

СЪДЪРЖАНИЕ

Създаване на интелигентни устройства в учебна среда чрез Arduino.....	5
инж. Дияна Николова.....	5
Creating Smart Devices in a Learning Environment Using Arduino.....	11
Аудиовизуални проекти в преподаването на чужди езици	12
Невена Ангелова.....	12
Audiovisual Projects in Teaching Foreign Languages.....	17
Традиционно литературно творчество и съвременни технологии за уеб дизайн, предпечат и дигитална обработка на изображения	18
Владимир Илиев.....	18
Traditional Literary Creativity and World Technologies for Web Design, Prepress and Digital Image Processing.....	24
Децата на „Дигиталното поколение“ и техните родители	25
Теодор Николов.....	25
The children of the "Digital Generation" and Their Parents	28
STEM и здравословно хранене.....	29
инж. Здравка Георгиева и инж. Мариана Христозкова.....	29
STEM and Healthy Eating	32
Ролята на сценичното изкуство в химията - STEM в клас	33
Илияна Янева.....	33
The Role of Performing Arts in Chemistry- STEM in the Classroom	37
Бисквитена торта – многокомпонентен STEAM проект за развитие на умения за наблюдение и експериментиране при деца в предучилищна възраст	38
Светлана Узунова и Ели Нешкова.....	38
Biscuit Cake - A Multi-Component STEAM Project for the Development of Observation and Experimentation Skills in Preschool Children.....	41
Декартова координатна система и изкуство във футбола	42
Регина Бабенко.....	42
Cartesian Coordinate System and Art in Football	45
Електронни книги, платформи и STEAM предизвикателства в клас.....	46
Мария Петрова.....	46
E-books, Platforms and STEAM Challenges in the Classroom	50
Експериментално доказване на качеството на напитки, храни и продукти	51
д-р Галя Аралова.....	51
Quality Investigation of Beverages, Foods and Products through Chemistry Experiments.....	55
STEM Библиотека	56