

# Urban Thinkscapes-Espacios de Diversión y Aprendizaje

## Urban Thinkscapes - Playful Learning Spaces



**Costo:** \$20,000

**Cost:** \$20,000

**Ubicación:** Bibliotecas de la Avenida Albany y la Avenida Campfield, ramas de la Biblioteca Pública de Hartford

**Locations:** Albany (Upper Albany) and Camp Field (South End) branches of the Hartford Public Library

**Quien se beneficia:** Niños y familias que viven en barrios desatendidos.

**Who benefits?** Children and families in Hartford neighborhoods

**Descripción del Proyecto:** El enfoque de este proyecto es instalar Espacios de Diversión y Aprendizaje en 2 ramas de la Biblioteca Pública de Hartford. El Juego es la fundación para la creatividad, resolviendo problemas constructivos, regulación propia y aprendizaje en total. Estas instalaciones serán basadas en métodos probados para diversión y serán orientadas de acuerdo a la necesidad y cultura de los 2 barrios. Como los niños pasan 20% de sus vidas despiertas en ambientes de escuelas formales, transformando esos lugares comunes en ambientes de diversión educativa, ellos pueden usar el resto de su tiempo que es 80%, teniendo acceso a esas oportunidades. Esto puede aumentar los resultados del aprendizaje, especialmente si son coordinados y apoyan al currículo escolar. Estas instalaciones pueden ser dentro del edificio o afuera.

### **Project description:**

The focus for this project will be to install *Playful Learning Spaces* at two neighborhood branches of the Hartford Public Library. Play is the foundation for creativity, constructive problem solving, self-regulation, and learning as a whole. These installations will be based on proven play-based methods, tailored to the needs and culture of each neighborhood. Guided forms of play can help children to develop specific targeted skills in areas such as math, literacy, spatial awareness, and language. Since children only spend an estimated 20% of their waking hours in formal school environments, creating

these *Playful Learning Spaces* in neighborhood branches of the library will give children living in these neighborhoods access to playful learning opportunities during the remaining 80% of their time. This will help improve learning outcomes for them, especially if these installations are coordinated with and support the school curriculum. These installations may be indoors or outdoors.