



# フェンリル、Apex Legends™ のためのコミュニケーションスペース 「WINNITY」ベータ版公開

仲間と連携してカチをつくる。オンラインゲームをもっと熱狂的に。

デザインと技術のフェンリル株式会社(本社:大阪府大阪市 最高経営責任者:牧野 兼史、以下フェンリル)は、2024年6月18日(火)より、米国の Electronic Arts 社(以下 EA 社)が提供する Apex Legends™(※1)でゲーム開始前の情報収集からプレイ後の振り返りまでを円滑にできる無料のコミュニケーションプラットフォーム「WINNITY」のベータ版の提供を開始しました。



## 1. 開発背景

近年、オンラインのシューティングゲーム(First Person Shooter、以下FPS)が各社からリリースされ、プレイヤー人口が急激に増加しています。中でも Apex Legends™ は 2019年にサービスが開始され、動画配信などの影響で絶大な人気を博しています。

また、2024年5月に行われた Apex Legends™ の公式国際大会「Apex Legends Global Series (ALGS) Year4 Split1 Playoffs」でプロeスポーツチーム「REJECT」(本社:東京都文京区、代表取締役:甲山翔也)とともに参戦した「REJECT WINNITY」が世界1位のチャンピオンに輝きました。ALGS4年目にして、アジア地域初の快挙となり、日本でもさらなる人気を集めています。

FPSの勝敗を分ける鍵は、戦略を効率よく立てることです。プレイヤーは敵を察知して瞬時に反応するだけでなく、仲間と連携するコミュニケーション力が重要です。これまで、試合の企画からスケジュール調整、作戦会議を行うデジタルツールが1つで完結しないことに課題がありました。試合前後の体験を円滑に提供することで、FPSをもっと手軽に楽しめるよう、サービスを追求しています。

## 2. サービス概要

WINNITYはチームの結束でApex Legends™をもっと熱狂的に楽しむために、オンラインゲームの「集まる・参加する・連携する」という一連のアクションをひとつの場所で完了できるコミュニケーションスペースです。3人1チームで壮大なステージを攻略するには、的確な戦略と仲間とのコミュニケーションが勝敗の鍵を握ります。レベルに合ったカスタムマッチの選択や作戦会議、試合中のボイスチャット、プライベートマッチのスケジュール調整などが1つのプラットフォーム内で完結するWINNITYで、仲間との連携をスムーズにしてApex Legends™をより快適に、より熱狂的に楽しむことができます。

## 3. 今後について

Apex Legends™をはじめとしたオンラインゲームで、プレイヤーが効率よくゲームを楽しめるサービスやゲームやイベントなどの最新の情報を提供します。アプリ開発で追求してきたUI設計の技術により、プレイヤーのレベルにあった情報を的確に提供し、ゲームの経験値を効率よく上げることで、Apex Legends™のコミュニティを盛り上げていきます。オンラインゲーム・eスポーツ市場のプレイヤー人口を増やし、日本だけでなく世界の市場活性化に貢献したいと考えています。WINNITYは、利便性を考慮して今後も機能追加を予定しております。

## 4. 利用環境

▼サービス公式HPはこちら

<https://winnity.games/>

▼WINNITY公式X(旧Twitter)

[https://twitter.com/WINNITY\\_GAMES](https://twitter.com/WINNITY_GAMES)

▼配信概要

サービス名：WINNITY (ウィニティ)

価格：無料

推奨環境：以下の最新版のOSとブラウザを推奨します。

Microsoft Edge (Windows)

Google Chrome (Windows)

Firefox (Windows)



## フェンリルについて

「フェンリルは、ウェブブラウザ「Sleipnir(スレイブニール)」をきっかけに2005年に設立したソフトウェア/アプリケーション開発会社です。ソフトウェア業界におけるデザインの優先度が低かった創業当時から、一貫してデザインを重視し、ユーザビリティに優れたソフトウェアを提供してきました。長年のアプリ制作実績から得た知見をもとに、プロダクト開発やデザイン制作だけでなく、ビジネス全体の戦略立案から、リリース後の保守・運用、ユーザーの獲得・定着・活性化を目的としたマーケティング施策まで幅広いサービスを提供しています。

## フェンリル株式会社 会社概要

会社名	フェンリル株式会社 (英語表記 Fenrir Inc.)
大阪本社	大阪府大阪市北区大深町3-1 グランフロント大阪 タワー B 14F
東京本社	東京都品川区西五反田2-27-3 A-PLACE五反田 4F
最高経営責任者	牧野 兼史
設立	2005年6月13日
事業内容	デザインと技術にこだわったプロダクトとサービスの制作
サイト	<a href="https://www.fenrir-inc.com/">https://www.fenrir-inc.com/</a>

## 本件に関するお問い合わせ

### リリースに関するお問い合わせ

フェンリル株式会社 広報担当

[pr@fenrir.co.jp](mailto:pr@fenrir.co.jp)

※現在リモートワーク中のため、メールでのご連絡をお願いいたします。