

1. OBJETIVO DEL CONCURSO

Fomentar la participación de la comunidad docente en el desarrollo de la Investigación Aplicada, mediante una convocatoria de proyectos para abordar la resolución de un problema específico o atender una oportunidad para la generación de un nuevo o significativamente mejorado producto, servicio o proceso, de acuerdo a los desafíos definidos por las Escuelas de Duoc UC en el marco de la vinculación con el medio y con un foco en la mejora de competitividad y productividad.



5^{ta} CONVOCATORIA
**CONCURSO DE
INVESTIGACIÓN
APLICADA**

2. DESAFÍOS

1. Desarrollar herramientas en base a nuevas tecnología, que permitan crear fuentes de material audiovisual personalizable.
2. Desarrollar soluciones sustentables para la industria del packaging, que eliminen o disminuyan el uso de plástico sin comprometer las cualidades técnicas y estéticas que este material ofrece, pensando en adopción de productores y consumidores.
3. Explorar la incorporación de nuevas tecnologías y plataformas (realidad aumentada, biometría, Inteligencia Artificial, entre otros), para mejorar la experiencia de compra de usuarios y consumidores de productos y servicios, de manera satisfactoria.
4. Utilización de IA como herramienta para identificar de manera rápida y efectiva tendencias en los distintos sectores industriales y comerciales con el propósito de superar el umbral de relevancia en el mensaje publicitario.
5. Acercar el Machine Learning a las PYMES como una solución efectiva para sus procesos.
6. Aumento en la vida útil de equipos y elementos claves en los procesos productivos.
7. Implementación de nuevas tecnologías en el rubro de la mecánica permitiendo realizar trabajos y evaluaciones a distancia.
8. Optimización de recursos y eficiencia energética en cualquier proceso de la construcción o habitabilidad de una estructura.
9. Efecto pandemia en la prevención de riesgos: Propuestas de aplicabilidad y control de normas de seguridad en el teletrabajo.
10. Reducción de plásticos de un solo uso y usos alternativos que permitan disminuir los desechos existentes de este u otros materiales.
11. Modificación y optimización de procesos y uso de recursos agrícolas que permitan disminuir los efectos del cambio climático en el contexto nacional.
12. Explorar el desarrollo de soluciones basadas en Inteligencia Artificial, en los siguientes ámbitos: "Procesamiento del lenguaje natural", "procesamiento de imagen", "Interacción personalizada" y "Robots autónomos", en el contexto de diferentes industrias y ámbitos sociales, con el objetivo de mejorar la calidad de vida de las personas.
13. Explorar el desarrollo de soluciones que fomenten la cultura de la Ciberseguridad en torno a la educación, buenas prácticas, responsabilidad en el manejo de tecnologías digitales e identificación y gestión de riesgos, con el objetivo de reducir las amenazas de vulnerabilidad en diferentes contextos industriales y sociales.
14. Desarrollar soluciones que a través de la tecnología ayuden a los sordos mudos a manejar el equipamiento electrónico de una cocina profesional, como hornos, freidoras, hornos microondas y otros.
15. Transformación Digital para la sostenibilidad de los Negocios.
16. Desarrollar sistemas de uso eficiente del transporte logístico para reducir la contaminación.
17. Tecnologías Educativas, utilización de Realidad Virtual, Aumentada, Mixta, gamificación, Vídeos 360° inmersivos y no inmersivos como metodología complementaria del proceso educativo.
18. Salud y atención domiciliaria virtual.
19. Sedentarismo y envejecimiento, incentivar la actividad física en diferentes grupos etarios, esta metódica debe incorporar un aprendizaje significativo.
20. Covid y Pandemias futuras.



IP: Desde agosto 2017 hasta agosto 2024
Docencia de Pregrado. Gestión Institucional.
Vinculación con el Medio.

