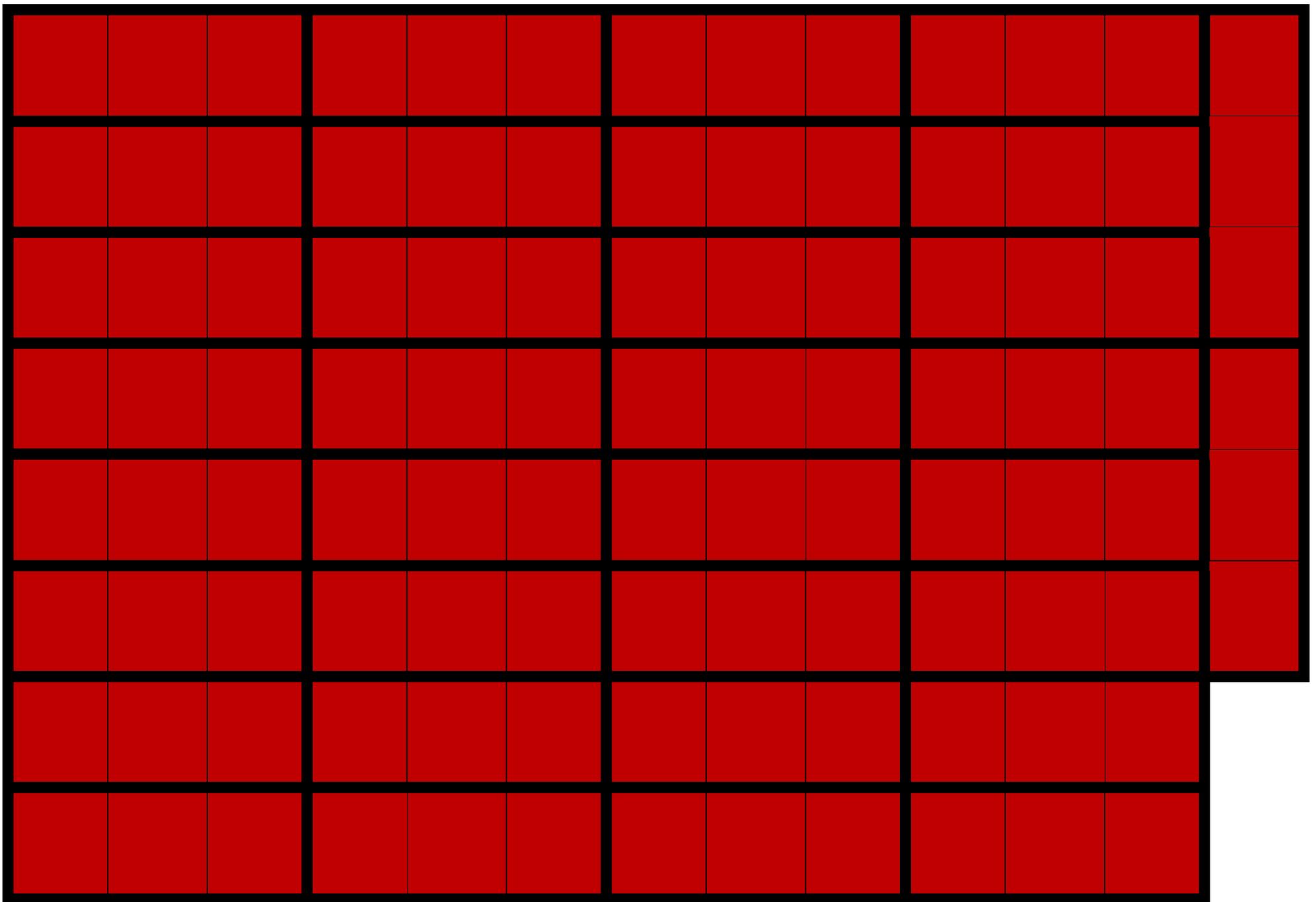
-1 dé (1 à 3, et 1 à 6)

