

## ADJUNTOS

### SECCIÓN PREGUNTAS FRECUENTES:

#### Preguntas más frecuentes

##### **¿Por qué no puedo ver bien todas las partes del juego?**

- Debido a que no estoy usando Google Chrome o la resolución de la pantalla derecha (Zoom 100%)

##### **¿Y si el sistema no acepta mi contraseña y nombre de usuario que dice y / o la contraseña no son válidos?**

- Siempre es bueno para escribir una contraseña a mano y no copiarlo ya que copia los caracteres también inesperados y esto invalida el reconocimiento del jugador.

##### **¿Qué debe hacer si un jugador parece que el juego está bloqueado?**

- Pulsar el botón de su navegador para volver a dibujar la página.

##### **¿Por cuánto tiempo es el juego?**

- El juego en su conjunto puede durar tanto como el facilitador del grupo y el deseo. Una vez creado el juego, el grupo puede establecer muchas reuniones como desee, y su duración puede variar dependiendo de la voluntad de los participantes. Recomendamos una o dos horas por sesión. Cuando se desconectan todos los participantes, una sesión especial se ha completado y que debe fijarse otra (las sesiones están abiertas a todos).

##### **¿Qué hago en caso de que no todos los jugadores presentan el nombramiento acordado, puedo jugar de la misma?**

- Puede reproducir el mismo con el presente y el sistema elige el "líder de tareas" entre los presentes. Sin embargo, durante la primera sesión es de esperar que todos los jugadores / vinculadas elegir el avatar antes de poder empezar a jugar.

##### **Se puede añadir a un jugador después de que ya se ha jugado unas cuantas sesiones?**

- Sí, en el entorno de la gestión de grupos.

##### **Los jugadores que no han participado en una sección puede recuperar el apartado anterior?**

- No pueden rastrear todas las explicaciones, pero pueden ver las decisiones ya tomadas por el grupo anterior, leer historias y hacer pruebas que ya han sido tratados por el grupo y abrir el sistema.

##### **Puede volver todos?**

- No, si cree que la explicación emergente de los pasos individuales, sería inútil y contraproducente, ya que ya se han producido los debates relativos a los pasos individuales ya superado. Sin embargo, siempre se puede cambiar todas las decisiones tomadas incluso más tarde.

**¿Cómo se añaden materiales y / o de instrucción?**

- Se tiene que notificar al equipo de desarrollo en el momento.

**Como la versión de un solo jugador para volver al juego colectivo?**

- Si hay una reunión en curso o fijo, que conecta directamente y participar en la reunión.

**¿Cómo la función multi jugador que pase en el solo jugador?**

- Todos los jugadores tendrán que desconectar y cerrar la sesión multijugador, el desarrollo de la tarea asignada y volver a conectar con una nueva reunión programada. Dado que cada jugador tiene su propio ritmo en la ejecución de las tareas y una por una conexión independiente a Internet de otros que impide predecir cuánto tiempo será necesario para ver el material o ver un video, se sugiere para completar las tareas personales a los jugadores entre dos reuniones / sesiones de juego.