**ВІЙСЬКОВО- ПАТРІОТИЧНЕ СВЯТО**

**«КОЗАЦЬКИЙ ГАРТ»**

Завдання:

1. розширити знання учнів про козацтво;
2. розвивати фізичні якості майбутніх призовників;
3. популяризувати заняття фізичною культурою та спортом;
4. виховувати почуття патріотизму, національної гідності, колективізму, взаємовиручки.

Інвентар: пневматичні гвинтівки, мішені, набір погонів різних військових звань; гудзики, голки, нитки, картоплини, цибулини, морквини, гімнастичні мати та лави, секундомір, канат, штанги, баскетбольні м’ячі, протигази, комплекти військової форми.

Склад команд: юнаки 10- 11 класів.

Хід заходу

Ведучий: Дорогі друзі! Сьогодні ми зібралися на спортивне свято «Козацький гарт». Народна мудрість стверджує, що земля може нагодувати людину хлібом, напоїти водою, але захистити сама себе не може. Тому хлопці мають зростати мужніми, сильними, надійними і завжди бути опорою своєї сім’ї та народу.

Лунають позивні свята.

1. Козак – людина чесна, смілива,

Найдорожча йому Батьківщина.

1. Козак слабкому захисник,

Цінити побратимство звик.

1. Козак усім народам друг,

Міцний і лицарський у нього дух.

Козаки любили добре погуляти, повеселитися у вільний час. Ми, нащадки козаків, хочемо сьогодні відтворити деякі з тих конкурсів,що проводили на козацькому гарті.

**1-й конкурс «Знайомство»**

Журі оцінює привітання, назву команди, емблему, зовнішній вигляд.

**Ведучий:** Для того щоб потрапити до змагань, потрібно лати відповіді на запитання.

1. Як називали запорозьких козаків, які перебували на королівській службі?

а) городові;

б) королівські;

в) реєстрові;

г) низові.

2. Найвищий орган влади в Запорозькій Січі:

а) генеральний писар;

б) генеральний осаул;

в) гетьман;

г) козацька рада.

**2-й конкурс «Пробудження»**

Учасники за сигналом підтягуються, лежачи на гімнастичній лаві, поті повертаються назад, передаючи естафету наступному учаснику. Перемагає команда , яка фінішує першою.

**3-й конкурс « Кмітливі, як вовки»**

Учасники за сигналом рухаються на карачках до колоди, оббігають її та повертаються назад, передаючи естафету наступному учасникові. Перемагає команда , яка фінішує першою.

**4-й конкурс «На риболовлі»**

Учасники за сигналом рухається у присіді,тримаючи в руках живу рибу, кладе її в казан і повертається назад бігом , передаючи естафету наступному учасникові.

**5-й конкурс « Історична вікторина»**

Капітани команд по черзі беруть картки із запитаннями, на які команда має відповісти. За кожну правильну відповідь нараховують один бал.

**6-й конкурс «Козацька каша»**

У конкурсі беруть участь по одному учасникові від кожної команди. Їм зав’язують очі та дають по ложці й тарілці з манною кашею. За сигналом вони мають нагодувати один одного.

**Ведучий**: -А зараз для наших учасників і всіх присутніх музичне вітання від учнів нашої школи.

**7-й конкурс «Заготовка дров»**

Учасник за сигналом бере одну колоду та з нею біжить до кола, кладе її та бігом повертається назад, передаючи естафету наступному учасникові. Перемагає команда, яка фінішує першою.

**8-й конкурс «Влучність і сила»**

Учасники по черзі стріляють із пневматичної гвинтівки у мішень на влучність та підтягуються на перекладині.

**Ведучий:** Солдат на одягання повинен витрачати не більше ніж 40с.

Зараз ми перевіримо, чи здатні наші хлопці так швидко одягатися.

**9-й конкурс «Капітанський»**

Капітани за командою «Відбій!» знімають з себе військову форму та лягають в імпровізоване ліжко. За командою «Підйом!» вони мають швидко піднятися з ліжка, одягтися, заправити ліжко і стати струнко. Перемагає учасник, який фінішує першим.

**10-й конкурс «Перетягування каната»**

У конкурсі бере участь уся команда. Перемагає команда, яка двічі перетягнула суперників на свою половину майданчика.

**Ведучий:** Знайте, що Вкраїну

Будете любити,

Що внесете в неї силу,

Щоб розвеселити.

Щоб козацькому роду

Не було переводу,

Присягайте на вірність

Вітчизні й народу.

Команди (разом): Присягаємо на вірність Вітчизні й народу.

Після присяги команди шикуються в шеренги для оголошення підсумків гри та нагородження переможців. Музика грає козацький марш, команди братаються, поклавши руку на плече представникові іншої команди та в колону по двоє залишають місце змагань.