

ISA CASTRO

DESIGNER VISUAL

CONTATO

(41) 99233 6242

ISABELA.FCB@GMAIL.COM

WWW.BEHANCE.NET/ISABELACASTRO

WWW.LINKEDIN.COM/IN/ISA-CASTRO

HABILIDADES

UI DESIGN

ILUSTRAÇÃO

PROTOTIPAÇÃO

PESQUISA EM UX

ANIMAÇÃO 2D

PROGRAMAÇÃO BÁSICA

SOFTWARES

FIGMA

SKETCH

PACOTE ADOBE

FAIRY GUI

UNITY

PREMIAÇÕES

1º LUGAR - HACKATHON GETNET

1º LUGAR - MEGA HACK WOMEN

1º LUGAR - FACEBOOK GAMING JAM -
BUSINESS

1º LUGAR - CAFÉ GAME JAM

1º LUGAR - SEEDS GAME JAM 2017

1º LUGAR - BRASIL GAME JAM 2017

1º LUGAR - SEEDS GAME JAM 2018

1º LUGAR - WINTER GAME JAM

3º LUGAR - GLOBAL GAME JAM -
CURITIBA 2022

2º LUGAR - DEFI HACKATHON -
BRASIL

3º LUGAR - DEFI HACKATHON
GLOBAL - NFTS

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

UI/UX DESIGNER

OPALA STUDIOS | MAR 2021 - PRESENTE

- Criação de interfaces para aplicativos mobile
- Prototipação de telas e fluxos
- Criação de identidades visuais para apps
- Soluções visuais e de design para problemas dos usuários

UI DESIGNER

DIRAC STUDIOS | JUN 2020 - MAR 2021

- Criação de interfaces para projetos mobile
- Ilustração de assets e elementos de interface
- Exploração do design como forma de comunicação com o usuário

DESIGNER

SUKAFU TEAM | JUN 2016 - PRESENTE

- Criação de artes promocionais para campanhas e mídias sociais
- Otimização de artes para projetos em Unity
- Criação de storyboards para vídeos e narrativas
- Ilustração de personagens e cenários
- Animação 2D de diversos elementos visuais

DESIGNER

OCTION | OUT 2016 - NOV 2017

- Otimização e implementação de arte para projetos em Unity
- Criação de interfaces para jogos 2D e simulações VR
- Ilustração de diversos elementos para jogos
- Animação de personagens e outros elementos visuais

EXPERIÊNCIA ACADÊMICA

GRADUAÇÃO EM JOGOS DIGITAIS

PUCPR | FEV 2015 - DEZ 2021

Representei a Universidade em eventos internacionais e regionais, participei de diversas atividades extra-curriculares, ministrei palestras e workshops sobre design visual e participei de dois projetos de iniciação científica

DESIGN PARA APLICAÇÕES MOBILE

APPLE DEVELOPER ACADEMY | FEV 2019 - DEZ 2020

Projeto educacional da Apple em parceria com a PUCPR onde estudei e pratiquei pesquisas com usuários, criei soluções de design visual para diversos apps, apresentei projetos para públicos internos e externos incluindo equipes da Apple, com quem também tive workshops e sessões de feedback.

CURSOS

ARQUITETURA DA INFORMAÇÃO

UX CHANGE | OUT 2020

UX WRITING

HOW EDUCATION | SET 2020

UX DESIGN BOOTCAMP

HOW EDUCATION | JUN - AGO 2020