

# 李心悦

{ XINYUE LI }

\* 求职意向：游戏或影视方概念设计，角色设计，场景设计，宣传插画

出生年月：1996年4月5日

邮件：464175467@qq.com

电话：13917126347

作品网站：<http://syrenali.com/concept-art>

毕业院校：美国罗德岛设计学院，插画系本科

毕业日期：2018年5月，GPA:3.69

其余：美国艺术中心设计学院ACCD暑假培训

上海位育中学国际部，国际学位，2014



## 社会经历与在校荣誉

2017

盛大游戏传奇工作室实习生，角色设计，地图设计 / 2017.6  
概念设计实习，“PERMADEATH”（永久之死） 游戏开发小组  
插画师，为《绕道去中国》创作水彩场景插画 / 2017.1  
概念设计THE SEED，被美国艺术中心设计学院ACCD概念设计跨专业录取 / 2017.2

2016

2016年荣誉学生，美国罗德岛设计学院RISD，GPA 3.69  
WOOD-GERRY 画廊，出展罗德岛设计学院三年展/2016  
美国艺术中心设计学院ACCD，夏季高级概念设计课程毕业  
合约艺术家，与 CREATIVECONNECT CC签约  
自由职业插画师，邀请至波士顿“RAW ARTIST”

2015

罗德岛设计学院“PILASTER”画展，WATERMAN 画廊/2015  
3D作品“自画像”，被选入‘特邀插画师’，RISD插画系画展  
手绘场景设计，入选罗德岛设计学院学生作品集网站首页作品

2014

助教工作，罗德岛设计学院大一教授 MARK MILLOF的助教  
实习生 + 志愿者，上海当代艺术博物馆  
合作插画师，海遇艺术管理公司，2014

## 专业技能

2D绘画软件：熟悉ADOBE PHOTOSHOP

3D模型软件：MAYA, Zbrush

熟悉office系列办公软件

良好的美术基本功与设计品味：熟悉水彩油画素描的创作

流利的英语：托福109 (120)

良好的合作能力与学习能力

## 个人陈述：

作为一个游戏爱好者，我希望游戏可以作为新时代的导体，传达创意的理念和独特的感受，成为一种艺术媒介。我对自己的个人作品和工作都有很苛刻的要求，喜欢接受新的挑战。

我希望可以通过实习收获画技的成长，更多的熟悉职业领域的信息。