

# Rifa de Premios del Maestro 2018

Al revés de esta pagina, encontrarás que los maestros y personal de Easley han ofrecido premios divertidos, algo que los estudiantes pueden disfrutar. Tenemos todo, desde un tarde con amigos al cine, un proyecto de arte plastilina hasta un día en donde tú eres el maestro. En comprar boletos de la rifa, el estudiante será entrado en la rifa para ganar el premio que gustan mas.



## Cosas que Saber...

Boletos de Rifa son \$1.00 cada uno.

Si compras \$25.00 de boletos, te damos 5 gratis!!!

Puedes comprar boletos con efectivo ó cheque, entregándolo con el parte posterior de esta forma. Los cheques dirigidos a Easley PTA.

También puedes comprar boletos en <https://easleypta.com/raffle>. Se acepta Tarjeta de Crédito, Debito y e-check. Si pagas por Internet, NO entregas esta forma.

Llena y completa la forma abajo y entrega lo a la escuela no mas tardar Miércoles, 7 de Noviembre.

Los fondos recaudados se usará para comprar un equipo de sonido móvil para la escuela y cortinas nuevas para el gimnasio.

La rifa es patrocinado en parte del Easley PTA con el apoyo de nuestro maestros maravillosos.

Dudas ó preguntas? Contáctate con Heather Arrington - [heatherspellarrington@gmail.com](mailto:heatherspellarrington@gmail.com)

**Por favor indica abajo el numero de boletos de rifa que gustas comprar**

Por favor manda un sobre sellado ó un zip-lock para que su dinero y forma queden juntos.

Nombre de estudiante: \_\_\_\_\_ Grado:: \_\_\_\_\_ Maestro: \_\_\_\_\_

**Indica en el espacio abajo cuantos boletos y cual premios gustas.**

(Ejemplo: Premio #1-5 boletos, Premio #10 – 10 boletos)

Pago Incluido:  Cheque  Efectivo

Numero total de boletos: \_\_\_\_\_ x \$1.00 cada uno = Total incluido \$ \_\_\_\_\_

\*\*si compras \$25.00 en boletos de damos 5 gratis, así que asegúrate que indicas arriba como usarlas.

Por favor revisa esto con su hijo/hija y escoge el numero de boletos para los premios.

Por favor completa esta forma cuidadosamente incluyendo su forma de pago.

**NO** regrese esta forma si pagas por Internet.

**#1 – Sra. Barabasz** invitara a UN (1) ganador a una película y pizza. El ganador puede invitar a cuatro amigos.

**#2 – Sra. Carter** invitara a DOS (2) ganadores a un baile competitiva de Fortnite con una botana especial. Los ganadores pueden invitar a dos amigos cada uno.

**#3 – Sra. Denton** invitara a UN (1) ganador de ser “Maestro por un Día” con una comida de Chick-fil-a.

**#4 – Sra. Ebbert** invitara a UN (1) ganador a una película, tiempo con coconut (el conejillo) y una botana especial. El ganador puede invitar a 10 amigos.

**#5 – Sra. Gillie** invitara a DOS (2) ganadores a pasar tiempo de artesanía con Sra. Gillie después de escuela (1.5hrs). Los ganadores pueden invitar a un amigo.

**#6 – Sra. Grantham** invitara a (10) ganadores a un cupón de “Free Choice” que se puede gastar el día que gusta durante el especial de tecnología regular. Los ganadores pueden invitar a un amigo para participar con ello.

**#7 – Srta. Hartley** invitara a UN (1) ganador a una renta extra de un libro del resto del calendario 2018-2019 escolar.

**#8 – Sra. Hayes** invitara a UN (1) ganador a un tarde de karaoke y producción e un video de música. Los participantes elegirán vestidos y accesorios para su participación en el video. Habrá botanas para cuando ven el video. Puedes invitar a cinco amigos.