-1 maison de briques

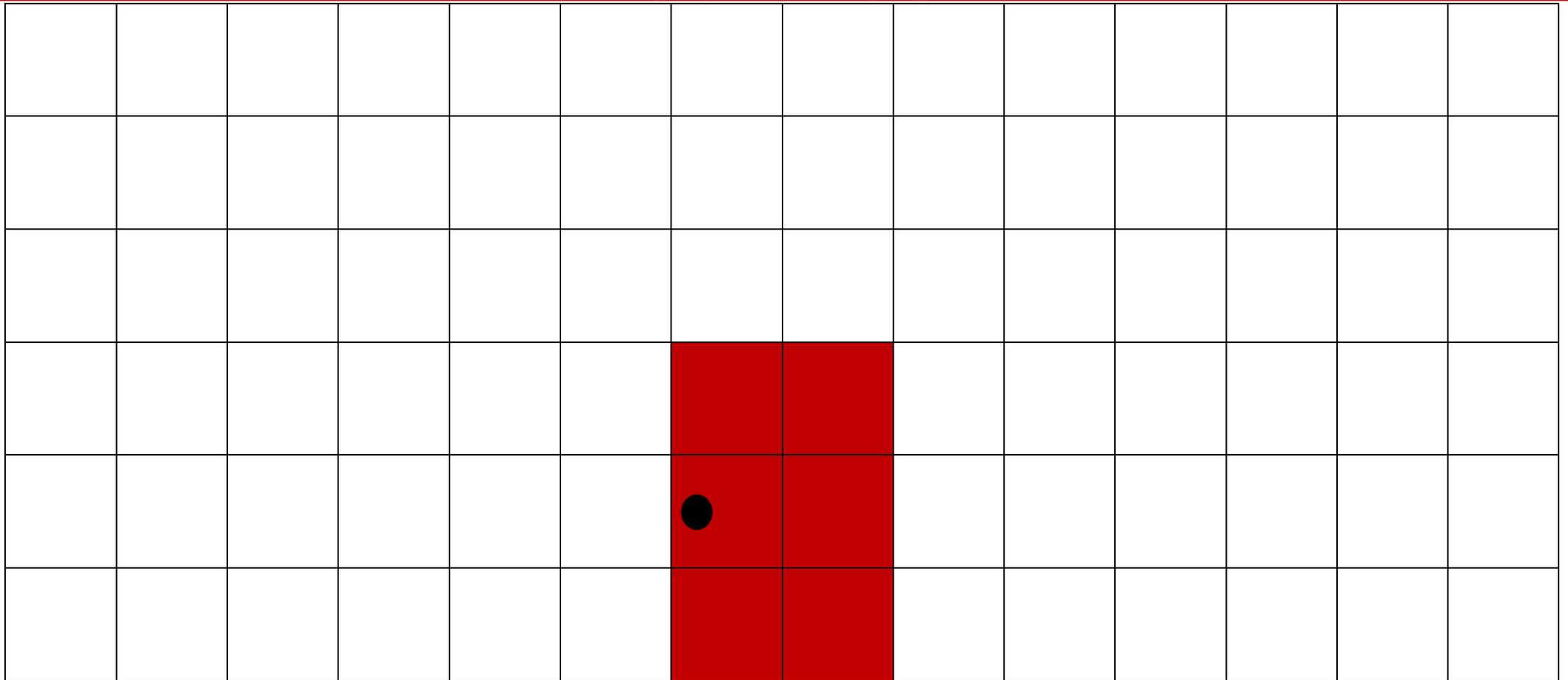
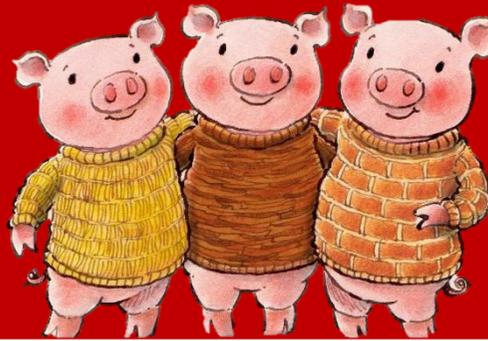
-3 caches par élève (niv 1 : caches de 3 cases/ niv 2 : caches de 6 cases/ niv 3 : caches de 10 cases).

