

Handleiding studenten Hogeschool Rotterdam Wereldhavendagen hackathon

Een hackathon is een evenement waarbij deelnemers in teams non-stop werken aan een oplossing voor een aangereikt vraagstuk. Op **vrijdag 2 september** werk jij samen met jouw medestudenten aan een innovatieve oplossing voor een praktijkvraagstuk uit de Rotterdamse haven. In deze handleiding vind je alle informatie over de hackathon .

Alle informatie en documenten (vraagstukken, tips en de livestream) zijn te downloaden via: www.wereldhavendagen.nl/hackathon.

Planning

| Tijd | Duur | Activiteit | Onderwerpen | Locatie | Wie |
|-------------|---------|--|---|--|-----------------------|
| 08.00-08.50 | 50 min | Ontvangst studenten | Vervoer naar RDM – Bus vanaf metrostation Zuidplein lijn 68 – Veerdiensten zie www.watertaxirotterdam.nl/veerdienst Parkeren op RDM is gratis. Meer informatie over locatie RDM vind je op: https://www.hogeschoolrotterdam.nl/hogeschool/locaties/rdmrotterdam/ | RDM Directiekade/ Innovation Dock | Studenten |
| 08.50 | | | Uiterlijke aankomsttijd op RDM 08.50 uur. Je wordt opgevangen door je docent bij de Directiekade/Innovation Dock op RDM. Je kan je melden bij de statafels, bij jouw opleiding. Dit wordt met borden aangegeven. Je bent ingedeeld in een team (1 t/m 110). Je krijgt van je docent een bandje met je teamnummer. Wij willen je vragen dit gedurende de hackathon om te houden zodat wij weten bij welk team je hoort. Tevens ontvang je van ons bij aankomst een flesje water. | | Studenten |
| 08.55 | | Plaatsnamen in lokalen | Samen met je docent neem je plaats in een lokaal op RDM. | RDM/IT Campus/Droogdok | |
| 09.00 | 30 min. | Kick-off | Aan de hackathon nemen ruim 820 studenten deel. Hierdoor is de gezamenlijke aftrap vanuit Baai 2 te zien door middel van een livestream. In het lokaal zal de docent de livestream opstarten op het beeldscherm. Tijdens deze aftrap vertellen wij je meer over wat we vandaag precies gaan doen, dit wordt verteld door de dagvoorzitter Nadine Plomp en het havenbedrijf. | | Studenten en docenten |
| | | Onderstaande punten worden tijdens de kick-off besproken: <ul style="list-style-type: none"> • doel van de hackathon; • het programma; • het samenwerken; | | | |

| | | | | | |
|-------|------------|--------------------------------|---|-------------|---------------------|
| | | | <ul style="list-style-type: none"> • de vraagstukken; • helpdesk; • tips & tricks voor een goede start van de hackathon; • aanleveren pitch innovatieve oplossing; • beoordeling door de jury. | | |
| 09.30 | 3 uur | Werken aan vraagstuk | <ul style="list-style-type: none"> -vraagstuk -pitch (presentatie) duur: 1,5 minuut -Miro brainstorm handleiding - tips & tricks pitchen <p>Mocht je ergens tegenaan lopen tijdens het werken aan het vraagstuk. De helpdesk bevindt zich op RDM, in Baai 2, Open house (1^e etage). Tussen 09.30 en 12.30 uur staan zij tot jouw beschikking om vragen te beantwoorden. Geen vragen over het vraagstuk? Kom vooral kennismaken met het havenbedrijf, hiervoor ben je ook welkom. Loop gerust langs.</p> <p>Duur pitch: 1,5 minuut Teamnummer + opleiding op presentatie zetten</p> | Lokalen | Studenten per team |
| 12.30 | 30 min | Lunch | Je ontvangt een lunchpakket. Je hoeft geen lunch mee te nemen. | Lokalen | Studenten/docenten |
| 13.00 | 1 uur | Pitchen studenten aan docenten | In het lokaal pitch je met je team voor je docent. | Lokalen | Studenten per team |
| 14.00 | 15 minuten | Beraad docenten | Wanneer alle teams een pitch hebben gehouden, kiest de docent het beste team dat doorgaat naar de finale. <i>Per vraagstuk gaan er maar 2 teams door naar de finale.</i> | | Docenten |
| 14.15 | 15 minuten | Finale | <ul style="list-style-type: none"> - 6 beste teams (HR) verplaatsen zich met docent(en) naar Baai 2 - overige studenten blijven in lokalen (in verband met dat niet iedereen in Baai 2 past, d.m.v. livestream kan er vanaf elk lokaal meegekeken worden naar de finale. De link naar de livestream vind je via www.wereldhavendagen.nl/hackathon. | Baai 2, RDM | |
| 14.30 | 30 minuten | Pitches | <ul style="list-style-type: none"> - Dagvoorzitter heet finalisten welkom; - Start 1^e team voor pitchen jury - Jury zal ook vragen stellen | | Dagvoorzitter/teams |
| 15.00 | 15 minuten | Juryberaad | | | Jury |
| 15.15 | 30 minuten | Prijsuitreiking | | | Jury |
| 15.45 | | Afsluiting | Afsluiting van de dag | | Dagvoorzitter |

Groepsindeling

Alle studenten van jouw opleiding worden in groepen van maximaal 5 studenten verdeeld. Vraag je docent naar de groepsindeling. Je ontvangt op vrijdag 2 september een bandje met je teamnummer.