**#9 – Sra. McArthur** invitara a UN (1) ganador a una fiesta de Nintendo Switch Mario Kart después de clase. El ganador puede invitar a 3 amigos.

**#10 – Sra. Moo** invitara a UN (1) ganador a un proyecto arcilla después de clase en el cuarto de arte. El ganador puede invitar a 3 amigos.

**#11 – Srta. Moshkowski** invitara a UN (1) ganador a diseñar una playera, gozar tiempo con Teddy y Tater Tot (los conejillos) y una botana especial. El ganador puede invitar a 2 amigos.

**#12 – Director de Escuela Hauser** invitara a UN (1) ganador a una hora de baile festejo y botana especial después de escuela. El ganador puede invitar a 10 amigos.

**#13 – Director de Escuela Hauser** invitara a UN (1) ganador a jugar con el perro de Sra. Hauser por una hora después de escuela. El ganador puede invitar a 3 amigos.

**#14 – Sr. Sathy** invitara a UN (1) ganador a ver caricaturas con galletas. Hornea y come galletas con chispas de chocolate en el sillón de Sr. Sathy mientras ven mini películas animadas. El ganador puede invitar a 5 amigos.

**#15 – Sr. Sathy** invitara a UN (1) ganador a conos de nieve a Pelican’s Snowballs. El ganador puede invitar a dos amigos. \*Los padres tienen que llevar al los niños a Pelican’s.

**#16 – Sr. Sathy** invitara a UN (1) ganador a decorar a Sr. Sathy. El ganador puede traer cualquier locura o accesorio que el Sr. Sathy tiene que usar en su cara ó ropa durante todo el día en la escuela. El ganador puede invitar a dos amigos en ayudar en decorar. \*El Sr. Sathy puede negar el uso de ciertas cosas, incluyendo maquillaje, tinta permanente, cosas inapropiado y lo que sea a su discreción.

**#17 – Sr. Sathy** invitara a UN (1) ganador a un juego de Mini Velcro Dodgeball y Marshmallow War después de escuela. El ganador puede invitar a 7 amigos.

**#18 – Sr. Sathy** invitara a UN (1) ganador a cenar en el buffet de Pizza Inn. Coma lo que gustas después de escuela. El ganador puede invitar a 2 amigos. \* Los padres tienen que llevar los niños a Pizza Inn.

**#19 – Sr. Sathy** - invitara a UN (1) ganador a un Broma Grande. El ganador ayudará a Sr. Sathy coordinar y llevar en acto bromas sobre un maestro (o director de la escuela).

**#20 – Srta. Williams** invitara a UN (1) ganador a un Viernes divertidote de comida con botanas especiales. El ganador puede invitar a 4 amigos.

**#21 – Srta. Andrews y Sr. Y Sra. Grantham** invitara a TRES (3) ganadores a Disc Golf y Pizza en la escuela después de clases. Cada ganador puede invitar a un amigo.

**#22 – Sra. Baker y Sra. Llewellyn** invitara a TRES (3) ganadores a la película de “Inside Out” con pizza y galleas especiales de Sra. Baker. Cada ganador puede invitar a un amigo.

**#23 – Srta. Garrett y Sra. Kirse** invitara a DOS (2) ganadores a ver una película con palomitas de maíz en uno de los cuartos. Los ganadores pueden invitar a 5 amigos.

**#24 – Sra. Harriss y Sra. Walker** invitara a UN (1) ganador a una película ó video juego con botanas después de escuela. El ganador puede invitar a 3 amigos.

**#25 – Srta. Harris, Srta. Wilkerson, Sra. Sorrell y Sra. Millar** invitara a CUATRO (4) ganadores a participar en experimentos científicos divertidos con botanas especiales (1 ½ hora). Los ganadores pueden invitar a un amigo.

**#26 – Srta. Norwood y Srta. Parkinson** invitara a UN (1) ganador a ver una película adaptada por un libro después de clases. El ganador puede invitar 3 amigos. El ganador y sus amigos verán la película y recibirán una copia del libro también