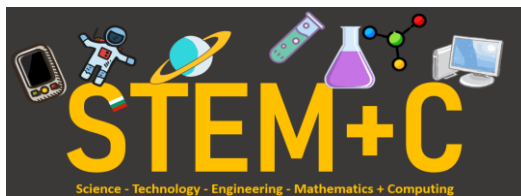


ПРЕДВАРИТЕЛНА ПРОГРАМА
Предизвикателството STEM+C: Космос и Технологии
Август 2018 г.
София | Русе | Варна

Час	Тема*
9.45 - 10.00	Регистрация
10.00 - 10.20	Запознаване и въведение. Представяне на насоки за Mini STEM+C проект Продължителност: 20 мин.
10.20 - 11.00	Workshop Science “Открий общото! Биологията и Астрономия” Цел: Запознаване с интересни и лесни за разбиране зависимости в областта на Космоса. На границата на обитаемия Космос в Международната космическа станция протичат биологични експерименти, в които участници са самите астронавти. Станете част от екип, който провежда генетични изследвания, работи по нова космическа оранжерия и проверява скоростта на реакциите на екипажа след натоварващи изпитания. От вашите действия зависи дали ще създадем условия за безопасно пътуване на големи космически разстояния. <i>Развиват се знания и умения за създаване на междупредметни връзки и представяне и тълкуване на лабораторни резултати.</i> Продължителност: 40 мин.
11.00 - 12.00	Workshop Technology “Интерактивни дигитални предизвикателства” Цел: Запознаване с мултимедийни дигитални технологии и приложения с които учениците могат лесно и бързо да създават дигитално съдържание и домашни. Знаете ли как се прави електронна карта на урок и говорещ аватар? Разкажете най-интересното, което научихте! <i>Развиват се умения за концептуално мислене, дигитални умения.</i> Продължителност: 60 мин.
12.00 - 13.00	Обяд и почивка Продължителност: 60 мин.
13.00 - 13.40	Workshop Engineering “Полет до Луната и Марс + интересни истории” Цел: Много често астронавтите трябва да проектират и изработват сами своите инструменти в околоземна орбита. При полети до Луната и Марс тези умения ще са дори още по-решаващи. Направете своите първи стъпки в 3D моделирането и прототипирането. Извървете сами пътя на откривателя и изобретател от идеята до нейната реализация. <i>Развиват се умения за критично, творческо и аналитично мислене.</i> Продължителност: 40 мин.



13.40 - 14.20	<p>Workshop Mathematics “Решаване на творчески евристични загадки”</p> <p>Цел: Много често реалните инженерни и математически проблеми няма точно един верен отговор. Особено в космически мисии, за да се намери работещо решение се впрягат всички знания и умения на екипа. Залогът винаги е един - успехът на мисията!</p> <p><i>Развиват се умения за търсене на решения на евристични математически проблеми с повече от един възможен отговор и създаване на хипотези с минимум налична информация.</i></p> <p>Продължителност: 40 мин.</p>
14.20 - 15.00	<p>Почивка / Игра с награди (Викторина)</p> <p>Продължителност: 40 мин.</p>
15.00 - 15.30	<p>Workshop Computing “Zombi Мобилно приложение”</p> <p>Цел: Запознаване и използване на технологии за създаване на мобилни приложения и кои са необходимите етапи, които трябва да се изпълнят, преди да се разработи мобилно приложение. Какви проблеми решават мобилните приложения? Знаете ли, че?</p> <p><i>Развиват се умения за използване на дигитални технологии, представяне на дадена тема чрез структуриране на отделни елементи.</i></p> <p>Продължителност: 30 мин.</p>
15.30 - 16.00	<p>Връчване на сертификати и закриване.</p>



EduTechFlag <http://edutechflag.eu/stem-c>
e-mail: info@edutechflag.eu
PlayToKnow <http://www.playtoknow.co/>

Записване за едnodневната работилница (50 лв) включва: участие във всички дейности на работилницата; ползване на учебни материали; обяд; сертификат за успешно завършване. Първите 5 записали се получават 50% отстъпка. Ученици в неравностойно положение получават стипендия за участие. Регистрацията може да се прави от училището (за група от ученици), родител или ученик!

АВТОРИ: Милена Крумова и Йордан Ходжев

*** Програмата за групите (4-6 клас) (7-9 клас) е съобразена спрямо изучаваните предмети и сложност на представения учебен материал, примери и експерименти.**