

# FUTURE LEAGUE

# 2016



Organizační pravidla projektu Future League

Sezóna 2015/16

## Úvodní informace

Projekt Future League má za cíl zajistit alternativu pro rezervní týmy, jejichž soutěže byly výrazně modifikovány v obou zemích Německa a České republiky. Různá omezení startu hráčů různých věkových skupin se ukazuje jako omezující platforma pro proces přechodu mladých hráčů mezi dospělé. Future League plánuje založit soutěž, kde se potkají talentovaní mladí hráči se širšími kádry dospělých na mezinárodní úrovni.

### 1) Zúčastněné kluby

Projektu se účastní následující kluby

SG Dynamo Dresden (GER)	FK Teplice (CZE)
Hallescher FC (GER)	FC Slovan Liberec (CZE)
Chemnitzer FC (GER)	AC Sparta Praha (CZE)

### 2) Formát turnaje

Jednotliví účastníci se vzájemně utkají ve dvou zápasech doma a venku, kde úvodní zápasy, celkem 5 utkání, se odehrají na podzim 2015 a odvety, zbylých pět utkání, během jara 2016.

### 3) Organizace turnaje a náklady

Zápasy Future League jsou organizovány s přímým zapojením domácího klubu. Domácí tým je odpovědný za celkovou organizaci zápasu, zabezpečení zápasu, lékařské zajištění a náklady na rozhodčí. Hostující klub cestuje na utkání na své náklady a je plně odpovědný za zdravotní pojištění svých hráčů a členů realizačního týmu.

V oficiálním styku, jsou zápasy Future League považovány jako v kategorii přátelských utkání.

### 4) Rozlosování turnaje

1. kolo: CZE1 - GER3, CZE2 - GER2, CZE3 - GER1
2. kolo: GER3 - GER1, GER2 - CZE 3, CZE1 - CZE2
3. kolo: CZE2 - GER1, CZE3 - CZE1, GER1 - GER2
4. kolo: GER3 - GER2, CZE1 - GER1, CZE2 - CZE3
5. kolo: CZE3 - GER3, GER1 - CZE2, GER2 - CZE1

### 5) Termínová listina

Kompletní termínová listina je přiložena v příloze 1 k těmto organizačním pravidlům. Kluby jsou povinny zorganizovat naplánované domácí utkání v průběhu týdne se stanoveným termínem kola. V případě nemožnosti dohody mezi oběma kluby, komise turnaje rozhodne o náhradním termínu.

Na základě přiložené termínové listiny jsou jednotlivá kola plánována do týdnů okolo následujících dnů.

Matchday 1:	Středa 08.09.2015
Matchday 2:	Středa 30.09.2015
Matchday 3:	Středa 21.10.2015
Matchday 4:	Středa 04.11.2015
Matchday 5:	Středa 25.11.2015

Matchday 6:	Středa 09.03.2016
Matchday 7:	Středa 23.03.2016
Matchday 8:	Středa 06.04.2016
Matchday 9:	Středa 27.04.2016
Matchday 10:	Středa 11.05.2016

Kluby mají za povinnost dohodnout se na termínu utkání v daném týdnu nejpozději 3 týdny před každým zápasem. V opačném případě o termínu utkání rozhodne turnajová komise.

### 6) Místa zápasů

Domácí tým je odpovědný za organizaci zápasu, zajištění bezpečnosti a organizaci rozhodčích. Domácí tým je povinen informovat o hosty o místě zápasu nejpozději 2 týdny před daným zápasem.

#### Minimální požadavky na místo utkání

- Není nezbytné hrát utkání v prostoru domácího klubu. Domácí klub může rozhodnout o jiném hřišti v jeho lokalitě v případě, že o tomto informuje hostující klub nejpozději 2 týdny před termínem utkání
- Restaurace nebo jiná možnost občerstvení pro hostující tým a fanoušky musí být v místě zápasu Future League
- Umělá tráva může být použita pouze pro utkání v měsíci listopad.
- Domácí tým zajistí teplé jídlo pro každého hráče hostující tým a jeho realizační tým



## ORGANIZAČNÍ PRAVIDLA FUTURE LEAGUE 2016

(POKRAČOVÁNÍ)

### 7) Turnajová komise

Turnajová komise je složena z jednoho zástupce ze strany německých a českých klubů. Oba zástupci jsou zavázáni k hledání kompromisů ve všech otázkách případných sporů vzniklých v průběhu turnaje. V případě, že nalezení kompromisu nebude možné, názor německé strany má přednost.