-Boites avec des tours préparées de 1 cube, 2 cubes, 3 cubes, 4 cubes, 5 cubes, 6 cubes....

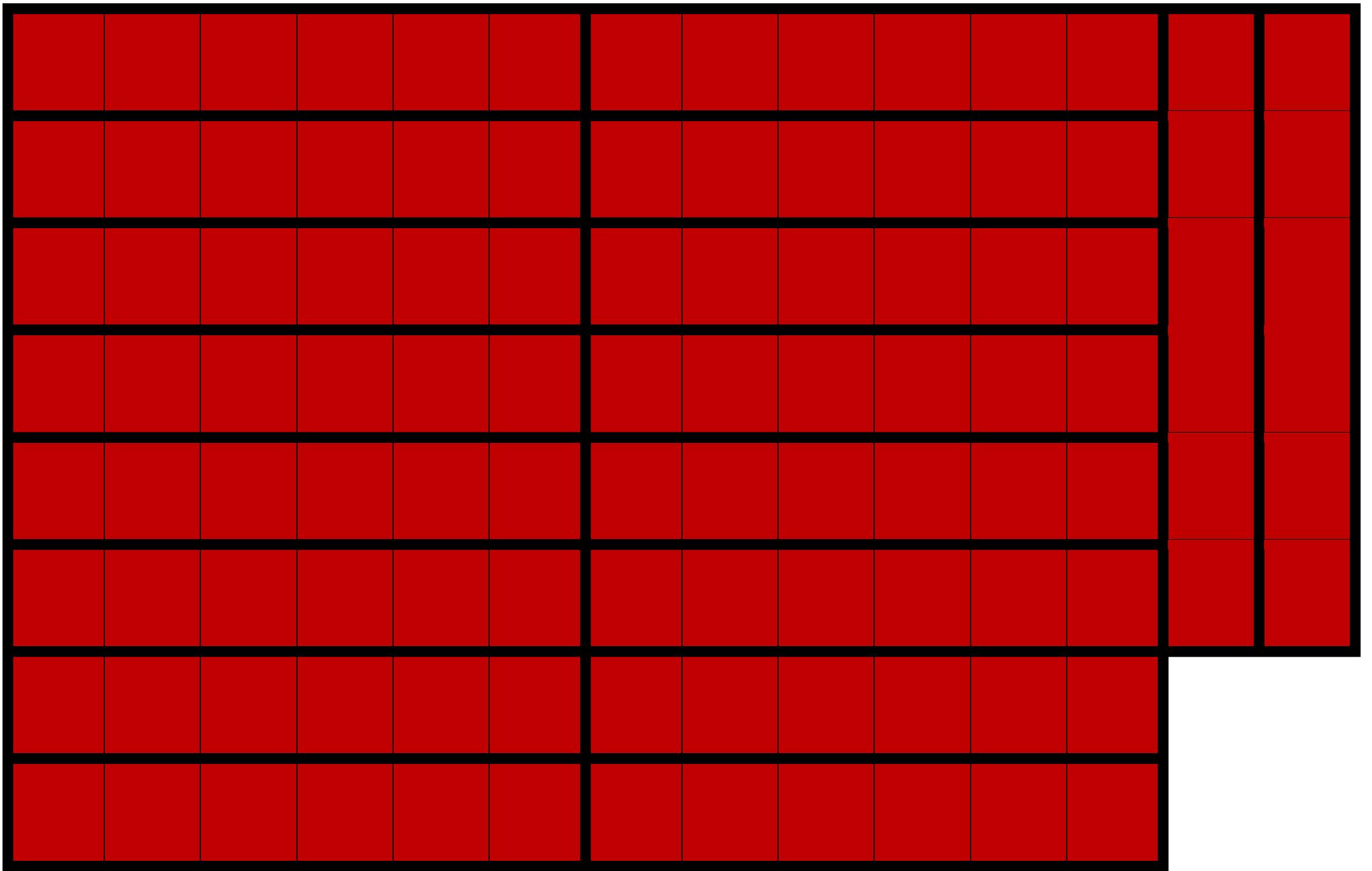




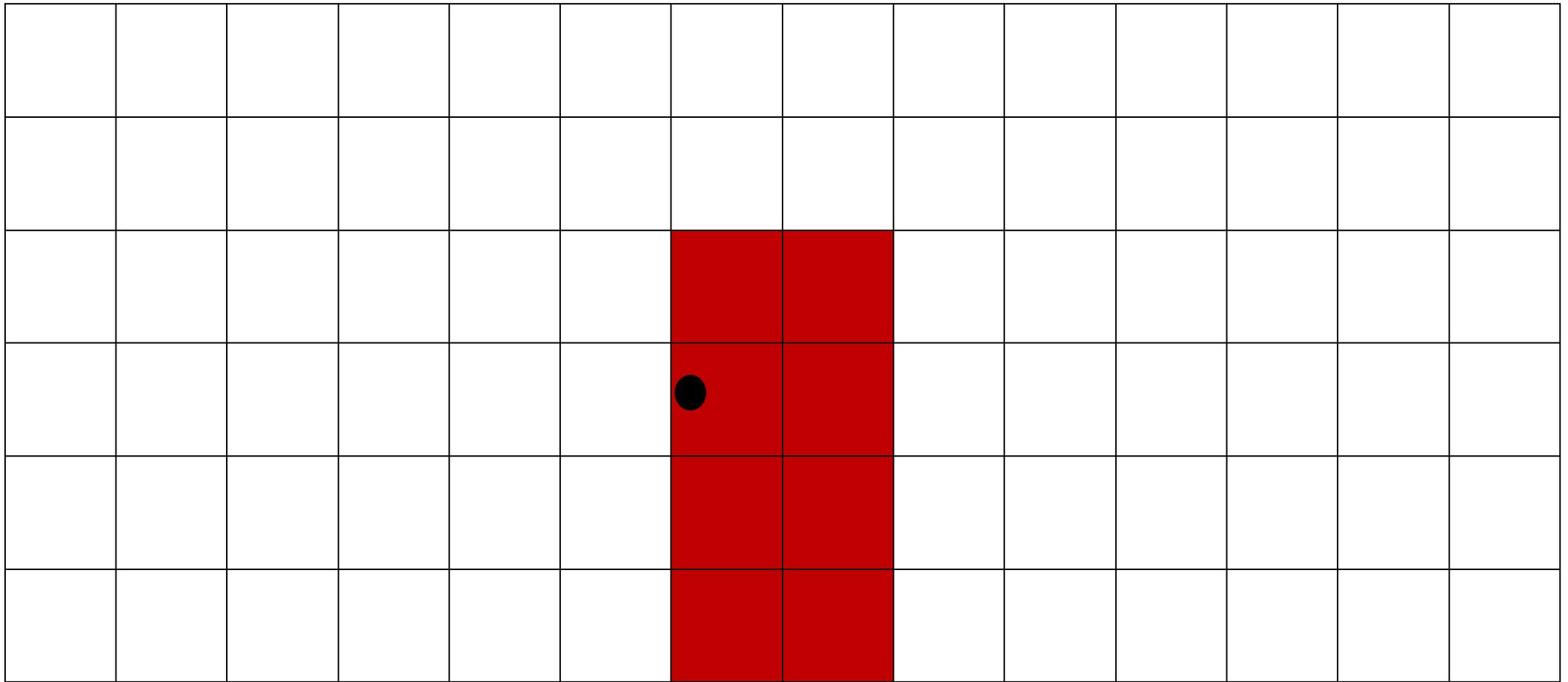
Caches Niveau 1 : décomposer de 1 à 3.



