



Hopteelt

Opdracht 1

Lees [hier](#) de tekst over de hopteelt, de tekst over de hopteelt. Om bier te brouwen heb je verschillende ingrediënten nodig. Jullie gaan deze ingrediënten verzamelen door middel van een dobbelspel dat wat lijkt op het dobbelspel Kolonisten van Catan. In de eerste ronde verzamelen jullie de ingrediënten in Peize. De ingrediënten brengen jullie met paard en wagen naar de brouwerij in Groningen. In de tweede ronde brouwen jullie biertjes. Welk groepje heeft het snelst 5 biertjes gebrouwen?

Stap 1

Neem allemaal twee dobbelstenen van huis mee. Elk nummer op de dobbelsteen staat voor een onderdeel dat nodig is om bier te maken:



hop



water



gist



graan



paard en wagen



goud

Stap 2

Vorm tweetallen. Elk tweetal heeft 4 dobbelstenen. Jullie gaan spelen tegen een ander tweetal. Het is de bedoeling dat jou tweetal zo snel mogelijk de 5 ingrediënten verzamelt voor het maken van bier, namelijk hop, water, gister, graan en paard en wagen. Je mag hiervoor gooien met 6 dobbelstenen per beurt.

Stap 3

Om de beurt gooit een tweetal met de dobbelstenen. Om de beurt mag er iemand van het tweetal gooien. Per beurt mag je maximaal drie keer gooien. De dobbelstenen die je wil bewaren, leg je apart. Streep aan het eind van iedere beurt af welke ingrediënten jou tweetal heeft gegooid op het spelbord hiernaast. Je speelt per tweetal dus op één spelbord. Wanneer je drie dobbelstenen goud hebt liggen, mag je 1 ingrediënt naar keuze kiezen.

In de klas
Wat heb je nodig?
dobbelstenen



Stap 4

Wanneer jullie als tweetal van alle vijf verschillende ingrediënten ze allemaal hebben verzameld (hop, gist, graan, water, paard en wagen) worden jullie ingrediënten naar Groningen gebracht. Nu begint ronde 2. In Groningen brouwen jullie bier door 4 ingrediënten (hop, gist, water, graan) samen te voegen. Je tweetal mag hiervoor ook weer per beurt drie keer gooien. Ligt er een biertje dan streep je deze af, zo niet, dan is het andere tweetal aan de beurt. Het tweetal dat als eerste vijf biertjes heeft gebrouwen, wint!

