

## CONTOH SOAL TIU ANALOGI

1. GEMPA : RITCHER = SUHU : ...

- A. Termometer
- B. Panas
- C. Tekanan
- D. Derajat
- E. Berguncang

**Jawaban: E**

*Penjelasan: Gempa : richter = suhu : derajat. Keduanya sama-sama mempunyai hubungan tentang satuannya.*

2. SENAPAN : BERBURU = ... : ...

- A. Perangkap : menangkap
- B. Kapal : berlabuh
- C. Kereta : lancar
- D. Pancing : ikan
- E. Parang : mengasah

**Jawaban: A**

*Penjelasan: Senapan digunakan untuk berburu. Perangkap digunakan untuk menangkap.*

3. RAMALAN : KENYATAAN = ... : ...

- A. Astrologi : masa depan
- B. Dugaan : fakta
- C. Mimpi : tidur
- D. Belajar : pandai
- E. Cita-cita : angan-angan

**Jawaban: B**

*Penjelasan: Lawan kata dari ramalan adalah kenyataan, sedangkan lawan kata dari dugaan adalah fakta.*

4. MANGGA : BUAH = ... : ...

- A. Bunga : tangkai
- B. Sapi : hewan
- C. Sawah : petani
- D. Karya tulis : penjiplakan
- E. Opera : intermezo

**Jawaban: B**

*Penjelasan: Mangga adalah salah satu buah, sedangkan sapi adalah salah satu jenis hewan.*

5. MATAHARI : TERIK = ... : ...

- A. Lampu : bersinar
- B. Bumi : bulan
- C. Merkurius : bumi
- D. Panas : api
- E. Bulan : benderang

**Jawaban: E**

**Penjelasan: Matahari bersinar terik. Bulan bersinar benderang.**

6. PENULIS : BUKU = ... : ...

- A. Masinis : kereta api
- B. Sopir : bus
- C. Komponis : lagu
- D. Rumah : atap
- E. Konsumen : produsen

**Jawaban: C**

**Penjelasan: Penulis berkarya melalui buku. Komponis berkarya melalui lagu.**

7. TELLER : BANK = ... : RESTORAN

- A. Masakan
- B. Pelayan
- C. Minuman
- D. Bartender
- E. Menu

**Jawaban: B**

**Penjelasan: Teller bekerja di Bank. Pelayan bekerja di Restoran.**

8. ULAT : SUTERA = LEBAH : ...

- A. Kepompong
- B. Benang
- C. Bunga
- D. Madu
- E. Pohon

**Jawaban: D**

**Penjelasan: Ulat menghasilkan sutra. Lebah menghasilkan madu.**

9. HAUS : MINUM = LELAH : ...

- A. Berlari
- B. Istirahat
- C. Santai
- D. Makan
- E. Berbaring

**Jawaban: B**

*Penjelasan: Jika merasa haus harus minum untuk menghilangkannya. Jika merasa lelah harus beristirahat untuk menghilangkannya.*

10. SEPEDA : KAYUH = ... : ...

- A. Terminal : Bus
- B. Motor : Balapan
- C. Perahu : Dayung
- D. Kail : Nelayan
- E. Pasir : Semen

**Jawaban: C**

*Penjelasan: Sepeda harus dikayuh agar dapat bergerak. Perahu harus didayung agar dapat bergerak.*

11. UANG : BANK = PADI : ...

- A. Sawah
- B. Lumbung
- C. Jambangan
- D. Kapas
- E. Tempayan

**Jawaban: B**

*Penjelasan: Uang disimpan di bank. Padi disimpan di lumbung.*

12. DELMAN : KUDA = HELIKOPTER : ...

- A. Tiket
- B. Ban
- C. Baling-baling
- D. Landasan
- E. Penumpang

**Jawaban: C**

*Penjelasan: Delman digerakkan oleh kuda. Helikopter digerakkan oleh baling-baling.*

13. PEREMPUAN: KEBAYA= LAKI-LAKI:...

- A. Sepatu
- B. Baju
- C. Topi
- D. Jas
- E. Jaket

**Jawaban: D**

**Pembahasan:** Perempuan memakai kebaya saat ada acara, sebagaimana laki-laki memakai jas.

14. UANG: PUNDI-PUNDI= .....:

- A. Air: Tempayan
- B. Gelas: Nampan
- C. Rokok: Asbak
- D. Buku: Percetakan
- E. Hubungan: Jambang

**Jawaban: A**

**Pembahasan:** Uang dikumpulkan di dalam pundi-pundi, sebagaimana air dikumpulkan di dalam tempayan.

15. RAMBUT: GUNDUL= .....:

- A. Bulu : Cabut
- B. Botak : Kepala
- C. Lantai : Licin
- D. Pakaian : Bugil
- E. Mobil : Mogok

**Jawaban: D**

**Pembahasan:** Tidak mempunyai rambut disebut gundul, sebagaimana tidak memakai pakaian disebut bugil.

16. LAMPU : GELAP= MAKANAN:...

- A. Gizi
- B. Mulas
- C. Lapar
- D. Kenyang
- E. Penuh

**Jawaban: C**

**Pembahasan:** Jika lampu tidak ada maka akan gelap. Sebagaimana jika tidak makan maka akan lapar.

17. LUCU: TERTAWA= ... : ...

- A. Cantik : Terpesona
- B. Sedih : Bahagia
- C. Heran: Kagum
- D. Lesu: Capek
- E. Lelah: Bekerja

**Jawaban: A**

**Pembahasan:** Lucu menimbulkan respons tertawa. Sebagaimana cantik menimbulkan respon terpesona.

18. LOKOMOTIF: KERETA API= ... : ...

- A. Naik: Kendaraan
- B. Kuda: Andong
- C. Mobil: Xenia
- D. Speedometer: Motor
- E. Bengkel: Mobil

**Jawaban: B**

**Pembahasan:** Lokomotif adalah gerbong penarik kereta api. Sebagaimana kuda adalah penarik andong.

19. ROKOK: TEMBAKAU = ... : ...

- A. Teh: Daun
- B. Meja Belajar
- C. Roti: Gandum
- D. Perangkat: Komputer
- E. Kertas: Buku

**Jawaban: C**

**Pembahasan:** Rokok berbahan dasar tembakau. Sebagaimana roti berbahan dasar gandum.

20. RUMAH: ATAP = ... : ...

- A. Kaki: Kaus
- B. Kepala: Helm
- C. Album: Foto
- D. Jari: Cincin
- E. Atap: Genteng

**Jawaban: B**

**Pembahasan:** Rumah memiliki pelindung berupa atap. Sebagaimana kepala memiliki pelindung berupa helm.