

Instrucciones: Para cada área de habilidad, marque claramente la casilla que mejor describe los logros del equipo. Los equipos deben demostrar todo a nivel. Si el equipo no demuestra un área determinada, ponga una "X" en el primer cuadro para No Demostrado (ND). Por favor proporcione tantos comentarios escritos como sea posible para reconocer el trabajo duro de cada equipo y para ayudar a los equipos a mejorar. Cuando haya completado la evaluación, por favor circule las áreas de fuerza del equipo en caso de nominar a un premio.

		Iniciado	En Desarrollo	Conseguido	Ejemplar
Comentarios: Diseño Mecánico	Durabilidad	Evidencia de integridad estructural, habilidad para soportar el esfuerzo de la competición			
	N	Frágil, se rompe con facilidad	Fallos frecuentes / Reparaciones	Fallos / Reparaciones poco frecuentes	Construcción Sólida, sin reparaciones
	D				
	Eficiencia Mecánica	Uso económico de piezas y tiempo, fácil de reparar y modificar			
	N	Número excesivo de piezas o tiempo de reparación o modificación	Piezas inútiles o tiempo para reparar/modificar	Uso correcto de piezas y tiempo para reparar/modificar	Uso racional de piezas y tiempo de reparación/modificación
	D				
Comentarios:	Mecanización	Habilidad de los mecanismos del robot para moverse o actuar con la velocidad, fuerza y eficacia adecuadas			
	N	Velocidad desbalanceada, fuerza y eficiencia en la mayoría de las tareas	Velocidad desbalanceada, fuerza y eficacia en algunas tareas	Equilibrio adecuado de velocidad fuerza y eficacia en algunas de las tareas	Equilibrio adecuado de velocidad fuerza y eficacia de todas las tareas
	D				
Comentarios: Programación	Calidad de Programación	Los programas son adecuados para el objetivo previsto y consiguen buenos, sin fallos mecánicos			
	N	No consigue el propósito y resulta inconsecuente	No consigue el propósito o resulta inconsecuente	Consigue su propósito de forma repetida	Consigue su propósito cada vez
	D				
	Eficiencia de Programación	Los programas son modulares, precisos y comprensibles			
	N	Demasiado código, dificultad para entenderlo	Código ineficaz, dificultad para entenderlo	Código apropiado, fácil de entender	Código preciso, fácil de entender para todos
	D				
Comentarios:	Automatización/Navegación	Habilidad del robot para moverse o actuar como se espera usando la información de los sensores/mecánica (con ayuda mínima del piloto y/o del temporizador del programa)			
	N	Intervención frecuente del piloto para dirigir y recuperar al robot	Intervención frecuente del piloto para dirigir o recuperar al robot	Robot se mueve/actúa como se le ha programado de forma reiterada y el piloto interviene ocasionalmente	El robot se mueve/actúa como se le ha programado cada vez sin la intervención del piloto
	D				
Comentarios: Estrategia e Innovación	Proceso de Diseño	Habilidad para desarrollar y explicar ciclos de mejora en que se consideran y eligen entre varias alternativas, se hacen pruebas, se mejora el diseño (aplicadas a la programación y diseño mecánico)			
	N	Organización y Explicación necesita mejoras	Organización o Explicación necesita mejoras	Sistemático y bien explicado	Sistemático, bien explicado y bien documentado
	D				
	Estrategia de misiones	Capacidad para definir y describir claramente la estrategia de juego del equipo			
	N	Objetivos y estrategia poco claros	Objetivos o Estrategia poco clara	Estrategia clara para conseguir las metas definidas por el equipo	Estrategia clara para conseguir el triunfo en muchas o todas las misiones
	D				
Comentarios:	Innovación	Creación de características nuevas, únicas e inesperadas (ej. Diseños, programas, estrategias o aplicaciones) que potencian la actuación en distintas tareas			
	N	Características originales sin valor añadido o potencial	Características originales con algún valor añadido o potencial	Características originales con potencial significativo	Características originales que añaden valor significativo
	D				

Opción a Premio:	Diseño Mecánico	Programación	Estrategia e Innovación
-------------------------	------------------------	---------------------	--------------------------------