Vraagstuk

Je vindt het vraagstuk voor jouw opleiding via www.wereldhavendagen.nl/hackathon

Vraagstukken Hogeschool Rotterdam:

1. Internationaal Waterstof platform
2. Bewoners enthousiasmeren voor warmtenetten
3. Autonoom varen

| Deelnemende opleidingen | Studenten | Casus |
|---------------------------------------|------------|--------------------------|
| Ad Logistiek Management | 120 | 1. IWP/3. Autonoom varen |
| Ad Sales en Accountmanagement | 30 | 2. Warmtenetten |
| Ad Management | 88 | 1. Warmtenetten/ 2. IWP |
| Chemische Technologie | 40 | 1. IWP/ 2. Warmtenetten |
| Elektrotechniek | 15 | 3. Autonoom varen |
| Technische Informatica | 73 | 3. Autonoom varen |
| Werktuigbouwkunde | 80 | 1. IWP/2. Warmtenetten |
| <i>ICT Techniek College Rotterdam</i> | <i>300</i> | <i>Digital Twin</i> |

Helpdesk Havenbedrijf Rotterdam

Van 09.30 – 12.30 uur zijn de teams welkom bij de helpdesk in het Open house, Baai 2 om vragen te stellen over de vraagstukken, het havenbedrijf of de Rotterdamse haven.

De helpdesk bestaat uit:

- Joop Verdoorn (Programma manager Wegverkeer, Havenbedrijf Rotterdam)
- Karin Akkers (Adviseur Digital and Information Technology, Havenbedrijf Rotterdam)
- Oscar van Veen (Head Digital Innovations, Havenbedrijf Rotterdam)
- Arjen van Tilborg (Sociale Innovatie, Havenbedrijf Rotterdam)

Tips & tricks

Je werkt in totaal **3** uren intensief aan het vraagstuk. Om tot de perfecte oplossing voor het vraagstuk te komen is het belangrijk om goed samen te werken! Maak gebruik van elkaars kwaliteiten, werk in logische stappen en bewaak de tijd, wees innovatief, denk 'out of the box', documenteer en communiceer. Start bijvoorbeeld met een 'Braindump'. Samenwerken tijdens een 'Braindump' doe je eenvoudig met het digitale whiteboard Miro, een brainstormtool waar je post-its kunt toevoegen, mind maps kunt maken, afbeeldingen en video's kan inladen en nog veel meer. Het voordeel van Miro is dat je met je hele groep tegelijkertijd in hetzelfde brainstormbord kunt werken. Meer over Miro en brainstormen vind je in de 'Miro brainstorm handleiding' via www.wereldhavendagen.nl/hackathon

Jury

Op vrijdag 2 september tussen 14.30 en 15.00 uur beoordeeld de jury de pitches van de genomineerde teams in Baai 2. De jury bestaat uit:

- Karin Akkers (Adviseur Digital and Information Technology, Havenbedrijf Rotterdam)
- Oscar van Veen (Head Digital Innovations, Havenbedrijf Rotterdam)
- Boudewijn Siemons (Algemene directie, COO – Chief Operations Officer, Havenbedrijf Rotterdam)
- Ron Bormans (Voorzitter College van Bestuur, Hogeschool Rotterdam)
- Janine Slootmaekers (Adjunct-directeur, Techniek College Rotterdam)

De jury let tijdens het beoordelen op de onderstaande punten:

Pitch

Je bent verplicht een presentatie aan te leveren. Je krijgt 1,5 minuut de tijd om de presentatie mondeling toe te lichten.

Idee

Is het idee haalbaar en innovatief?

Onderzoek

Is het idee goed onderbouwd en zijn hier de juiste bronnen voor gebruikt?

Samenwerking

Hoe is er onderling samengewerkt?

Creativiteit

Door out of the box te denken kom je tot creatieve inzichten en oplossingen. Out of the box denken vraagt van je om deze verzameling in twijfel te trekken en op zoek te gaan naar oplossingen die niet in overeenstemming zijn met wat je altijd hebt gedacht.



Prijsuitreiking

Per vraagstuk (in totaal 4 vraagstukken) zal er één team winnen. Op **vrijdag 2 september tussen 15.15 en 15.45 uur** wordt de winnaar door de jury bekend gemaakt.

Vragen

Heb je vragen? Stel ze aan je docent!