#### České kluby jako svého zástupce stanovují osobu:

Jan Skypala, FK Teplice

Jan.skypala@fktepllice.cz, +420 606 621 337

#### Německé kluby jako svého zástupce stanovují osobu:

Kristian Walter, SG Dynamo Dresden

kristian.walter@dynamo-dresden.de, +49 178 211 4214

### 8) Organizační podpora

- Webová stránka v českém a německém zápase bude zajišťována turnajovou komisí
- Kluby jsou povinny informovat a reportovat svým lokálními médii a spolupracovat na sdílení fotografií a mediálním servisu
- Hráčské statistiky a jejich database budou zajišťovány turnajovou komisí

### 9) Rozhodčí

Každý domácí tým je odpovědný za zajištění tří rozhodčích na své náklady. Všechny zápasy musí být oficiálně hlášeny v přidružených národních fotbalových asociacích.

### 10) Start hráčů

Tým může být sestaven z hráčů širšího kádrů dospělých a talentovaných hráčů mládežnických kategorií U19 a U17.

Existují následující pravidla pro start hráčů:

- a) maximum 3 hráčů starších 23 let
- b) maximum 4 hráčů na testu v klubu, kde maximálně 2 hráči mohou být mladší nebo rovni 19 letům a maximálně 2 hráče mohou být starší 19 let
- c) Hráč mladší 17 let může nastoupit v utkání pouze v případě písemného povolení rodiče hráče.

Všechny zúčastněné kluby souhlasí s dobrovolnou výměnou soupisek s uvedením maximálně 20 hráčů jeden den před utkáním s cílem eliminovat velké věkové nebo kvalitativní rozdíly v připravovaném zápase a vyhnout se tak nekvalitním zápasům.

### 11) Disciplinární nastavení

Turnaje nijak neviduje žluté karty, stejně červené karty nejsou nijak evidovány. Mimořádná disciplinární provinění budou řešena v kompetenci turnajové komise a případně dle pravidel každé národní fotbalové asociace.

### 12) Zápasová pravidla

- a) Zápasy se hrají dle platných pravidel FIFA, kde vždy rozhodují tři rozhodčí
- b) Hrací čas je 2x 45 minut
- c) Přestávka má délku pouze 10 minut
- d) Dodatečně 1 další přerušení (time-out) může být využito, a to jednou v každém poločase. Rozhodnutí o time-out je v kompetenci rozhodčího.
- e) Každý klub má právo do zápasu zapsat 18 hráčů, kde prvních 11 hráčů je považováno za hráče základní sestavy. Vystřídat je možné všech zbylých 7 hráčů, avšak pouze ve 3 stanovených přerušeních hry (poločas a 2x time-out). Veškerá další vynucená střídání (např. zranění) jsou v kompetenci rozhodčího.
- f) Vítěz získává 3 body, v případě remízy, obdrží každý tým 1 bod

### 13) Systém turnaje

Na základě kalkulace jednoduché tabulky tým s největším počtem získaných bodů bude stanoven jako vítěz Future League 2016. V případě rovnosti bodů rozhodnou následující kritéria.

- a) Výsledek vzájemných zápasů
- b) Rozdíl v počtu vstřelených a obdržených branek
- c) Vyšší počet vstřelených gólů
- d) V případě shody výše uvedeného a v případě rozhodování o vítězi turnaje, bude sehrán jeden doplňkový zápas na neutrální půdě.

### 14) Název turnaje

„Future League 2016“

### 15) Doba turnaje

Doba turnaje je zahájena 1. srpna 2015 a končí 31. května 2016.