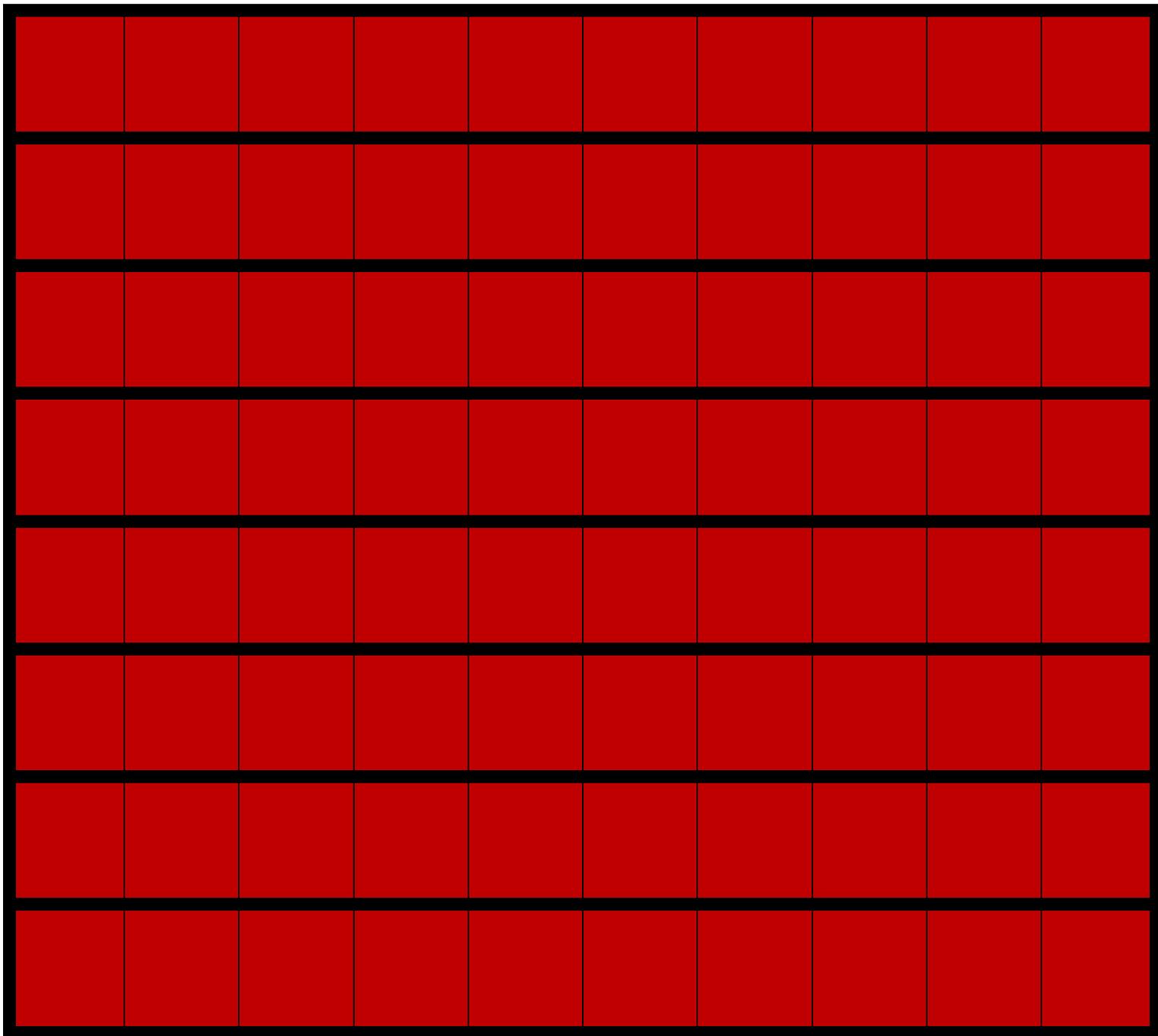
LA MAISON DE BRIQUES DE BRISSIAUD : Niveau 2 : décomposer de 1 à 6.



Caches Niveau 2 : décomposer de 1 à 6



LA MAISON DE BRIQUES DE BRISSIAUD : Niveau 3 : décomposer de 1 à 10.



Caches Niveau 3 : décomposer de 1 à 10